

1. 对async、await的理解，内部原理
2. 介绍下Promise，内部实现
3. 清除浮动
4. 定位问题（绝对定位、相对定位等）
5. 从输入URL到页面加载全过程
6. tcp3次握手
7. tcp属于哪一层（1 物理层 -> 2 数据链路层 -> 3 网络层(ip)-> 4 传输层(tcp) -> 5 应用层(http))
8. redux的设计思想
9. 接入redux的过程
10. 绑定connect的过程
11. connect原理
12. webpack介绍
13. == 和 ===的区别，什么情况下用相等==
14. bind、call、apply的区别
15. 动画的了解
16. 介绍下原型链（解决的是继承问题吗）
17. 对跨域的了解