

1. localStorage和cookie有什么区别
2. CSS选择器有哪些
3. 盒子模型，以及标准情况和IE下的区别
4. 如何实现高度自适应
5. prototype和\_\_proto\_\_区别
6. \_construct是什么
7. new是怎么实现的
8. promise的精髓，以及优缺点
9. 如何实现H5手机端的适配
10. rem、flex的区别 (root em)
11. em和px的区别
12. React声明周期
13. 如何去除url中的#号
14. Redux状态管理器和变量挂载到window中有什么区别
15. webpack和gulp的优缺点
16. 如何实现异步加载
17. 如何实现分模块打包 (多入口)
18. 前端性能优化 (1js css; 2 图片; 3 缓存预加载; 4 SSR; 5 多域名加载; 6 负载均衡)
19. 并发请求资源数上限 (6个)
20. base64为什么能提升性能，缺点
21. 介绍webp这个图片文件格式
22. 介绍koa2
23. Promise如何实现的
24. 异步请求，低版本fetch如何低版本适配
25. ajax如何处理跨域
26. CORS如何设置
27. jsonp为什么不支持post方法
28. 介绍同源策略
29. React使用过的一些组件
30. 介绍Immutable
31. 介绍下redux整个流程原理
32. 介绍原型链

### 33. 如何继承