

Evaluación Práctica II – DSM104

Indicaciones Generales

- a) En el package name del Proyecto Android debe aparecer su numero de carnet, en caso contrario la solución proporcionada no será calificada.
- b) Los nombres de las variables, clases y funciones definidas por el programador deben tener nombres descriptivos, en caso contrario menos 30%.
- c) Para el presente Problema se debe entregar código fuente correspondiente a la carpeta del Proyecto Android comprimido en un archivo zip (Código Fuente de Proyecto Android)
- d) Se debe entregar archivo zip conteniendo un Video demostrativo correspondiente a demostración de solución del Proyecto Android, según el siguiente detalle:
El Video solicitado debe tener una duración máxima de 5 minutos, donde se demuestre el correcto funcionamiento y ejecución de la Aplicación Android Nativa, según los requerimientos del Enunciado proporcionado. Al inicio del video mencionar los nombres completos de los estudiantes integrantes. El Video en mención debe ser legible (No borroso), además en caso de No proporcionar el video en mención menos 40%.
Para este item d) podrían utilizar los siguientes programas en su versión gratuita u otras opciones disponibles gratuitas: <https://www.bandicam.com/downloads/> o <https://www.freescrerecording.com/cam-pro>
- e) Toda Solución con Evidencia de Copia Total o Parcial tendrá 0.0 de Nota correspondiente a Nota de Evaluación Practica II.
- f) Fecha y hora de Entrega: Sábado 9 de Abril a las 23:55 horas a través del Aula Digital UDB, No se recibirán solución Evaluación Practica II via Email.
- g) Además No se recibirán enlaces de Google Drive, Dropbox o similar.
- h) El usuario del Administrador debe ser “administrador” y su contraseña “dsm104”).
- i) Esta Evaluación puede ser realizada de manera individual o máximo en parejas.

Enunciado (100%)

Diseñar y Desarrollar una Aplicación Android Nativa Java y Firebase, que permita crear una o más evaluaciones o exámenes utilizando un rol de administrador según los siguientes requerimientos:

a) Por simplicidad para cada Evaluación o Examen, solo se podrá agregar preguntas o items de tipo, 1) falso/verdadero y 2) selección múltiple de hasta tres opciones máximo. El Administrador debe poder agregar hasta N preguntas o items a una Evaluación o Examen determinado; al inicio de la creación de la Evaluación o Examen se puede consultar al Administrador el número de preguntas que tendrá el Examen o Evaluación. El usuario del Administrador debe ser “administrador” y su contraseña debe ser “dsm104”).

El usuario estudiante debe poder realizar la evaluación un número ilimitado de veces. Sección a) (40%)

b) El administrador podrá gestionar preguntas o items de las evaluaciones creados, la gestión involucra poder realizar la acciones de edición y borrado de preguntas y sus respectivas respuestas de cualquier evaluación creada por el administrador en mención. Sección b) (20%).

c) Los usuarios estudiantes para poder acceder a una evaluación determinada creada por el Administrar, deben crear primero una cuenta en la aplicación Android utilizando el método usuario y contraseña, cuando el estudiante ya este autenticado podrá acceder a una evaluación determinada utilizando un código de acceso de 5 caracteres proporcionada por el Administrador de la evaluación, por simplicidad este código de acceso debe ser proporcionado por el administrador a los estudiantes via email, whatsapp u otro medio independiente a la aplicación Android desarrollada, es decir, parecido a Google Classroom donde el estudiante accede al curso por un código de acceso.

Cuando el estudiante termine de realizar una Evaluación o Examen determinado, el estudiantes podrá ver el resultado o nota obtenida, no es necesario guardar el resultado obtenido, además se debe mostrar en pantalla cada pregunta o item de la Evaluación indicando las respuestas correctas e incorrectas. Sección c) (30%).

d) Los estudiantes deben poder acceder a cualquier evaluación creada por el Administrador, con la condición que el estudiantes disponga del código de acceso respectivo a cada evaluación.
La Aplicación Android debe disponer de una Activity donde el estudiante pueda obtener un listado de todas la Evaluaciones o Exámenes que tiene acceso, previo ingreso del código de acceso respectivo. **Sección d) (10%).**