

1. Множественное наследование — это механизм, при котором класс может быть порожден от нескольких базовых классов.
2. При множественном наследовании дерево наследования превращается в граф, так как один базовый класс может быть унаследован несколькими производными, а затем попасть в конечный производный класс через разные пути.
3. Да, один и тот же класс может встречаться несколько раз в графе наследования как непрямой базовый класс. Однако:
 - a. Один и тот же класс не может быть дважды непосредственным базовым для производного.
 - b. Если класс включается в производный через разные пути, это может привести к дублированию его объектов, если он не объявлен виртуальным базовым.
4. Неоднозначности возникают, когда производный класс содержит несколько экземпляров одного базового класса и обращение к его компоненту становится неопределенным.
5. Виртуальным называется базовый класс, экземпляр которого не дублируется в графе наследования при множественном наследовании. Объявляется с помощью ключевого слова `virtual`.
6. Это связано с тем, что виртуальность не является свойством самого класса, а определяется особенностями процедуры наследования. Один и тот же базовый класс может быть:
 - a. Виртуальным для одних производных классов.
 - b. Не виртуальным для других.