

No. Cuenta: 315229781

Grupo: 4

Manual de Usuario



En este manual se explicarán a detalle los movimientos a través del escenario, así como también cada una de las animaciones con las que cuenta el proyecto.

## MOVIMIENTO

Se realizará en conjunto con teclas, así como también con el ratón que nos ayudará con la vista a través del escenario.

Para el teclado se contará con:

W = Frente            S = Atrás

A = Izquierda        D = Derecha

## ANIMACIONES

### - Ventanas



Para el cuarto color azul le corresponderán las teclas:

Numero 1: Abrir

Numero 2: Cerrar

Mientras que para el cuarto morado serán:

Numero 3: Abrir

Numero 4: Cerrar

- **Puertas**



Para el cuarto color azul le corresponderán las teclas:

Numero 5: Abrir

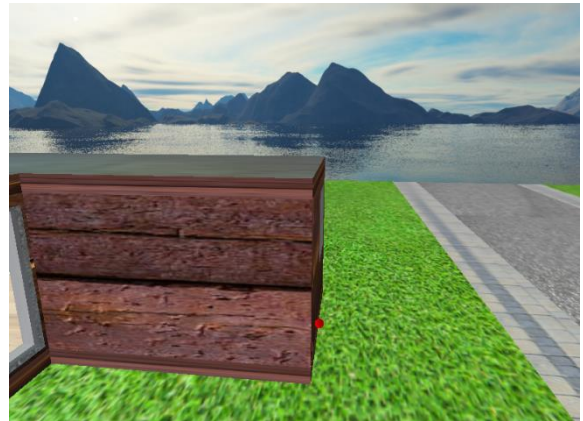
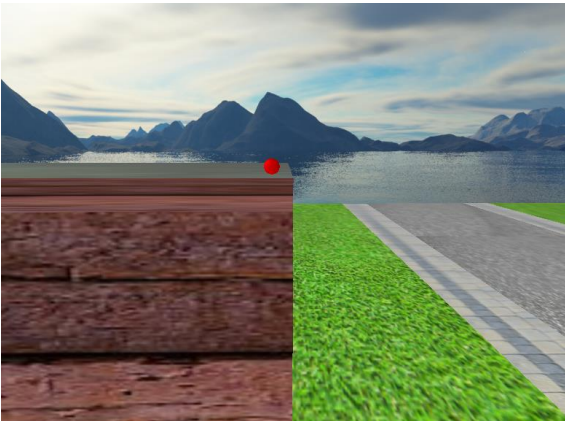
Numero 6: Cerrar

Mientras que para el cuarto morado serán:

Numero 7: Abrir

Numero 8: Cerrar

- **Pelota en caída libre**



Para esta animación solo se necesita presionar la tecla O, se recomienda llegar a la zona antes de presionar la tecla.



- **Balón de fútbol (Tiro Parabólico)**



Para esta animación solo se necesita presionar la tecla P, se recomienda llegar a la zona antes de presionar la tecla.

- **Monito (Keyframes)**



Para esta animación se tiene que pulsar la tecla K para cargar los keyframes y luego L para iniciarla, se recomienda llegar a la zona antes de presionar la tecla.