

Міністерство освіти і науки, молоді та спорту України Національний технічний університет України "Київський політехнічний інститут" Фізико-Технічний інститут

Технологія блокчейн та розподілені системи Лабораторна робота 2 Реалізація смарт-контракту або анонімної криптовалюти

Перевірив: Селюх П.В.

Виконали: студенти групи ФБ-31мп Снігур Антон Тислицький Данііл Чорний Анатолій Тема: Реалізація смарт-контракту або анонімної криптовалюти.

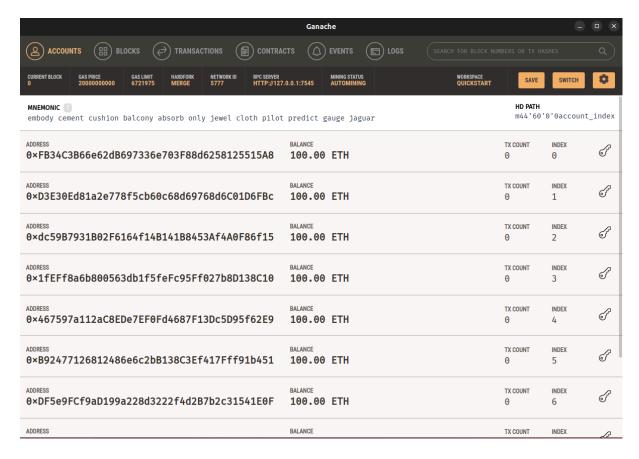
Мета роботи: «Отримання навичок роботи із смарт-контрактами або анонімними криптовалютами»

Завдання на лабораторну роботу:

Розробка власного смарт-контракту.

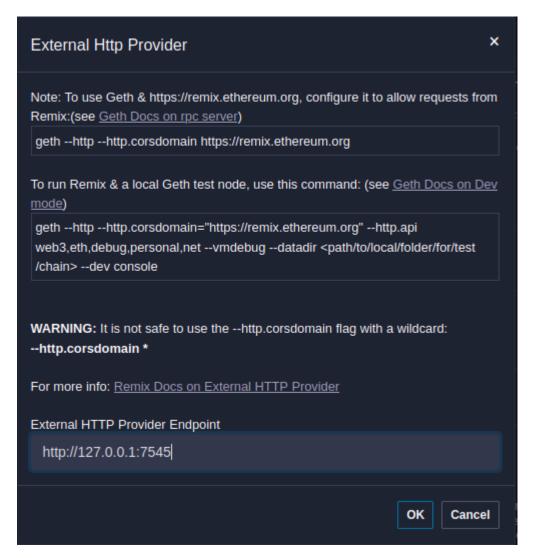
Виконання завдання:

Для виконання даної лабораторної роботи було вирішено спробувати реалізувати простий приклад власного смарт-контракту Ethereum. Для цього було розгорнуто локальний блокчейн Ethereum за допомогою графічної утиліти Ganache (https://github.com/trufflesuite/ganache-ui). Перевагою цього застосунку є те, що в один клік можна розгорнути тестову блокчейн мережу, що використовується для розробки смарт-контрактів. Вигляд Ganache UI показано на наступному скріншоті:

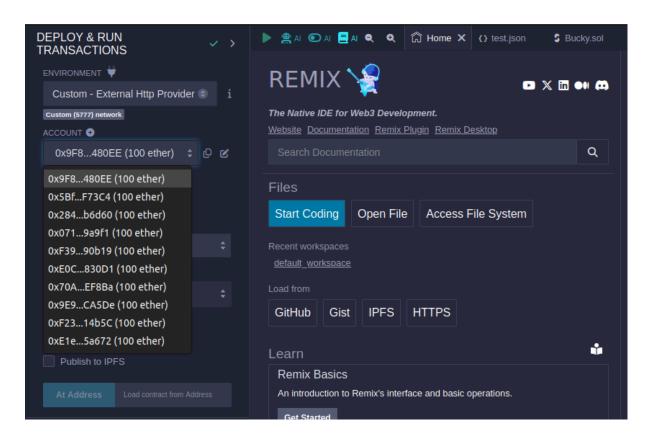


Для створення власного смарт-контракту необхідно використовувати спеціальний IDE для написання solidity коду. Для мережі Ethereum найбільш популярними IDE ϵ Remix, Truffle, або Hardhat.

В даній роботі ми будемо використовувати Remix оскільки дана IDE реалізована у вигляді WEBView, а також дозволяє використовувати крім власних тестових блокчейн VM, Ethereum network розгорнуту у власній мережі, чим ми і скористаємося. Для цього необхідно у розділі **Deploy & run transactions** додати **Custom - External Http Provider Environment** та вказати http адресу нашого локального блокчейн:



Після цього ми будемо бачити ті самі тестові акаунти у Remix, що й показує Ganache UI:



Спробуємо реалізувати найпростіший solidity smart-contract, котрий буде виконувати операції setAge та getAge. Він буде виглядати наступним чином:

```
// SPDX-License-Identifier: MIT
pragma solidity >=0.8.7;

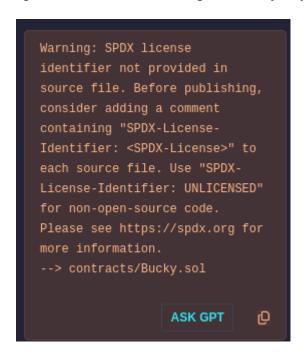
contract Bucky {
    uint age;

    function setAge(uint x) public {
        age = x;
    }
```

```
function getAge() public view returns (uint) {
    return age;
}
```

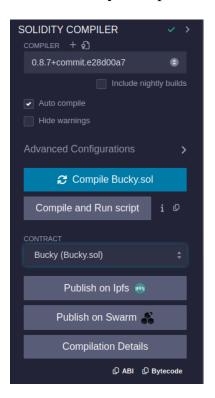
В даному простому смарт-контракті:

1. SPDX-License-Identifier: MIT: Цей рядок вказує ліцензію, за якою розповсюджується даний смарт-контракт. У цьому випадку використовується ліцензія МІТ. (без вказування валідної ліцензії, процес компіляції повертає наступну помилку):

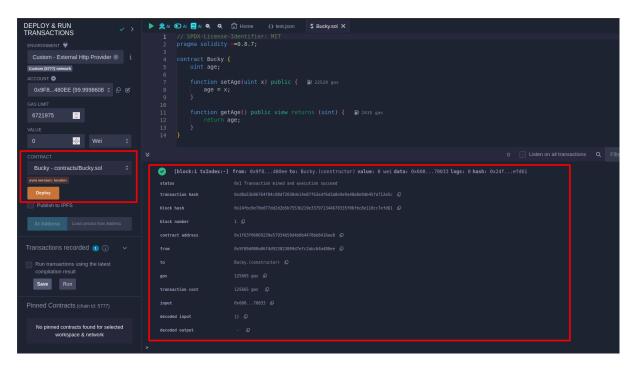


- 2. pragma solidity >=0.8.7;: Вказує версію компілятора Solidity, яка повинна бути використана для компіляції цього контракту. У даному випадку використана версія 0.8.7 або новіша.
- 3. contract Bucky: Контракт називається "Bucky".
- 4. uint age: Це змінна age, яка представляє вік. uint означає ціле число без знаку, що означає, що вона не може бути від'ємною.
- 5. function setAge(uint x) public: Це функція setAge, яка приймає вік x та присвоює його змінній age. Вона має звичайний модифікатор доступу public, що означає, що її можна викликати ззовні контракту.
- 6. function getAge() public view returns (uint): Це функція getAge, яка повертає вік. Має модифікатор доступу public та модифікатор view, що означає, що вона не змінює стан контракту та може бути викликана ззовні контракту.

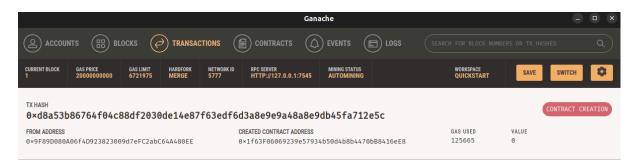
Після успішної компіляції отриманого смарт-контракту можемо побачити його к списку контрактів:



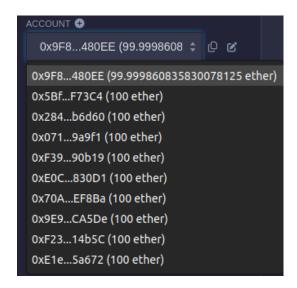
Для того, щоб розгорнути наш смарт-контракт на блокчейні необхідно виконати операцію deploy:



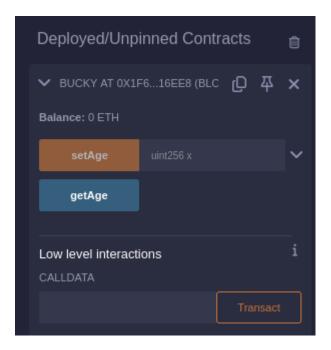
Як можемо побачити, операцію виконано успішно і вона використала 125665 GAS. Аналогічний output про створення контракту можемо побачити і у Ganache UI:



Також можемо побачити, що Account, котрий виконав деплой контракту має менше значення ETH:



А смарт-контракт з'явився у полі Deployed/Unpinned Contracts:



Спробуємо виконати операції setAge getAge з різних акаунтів нашого блокчейн:

setAge:





getAge:

Як можна побачити getAge операція не використовує Gas. Це відбувається через те, що газ використовується лише при виконанні змінних функцій, таких як setAge(), оскільки вони змінюють стан смарт-контракту.

Таким чином найпростіший смарт-контракт працює, спробуємо написати щось більш складне. Наприклад, власну реалізацію стандарту ERC20.

ERC20 - це технічний стандарт, який визначає правила, які повинні відповідати всі токени, що базуються на блокчейні Ethereum, щоб їх можна було обмінювати між собою на основі розумних контрактів. ERC20 був запропонований вперше в 2015 році. Основні функції ERC20 включають передачу токенів, отримання балансу токенів та перевірку балансу користувачів.

Для цього необхідно реалізувати наступні операції:

- TotalSupply: Загальна кількість токенів, які коли-небудь будуть випущені
- BalanceOf: Баланс рахунку власника токенів
- Transfer: Автоматично виконує перекази вказаної кількості токенів на вказану адресу для транзакцій з використанням токена
- TransferFrom: Автоматично виконує перекази вказаної кількості токенів з вказаної адреси для транзакцій з використанням токена
- Approve: Дозволяє користувачеві зняти певну кількість токенів з вказаного рахунку, до певної суми
- Allowance: Повертає певну кількість токенів від користувача власнику

Для цього було реалізовано наступний смарт-контракт **MyToken.sol**:

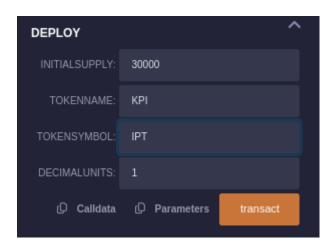
```
// SPDX-License-Identifier: MIT
```

```
pragma solidity ^0.8.0;
contract MyToken {
    string public name; // Назва токену
string public symbol; // Символ токену, наприклад, ЕТН
uint8 public decimals; // Кількість десяткових знаків після ком
uint256 public totalSupply; // Загальна кількість токенів, яка була
                                         // Кількість десяткових знаків після коми
створена
    // Зберігає баланс кожного власника токенів
    mapping (address => uint256) public balanceOf;
    // Зберігає дозволи на витрачання токенів
    mapping (address => mapping (address => uint256)) public allowance;
    // Подія, яка відбувається при кожному успішному переказі токенів
    event Transfer(address indexed from, address indexed to, uint256 value);
    // Подія, яка відбувається при кожному успішному наданні дозволу на витрачання
токенів
    event Approval(address indexed owner, address indexed spender, uint256 value);
    // Конструктор контракту, який встановлює загальний обсяг випуску, назву, символ
і кількість десяткових знаків
    constructor(
        uint256 initialSupply,
        string memory tokenName,
        string memory tokenSymbol,
        uint8 decimalUnits
        totalSupply = initialSupply * 10 ** uint256(decimalUnits); // Встановлення
загального обсягу випуску
        balanceOf[msg.sender] = totalSupply; // Встановлення балансу власника
контракту (тобто того, хто викликав конструктор)
        name = tokenName; // Встановлення назви токену
        symbol = tokenSymbol; // Встановлення символу токену
        decimals = decimalUnits; // Встановлення кількості десяткових знаків після
коми
    }
    // Внутрішня функція для здійснення переказу токенів з одного рахунку на інший
    function transfer(address from, address to, uint value) internal {
        require( to != address(0)); // Перевірка на дійсність адреси отримувача
        require(balanceOf[_from] >= _value); // Перевірка чи є власника достатньо
токенів для переказу
        require(balanceOf[ to] + value >= balanceOf[ to]); // Перевірка на
переповнення
        uint previousBalances = balanceOf[_from] + balanceOf[_to];
        balanceOf[_from] -= _value; // Віднімання токенів з рахунку відправника
        balanceOf[_to] += _value; // Додавання токенів на рахунок отримувача
        emit Transfer(_from, _to, _value); // Генерація події переказу токенів
```

```
assert(balanceOf[_from] + balanceOf[_to] == previousBalances); //
Перевірка чи баланси після переказу є коректними
    // Функція для переказу токенів з одного рахунку на інший
    function transfer(address _to, uint256 _value) public returns (bool success) {
        _transfer(msg.sender, _to, _value); // Виклик внутрішньої функції _transfer
для здійснення переказу
        return true;
    }
    // Функція для переказу токенів з одного рахунку на інший через проміжний рахунок
    function transferFrom(address _from, address _to, uint256 _value) public
returns (bool success) {
        require(_value <= allowance[_from][msg.sender]); // Перевірка дозволу на
витрату токенів
        allowance[from][msg.sender] -= value; // Зменшення дозволу на витрату
токенів
        _transfer(_from, _to, _value); // Виклик внутрішньої функції _transfer для
здійснення переказу
        return true;
    }
    // Функція, що дає дозвіл іншому користувачу на витрату певної кількості токенів з
вашого рахунку
    function approve(address _spender, uint256 _value) public returns (bool
success) {
        allowance[msg.sender][_spender] = _value; // Встановлення дозволу на
витрату токенів
        emit Approval(msg.sender, _spender, _value); // Генерація події надання
дозволу на витрату токенів
        return true;
    }
}
```

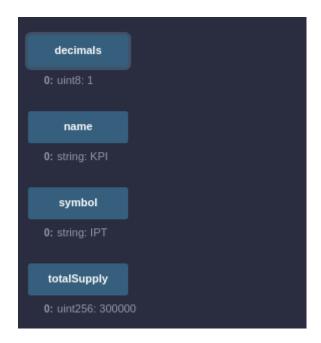
Приклад виконання:

Деплой контракту токену KPI з символом IPT у кількості 30000 екземплярів (виклик конструктору):





Перевірка констант, що задані при деплойменті:



```
call to MyToken.totalsupply

call [call] from: 0x5B38Da6a701c568545dCfcB03FcB875f56beddC4 to: MyToken.totalSupply() data: 0x181...60ddd call to MyToken.symbol

call [call] from: 0x5B38Da6a701c568545dCfcB03FcB875f56beddC4 to: MyToken.symbol() data: 0x95d...89b41 call to MyToken.name

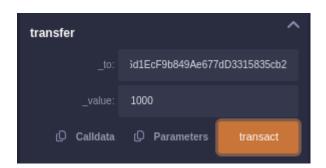
call [call] from: 0x5B38Da6a701c568545dCfcB03FcB875f56beddC4 to: MyToken.name() data: 0x06f...dde03 call to MyToken.decimals

call [call] from: 0x5B38Da6a701c568545dCfcB03FcB875f56beddC4 to: MyToken.decimals() data: 0x313...ce567
```

Перевірка балансу акаунту, що задеплоїв смарт-контракт (0х5В38Da6a701c568545dCfcB03FcB875f56beddC4):



Перевід токену на інший акаунт з поточного:



Баланс акаунту **0**х**Ab8483F64d9C6d1EcF9b849Ae677dD3315835cb2**:



Якщо на акаунті недостатньо токенів, отримуємо помилку:

```
[vm] from: 0xAb8...35cb2 to: MyToken.transfer(address,uint256) 0xdda...5482d value: 0 wei data: 0xa90...003e8 logs: 0 hash: 0x3b1...58b99

transact to MyToken.transfer errored: Error occurred: revert.

revert

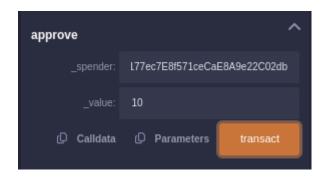
The transaction has been reverted to the initial state.

Note: The called function should be payable if you send value and the value you send should be less than your current balance.

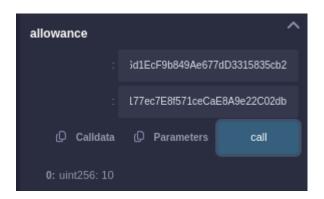
Debug the transaction to get more information.
```

Надавання дозволу акаунту **0х4в20993вс481177ес7Е8f571ceCaE8A9e22C02db** переводити 10 IPT токенів з акаунту

0xAb8483F64d9C6d1EcF9b849Ae677dD3315835cb2:



Перевірка, що це дозволено за допомогою операції Allowance:



Перевірка операції TransferFrom:

Знаходимося на акаунті ох4в20993вс481177ес7Е8f571сеСаЕ8А9е22С02db:



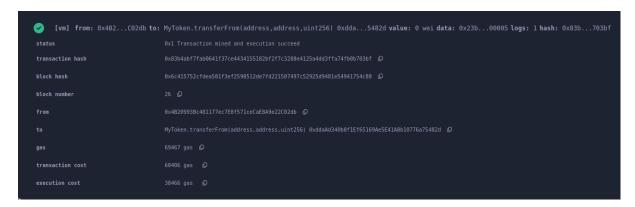
Спроба виконати перевід 15 токенів з акаунту **0хАb8483F64d9C6d1EcF9b849Ae677dD3315835cb2** на акаунт **0х78731D3Ca6b7E34aC0F824c42a7cC18A495cabaB**:



Отримуємо помилку, оскільки дозволено переводити лише 10 токенів. Спробуємо аналогічно з 5 токенами:



Операцію виконано успішно:



Використані джерела:

https://medium.com/coinmonks/solidity-tutorial-how-to-use-remix-ide-for-solidity-smart-contract-development-d0d2ce6da051

https://www.quicknode.com/guides/ethereum-development/smart-contracts/how-to-setup-local-development-environment-for-solidity/how-to-setup-local-development-environment-for-solidity

https://medium.com/@adamh90/creating-a-local-test-environment-for-ethereum-smart-contracts-1f638efca020

https://solidity-by-example.org/app/erc20/

https://github.com/trufflesuite/ganache-ui

 $\underline{https://www.investopedia.com/news/what-erc20-and-what-does-it-mean-ethereu} \\ \underline{m/}$