

Versión: 0100





# **HOJA DE CONTROL**

Proyecto	SOE		
Entregable	Manual de Instalación		
Autor	Justin Jarno Garzón Cardenas Juan Camilo Rojas Rojas Jairo Styp Patiño Rodriguez Juan David Mercado Torres		
Aprobado por		Fecha Aprobación	
		Nº Total de Páginas	13

#### **REGISTRO DE CAMBIOS**

Versión	Causa del Cambio	Responsable del Cambio	Fecha del Cambio
0100	Versión inicial	Garzón, Rojas, Patiño, Mercado	09/12/2021



# SOE



#### Manual de Instalación

# ÍNDICE

1.		I
NTR	ODUCCIÓN	5
1.1.	Objetivos	5
1.2.	Alcance	5
2.		D
ESC	RIPCIÓN DEL SISTEMA	5
2.1.	Antecedentes y descripción funcional del sistema	5
<b>3.</b>		R
ECU	RSOS HARDWARE	6
3.1.	Servidores	7
3.2.	Estaciones cliente	7
3.3.	Conectividad	7
3.4.	Restricciones	8
4.		R
ECU	RSOS SOFTWARE	8
4.1.	Recursos técnicos del sistema	9
<b>5.</b>		C
ONF	IGURACIÓN DEL SISTEMA	9
5.1.	Configuración del sistema	10
5.2.	Configuración de otros sistemas	11
6.		I
NST	ALACIÓN DEL SISTEMA	12
7.		${f V}$
ERIE	FICACIÓN DEL PROCESO DE INSTALACIÓN	13
8.		$\mathbf{M}$
ARC	CHA ATRÁS DEL SOFTWARE BASE	13





## 1. INTRODUCCIÓN

## 1.1.Objetivos

#### **Objetivo General:**

Brindar un servicio de manejo de datos para la institución educativa Ciudadela Educativa de Bosa, el cual facilite la gestión, recolección y organización de datos de forma dinámica, a través de una plataforma web privada para los integrantes de una institución, ya sean estudiantes, profesores y directivos.

#### **Objetivos Específicos:**

- Brindar información específica dependiendo de la función del usuario, basándose en los diferentes cargos de la institución, por medio de un sistema de registro e inicio de sesión.
- Estructurar de forma eficaz, sencilla y dinámica la forma en que se brinda la información mediante la utilización de funciones interactivas.
- Proporcionar información verídica, segura, mediante el cifrado y respaldo de la información.
- Presentar una interfaz amigable para el usuario.
- Emitir control de horario de clases / Gestionar horarios académicos.
- Visualizar matrículas educativas de forma clara y efectiva.

#### 1.2.Alcance

Poder completar la población total de la institución Ciudadela Educativa de Bosa, teniendo en cuenta los estudiantes de los grados de primaria y secundaria, hasta educación media, esto en lo jornada de la mañana, los cuales son aproximadamente 4000 estudiantes, de esta manera se busca que esta cantidad de estudiantes están interactuando con SOE.

#### 2. DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA

## 2.1. Antecedentes y descripción funcional del sistema

En los últimos años con la evolución y desarrollo de la tecnología la educación se ha visto en





una constante virtualización, con el hecho del crecimiento del internet y el abandono de los libros, los colegios e instituciones universitarias se han basado en utilizar distintas plataformas virtuales para la realización de las actividades y trabajos propuestos, muchas de estas siendo deficientes, hoy en día, en donde el mundo se ve envuelto en una pandemia y los estudiantes no asisten presencialmente, el crecimiento abrupto de dichas plataformas fue inevitable, a si la deficiencia de estas salió a la luz.

Las diferentes plataformas tienen un solo enfoque educativo, limitando el dinamismo en la comunicación institución estudiante, a diferencia de estas no hay alguna que tenga un enfoque general y comparta diferentes ámbitos educativos.





# 3. RECURSOS HARDWARE

# 3.1.Servidores

Servidor Directivo		
Dato	Valor mínimo	Valor recomendado
Procesador	219.900	500.000
Memoria RAM	198.000	330.000
Tamaño Almacenamiento	240.000	465.000
Cpu	1.590.000	2.590.000
Monitor	449.900	1.000000

# 3.2. Estaciones cliente

Dato	Valor mínimo	Valor recomendado
Procesador	219.900	250.900
Memoria RAM	70.382	120.000
Tamaño Almacenamiento	154.900	200.000
Cpu	999.900	1.200.00
Monitor	300.000	600.000

# 3.3.Conectividad

Dato	Valor mínimo	Valor recomendado
Tarjeta de Red	49.900	121.900
Cable Utp Cat	18.900	29.900





# 3.4.Restricciones

Restricció n	Detalle
Cantidad	No se pueden almacenar más de 4.000 usuarios en la página web
Subir trabajos	Hay limitaciones y entre esas no se pueden subir trabajos o actividades
Tamaño de	Si se suben pdf o imagen estas no deben ser de tamaños muy
archivos	pesados





# 4. RECURSOS SOFTWARE

# 4.1.Recursos técnicos del sistema

Elemento	Descripción
Sistema operativo	Microsoft Windows, Mac OS X y Linux
Servidor de base de datos Microsoft SQL Server	
Framework	ASP.NET





# 5. CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA

# 5.1. Configuración del sistema

Configuración: Base de Datos Microsoft SQL Server		
Efecto	Efecto Almacenamiento de datos	
Descripción		

Tiene como fin almacenar los datos de los usuarios de la página web, en el caso de SOE se utilizara un gestor de base de datos llamado Microsoft SQL Server como principal, se tiene la base de datos también en PostgreSQL con el cual se realiza diferentes actividades como Migración de datos.

	Configuración: Visual Paradigm	
Efecto	Efecto Herramienta de graficación	
	Descripción	
Tiene o	como fin servir como herramienta visual de diferentes tipos de	
diagran	nas con los cuales se pueden analizar tanto servidores, como	
bases de datos o incluso requerimientos para que así no hayan errores		

en el momento de codifcar el software.

	Configuración: Git
Efecto	Repositorio
	Descripción
Tiene c	omo fin almacenar todos los archivos, programas, avances, y
betas qu	ue se ejecuten del proyecto, es de suma importancia para que
todos le	os integrantes tengan la facilidad de obtener los avances y
trabajar	de forma unida y poder guardar el proyecto.



**Efecto** 

# SOE Manual de Instalación



# Configuración: Visual Studio Codificador y IED (Entorno de desarrollo integrado)

#### Descripción

Tiene como fin poder desarrollar, modificar, eliminar el software de forma sencilla y eficaz, de otra forma se tiene el Visual Studio Code que es un editor sencillamente de la estructura de la página web, como respaldo de editor, por el hecho que a veces Visual Studio genera errores con Java

#### 5.2. Configuración de otros sistemas

#### **Base de Datos Microsoft SQL Server**

Requisitos de instalación

Es necesario tener ciertas especificaciones para poder instalar este programa estas son algunos: Procesador Intel o compatible a 2 GHz o superior, Memoria RAM 4GB, Espacio en disco duro 4GB o mayor

#### **Visual Studio**

Requisitos de instalación

Es necesario tener ciertas especificaciones para poder instalar este programa estas son algunos: Sistema operativo de 64 bits recomendado, desde Windows 7 SP1, aunque se recomienda Windows 10 versión 1703 en adelante, 2 GB de RAM; 8 GB de RAM recomendado, Procesador con una velocidad de reloj de 1.8 GHz, Espacio de disco duro para una instalación típica de 20 a 50 GB de espacio libre.





#### **Visual Studio Code**

#### Requisitos de instalación

Es necesario tener ciertas especificaciones para poder instalar este programa estas son algunos: Procesador a 1.6 GHz o superior, 1 GB (32 bits) o 2 GB (64 bits) de RAM, ), 3 GB de espacio disponible en el disco duro, Disco duro de 5400 RPM, Tarjeta de vídeo compatible con DirectX 9 con resolución de pantalla de 1024 x 768 o más

#### **PostgreSQL**

#### Requisitos de instalación

Es necesario tener ciertas especificaciones para poder instalar este programa estas son algunos: 512 Mb de memoria RAM.1024 Mb máquina virtual.1 GB de espacio de disco duro.Sistema operativo: Windows, Linux, MacOs o Unix.Arquitectura del sistema 32/64 bit.Protocolo de red TCP/IP.





#### 6. INSTALACIÓN DEL SISTEMA

Para la instalación del sistema solo es necesario tener un navegador con buena conexión a internet es recomendable usar alguno de los siguientes: Google Chrome, Microsoft Edge, Firefox, Internet Explorer, Safari, QQ Browser, Sogou Explorer, Opera.

A partir de este punto solo es necesario buscar la ruta del hosting en la cual se encuentra almacenado la página web. No es necesario realizar una instalación como tal por el hecho de ser un aplicativo web almacenado en el internet.

## 7. VERIFICACIÓN DEL PROCESO DE INSTALACIÓN

Para comprobar el correcto funcionamiento de la página web y saber exactamente si está en la correcta, es necesario verificar el url en el cual ingreso, además ver la información que aparece al final del aplicativo web, reconocer el escudo del SOE e iniciar sesión o ver los apartados de información debidos que se encuentran para las personas que no tiene cuenta en la página.

## 8. MARCHA ATRÁS DEL SOFTWARE BASE

Para salir del aplicativo o hacer un marcha atrás, sencillamente es necesario cerrar sesión en caso tal de haberse registrado, verificar que hayas salido de la cuenta y a partir de ahí cerrar el navegador respectivo que esté utilizando.

No es necesario desinstalar nada por el hecho de que es un aplicativo web y al cerrar su la sesión la información y actividades desarrolladas quedarán guardadas, para su próximo uso.