

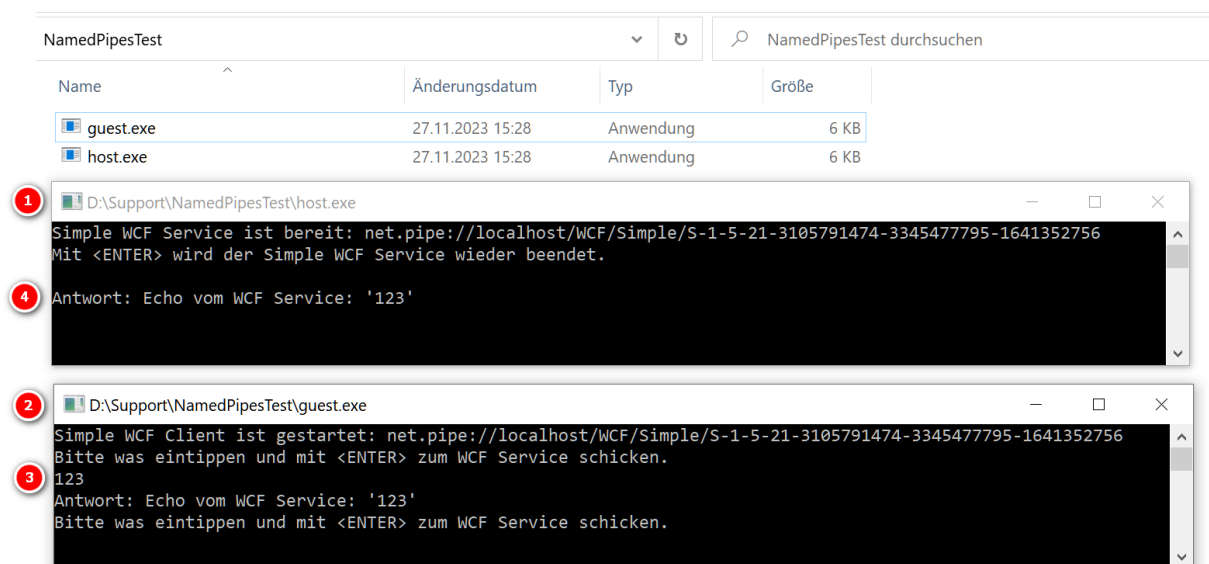
Named Pipes Test

Der nachfolgend beschriebene Test hilft bei der **Analyse von Verbindungsproblemen** zwischen XPhone Connect Client und XPhone Connect Server.

Der Test simuliert auf dem Client-Rechner die Kommunikation zwischen dem XPhone Connect Client und dem UCSingleSignOn. Diese beiden Programme kommunizieren über sog. „Named Pipes“ (ein Mechanismus, der von Microsoft Windows bereitgestellt wird).

Wenn dieser Kommunikationsweg gestört ist, kann sich der XPhone Connect Client nicht mit seinem Server verbinden.

Nach dem Entpacken des Archivs auf dem Client Rechner finden Sie dort die beiden Programme „host.exe“ und „guest.exe“.



1. Starten Sie zunächst das Programm „host.exe“.
2. Starten Sie anschließend das Programm „guest.exe“.
3. Das Programm fordert Sie auf, eine beliebige Texteingabe (z.B. „123“) mit <Enter> zum hosts.exe zu schicken.
4. Prüfen Sie, ob die Message beim host.exe angekommen ist.
5. Prüfen Sie dann, ob der host.exe erfolgreich ein Echo zum guest.exe senden konnte.

Wenn alle Punkte erfolgreich waren, funktionieren die Named Pipes auf dem Client-Rechner wie erwartet. Bestehen die Verbindungsprobleme nach wie vor, muss nach anderen Auslösern gesucht werden.

Wenn bei der Named Pipes Kommunikation Fehler auftreten, liegt ein Problem auf dem Client-Rechner vor, das nichts mit XPhone zu tun hat. In diesem Fall muss dieses Problem von der verantwortlichen IT-Administration gelöst werden.