

1. 介绍JS数据类型，基本数据类型和引用数据类型的区别
2. Array是Object类型吗
3. 数据类型分别存在哪里
  - a. `var a = {name: "前端开发"}; var b = a; a = null`那么b输出什么
  - b. `var a = {b: 1}`存放在哪里
  - c. `var a = {b: {c: 1}}`存放在哪里
4. 栈和堆的区别
5. 垃圾回收时栈和堆的区别
6. 数组里面有10万个数据，取第一个元素和第10万个元素的时间相差多少
7. 栈和堆具体怎么存储
8. 介绍闭包以及闭包为什么没清除
9. 闭包的使用场景
10. JS怎么实现异步
11. 异步整个执行周期
12. Promise的三种状态
13. Async/Await怎么实现
14. Promise和setTimeout执行先后的区别
15. JS为什么要区分微任务和宏任务
16. Promise构造函数是同步还是异步执行，then呢
17. 发布-订阅和观察者模式的区别
18. JS执行过程中分为哪些阶段
19. 词法作用域和this的区别
20. 平常是怎么做继承
21. 深拷贝和浅拷贝
22. lodash深拷贝实现原理
23. ES6中let块作用域是怎么实现的
24. React中setState后发生了什么
  - a. setState为什么默认是异步
  - b. setState什么时候是同步的
25. 为什么3大框架出现以后就出现很多native (RN) 框架 (虚拟DOM)
26. 虚拟DOM主要做了什么
27. 虚拟DOM本身是什么 (JS对象)

28. 304是什么
29. 打包时Hash码是怎么生成的
30. 随机值存在一样的情况，如何避免
31. 使用webpack构建时有无做一些自定义操作
32. webpack做了什么
33. a, b两个按钮，点击aba，返回顺序可能是baa，如何保证是aba (Promise.then)
  - a. node接口转发有无做什么优化
  - b. node起服务如何保证稳定性，平缓降级，重启等
34. RN有没有做热加载
35. RN遇到的兼容性问题
36. RN如何实现一个原生的组件
37. RN混原生和原生混RN有什么不同
38. 什么是单页项目
39. 遇到的复杂业务场景
40. Promise.all实现原理