

No. Cuenta: 315229781

Grupo: 9

Manual de Usuario



En este manual se explicarán a detalle los movimientos a través del escenario, así como también cada una de las animaciones con las que cuenta el proyecto.

MOVIMIENTO

Se realizará en conjunto con teclas, así como también con el ratón que nos ayudará con la vista a través del escenario.

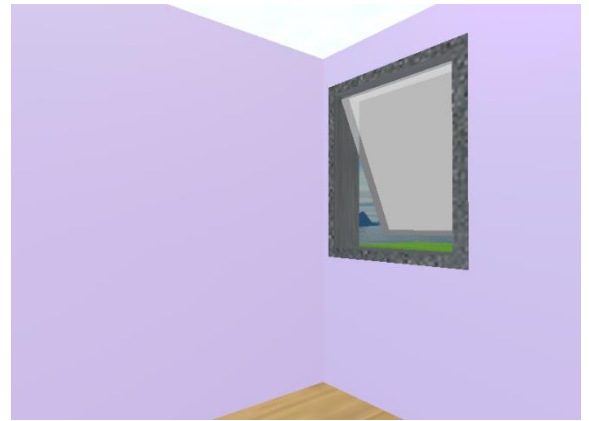
Para el teclado se contará con:

W = Frente S = Atrás

A = Izquierda D = Derecha

ANIMACIONES

- Ventanas



Para el cuarto color azul le corresponderán las teclas:

Numero 1: Abrir

Numero 2: Cerrar

Mientras que para el cuarto morado serán:

Numero 3: Abrir

Numero 4: Cerrar

- **Puertas**



Para el cuarto color azul le corresponderán las teclas:

Numero 5: Abrir

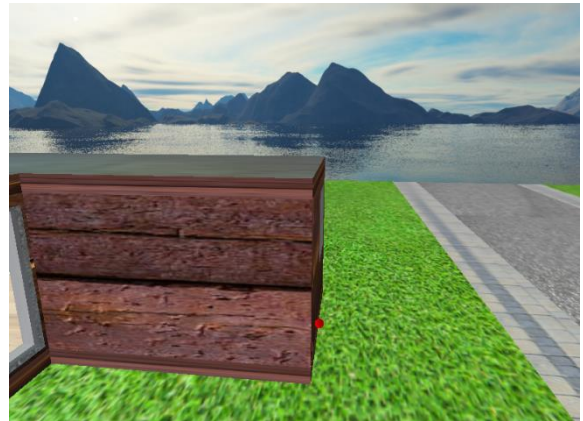
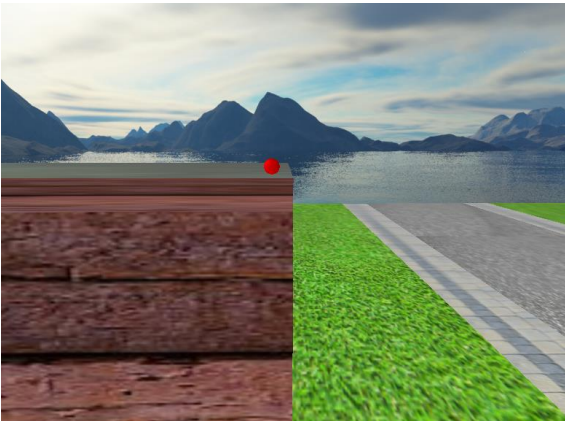
Numero 6: Cerrar

Mientras que para el cuarto morado serán:

Numero 7: Abrir

Numero 8: Cerrar

- **Pelota en caída libre**



Para esta animación solo se necesita presionar la tecla O, se recomienda llegar a la zona antes de presionar la tecla.

- **Balón de fútbol (Tiro Parabólico)**



Para esta animación solo se necesita presionar la tecla P, se recomienda llegar a la zona antes de presionar la tecla.

- **Monito (Keyframes)**



Para esta animación se tiene que pulsar la tecla K para cargar los keyframes y luego L para iniciarla, se recomienda llegar a la zona antes de presionar la tecla.