- 1. html语义化的理解
- 2. 和的区别
- 3. 对闭包的理解
- 4. 工程中闭包使用场景
- 5. 介绍this和原型
- 6. 使用原型最大的好处
- 7. react设计思路
- 8. 为什么虚拟DOM比真实DOM性能好
- 9. react常见的通信方式
- 10. redux整体的工作流程
- 11. redux和全局对象之间的区别
- 12. Redux数据回溯设计思路
- 13. 单例、工厂、观察者项目中实际场景
- 14. 项目中树的使用场景以及了解
- 15. 工作收获