

1. Linux 754 介绍
2. 介绍冒泡排序，选择排序，冒泡排序如何优化
3. transform动画和直接使用left、top改变位置有什么优缺点
4. 如何判断链表是否有环
5. 介绍二叉搜索树的特点
6. 介绍暂时性死区
7. ES6中的map和原生的对象有什么区别
8. 观察者和发布-订阅的区别
9. react异步渲染的概念,介绍Time Slicing 和 Suspense
10. 16.X声明周期的改变
11. 16.X中props改变后在哪个生命周期中处理
12. 介绍纯函数
13. 前端性能优化
14. pureComponent和FunctionComponent区别
15. 介绍JSX
16. 如何做RN在安卓和IOS端的适配
17. RN为什么能在原生中绘制成原生组件 (bundle.js)
18. 介绍虚拟DOM
19. 如何设计一个localStorage，保证数据的实效性
20. 如何设计Promise.all()
21. 介绍高阶组件
22. sum(2, 3)实现sum(2)(3)的效果
23. react性能优化
24. 两个对象如何比较