

Дубовицкий Н. А. Вариант 5

Параметры: $N = 3$ $k = 5$ $p = [0.3, 0.5, 0.6]$ $M = 200000$

Аналитические вероятности:

$$P(A) = 1 - \prod (1-p_i)^k = 0.999946$$

$$P(B) = \prod [1 - (1-p_i)^{(k-1)}] = 0.694169$$

$$P(C) = \sum_j (1-p_j)^k \prod_{i \neq j} [1 - (1-p_i)^{(k-1)}] = 0.183966$$

Монте-Карло (оценка $\pm 95\%$ ДИ):

$$\hat{P}(A) = 0.999570 \quad CI_{95} = [0.999479, 0.999661]$$

$$\hat{P}(B) = 0.694785 \quad CI_{95} = [0.692767, 0.696803]$$

$$\hat{P}(C) = 0.283175 \quad CI_{95} = [0.281200, 0.285150]$$

Обозначим $q_i = 1 - p_i$. Для i -го стрелка номер первого попадания

$T_i \sim$ геометрическое распределение:

$$\Pr\{T_i = t\} = q_i^{t-1} p_i, t = 1, 2, \dots$$

Стрелок делает $\min(T_i, k)$ выстрелов (после первого попадания прекращает).

Событие А

«У всех вместе останется **хотя бы один** патрон».

Это не выполняется **только тогда**, когда каждый израсходовал все k патронов, т.е. ни у кого не было попадания за первые k выстрелов:

$$\Pr(\bar{A}) = \prod_{i=1}^N q_i^k.$$

Отсюда

$$\Pr(A) = 1 - \prod_{i=1}^N q_i^k.$$

Событие В

«**Ни у кого** не израсходован весь боезапас».

Для каждого стрелка это означает, что попадание произошло **до** k -го выстрела:

$$\Pr(\text{у } i\text{-го } < k \text{ выстрелов}) = \Pr(T_i \leq k-1) = 1 - q_i^{k-1}.$$

Независимость стрелков даёт

$$\Pr(B) = \prod_{i=1}^N (1 - q_i^{k-1}).$$

Событие С

«**Ровно один** израсходует весь боезапас, остальные — не весь».

Пусть это j -й стрелок. Тогда у него $T_j > k$ (вероятность q_j^k), а у всех остальных $T_i \leq k - 1$ (вероятности $1 - q_i^{k-1}$). Складываем по всем возможным j :

$$\Pr(C) = \sum_{j=1}^N q_j^k \prod_{\substack{i=1 \\ i \neq j}}^N (1 - q_i^{k-1}).$$

Частный случай (одинаковые меткости $p_i = p$)

$$\Pr(A) = 1 - (1 - p)^{kN}, \Pr(B) = (1 - (1 - p)^{k-1})^N, \Pr(C) = N(1 - p)^k (1 - (1 - p)^{k-1})^{N-1}.$$

Ответ на контрольный вопрос

Главное отличие между дискретно и непрерывно распределёнными случайными величинами заключается в характере множества возможных значений и способе их описания.

- **Дискретная случайная величина** может принимать **только отдельные (конечные или счётные)** значения.

Для неё задаётся **закон распределения вероятностей** — перечень всех возможных значений x_i и соответствующих им вероятностей $P(X = x_i)$, при этом

$$\sum_i P(X = x_i) = 1.$$

Примеры: количество попаданий, число деталей, число голов при бросании монеты и т.д.

- **Непрерывная случайная величина** может принимать **любое значение на некотором интервале** (например, $[a, b]$ или $[0, +\infty)$).

Вероятность того, что она примет конкретное значение, равна нулю, а распределение описывается **функцией плотности вероятности** $f(x)$, связанной с функцией распределения $F(x)$:

$$F(x) = P(X \leq x) = \int_{-\infty}^x f(t) dt, P(a < X < b) = \int_a^b f(x) dx.$$

Примеры: время ожидания, длина детали, уровень шума, температура и т.д.

Таким образом:

- дискретная — **суммируется** (вероятности отдельных значений),
- непрерывная — **интегрируется** (плотность вероятности на интервалах).