

1. Стандарт IDEF – это методология, средство функционального программирования. Этот стандарт предназначен для документирования проведения системы во времени и документирования процессов производства. В общем, для удобного описания бизнес-процессов.
2. Парадигма программирования – это стиль написания программы, кода. Определяет она то, как будет писаться код, насколько он будет удобен в той или иной ситуации.
3. По моему мнению, парадигмы программирования нужны для удобства работы в конкретном случае. Исходя из моего опыта, тот же ООП–подход удобен, если та программа и/или система, которую пишет программист в будущем должна будет расширяться или меняться. При ООП–подходе это сделать достаточно удобно и просто.
4. Основное достоинство ООП:
 - а. Удобство работы, чтения и улучшения кода. Поскольку он разделяется на небольшие понятные участки, программу в случае чего легко дебажить, легко улучшать или менять, если то требуется

Основной недостаток ООП:

- а. Для некоторых программистов порог входа в ООП может показаться высоким.
5. При ООП применяются 3 методологии:
 - а. Объектно-ориентированный анализ – это подход, методология при которой задача, предметная область рассматривается с точки зрения классов и объектов.
 - б. Объектно-ориентированное проектирование – это подход, сочетающий в себе объектную декомпозицию (разбиение предметной области на классы и объекты), а также рассмотрение логической, физической, а также статической и динамической моделей системы.
 - в. Объектно-ориентированное программирование – это подход, при котором программа рассматривается через призму объектов и классов.Первые два подхода объединены под одной аббревиатурой ООАП и у них есть свои базовые принципы:
 - а. Декомпозиция
 - б. Абстрагирование
 - в. Иерархичность
 - г. Многомодельность