หมายเลขโจทย์ : 10003

โดราเอมอนเล่น Axe ใน DotA เนื่องจากโดราเอมอนเป็นหุ่นยนต์จากศตวรรษที่ 22 โปรแกรมเมอร์ต้องการพัฒนาโดราเอมอนเพื่อให้กด Ulti ได้เทพ จึงใส่โปรแกรมว่า

ถ้า y <= 175 + 75x ให้แสดงคำว่า Kill แต่ถ้า y > 175 + 75x

ให้แสดงค่า y – 100x (- 50 ถ้า x < 3)

Input: ค่า x, y (1 <= x <= 3 ; 1 <= y <= 10000 ;

x, y เป็นจำนวนเต็ม)

Output: ผลลัพธ์ คือ Kill หรือ ค่าตัวเลข

ตัวอย่าง :

Input: 1 225

Output: Kill

Input: 2 325

Output: Kill

Input: 3 425

Output: 125