

1. MVC — это прежде всего набор архитектурных идей/принципов/подходов для построения сложных информационных систем с пользовательским интерфейсом.
2. Первая компонента/модуль — так называемая модель. Она содержит всю бизнес-логику приложения.
3. Вторая часть системы — вид. Данный модуль отвечает за отображение данных пользователю. Все, что видит пользователь, генерируется видом.
4. В контроллере хранится код, который отвечает за обработку действий пользователя (любое действие пользователя в системе обрабатывается в контроллере).
5. Часто используют для декомпозиции, с помощью которой можно добиться подобного разделения, трехшаговый процесс.
 - a. Шаг 1. Отделить бизнес-логику приложения от пользовательского интерфейса.
 - b. Шаг 2. Используя шаблон, Наблюдатель, добиться еще большей независимости модели и синхронизации пользовательских интерфейсов.
 - c. Шаг 3. Разделение интерфейса на вид и контроллер.
6. Для реализации MVC в зависимости от сложности архитектурного решения используется достаточно большое число шаблонов проектирования, основные из которых — «наблюдатель», «стратегия», «компоновщик». Для возможности однотипного обращения с подобъектами сложно-составного иерархического вида может использоваться шаблон „компоновщик“.