

1. Деструктор — это специальный метод, вызываемый при удалении объекта класса, чтобы освободить использованные этим объектом ресурсы.
2. Перегрузка операция для класса — это процесс переопределения поведения стандартных арифметических операций при работе с объектами данного класса.
3.
 - a. Классификация операций:
 - i. Унарные (1 операнд)
 - ii. Бинарные (2 операнда)
 - iii. N-арные (N операндов)
 - b. При перегрузке операций количество параметров зависит от арности:
 - i. Унарные 0 параметров
 - ii. Бинарные 1 параметр
 - iii. N-арные N-1 параметров
4. Операцию присваивания следует перегружать, если в классе описывается динамический контекст его объектов. А её перегрузка нужна чтобы избежать лишнего и/или неправильного копирования.
5.
 - a. Префиксная форма возвращает изменённое значение.
 - b. Постфиксная форма возвращает копию объекта до изменения его значения.
6. Операция преобразования объектов из одного класса в другой реализуется с помощью операторов преобразования типов. Для этого перегружаются операторы преобразования, которые возвращают объект целевого типа.
7. Друзья классов — это функции или классы, которым предоставляется доступ к private-членам другого класса. Нужно это для тесной интеграции классов между собой.