- 1. JS的原型
- 2. 变量作用域链
- 3. call、apply、bind的区别
- 4. 防抖和节流的区别
- 5. 介绍各种异步方案
- 6. react生命周期
- 7. 介绍Fiber
- 8. 前端性能优化
- 9. 介绍DOM树对比
- 10. react中的key的作用
- 11. 如何设计状态树
- 12. 介绍css, xsrf
- 13. http缓存控制
- 14. 项目中如何应用数据结构
- 15. native提供了什么能力给RN
- 16. 如何做工程上的优化
- 17. shouldComponentUpdate是为了解决什么问题
- 18. 如何解决props层级过深的问题
- 19. 前端怎么做单元测试
- 20. webpack生命周期
- 21. webpack打包的整个过程
- 22. 常用的plugins
- 23. pm2怎么做进程管理, 进程挂掉怎么处理
- 24. 不用pm2怎么做进程管理