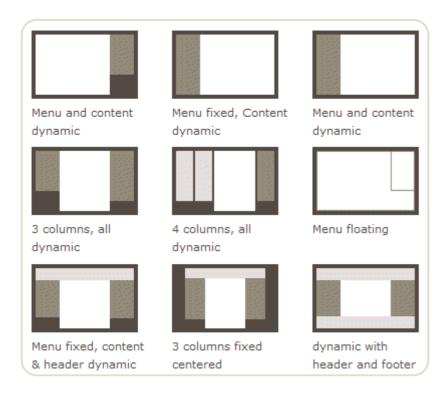
Flex 布局教程:语法篇

作者: 阮一峰

日期: 2015年7月10日

网页布局(layout)是 CSS 的一个重点应用。



布局的传统解决方案,基于<u>盒状模型</u>,依赖 <u>display</u> 属性 + <u>position</u> 属性 + <u>float</u> 属性 c 它对于那些特殊布局非常不方便,比如,<u>垂直居中</u>就不容易实现。



2009年,W₃C 提出了一种新的方案----Flex 布局,可以简便、完整、响应式地实现各种页面 布局。目前,它已经得到了所有浏览器的支持,这意味着,现在就能很安全地使用这项功能。



Flex 布局将成为未来布局的首选方案。本文介绍它的语法,<u>下一篇文章</u>给出常见布局的 Flex 写法。网友 JailBreak 为本文的所有示例制作了 <u>Demo</u>,也可以参考。

以下内容主要参考了下面两篇文章: <u>A Complete Guide to Flexbox</u> 和 <u>A Visual Guide to CSS3 Flexbox Properties</u>。

一、Flex 布局是什么?

Flex 是 Flexible Box 的缩写, 意为"弹性布局", 用来为盒状模型提供最大的灵活性。

任何一个容器都可以指定为 Flex 布局。

```
.box{
  display: flex;
}
```

行内元素也可以使用 Flex 布局。

```
.box{
  display: inline-flex;
}
```

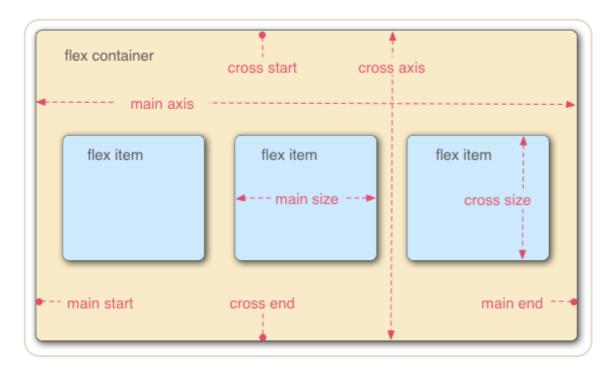
Webkit 内核的浏览器,必须加上-webkit 前缀。

```
.box{
  display: -webkit-flex; /* Safari */
  display: flex;
}
```

注意,设为 Flex 布局以后,子元素的 float 、 clear 和 vertical-align 属性将失效。

二、基本概念

采用 Flex 布局的元素,称为 Flex 容器(flex container),简称"容器"。它的所有子元素自动成为容器成员,称为 Flex 项目(flex item),简称"项目"。



容器默认存在两根轴:水平的主轴(main axis)和垂直的交叉轴(cross axis)。主轴的开始位置(与边框的交叉点)叫做 main start ,结束位置叫做 main end ; 交叉轴的开始位置叫做 cross start ,结束位置叫做 cross end 。

项目默认沿主轴排列。单个项目占据的主轴空间叫做 main size ,占据的交叉轴空间叫做 cross size 。

三、容器的属性

以下6个属性设置在容器上。

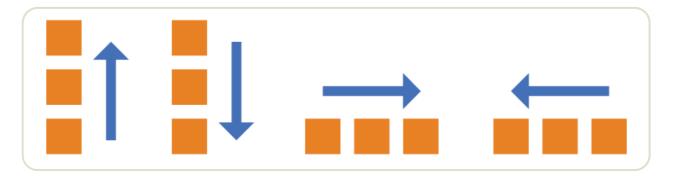
- flex-direction
- flex-wrap
- flex-flow
- justify-content
- align-items

■ align-content

3.1 flex-direction属性

flex-direction 属性决定主轴的方向(即项目的排列方向)。

```
.box {
  flex-direction: row | row-reverse | column | column-reverse;
}
```

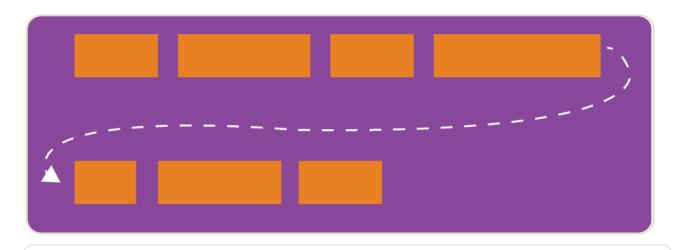


它可能有4个值。

- row (默认值): 主轴为水平方向,起点在左端。
- row-reverse: 主轴为水平方向,起点在右端。
- column: 主轴为垂直方向,起点在上沿。
- column-reverse: 主轴为垂直方向,起点在下沿。

3.2 flex-wrap属性

默认情况下,项目都排在一条线(又称"轴线")上。 flex-wrap 属性定义,如果一条轴线排不下,如何换行。



. box ·

```
flex-wrap: nowrap | wrap | wrap-reverse;
}
```

它可能取三个值。

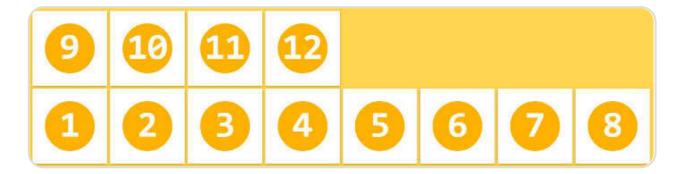
(1) nowrap (默认): 不换行。



(2) wrap: 换行,第一行在上方。



(3) wrap-reverse: 换行,第一行在下方。



3.3 flex-flow

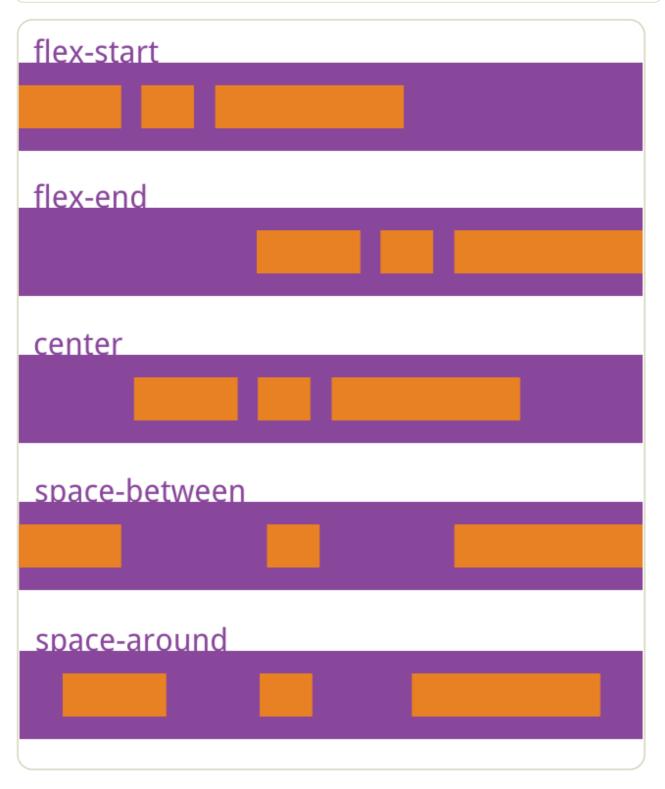
flex-flow 属性是 flex-direction 属性和 flex-wrap 属性的简写形式,默认值为row nowrap。

```
.box {
  flex-flow: <flex-direction> || <flex-wrap>;
}
```

3.4 justify-content属性

justify-content 属性定义了项目在主轴上的对齐方式。

```
.box {
   justify-content: flex-start | flex-end | center | space-between | space-around;
}
```



它可能取5个值,具体对齐方式与轴的方向有关。下面假设主轴为从左到右。

- flex-start (默认值): 左对齐
- flex-end: 右对齐

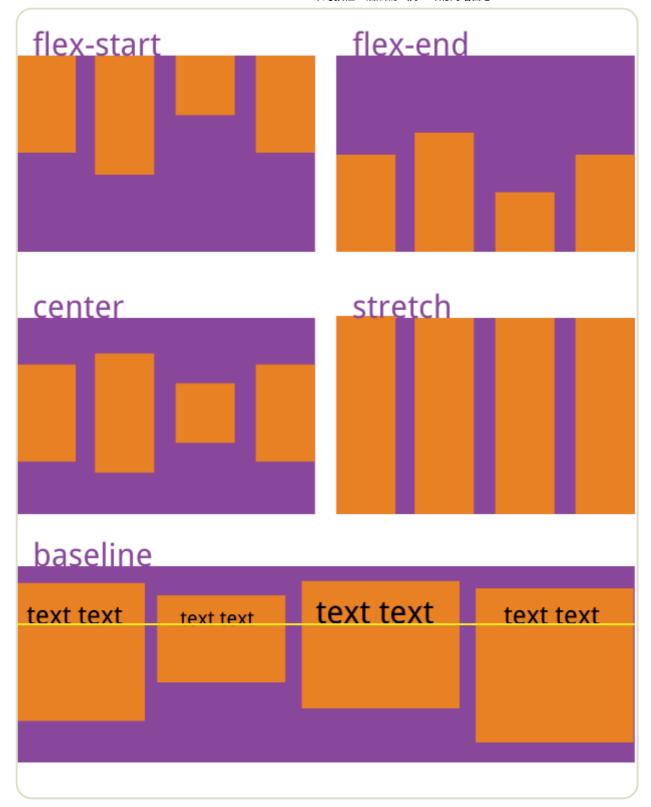
- center: 居中
- space-between: 两端对齐,项目之间的间隔都相等。
- space-around: 每个项目两侧的间隔相等。所以,项目之间的间隔比项目与边框的间隔大

一倍。

3.5 align-items属性

align-items 属性定义项目在交叉轴上如何对齐。

```
.box {
  align-items: flex-start | flex-end | center | baseline | stretch;
}
```



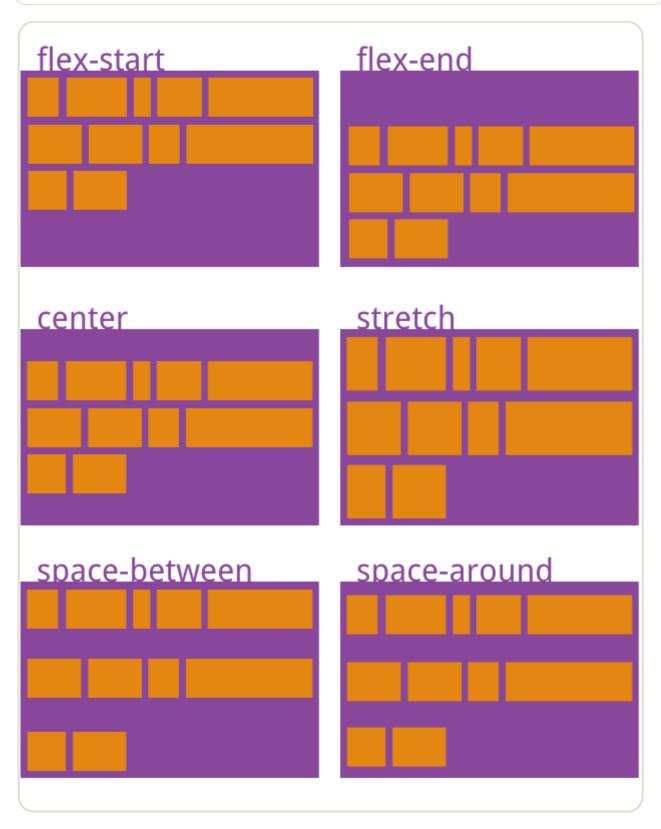
它可能取5个值。具体的对齐方式与交叉轴的方向有关,下面假设交叉轴从上到下。

- flex-start: 交叉轴的起点对齐。
- flex-end: 交叉轴的终点对齐。
- center: 交叉轴的中点对齐。
- baseline: 项目的第一行文字的基线对齐。
- stretch (默认值): 如果项目未设置高度或设为auto,将占满整个容器的高度。

3.6 align-content属性

align-content 属性定义了多根轴线的对齐方式。如果项目只有一根轴线,该属性不起作用。

```
.box {
  align-content: flex-start | flex-end | center | space-between | space-around | stretch;
}
```



该属性可能取6个值。

- flex-start: 与交叉轴的起点对齐。
- flex-end: 与交叉轴的终点对齐。
- center: 与交叉轴的中点对齐。
- space-between: 与交叉轴两端对齐,轴线之间的间隔平均分布。
- space-around: 每根轴线两侧的间隔都相等。所以,轴线之间的间隔比轴线与边框的间隔 大一倍。
- stretch (默认值): 轴线占满整个交叉轴。

四、项目的属性

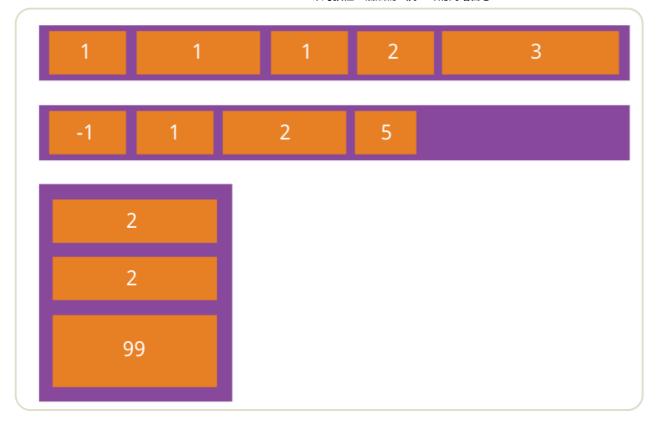
以下6个属性设置在项目上。

- order
- flex-grow
- flex-shrink
- flex-basis
- flex
- align-self

4.1 order属性

order 属性定义项目的排列顺序。数值越小,排列越靠前,默认为o。

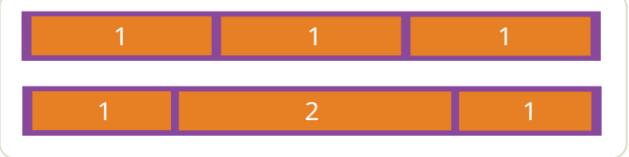
```
.item {
  order: <integer>;
}
```



4.2 flex-grow属性

flex-grow 属性定义项目的放大比例,默认为 0 ,即如果存在剩余空间,也不放大。

```
.item {
  flex-grow: <number>; /* default 0 */
}
```



如果所有项目的 flex-grow 属性都为1,则它们将等分剩余空间(如果有的话)。如果一个项目的 flex-grow 属性为2,其他项目都为1,则前者占据的剩余空间将比其他项多一倍。

4.3 flex-shrink属性

flex-shrink 属性定义了项目的缩小比例,默认为1,即如果空间不足,该项目将缩小。

```
.item {
  flex-shrink: <number>; /* default 1 */
}
```



如果所有项目的 flex-shrink 属性都为1,当空间不足时,都将等比例缩小。如果一个项目的 flex-shrink 属性为0,其他项目都为1,则空间不足时,前者不缩小。

负值对该属性无效。

4.4 flex-basis属性

flex-basis 属性定义了在分配多余空间之前,项目占据的主轴空间(main size)。浏览器根据这个属性,计算主轴是否有多余空间。它的默认值为 auto ,即项目的本来大小。

```
.item {
  flex-basis: <length> | auto; /* default auto */
}
```

它可以设为跟 width 或 height 属性一样的值(比如350px),则项目将占据固定空间。

4.5 flex属性

flex 属性是 flex-grow , flex-shrink 和 flex-basis 的简写,默认值为 0 1 auto 。 后两个属性可选。

```
.item {
  flex: none | [ <'flex-grow' > <'flex-shrink' >? || <'flex-basis' > ]
}
```

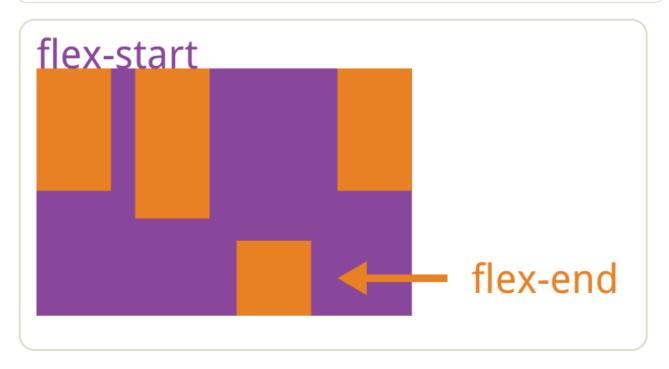
该属性有两个快捷值: auto (11 auto)和 none (00 auto)。

建议优先使用这个属性,而不是单独写三个分离的属性,因为浏览器会推算相关值。

4.6 align-self属性

align-self 属性允许单个项目有与其他项目不一样的对齐方式,可覆盖 align-items 属性。默认值为 auto ,表示继承父元素的 align-items 属性,如果没有父元素,则等同于 stretch 。

```
.item {
   align-self: auto | flex-start | flex-end | center | baseline | stretch;
}
```



该属性可能取6个值,除了auto,其他都与align-items属性完全一致。

(完)

文档信息

- 版权声明: 自由转载-非商用-非衍生-保持署名(创意共享3.o许可证)
- 发表日期: 2015年7月10日

算法训练营体验课



相关文章

■ 2020.12.13: <u>《SSH 入门教程》发布了</u>

SSH 是登录 Linux 服务器的必备工具,只要你在做互联网开发,多多少少都会用到它。

■ 2020.11.02: 微信小程序入门教程之四: API 使用

今天是这个系列教程的最后一篇。

■ **2020.10.29:** 微信小程序入门教程之三: 脚本编程

这个系列教程的前两篇,介绍了小程序的项目结构和页面样式。

■ **2020.10.27:** 微信小程序入门教程之二:页面样式

这个系列的上一篇教程,教大家写了一个最简单的 Hello world 微信小程序。

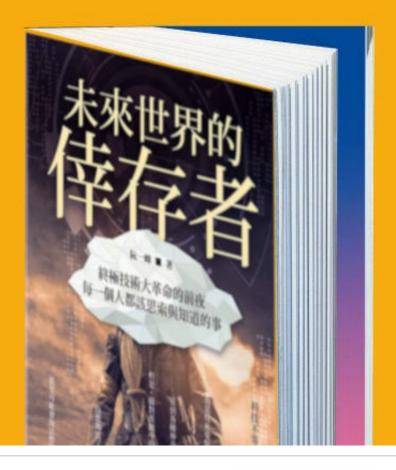
广告(购买广告位)

网络书签分享平台



未来世界的幸存者

《未来世界的幸存者》台湾版上市





Weibo | Twitter | GitHub

Email: yifeng.ruan@gmail.com