

No arquivo sudoku.c, a variável que armazena as threads é inicializada na linha 97, chama-se "thread" e é um array de tamanho "size\*size\*2", onde "size" é o tamanho da matriz. O cálculo ocorre porque será criada duas threads para cada componente da matriz, uma para verificar a linha e uma para verificar a coluna (size\*size\*2). As funções de verificação são chamadas a partir de 2 criações de threads, nas linhas 109 e 111, e estão dentro de dois "for". Também ocorre uma chamada simples, da função que verifica a sub-grade, e foi limitada para apenas uma iteração para poupar recursos. As funções manipulam a matriz por meio da struct, que armazena dados, como a linha, a coluna, o tamanho e o nó, que serão utilizados nas funções. Após criar cada thread, um contador "count\_t", que representa a quantidade de threads criadas, incrementa 1, e é utilizado como limitador do "for" que irá realizar o "pthread\_join", na linha 120, que garante que cada thread finalize sua execução.