

1. ООП-программа состоит из объектов — экземпляров классов — которые взаимодействуют друг с другом. Каждый объект содержит атрибуты, определяющие его состояние и методы определяющие его возможные действия.
2. Состояние ООП-программы изменяется посредством методов, которые есть у объектов.
3. Основные отношения между классами:
  - a. Ассоциация.
  - b. Агрегация.
  - c. Зависимость.
  - d. Композиция.
  - e. Обобщение.
4. Отношение зависимости означает, что для выполнения какой-то задачи класс временно использует методы другого класса.
5. Отношение ассоциации делится на две категории:
  - a. Агрегация.
  - b. Композиция.
6. Общим между агрегацией и композицией является то, что оба отношения описывают «часть-целое». Разница в том, что при агрегации объект может существовать независимо от целого, а при композиции нет.
7. Отношение зависимости отражается в протоколах классов через временные связи, например, параметры метода или временные ссылки на объекты. При ассоциации же зависимость реализуется через постоянные атрибуты классов, которые указывают на другие классы.