

Projet informatique

Objectifs

Dans le cadre de ce projet, nous allons créer un moteur de jeu d'échecs pourvu d'une intelligence artificielle.

Il faudra faire fonctionner ce moteur avec une interface d'affichage reposant sur un protocole client/serveur dont le fonctionnement reste simple.

Cette interface ne sera pas réalisée par l'équipe bien que le moteur sera construit de manière à s'y adapter.

Outils

Pour coder :

- Langage C
- Makefile

Pour déboguer :

- Valgrind pour le profilage

Pour l'organisation du travail :

- Subversion

Pour la documentation :

- Doxygen