

1. Для создания собственного класса потока используется отношение «обобщение», поскольку базовый класс `QThread` сам по себе не имеет особого функционала. Поэтому в пользовательском классе перегружается виртуальный метод `run()` для задания алгоритма рабочего цикла.
2. Основные конструкции:
 - a. Синхронная схема — рабочие циклы потоков синхронизированы своим началом по времени.
 - b. Асинхронная (каскадная) схема — последовательность выполнения потоков основывается на сетевом графике, где каждый поток запускается после выполнения зависимых потоков.
3. Суть синхронной схемы заключается в том, что все потоки начинают свои рабочие циклы одновременно, а управляющий процесс синхронизирует начало следующего цикла.
4. В синхронной схеме используются следующие синхропримитивы:
 - a. `QWaitCondition` для синхронизации запуска рабочих циклов потоков.
 - b. `QSemaphore` для гарантии корректного расчета исходных данных на начало следующего цикла.
5. Суть асинхронной схемы заключается в организации выполнения потоков по принципу сетевого графика, где каждый поток запускается только после завершения потоков, от которых он зависит.