

## Tarea Practica 3

Para la Practica 3 de la asignatura DSM104, **desarrollar la solución solo de uno de los dos enunciados siguientes**, en caso de proporcionar solución de los dos enunciados solo se calificará la solución del problema 1.

1. Implementar código en java de la calculadora correspondiente al ejemplo realizada en el desarrollo de la guía de laboratorio como se muestra en figura 1.

Utilizando un textview o similar ubicado en la parte superior de la Activity, el usuario visualizará en el textview los operadores y operandos según vayan siendo digitados por el usuario, mínimo se debe implementar código para dos operaciones aritméticas, resta, suma, multiplicación o división, después de presionar el boton "=", se debe mostrar el resultado correspondiente en el textview. También agregar e implementar código para la tecla "C" o borrado, tecla típica en las calculadoras de bolsillo.

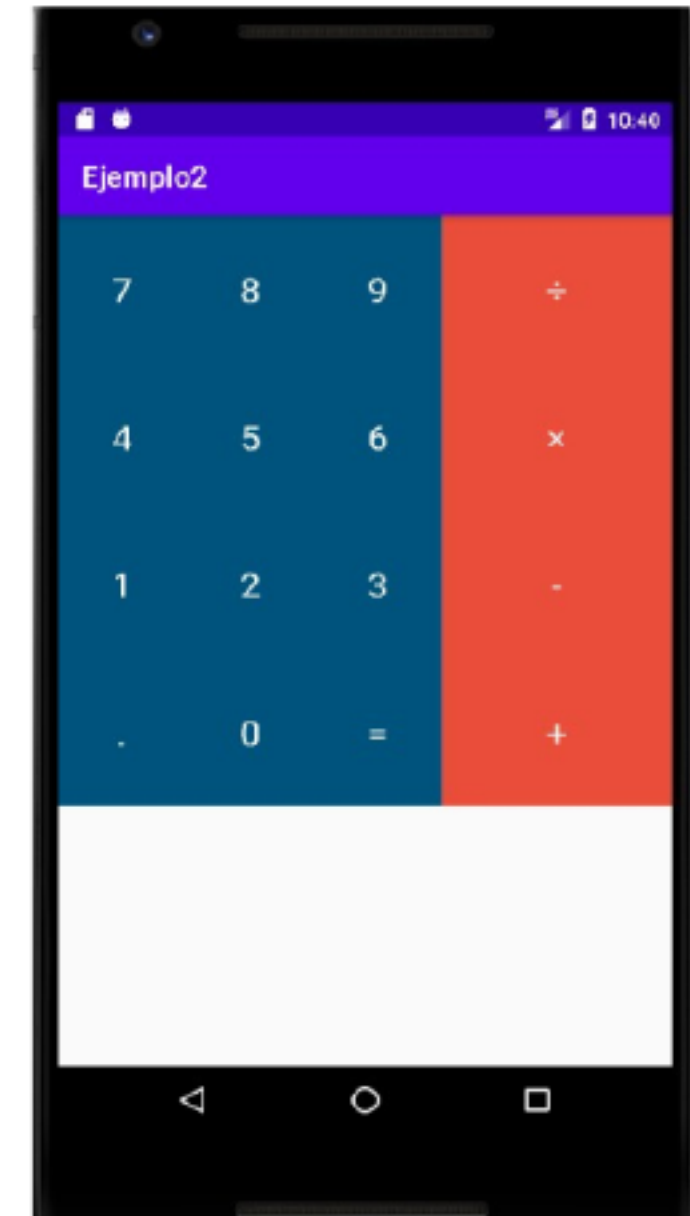


Figura 1

2. Diseñar e implementar una aplicación Android, donde, para un estudiante usuario determinado, se debe mostrar en una Activity botones o similar para poder seleccionar los 10 ciclos o semestres correspondiente al programa de Ingeniería en Ciencias de la Computación, seleccionado un semestre o ciclo determinado se debe mostrar en otra Activity el listado de asignaturas correspondiente al semestre seleccionado, donde se debe mostrar las asignaturas aprobadas, las asignaturas reprobadas, las asignaturas que están siendo cursadas y las asignaturas que no han sido cursadas aún, esta información debe ser mostrada utilizando fondos de colores distintos que indiquen los estados de una asignatura mencionados anteriormente, es decir, el estado correspondiente de las asignaturas debe ser mostrado según juego de colores.

Para ambas Activities utilizar el tipo de Layout más adecuado para presentar la información antes mencionada de una manera bien organizada y utilizando colores de fondo y colores de fuente de texto para una mejor visualización y comprensión de la información mostrada.

Por simplicidad, la información mostrada será solo para un único estudiante determinado previamente ya establecido vía código xml o java.