



RAD

# Requirements Analysis Document

Stay Up

Riferimento	NC8_RAD_ver0.8
Versione	1.0
Data	14/11/2023
Destinatario	Studenti di Ingegneria del Software 2023/24
Presentato da	Abbate Andrea, Annunziata Nicola, Della Corte Gaetano, Sulipano Raffaele
Approvato da	



## Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
14/11/2023	0.1	Prima stesura	NA
16/11/2023	0.2	Aggiunta del Team: AA, GD, RS.	Tutto il Team
16/11/2023	0.3	Stesura del Capitolo1 Documento RAD	Tutto il Team
28/11/2023	0.4	Aggiunta del Sistema Attuale	GD
07/12/2023	0.5	Aggiunta RF, RNF	AA,NA,RS
16/12/2023	0.6	Aggiunta Scenari	Tutto il Team
17/12/2023	0.7	Stesura sui Modello Casi d'suo	Tutto il Team
18/12/2023	0.8	Modello Casi d'suo: Aggiunta di Gestione Utente e Gestione Scheda Allenamento	NA
20/12/2023	0.9	Modello Casi d'uso: Aggiunta Gestione Abbonamento	NA,RS,AA
21/12/2023	0.10	Aggiunta Boundary Conditions	NA
31/12/2023	0.11	Completamento sezione Modello Oggetti	NA
01/01/2024	0.12	Completamento sezione Modello Dinamico	NA
12/01/2024	0.13	Aggiunta dei Mock-up	Tutto il Team



15/02/2024	1.0	Revisione	Tutto il Team
------------	-----	-----------	---------------

## Team Members

Nome	Ruolo progetto	Acronimo	Informazione di contatto
Giammaria Giordano	Project Manager	GG	giagiordano@unisa.it
Andrea Abbate	Team Member	AA	a.abbate20@studenti.unisa.it
Nicola Annunziata	Team Member	NA	n.annunziata12@studenti.unisa.it
Gaetano Della Corte	Team Member	GD	g.dellacorte13@studenti.unisa.it
Raffaele Sulipano	Team Member	RS	r.sulipano@studenti.unisa.it



## Sommario

---

SOMMARIO	4
1 INTRODUZIONE	6
1.1 OBIETTIVO DEL SISTEMA	6
1.2 AMBITO DEL SISTEMA	7
1.3 OBIETTIVI E CRITERI DI SUCCESSO	7
1.4 DEFINIZIONI, ACRONIMI E ABBREVIAZIONI	8
1.5 RIFERIMENTI	8
1.6 ORGANIZZAZIONE DEL DOCUMENTO	9
2 SISTEMA ATTUALE	9
3 SISTEMA PROPOSTO	12
3.1 SINTESI DELLA SEZIONE	12
<b>3.2 REQUISITI FUNZIONALI</b>	<b>13</b>
3.3 REQUISITI NON FUNZIONALI	19
3.3.1 USABILITÀ	19
3.3.2 AFFIDABILITÀ	20
3.3.3 PRESTAZIONI	20
3.3.4 SUPPORTABILITY	21
3.3.5 IMPLEMENTAZIONE	22



3.3.6 INTERFACCE	22
3.3.7 OPERATION	23
3.3.8 PACKAGING	23
3.3.9 LEGALI	23
3.4 MODELLO DEL SISTEMA	24
3.4.1 SCENARI	24
3.4.2 MODELLO DEI CASI D'USO	31
3.4.2 MODELLO AD OGGETTI	51
3.3.1 MODELLO DINAMICO	65
3.3.1.1 ACTIVITY DIAGRAMS	65
3.3.1.2 SEQUENCE DIAGRAMS	67
3.3.1.3 STATECHART DIAGRAMS	68
3.4.5 Interfaccia Utente – Percorsi di Navigazione e Mock-up	70
3.4.5.1 PATH NAVIGAZIONALE	70
3.4.5.2 MOCK-UP	73
4 GLOSSARIO	75

# 1 Introduzione

## 1.1 Obiettivo del Sistema

Il sistema che si vuole realizzare ha come obiettivo principale quello di facilitare l'affaccio a nuove persone nel mondo del fitness. Attraverso la piattaforma online viene fornito al nuovo utente registrato la possibilità di cercare il personal trainer adatto alle sue esigenze. Grazie a questo sistema, agevoliamo un nuovo utente iscritto in palestra a confrontarsi subito con esperti del settore e rendere la sua esperienza nel mondo del fitness soddisfacente e con grandi risultati grazie ad una scheda mirata e un'alimentazione sana.

Il sistema ha come obiettivo

1. Facilitare la Registrazione e la Gestione del Profilo Utente:

Consentire agli utenti di registrarsi facilmente sulla piattaforma, fornendo informazioni personali e preferenze.

2. Gestione degli Abbonamenti:

Implementare un sistema che permetta agli utenti di visualizzare, scegliere e sottoscrivere abbonamenti offerti dai personal trainer.

3. Gestione delle Sessioni di Allenamento:

Consentire ai personal trainer di pianificare e gestire sessioni di allenamento per gli utenti.

4. Sicurezza e Privacy:

Garantire la sicurezza dei dati personali degli utenti e delle transazioni finanziarie.

5. Accessibilità e User Experience:

Creare un'interfaccia utente intuitiva e accessibile che favorisca un'esperienza positiva per tutti gli utenti, indipendentemente dalle loro competenze tecniche.

6. Aggiornamenti e Manutenzione:

Pianificare e implementare procedure di manutenzione regolari per garantire il corretto funzionamento del sistema e apportare eventuali miglioramenti o aggiornamenti.

## 1.2 Ambito del Sistema

---

La piattaforma verrà sviluppata per fornire supporto ai personal trainer per valorizzare il proprio lavoro e per incentivare ai nuovi utenti delle palestre di farsi seguire in maniera corretta per poter raggiungere i propri obiettivi.

La piattaforma permetterà ai personal trainer di registrarsi e fornire le proprie informazioni, inoltre permetterà di agevolare lo smart working.

La piattaforma fornisce agevolazioni ai personal trainer che non lavorano nelle palestre, garantendo liquidità e soddisfazioni in ambito lavorativo.

Nel dettaglio le funzionalità sono:

1. Consentire al personal trainer di fornire una scheda dettagliata in base al proprio cliente registrato.
2. Consentire ad un utente di poter scegliere il proprio personal trainer in base a varie informazioni come: Caratteristiche, informazioni personali, prezzo mensile/annuale, disciplina personale (Bodybuilding, Callistenica, Crossfit, PowerLifting etc...)
3. Consentire ad un personal trainer di poter lavorare smartworking.

## 1.3 Obiettivi e Criteri di Successo

---

L'obiettivo del progetto è la creazione di una piattaforma Web-based che sarà di supporto a tutti gli amanti del fitness. Lo scopo principale del progetto è garantire un'esperienza utente intuitiva e soddisfacente per la selezione del personal trainer e la gestione delle schede di allenamento, promuovendo un coinvolgimento efficace degli utenti e facilitando un accesso fluido alle funzionalità chiave dell'applicazione.

I criteri di successo stabiliti sono:

- **Facilità di Registrazione e Profilo Utente:** Consentire agli utenti di registrarsi senza difficoltà e di creare un profilo utente completo in modo rapido.



- Selezione del Personal Trainer: Semplificare il processo di selezione del personal trainer in base alle preferenze dell'utente, come la specializzazione, la disponibilità e le recensioni.
- Gestione Schede di Allenamento: Fornire agli utenti uno strumento efficiente per la visualizzazione, la modifica e la creazione delle schede di allenamento.
- Minimizzare i malfunzionamenti: Seguendo i pattern della buona programmazione e dedicando un'elevata dose di risorse alla fase di testing si punta a ridurre i malfunzionamenti

## 1.4 Definizioni, Acronimi e Abbreviazioni

---

Lista di definizioni, acronimi e abbreviazioni

RF: Requisiti Funzionali

RNF: Requisiti non Funzionali

GU: Gestione Utente

GA: Gestione Abbonamento

SC: Scenario

UC: Use Case

UCD: Use Case Diagram

MU: Mock-Up

GSA: Gestione Scheda Allenamento

RAD: Requirements Analysis Document

AD:Activity Diagrams

## 1.5 Riferimenti

---

Lista di riferimento ad altri documenti utili durante la lettura:

- [Statement of Work](#)
- [RAD](#)





- [ODD](#)
- [Testing](#)
- [Manuali](#)

## 1.6 Organizzazione del Documento

---

Il presente documento è strutturato nel seguente modo:

1. **Introduzione:** La seguente sezione contiene l'obiettivo, l'ambito, i criteri di successo del sistema oltre una panoramica delle definizioni, acronimi e abbreviazioni presenti nel documento
2. **Sistema attuale:** Descrive il funzionamento corrente del sistema, mostrando tramite AD come esse interagiscono con gli utenti
3. **Sistema proposto:** Descrive il nuovo sistema presentandone i requisiti funzionali e non funzionali. Tramite scenari ed use-case vengono descritti gli attori del sistema e come questi ultimi interagiscono con esso. Grazie ad il Modello Dinamico e il Modello ad Oggetti viene mostrata la struttura del sistema. Contiene inoltre la descrizione dell'interfaccia grafica utente accuratamente mostrata tramite mock-up e Navigational Path
4. **Glossario:** Descrive i termini tecnici presenti nel RAD

## 2 Sistema Attuale

---

Attualmente, i personal trainer e centri fitness non possiedono una piattaforma adatta che permetta loro di poter svolgere al meglio il loro lavoro, questo perché utilizzano mezzi impropri per la gestione, comunicazione e archiviazione dei dati dei loro clienti, che molto spesso mancano di ordine e reperibilità.

Le attività quotidiane, come la creazione di programmi di allenamento personalizzati e la gestione delle richieste, sono spesso gestite tramite l'utilizzo di vari canali social, tra cui: Instagram, Facebook, WhatsApp e Telegram.

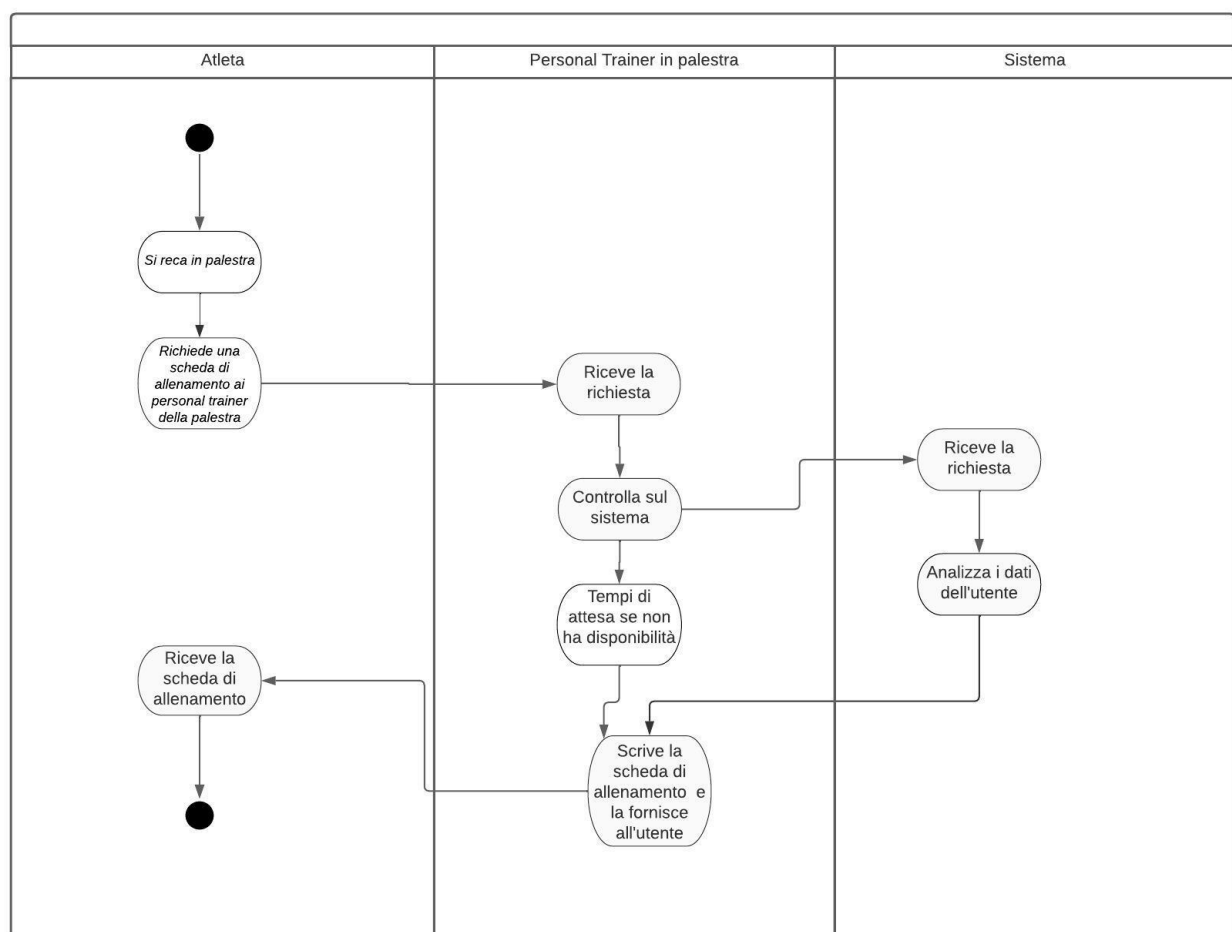
Una volta avvenuto il primo contatto e lo scambio di informazioni corporee e le ambizioni del cliente, il preparatore inizia il suo protocollo e lo invia all'utente sempre usando i canali sopra citati e questa situazione può ripetersi per tutta la durata del rapporto fra cliente e preparatore, portando a lungo andare alla perdita di dati utili per poter migliorare i protocolli e renderli più adatti ad ogni singolo cliente, denotando una certa perdita di efficacia e reputazione del preparatore stesso.

Le problematiche che emergono sono:

- **Inconsistenza dei dati;** Il preparatore deve controllare ripetutamente i suoi canali social per avere feedback e nuovi dati da parte dei clienti
- I clienti non ricevono con la dovuta accortezza e tempestività le loro informazioni sui protocolli

Di seguito sono mostrati alcuni AD che illustrano i processi di business del sistema attuale:

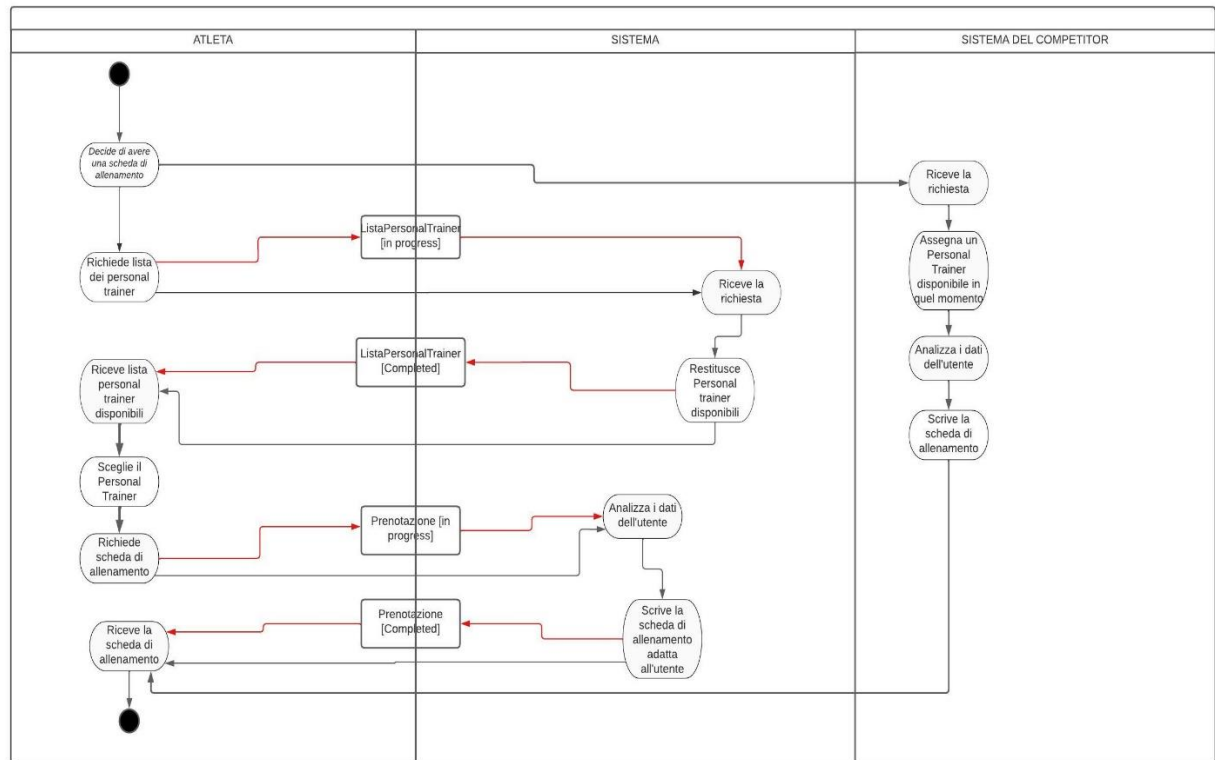
#### AD\_1: Gestione richiesta scheda di allenamento





```
graph TD
    subgraph ATLETA
        Start(( )) --> U1((Decide di avere una scheda di allenamento))
        U1 --> U2((Richiede lista dei personal trainer))
        U2 --> U4((Riceve lista personal trainer disponibili))
        U4 --> U5((Richiede scheda di allenamento))
        U5 --> U6((Riceve la scheda di allenamento))
        U6 --> End(( ))
    end
    subgraph SISTEMA
        U2 --> S1[ListaPersonalTrainer [in progress]]
        S1 --> U3((Riceve la richiesta))
        U3 --> S2[Restituisce Personal trainer disponibili]
        S2 --> U4
        U5 --> S3[Prenotazione [in progress]]
        S3 --> S4[Analizza i dati dell'utente]
        S4 --> S5[Prenotazione [Completed]]
        S5 --> U6
        S4 --> U7((Scrivere la scheda di allenamento adatta all'utente))
        U7 --> S5
    end
```

## AD\_1 Alternativo Gestione richiesta scheda di allenamento



## 3 Sistema Proposto

### 3.1 Sintesi della sezione

La sezione che segue è organizzata come segue:

1. **Requisiti funzionali:** descrizione degli attori e dei requisiti funzionali, ovvero descrizione delle interazioni tra il sistema e l'ambiente esterno, quindi gli attori senza tenere in considerazione l'implementazione
2. **Requisiti non funzionali:** descrizione degli aspetti del sistema che ne indicano la qualità come usabilità, affidabilità, prestazioni, aspetti quindi non legati alle funzionalità del sistema
3. **Modello del sistema:**



- **Scenari:** descrizione informale di una singola caratteristica del sistema dal punto di vista dell'utente finale, descrivono cosa gli utenti fanno quando usano il sistema
- **Modello dei casi d'uso:** descrizione completa delle interazioni che avvengono quando un attore usa il sistema, specificando anche tutti i possibili scenari per quella determinata azione
- **Modello dinamico:** Rappresenta la struttura dinamica del sistema.
- **Path navigazionali:** descrivono il percorso tra le pagine che un attore può compiere all'interno del sistema.
- **Mock-up:** rappresentazione dell'interfaccia grafica.

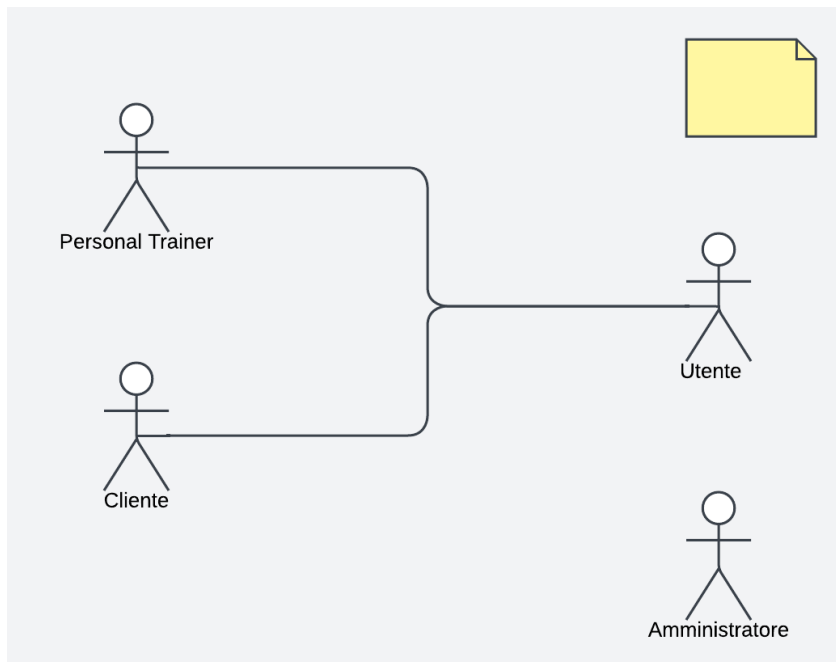
## 3.2 Requisiti Funzionali

Nella presente sezione saranno riassunti i requisiti funzionali del sistema proposto. Si è deciso di raggruppare i requisiti funzionali in cinque gestioni, costruite associando ad ogni gestione un obiettivo di business e inserendovi i requisiti atti al raggiungimento di tale scopo

Le gestioni individuate sono:

1. **Gestione Utente (GU)**
2. **Gestione Scheda Allenamento (GSA)**
3. **Gestione Abbonamento(GA)**

## ATTORI DEL SISTEMA



- **Personal Trainer:** Rappresenta la figura professionale preposta a gestire in maniera individualizzata l'esercizio fisico di coloro che si avvicinano o praticano attività fisica per migliorare il proprio stato di salute o di forma fisica.
- **Cliente:** Rappresenta un individuo che cerca assistenza e guida per raggiungere determinati obiettivi legati alla salute, al fitness o al benessere.
- **Utente:** Generalizzazione di Personal Trainer e Cliente
- **Amministratore:** Rappresenta l'amministratore dell'intero sistema

## ATTORI ESTERNI

Tra gli attori esterni sono individuati:

**API PayPal REST:** API esterna che consente la possibilità di effettuare pagamenti con Paypal.

**API Google Maps:** API esterna che consente la possibilità di essere a conoscenza del luogo da dove operiamo



### RF\_GU: Gestione utente

Identificativo	Nome	Descrizione	Attori	Priorità
RF_GU_1	Registrazione Cliente	Il sistema dovrà permettere al cliente di registrarsi sulla piattaforma	Utente	Elevata
RF_GU_2	Registrazione Personal Trainer	Il sistema dovrà permettere ad un Personal Trainer di registrarsi sulla piattaforma fornendo i dovuti dettagli lavorativi.	Utente	Elevata
RF_GU_3	Login	Il sistema dovrà permettere agli utenti di effettuare l'accesso	Utente	Elevata
RF_GU_4	Logout	Il sistema dovrà permettere agli utenti loggati di disconnettersi dal sistema	Utente	Elevata
RF_GU_5	Visualizzazione area utente	Il sistema dovrà permettere ad utente loggato di visualizzare la propria area utente	Utente	Elevata
RF_GU_6	Modifica dati account	Il sistema dovrà permettere agli utenti di modificare i propri dati personali attraverso la propria area utente	Utente	Elevata
RF_GU_7	Cancellazione account	Il sistema dovrà permettere ad un utente che possiede un account di eliminarlo	Utente	Bassa



<b>RF_GU_8</b>	Recupero password	Il sistema dovrà permettere ad un utente di poter recuperare la propria password	Utente	Media
----------------	-------------------	--	--------	-------

### RF\_GSA: Gestione Scheda Allenamento

Identificativo	Nome	Descrizione	Attori	Priorità
<b>RF_GSA_1</b>	Creazione scheda allenamento	Il sistema dovrà permettere al Personal Trainer di poter creare una scheda di allenamento	Utente	Elevata
<b>RF_GSA_2</b>	Invio Scheda di allenamento	Il sistema dovrà permettere ad un Personal Trainer di poter inviare la scheda di allenamento al Cliente	Utente	Elevata
<b>RF_GSA_3</b>	Eliminazione Scheda di allenamento	Il sistema dovrà permettere ai personal Trainer di poter eliminare la scheda di allenamento ancor prima di averla inviata	Utente	Media
<b>RF_GSA_4</b>	Visualizzare scheda di allenamento	Il sistema dovrà permettere sia al Cliente e sia al Personal Trainer di poter visualizzare la scheda di allenamento	Utente	Elevata





Identificativo	User Story
ST_GSA_1	Come Personal Trainer, devo poter creare schede di allenamento per fare in modo che il cliente rimanga soddisfatto.
ST_GSA_2_5	Come Personal Trainer, devo poter aprire un canale di comunicazione ad un Cliente per inviare e rendere visualizzabile la scheda di allenamento.

### RF\_GA: Gestione Abbonamento

Identificativo	Nome	Descrizione	Attori	Priorità
RF_GA_1	Visualizzare dettagli Personal Trainer	Il sistema dovrà permettere al Cliente di poter visualizzare i dettagli del Personal Trainer per fare in modo che possa ottenere informazioni chiare e dettagliate sul professionista con cui sta collaborando.	Utente	Elevata
RF_GA_2	Visualizzare i Personal Trainer	Il sistema dovrà permettere al Cliente di poter visualizzare i Personal Trainer disponibili	Utente	Elevata
RF_GA_3	Richiesta Abbonamento	Il sistema dovrà permettere al Cliente di poter richiedere l'abbonamento ad un Personal Trainer	Utente	Elevata
RF_GA_4	Accettazione o Rifiutazione Richiesta Abbonamento Cliente	Il sistema dovrà permettere al Personal Trainer di poter accettare la richiesta di abbonamento di un Cliente o rifiutarla	Utente	Elevata



<b>RF_GA_5</b>	Visualizza lista Clienti abbonamento concluso	Il sistema dovrà permettere al Personal Trainer di poter visualizzare la sua lista Clienti con abbonamento concluso	Utente	Elevata
<b>RF_GA_6</b>	Visualizza lista Clienti abbonamento attivo	Il sistema dovrà permettere al Personal Trainer di poter visualizzare la sua lista Clienti con abbonamento attivo	Utente	Elevata
<b>RF_GA_7</b>	Visualizza lista Clienti abbonamento richiesto	Il sistema dovrà permettere al Personal Trainer di poter visualizzare la sua lista Clienti con abbonamento richiesto	Utente	Elevata
<b>RF_GA_8</b>	Pagamento abbonamento	Il sistema permette di inserire un e-mail collegata a PayPal per agevolare i pagamenti	Utente	Elevata
<b>RF_GA_9</b>	Visualizza dettagli Cliente	Il sistema permette di poter visualizzare i dettagli di un Cliente	Utente	Elevata
<b>RF_GA_10</b>	Visualizza Lista Clienti	Il sistema permette di visualizzare una Lista Clienti	Utente	Elevata

Identificativo	User Story
<b>ST_GA_2</b>	Come Cliente devo poter visualizzare i Personal Trainer disponibili per poi richiedere eventualmente un abbonamento
<b>ST_GA_3</b>	Come Cliente, devo poter richiedere un abbonamento ad un Personal Trainer per poi usufruire del suo servizio.
<b>ST_GA_4</b>	Come Personal Trainer ho la possibilità di accettare la richiesta di abbonamento di un Cliente o rifiutarla a seconda del mio parere.



ST\_GA\_8

Come Personal Trainer, devo poter condividere la mia e-mail paypal e il mio link per poter agevolare i pagamenti.

## 3.3 Requisiti Non Funzionali

Nella presente sezione sono dettagliati i requisiti non funzionali del sistema, ossia quelli riguardanti l'usabilità, l'affidabilità, le prestazioni, la supportability, l'implementazione, le interfacce, l'operabilità, il packaging, e la gestione dal punto di vista legale.

### 3.3.1 Usabilità

ID	Nome	Descrizione	Priorità	Difficoltà
RNF_U_1	Facilità d'utilizzo	Un generico utente deve saper utilizzare la piattaforma già dal primo tentativo.	Elevata	Media
RNF_U_2	Interfaccia intuitiva	L'interfaccia utente della piattaforma deve permettere di eseguire azioni in modo chiaro e semplice.	Elevata	Facile
RNF_U_3	Feedback esplicito	Ogni azione all'interno della piattaforma in seguito ad un'interazione dell'utente deve comunicare un chiaro feedback allo stesso, consentendogli di ben interpretare e valutare il cambiamento ottenuto.	Elevata	Facile



RNF_U_4	Immediatezza d'utilizzo	Il sistema deve permettere l'utilizzo della piattaforma in modo immediato, anche senza nessuna consultazione di documentazione da parte dell'utente.	Elevata	Media
---------	-------------------------	--	---------	-------

### 3.3.2 Affidabilità

ID	Nome	Descrizione	Priorità	Difficoltà
RNF_A_1	Affidabilità delle operazioni	Il sistema deve garantire che tutte le operazioni avvengono con successo.	Elevato	Media
RNF_A_2	Gestione informazioni sensibili	Il sistema deve garantire un alto livello di sicurezza per preservare le informazioni sensibili.	Elevata	Difficile
RNF_A_3	Fallimento di sistema	Il sistema deve sapersi comportare in situazioni di fallimento notificando l'utente, tramite appositi messaggi, l'errore e aiutarlo a completare le operazioni che stava svolgendo.	Medio	Media
RNF_A_4	Riavvio di sistema	Il sistema deve garantire la preservazione dello stato in caso di riavvio improvviso.	Elevata	Media
RNF_A_5	Gestione permessi sistema	Il sistema deve garantire la separazione netta delle operazioni sulla base degli utenti che possono effettuarle.	Elevata	Facile

### 3.3.3 Prestazioni

ID	Nome	Descrizione	Priorità	Difficoltà
----	------	-------------	----------	------------



RNF_P_1	Sistema responsive	Il sistema dovrà essere dotato di una interfaccia grafica responsive per potersi adattare ad ogni tipo di schermo.	Media	Facile
RNF_P_2	Navigazione Concorrente	Il sistema dovrà essere correttamente funzionante anche con un elevato numero di utenti connessi in contemporanea.	Media	Facile
RNF_P_3	Quantità dei dati	Il sistema dovrà garantire un'alta capacità di memorizzazione per poter conservare tutte le informazioni necessarie al suo funzionamento.	Media	Facile
RNF_P_4	Disponibilità	Il sistema dovrà essere disponibile 24 ore su 24.	Media	Media
RNF_P_5	Tempi di risposta	Il sistema dovrà fornire la risposta alle operazioni degli utenti in un tempo breve, massimo 5 secondi.	Elevata	Media

### 3.3.4 Supportability

ID	Nome	Descrizione	Priorità	Difficoltà
RNF_S_1	Manutenibilità	Il sistema dovrà essere sviluppato seguendo i principali standards per la buona manutenibilità	Elevata	Media
RNF_S_2	Estendibilità	Il sistema dovrà essere sviluppato seguendo i principali standards che garantiscono una buona estendibilità delle funzionalità.	Media	Facile

### 3.3.5 Implementazione

ID	Nome	Descrizione	Priorità	Difficoltà
RNF_IM_1	Piattaforma Web	Il sistema dovrà essere sviluppato come una piattaforma web based, seguendo un modello architetturale adatto a tale condizione.	Elevata	Facile
RNF_IM_2	Vincoli Hardware	Il sistema dovrà essere messo in funzione usando hardware già a disposizione dello stato.	Medio	Facile
RNF_IM_3	Test Case	Il testing dovrà garantire una branch coverage del 75%.	Elevato	Medio
RNF_IM_4	Vincoli di Manutenibilità	Il sistema dovrà essere sviluppato tenendo conto delle linee guida per la buona manutenzione del software definiti dagli standard IEEE e ISO/IEC.	Media	Facile

### 3.3.6 Interfacce

ID	Nome	Descrizione	Priorità	Difficoltà
RNF_IN_1	Persistenza dei dati	La Persistenza e coerenza dei dati memorizzati dal sistema dovrà essere garantita tramite le JPA 2.1.	Elevata	Facile
RNF_IN_2	Formattazione dei dati	Tutti i dati in uscita dal sistema (e in ingresso) saranno formattati secondo la JSON API 1.1.	Media	Facile



RNF_IN_3	Gestione API PayPal	Il sistema dovrà interagire con un API PayPal per poter garantire l'efficienza dei pagamenti sicuri tramite PayPal	Elevata	Facile
RNF_IN_4	Servizio Database	Il sistema userà un database cloud di tipo MySQL	Elevata	Facile
RNF_IN_5	API Google Maps	Il sistema userà un API per garantire la possibilità all'utente di localizzare il luogo dove l'amministratore ha operato	Elevata	Media

### 3.3.7 Operation

ID	Nome	Descrizione	Priorità	Difficoltà
RNF_OP_1	Gestione Sistema	La gestione del sistema, della manutenzione e risoluzione dei problemi è affidata ad un Amministratore.	Elevata	Facile

### 3.3.8 Packaging

ID	Nome	Descrizione	Priorità	Difficoltà
RNF_PA_1	Applicazione Web	Il sistema dovrà essere disponibile tramite pagina web da qualsiasi dispositivo.	Elevata	Facile

### 3.3.9 Legali

ID	Nome	Descrizione	Priorità	Difficoltà
----	------	-------------	----------	------------



RNF_LE_1	Rispetto delle Leggi	L'applicazione garantirà il rispetto delle leggi in materia di privacy, specificatamente del regolamento UE 2016/679 in materia di protezione e trattamento dei dati personali.	Elevata	Facile
----------	----------------------	---	---------	--------

## 3.4 Modello del Sistema

Nella presente sezione sono descritti diversi modelli del sistema: gli scenari di utilizzo del sistema, i diagrammi ad oggetti, il modello dei casi d'uso e il modello dinamico.

### 3.4.1 Scenari

Di seguito sono elencati alcuni scenari divisi per gestioni. Tali gestioni sono le medesime individuate attraverso i requisiti funzionali





## GESTIONE UTENTE

Nome Scenario: SC_GU_2 Registrazione Personal Trainer		
Partecipanti: Mario: Utente		
	Personal Trainer	Sistema
FLUSSO DI EVENTI	Mario, un dipendente della Palestra GymSport, ex Atleta BodyBuilding, ha deciso di registrarsi sulla piattaforma come Personal Trainer	
		Il sistema visualizza una pagina per l'inserimento dei dati
	Mario controlla i dati richiesti e inserisce Email: "mariobodybuildercooleman@gmail.com" Password: "BenchPress200kg" Conferma Password: "BenchPress200kg" Nome Cognome: "Mario Cadinu" Data di Nascita: "1-01-1976" Numero di Telefono: "3336669823" Anni Palestra: 17 Anni PT: 6 Conferma Registrazione	
		Il sistema controlla che tutti i campi sono stati inseriti in modo corretto Infine la registrazione ha avuto successo

Nome Scenario: SC_GU_7: Recupero Password		
Partecipanti: Ludovico: Utente		
	Cliente	Sistema
	Ludovico, utente registrato sulla piattaforma come Cliente, ha smarrito la password e ha intenzione di	



FLUSSO DI EVENTI	recuperarla, naviga su internet e accede sul sito principale della piattaforma	
		Il sistema visualizza una pagina principale del log in con i dati di un utente registrato da inserire e una opzione con scritto "forgot password"
	Ludovico seleziona "forgot password"	
		Il sistema lo reindirizza in una pagina con inserimento e-mail
	Ludovico inserisce l'email registrata sulla sua piattaforma: "ludovico@gmail.com"	
		Il sistema controlla se l'email è esistente sulla piattaforma, se è esistente allora può inviare all'email inserita un messaggio con una password generata casuale

## GESTIONE SCHEDA ALLENAMENTO

Nome Scenario: SC_GSA_1: Creazione Scheda Allenamento		
Partecipanti: Giuseppe: Utente		
	Personal Trainer	Sistema
	Giuseppe, Personal Trainer della Gym Pistoia e registrato come Personal Trainer sull'app StayUp, decide di creare una scheda di allenamento a seconda dei dettagli che ha fornito il suo cliente.	



FLUSSO DI EVENTI		Il sistema fornirà una barra laterale con varie opzioni, una tra cui creazione scheda di allenamento
	Giuseppe accede alla pagina di creazione della scheda di allenamento tramite accesso rapido dalla sua barra laterale.	
		Il sistema visualizza un form dove si avrà la possibilità di scegliere vari esercizi offerti
	Giuseppe aggiunge Esercizio numero 1 con numero di serie e ripetizione Tempo di recupero Esercizio numero 2 con numero di serie e ripetizione Tempo di recupero Esercizio numero 3 con numero di serie e ripetizione Tempo di recupero Esercizio numero 4 con numero di serie e ripetizione Tempo di recupero	
		Il sistema visualizza a piè di pagina due opzioni: Aggiungere nuovo giorno o completare
	Giuseppe aggiunge nuovo giorno inserendo altri 4 esercizi con numero di serie, ripetizione e tempo di recupero. Giuseppe completa la scheda di allenamento cliccando l'opzione completare	
		Il sistema visualizza pagina con scheda di allenamento creata con successo



Nome Scenario:SC_GSA_2 Invio Scheda Allenamento		
Partecipanti: Marco: Utente		
	Personal Trainer	Sistema
FLUSSO DI EVENTI	Marco, Personal Trainer della GymBassano registrato come Personal Trainer dell'app StayUp, decide di inviare una scheda di allenamento accedendo alla sezione Clienti tramite barra laterale	
		Il sistema fornirà una pagina con visualizzazione dei vari clienti che hanno fatto richiesta ad un abbonamento o che hanno un abbonamento attivo
	Marco seleziona il Cliente con abbonamento attivo a cui vuole inviare la scheda di allenamento	
		Il sistema fornirà una pagina con le varie schede di allenamento che ha creato il Personal Trainer
	Marco clicca sulla scheda di allenamento che vuole inviare al Cliente	
		Il sistema visualizza pagina con scheda di allenamento inviata con successo

Nome Scenario:SC_GSA_3 Eliminazione Scheda Allenamento		
Partecipanti: Marco: Utente		
	Personal Trainer	Sistema
	Marco, Personal Trainer della GymBassano registrato come Personal Trainer dell'app StayUp, decide di	



FLUSSO DI EVENTI	eliminare una scheda di allenamento accedendo alla sezione Bacheca scheda allenamento tramite barra laterale	
		Il sistema fornirà una pagina con visualizzazione delle schede di allenamento
	Marco seleziona la scheda di allenamento che vuole eliminare tramite una casella "Elimina"	
		Il sistema fornirà un popup per confermare l'eliminazione della scheda di allenamento
	Marco clicca conferma cancellazione	
		Il sistema visualizza pagina con scheda di allenamento eliminata

## GESTIONE ABBONAMENTO

Nome Scenario:SC_GA_3: Richiesta Abbonamento		
Partecipanti: Emanuele: Utente		
	Cliente	Sistema
FLUSSO DI EVENTI	Emanuele, utente registrato sulla piattaforma e amante del fitness da 10 anni, decide di richiedere un abbonamento da un Personal Trainer. Emanuele accede nella home principale scegliendo tra un elenco di Personal Trainer, il suo preferito.	
		Il sistema fornisce una pagina con l'elenco di Personal Trainer
	Emanuele seleziona il Personal Trainer sull'icona del profilo di quest'ultimo.	
		Il sistema visualizza una pagina con i dettagli del Personal Trainer e un'opzione in particolare "Richiedi Abbonamento"



	Emanuele richiede l'abbonamento selezionando l'opzione.	
		Il sistema invia la richiesta di abbonamento al Personal Trainer e fornisce una pagina al Cliente con richiesta di abbonamento avvenuta con successo.

Nome Scenario:SC_GA_4: Accettazione o Rifiutazione Richiesta Abbonamento Cliente		
Partecipanti: Andrea: Utente		
	Personal Trainer	Sistema
FLUSSO DI EVENTI	Andrea, utente registrato sulla piattaforma come Personal Trainer, riceve la richiesta di abbonamento da parte di un Utente.	
		Il sistema fornisce una notifica di richiesta di abbonamento fornendo i dettagli dell'Utente interessato
	Andrea, accetta la richiesta di abbonamento selezionando l'opzione accetta richiesta abbonamento	
		Il sistema fornisce una pagina di accettazione avvenuta con successo e invierà una notifica di abbonamento richiesto accettato al Cliente

Nome Scenario:SC_GA_8: Pagamento Abbonamento		
Partecipanti: Luigi: Utente		
	Cliente	Sistema
	Luigi, utente registrato sulla piattaforma come Cliente, dopo aver ricevuto la notifica di accettazione richiesta abbonamento, decide di avviare il pagamento	



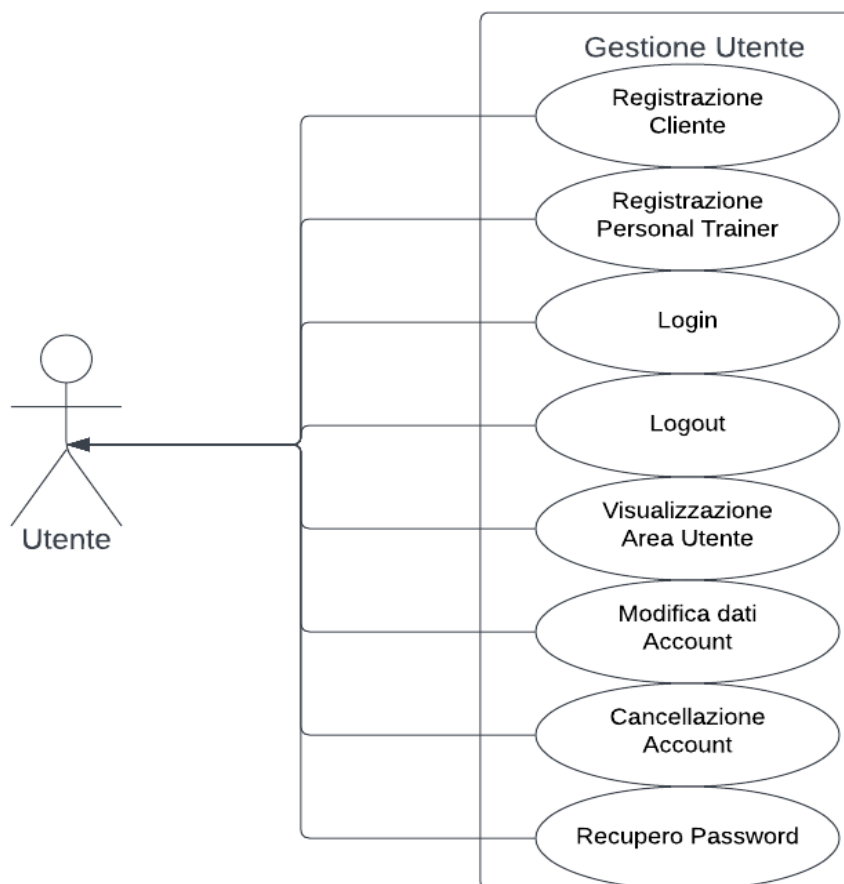
FLUSSO DI EVENTI		Il sistema visualizza una pagina che mostra il profilo del Personal Trainer con tutti i dettagli personali
	Luigi dopo aver selezionato il profilo del Personal Trainer, visualizza nei dettagli di quest'ultimo, un email collegata a un profilo PayPal con link di pagamento dove potrà effettuare l'acquisto	
		Il sistema reindirizzerà l'utente alla pagina paypal per effettuare il pagamento.

### 3.4.2 Modello dei Casi d'Uso

Nella presente Sezione sono presentati i diversi casi d'uso, divisi per le varie gestioni

#### Gestione Utente

## UCD\_GU = Gestione Utente



<b>Identificativo</b> UC_GU_1	Registrare un Cliente	<b>Data</b>	18/12/2023
		<b>Vers.</b>	1.00.000
		<b>Autore</b>	Annunziata Nicola Abbate Andrea
<b>Descrizione</b>	Lo UC fornisce la funzionalità di registrare un Cliente.		
<b>Attore Principale</b>	<b>Utente</b> È interessato a registrarsi sulla piattaforma come Cliente.		
<b>Attori secondari</b>	<b>NA</b>		
<b>Entry Condition</b>	Un Utente è interessato a registrarsi come Cliente AND il sistema deve fornire un comando per la registrazione di un Cliente		





<b>Exit condition</b> On success		La registrazione è avvenuta con successo e il Cliente può procedere con l'inserimento delle sue preferenze.
<b>Exit condition</b> On failure		La registrazione non è avvenuta con successo e il Cliente non è registrato.
<b>Rilevanza/User Priority</b>		Elevata
<b>Frequenza stimata</b>		80/giorno
<b>Extension point</b>		NA
<b>Generalization of</b>		NA
<b>FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO</b>		
1	<b>Utente:</b>	Richiede di potersi registrare sulla piattaforma.(MU_1)
2	<b>Sistema:</b>	Il sistema visualizza un form che richiede di inserire dei dati personali: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nome:</li> <li>• Cognome:</li> <li>• Email:</li> <li>• Password:</li> <li>• Sesso:</li> <li>• Data di Nascita:</li> <li>• Numero di Telefono:</li> </ul>
3	<b>Utente:</b>	Inserisce i dati richiesti e conferma la registrazione.
4	<b>Sistema:</b>	Il sistema verifica che: <ul style="list-style-type: none"> <li>• L'Email sia valido</li> <li>• Le due password coincidono</li> <li>• Tutti i campi siano riempiti</li> <li>• Numero di Telefono sia valido</li> </ul>
5	<b>Sistema:</b>	Il sistema salva i dati relativi al Cliente.
6	<b>Sistema:</b>	Il sistema visualizza un messaggio che il Cliente è stato correttamente registrato.
7	<b>Sistema:</b>	Reindirizza il Cliente alla pagina di inserimento delle preferenze.
<b>I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Qualche campo dello step non è stato compilato</b>		
3.a1	<b>Sistema:</b>	Il sistema informa il Cliente di compilare tutti i campi presenti nel form.
3.a2	<b>Sistema:</b>	Rimane in attesa di una nuova compilazione.
<b>Il Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Il campo email risulta non valido.</b>		



<b>4.a1</b>	<b>Sistema:</b>	Il sistema segnala al lettore che il campo email inserito risulta già esistente
<b>4.a2</b>	<b>Sistema</b>	Il sistema rimane in attesa del reinserimento dei dati
<b>I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE:</b> Il sistema non riesce ad effettuare il salvataggio dei dati.		
<b>5.a1</b>	<b>Sistema:</b>	Il sistema segnala all'utente che non riesce a salvare i dati e ne visualizza un messaggio di errore.
<b>5.a2</b>	<b>Sistema:</b>	Registrazione terminata con errore.
<b>Note</b>		
		NA
<b>Special Requirements</b>		<b>NA</b>

<b>Identificativo</b> <i>UC_GU_2</i>	<i>Registrare un Personal Trainer</i>	<b>Data</b>	18/12/2023
		<b>Vers.</b>	1.00.000
		<b>Autore</b>	Sulipano Raffaele Della Corte Gaetano
<b>Descrizione</b>	<i>Lo UC fornisce la funzionalità di registrare un Personal Trainer</i>		
<b>Attore Principale</b>	<b>Utente</b> È interessato a registrarsi sulla piattaforma come Personal Trainer		
<b>Attori secondari</b>	<b>NA</b>		
<b>Entry Condition</b>	Un Utente è interessato a registrarsi come Personal Trainer AND il sistema deve fornire un comando per la registrazione di un Personal Trainer		
<b>Exit condition</b> On success	La registrazione è avvenuta con successo e il Personal Trainer può procedere con l'inserimento delle sue preferenze.		
<b>Exit condition</b> On failure	La registrazione non è avvenuta con successo e il Personal Trainer non è registrato.		
<b>Rilevanza/User Priority</b>	Elevata		
<b>Frequenza stimata</b>	29/giorno		
<b>Extension point</b>	NA		

Generalization of		NA
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO		
1	<b>Utente:</b>	Richiede di potersi registrare sulla piattaforma.(MU_1)
2	<b>Sistema:</b>	Il sistema visualizza un form che richiede di inserire dei dati personali: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nome:</li> <li>• Cognome:</li> <li>• Email:</li> <li>• Password:</li> <li>• Sesso:</li> <li>• Data di Nascita:</li> <li>• Numero di Telefono:</li> <li>• Anni PT:</li> <li>• Anni Palestra:</li> </ul>
3	<b>Utente:</b>	Inserisce i dati richiesti e conferma la registrazione.
4	<b>Sistema:</b>	Il sistema verifica che: <ul style="list-style-type: none"> <li>• L'Email sia valido</li> <li>• Le due password coincidono</li> <li>• Tutti i campi siano riempiti</li> <li>• Numero di telefono sia valido</li> </ul>
5	<b>Sistema:</b>	Il sistema salva i dati relativi al Personal Trainer
6	<b>Sistema:</b>	Il sistema visualizza un messaggio che il Personal Trainer è stato correttamente registrato.
7	<b>Sistema:</b>	Reindirizza il Personal Trainer alla pagina di inserimento delle preferenze.
I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Qualche campo dello step non è stato compilato		
3.a1	<b>Sistema:</b>	Il sistema informa il Personal Trainer di compilare tutti i campi presenti nel form.
3.a2	<b>Sistema:</b>	Rimane in attesa di una nuova compilazione.
II Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Il campo email risulta non valido.		
4.a1	<b>Sistema:</b>	Il sistema segnala al lettore che il campo email inserito risulta già esistente
4.a2	<b>Sistema:</b>	Il sistema rimane in attesa del reinserimento dei dati
I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: Il sistema non riesce ad effettuare il salvataggio dei dati.		
5.a1	<b>Sistema:</b>	Il sistema segnala all'utente che non riesce a salvare i dati e ne visualizza un messaggio di errore.
5.a2	<b>Sistema:</b>	Registrazione terminata con errore.



Note	
	NA
Special Requirements	NA

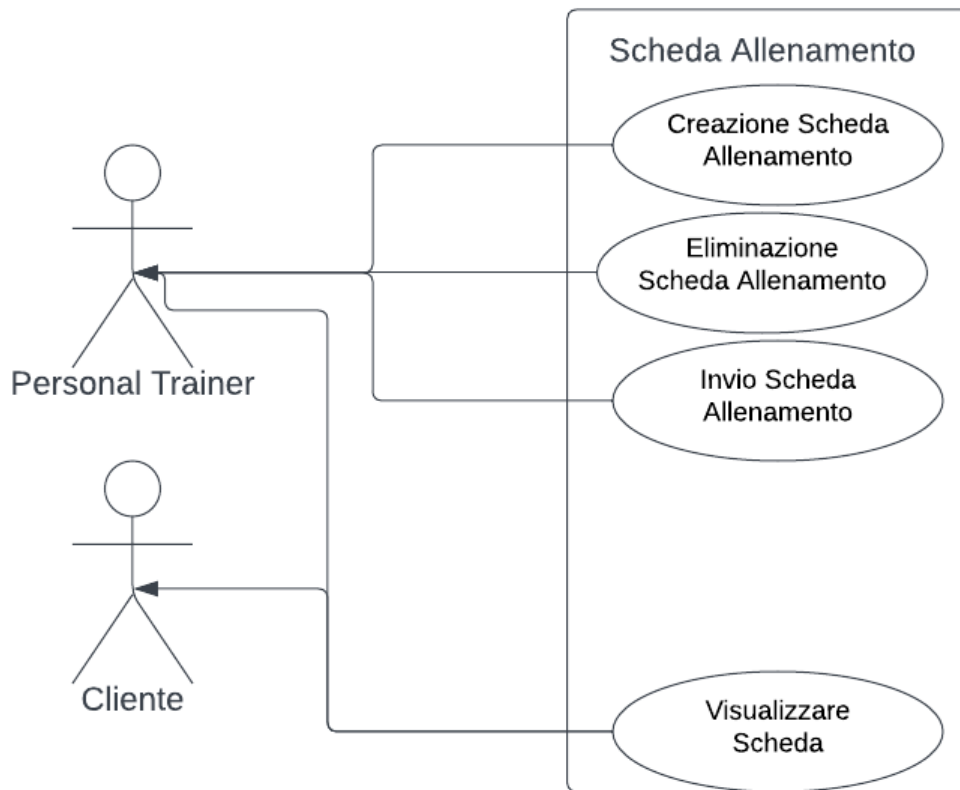
Identificativo UC_GU_8	Recupero Password	Data	20/12/2023
		Vers.	1.00.000
		Autore	Nicode Ludovico Serra Luca
Descrizione	Lo UC fornisce la funzionalità di recuperare una Password		
Attore Principale	Utente È interessato a recuperare la password sulla piattaforma		
Attori secondari	NA		
Entry Condition	Un Utente è interessato a recuperare la password AND il sistema deve fornire un comando per il recupero Password		
Exit condition On success	Il recupero Password è avvenuto con successo e l'Utente può inserire la nuova password generata.		
Exit condition On failure	Il Recupero Password non è avvenuto con successo perché l'email non risulta registrata sulla piattaforma		
Rilevanza/User Priority	Elevata		
Frequenza stimata	5/giorno		
Extension point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Utente:	Richiede di potersi recuperare la password.(MU_1)	
2	Sistema:	Il sistema visualizza una pagina principale del log in con i dati di un utente registrato da inserire e una opzione con scritto "forgot password"	
3	Utente:	Seleziona il tasto "Forgot Password" e reinserisce l'email sua registrata sulla piattaforma	



<b>4</b>	<b>Sistema:</b>	Il sistema verifica che: <ul style="list-style-type: none"> <li>• L'Email sia esistente già sulla piattaforma</li> </ul> E invia una password random all'email inserita
<b>5</b>	<b>Sistema:</b>	L'utente dopo aver recuperato la password generata casuale può effettuare il log in
<b>6</b>	<b>Sistema:</b>	Il sistema dopo l'invio avvenuto con successo all'email per la password generata casuale visualizzerà una pagina con inserimento dei dati
<b>I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Qualche campo dello step non è stato compilato</b>		
<b>3.a1</b>	<b>Sistema:</b>	Il sistema informa il Cliente di compilare tutti i campi presenti.
<b>3.a2</b>	<b>Sistema:</b>	Rimane in attesa di una nuova compilazione.
<b>II Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Il campo email risulta non valido.</b>		
<b>4.a1</b>	<b>Sistema:</b>	Il sistema segnala al lettore che il campo email inserito risulta non esistente
<b>4.a2</b>	<b>Sistema</b>	Il sistema rimane in attesa del reinserimento dell'email registrata sulla piattaforma
<b>Note</b>		
		NA
<b>Special Requirements</b>		<b>NA</b>

## Gestione Scheda Allenamento

### UCD\_GSA: Gestione Scheda Allenamento



b

<b>Identificativo</b> UC_GSA_1	Creare Scheda Allenamento	<b>Data</b>	18/12/2023
		<b>Vers.</b>	1.00.000
		<b>Autore</b>	Della Rocca Emanuele Geronimo Stilton
<b>Descrizione</b>	Lo UC descrive la funzionalità di creazione di una nuova scheda di allenamento da parte di un Personal Trainer		
<b>Attore Principale</b>	<b>Personal Trainer</b> È interessato a creare una nuova scheda di allenamento		
<b>Attori secondari</b>	<b>NA</b>		
<b>Entry Condition</b>	Un Personal Trainer è interessato a creare una nuova scheda di allenamento AND		

		Il sistema deve fornire un comando per la creazione di una nuova scheda di allenamento
<b>Exit condition</b> On success		La Scheda di Allenamento viene creata AND Il Personal Trainer visualizza la scheda di allenamento appena creata
<b>Exit condition</b> On failure		Nessuna nuova scheda di allenamento è stata creata AND Il Sistema mostra al Personal Trainer un messaggio di errore
<b>Rilevanza/User Priority</b>		Elevata
<b>Frequenza stimata</b>		5/giorno
<b>Extension point</b>		NA
<b>Generalization of</b>		NA
<b>FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO</b>		
<b>1</b>	<b>Personal Trainer:</b>	Richiede di creare una nuova scheda di allenamento cliccando su "Crea Scheda di Allenamento"
<b>2</b>	<b>Sistema:</b>	Chiede di inserire compilando un form: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Scegliere esercizio fornito dalla piattaforma</li> <li>• Numero di Serie</li> <li>• Numero di ripetizioni</li> <li>• Tempo di recupero</li> <li>• Aggiungere altri esercizi (Opzionale)</li> </ul>
<b>3</b>	<b>Personal Trainer:</b>	Inserisce i dati richiesti
<b>4</b>	<b>Sistema:</b>	Il Sistema chiede se Aggiungere un nuovo giorno o completare con la creazione della scheda di allenamento
<b>5</b>	<b>Personal Trainer</b>	Il Personal Trainer aggiunge nuovo giorno inserendo altri dati richiesti
<b>6</b>	<b>Sistema:</b>	Chiede di inserire compilando un form: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Scegliere esercizio fornito dalla piattaforma</li> <li>• Numero di Serie</li> <li>• Numero di ripetizioni</li> <li>• Tempo di recupero</li> </ul> Aggiungere altri esercizi (Opzionale)
<b>7</b>	<b>Personal Trainer</b>	Inserisce i dati richiesti e conferma con la creazione della scheda di allenamento
<b>8</b>	<b>Sistema:</b>	Il sistema controlla che tutti i dati inseriti siano validi
<b>9</b>	<b>Sistema:</b>	Il Sistema crea correttamente la scheda di allenamento
<b>I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: I dati inseriti non sono validi</b>		



7.a1	<b>Sistema:</b>	Restituisce un messaggio di errore che riporta gli errori nell'inserimento dei dati
7.a2	<b>Sistema:</b>	Attende una nuova compilazione del modulo
<b>II Scenario/Flusso di eventi Alternativo:</b> Mancano uno o più dei campi obbligatori		
7.b1	<b>Sistema:</b>	Restituisce un messaggio di errore che segnala quali campi non sono stati compilati
7.b2	<b>Sistema:</b>	Attende una nuova compilazione del modulo
<b>I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE:</b> I dati non possono essere salvati		
9.a1	<b>Sistema:</b>	Restituisce un messaggio di errore che inviti a ritentare l'operazione
9.a2	<b>Sistema:</b>	Attende una nuova compilazione del modulo
<b>Note</b>		
		NA
<b>Special Requirements</b>		
		NA

<b>Identificativo</b> UC_GSA_2	Inviare Scheda Allenamento	<b>Data</b>	18/12/2023
		<b>Vers.</b>	1.00.000
		<b>Autore</b>	Pratico Pasquale Lopuzzo Palmira
<b>Descrizione</b>	Lo UC descrive la funzionalità di invio di una scheda di allenamento da parte di un Personal Trainer		
<b>Attore Principale</b>	<b>Personal Trainer</b> Colui che invia la scheda di allenamento		
<b>Attori secondari</b>	<b>NA</b>		
<b>Entry Condition</b>	Un Personal Trainer è interessato a inviare una scheda di allenamento AND Il sistema deve fornire un comando per l'invio di una scheda di allenamento		
<b>Exit condition</b> On success	La Scheda di Allenamento viene inviata AND Il Personal Trainer visualizza la scheda di allenamento inviata		
<b>Exit condition</b> On failure	Nessuna nuova scheda di allenamento è stata selezionata OR Nessun cliente è stato selezionato AND Il Sistema mostra al Personal Trainer un messaggio di errore		





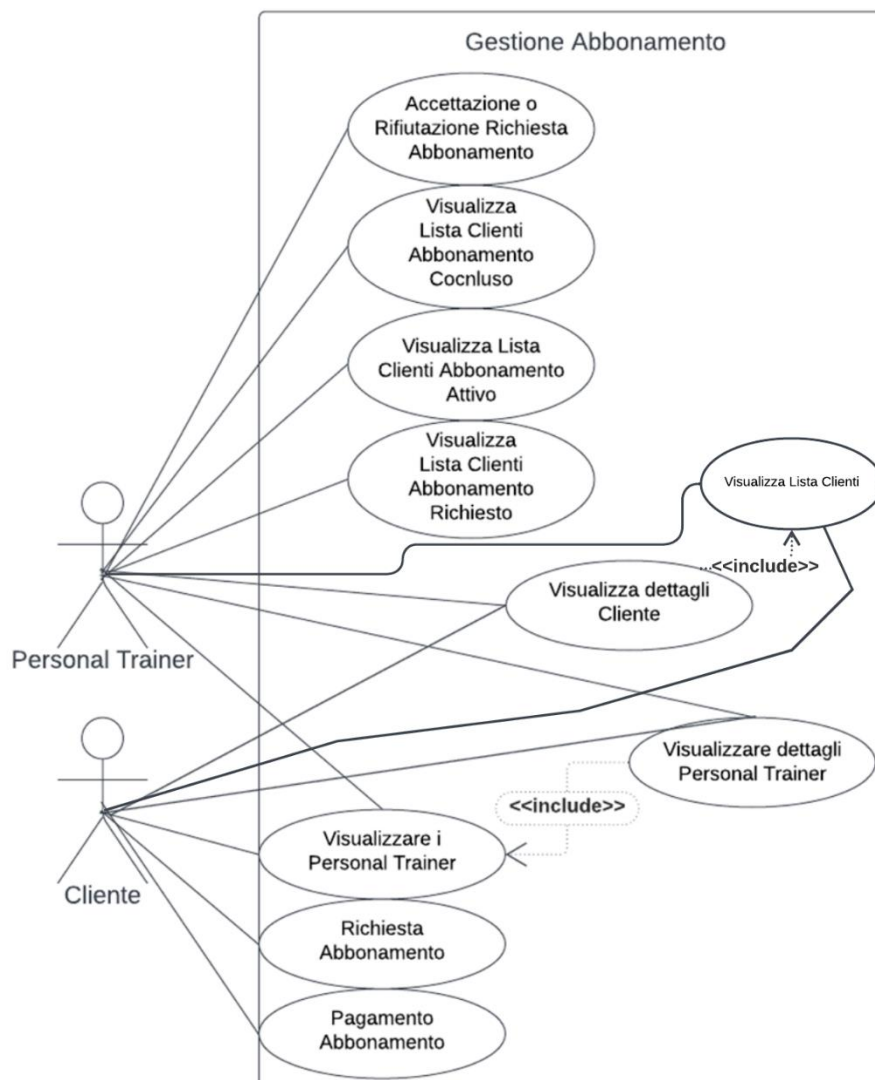
<b>Rilevanza/User Priority</b>		Elevata
<b>Frequenza stimata</b>		5/giorno
<b>Extension point</b>		NA
<b>Generalization of</b>		NA
<b>FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO</b>		
1	<b>Personal Trainer:</b>	Richiede di inviare una scheda di allenamento cliccando su "Invia Scheda di Allenamento"
2	<b>Sistema:</b>	Il sistema fornirà una pagina con visualizzazione dei vari clienti che hanno fatto richiesta ad un abbonamento o che hanno un abbonamento attivo
3	<b>Personal Trainer:</b>	Seleziona il cliente a cui deve inviare la scheda di allenamento
4	<b>Sistema:</b>	Il Sistema fornirà una pagina con visualizzazione delle varie schede di allenamento già create dal Personal Trainer
5	<b>Personal Trainer</b>	Il Personal Trainer seleziona la scheda di allenamento da inviare al cliente
6	<b>Sistema:</b>	Il Sistema controlla che le operazioni sono andate entrambi a buon fine
7	<b>Sistema:</b>	Il Sistema invia correttamente la scheda di allenamento
<b>I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Invio non avuto successo</b>		
6.a1	<b>Sistema:</b>	Restituisce un messaggio di errore che riporta che l'operazione di avvenuto invio non ha avuto successo
6.a2	<b>Sistema:</b>	Attende una nuova compilazione del modulo
<b>II Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Manca la selezione del Cliente selezionato</b>		
6.b1	<b>Sistema:</b>	Restituisce un messaggio di errore che segnala quali campi non sono stati compilati
6.b2	<b>Sistema:</b>	Attende una nuova compilazione del modulo
<b>Note</b>		
		NA
<b>Special Requirements</b>		
		NA

<b>Identificativo</b> UC_GSA_3	Eliminare Scheda Allenamento	Data	18/12/2023
		Vers.	1.00.000
		Autore	Ammendola Luigi Arco Marco
<b>Descrizione</b>	Lo UC descrive la funzionalità di elimino di una scheda di allenamento da parte di un Personal Trainer		

<b>Attore Principale</b>		<b>Personal Trainer</b> Colui che elimina la scheda di allenamento
<b>Attori secondari</b>		<b>NA</b>
<b>Entry Condition</b>		Un Personal Trainer è interessato a eliminare una scheda di allenamento AND Il sistema deve fornire un comando per l'eliminazione di una scheda di allenamento
<b>Exit condition</b> On success		La Scheda di Allenamento viene eliminata AND Il Personal Trainer visualizza la corretta eliminazione di una scheda di allenamento
<b>Exit condition</b> On failure		La scheda di allenamento non è stata eliminata correttamente AND Il Sistema mostra al Personal Trainer un messaggio di errore
<b>Rilevanza/User Priority</b>		Elevata
<b>Frequenza stimata</b>		8/giorno
<b>Extension point</b>		NA
<b>Generalization of</b>		NA
<b>FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO</b>		
<b>1</b>	<b>Personal Trainer:</b>	Decide di eliminare una scheda di allenamento ancor prima di averla inviata, cliccando su "Elimina Scheda di Allenamento"
<b>2</b>	<b>Sistema:</b>	Il sistema fornirà un pop-up per la conferma di eliminazione scheda di allenamento
<b>3</b>	<b>Personal Trainer:</b>	Seleziona conferma la cancellazione
<b>4</b>	<b>Sistema:</b>	Il Sistema fornirà una pagina con eliminazione scheda di allenamento effettuata correttamente
<b>I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Messaggio di errore</b>		
<b>4.a</b>	<b>Sistema:</b>	Restituisce un messaggio di errore che riporta che l'operazione di eliminazione non ha avuto successo
<b>II Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Non cliccato conferma sulla cancellazione</b>		
<b>4.b1</b>	<b>Sistema:</b>	Restituisce un messaggio di errore che segnala che la scheda di allenamento non è stata eliminata correttamente
<b>4.b2</b>	<b>Sistema:</b>	Attende una nuova conferma sulla eliminazione della scheda di allenamento
<b>Note</b>		
		NA
<b>Special Requirements</b>		

## Gestione Abbonamento

### UCD\_GA: Gestione Abbonamento





Identificativo UC_GA_3	Richiedere un abbonamento	Data	20/12/2023
		Vers.	1.00.000
		Autore	Mayorino Ciro Triggiani Giulio
Descrizione	Lo UC fornisce la funzionalità di richiedere un abbonamento		
Attore Principale	Cliente Interessato a richiedere un abbonamento		
Attori secondari	NA		
Entry Condition	Il Cliente è interessato a usufruire del Servizio offerto di un Personal Trainer AND Il sistema deve fornire al Cliente un'apposita opzione per la richiesta abbonamento nel profilo di un Personal Trainer		
Exit condition On success	La richiesta è stata effettuata con successo ed è in attesa di approvazione dal Personal Trainer		
Exit condition On failure	La richiesta non ha avuto successo e il Personal Trainer non ha ricevuto nessuna richiesta di abbonamento		
Rilevanza/User Priority	Elevata		
Frequenza stimata	50/giorno		
Extension point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Cliente:	Sceglie il Personal Trainer tra una lista di Personal Trainer	
2	Sistema:	Mostra i Personal Trainer in cui è possibile richiedere un abbonamento	
3	Cliente:	Sceglie un Personal Trainer in cui fare la richiesta	
4	Sistema:	Il sistema visualizza una pagina con i dettagli del Personal Trainer e un'opzione in particolare "Richiedi Abbonamento"	
5	Sistema:	Manda una notifica di richiesta di abbonamento ad un Personal Trainer	
6	Sistema:	Conferma l'invio di una richiesta all'utente.	
I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: NA			



		NA
<b>I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE:</b> Non viene creata la richiesta di abbonamento		
<b>4.a1</b>	<b>Sistema:</b>	Notifica all'utente della richiesta abbonamento non avvenuta con successo
<b>4.a2</b>	<b>Sistema:</b>	Termina con insuccesso
<b>Note</b>		
		NA
<b>Special Requirements</b>		
		NA

<b>Identificativo</b> UC_GA_4	Accettazione o Rifiutazione Richiesta Abbonamento Cliente	<b>Data</b>	20/12/2023
		<b>Vers.</b>	1.00.000
		<b>Autore</b>	Parenzo Matteo Cruciani Luca
<b>Descrizione</b>	Lo UC fornisce la funzionalità di accettare o rifiutare la richiesta di un abbonamento.		
<b>Attore Principale</b>	<b>Personal Trainer</b> Interessato ad accettare o rifiutare un Cliente		
<b>Attori secondari</b>	<b>NA</b>		
<b>Entry Condition</b>	Il Personal Trainer è interessato a visionare la richiesta del Cliente per accettare o rifiutare AND Il sistema deve fornire al Personal Trainer un'apposita opzione per l'accettazione o rifiutazione richiesta abbonamento nel profilo di un Personal Trainer		
<b>Exit condition</b> On success	L'opzione è stata effettuata con successo		
<b>Exit condition</b> On failure	L'accettazione o la rifiutazione non ha avuto successo e il Cliente non ha ricevuto nessuna notifica di abbonamento		
<b>Rilevanza/User Priority</b>	Elevata		
<b>Frequenza stimata</b>	50/giorno		
<b>Extension point</b>	NA		



<b>Generalization of</b>		NA
<b>FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO</b>		
<b>1</b>	<b>Sistema:</b>	<b>Include UC_GPTC_4</b>
<b>2</b>	<b>Personal Trainer:</b>	Sceglie l'opzione accetta richiesta abbonamento
<b>3</b>	<b>Sistema:</b>	Conferma l'invio di un'accettazione di abbonamento
<b>4</b>	<b>Sistema:</b>	Termina con esecuzione avvenuta con successo
<b>I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: NA</b>		
		NA
<b>I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: Non viene creata la conferma richiesta abbonamento</b>		
<b>2.a1</b>	<b>Sistema:</b>	Notifica all'utente dell'accettazione non avvenuta con successo
<b>2.a2</b>	<b>Sistema:</b>	Termina con insuccesso
<b>Note</b>		
		NA
<b>Special Requirements</b>		
		NA

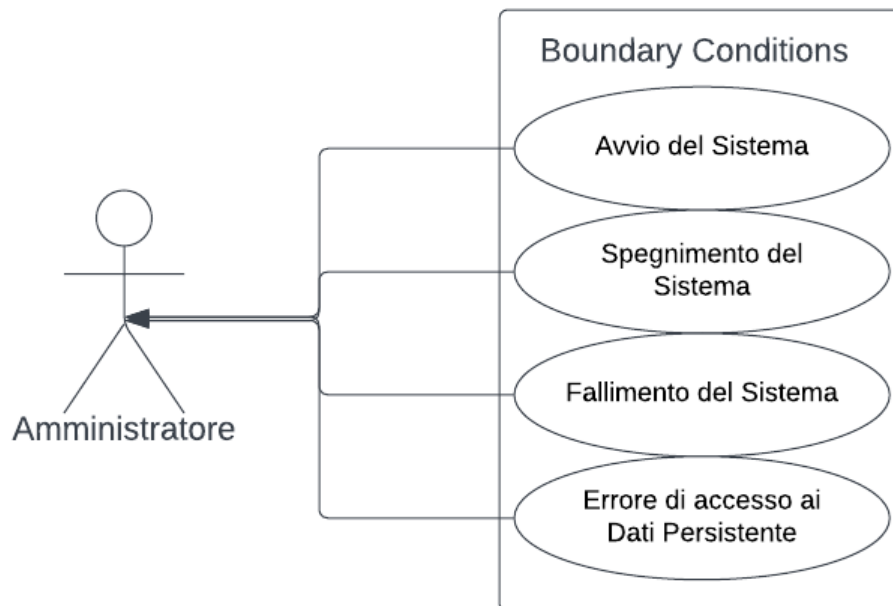
<b>Identificativo</b> UC_GA_8	Pagamento Abbonamento	<b>Data</b>	20/12/2023
		<b>Vers.</b>	1.00.000
		<b>Autore</b>	Stellaro Luca De Matteo MA
<b>Descrizione</b>	Lo UC fornisce la funzionalità di accettare o rifiutare la richiesta di un abbonamento.		
<b>Attore Principale</b>	<b>Cliente</b> Interessato ad effettuare il pagamento abbonamento		



<b>Attori secondari</b>		<b>NA</b>
<b>Entry Condition</b>		Il Cliente è interessato a effettuare il pagamento di un abbonamento AND Il sistema deve fornire al Personal Trainer un'apposita area per poter condividere la sua e-mail e il suo link paypal o altra possibilità di pagamento sicuro
<b>Exit condition</b> On success		L'opzione è stata effettuata con successo
<b>Exit condition</b> On failure		L'email inserita dal Personal Trainer risulta non collegata ad un account paypal
<b>Rilevanza/User Priority</b>		Elevata
<b>Frequenza stimata</b>		20/giorno
<b>Extension point</b>		NA
<b>Generalization of</b>		NA
<b>FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO</b>		
<b>1</b>	<b>Cliente:</b>	Visualizza il profilo del Personal Trainer
<b>2</b>	<b>Sistema:</b>	Visualizza una pagina con tutti i dettagli del Personal Trainer, compreso email e link per effettuare il pagamento
<b>3</b>	<b>Cliente</b>	Seleziona il link del pagamento
<b>4</b>	<b>Sistema:</b>	Reindirizza l'Utente ad un sito esterno per effettuare il pagamento
<b>I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: NA</b>		
		NA
<b>I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: Non viene creata la conferma richiesta abbonamento</b>		
<b>3.a1</b>	<b>Sistema:</b>	Il link cliccato risulta non essere collegato a nessuna PayPal
<b>3.a2</b>	<b>Sistema:</b>	Termina con insuccesso
<b>Note</b>		
		NA
<b>Special Requirements</b>		
		NA

## BOUNDARY CONDITIONS

### UCD\_BoundaryConditions



Identificativo	UCBC_1 – Avvio del Sistema	Data	19/12/2023
		Versione	1.0
		Autori	Albo Luca
Descrizione	Lo UC permette l'avvio del sistema		
Attore principale	Amministratore		
Attori secondari	NA		
Entry condition	L'Amministratore accede al Server		
Exit condition On success	Il sistema viene avviato correttamente		
Exit condition On failure	Il sistema non viene avviato		
Flusso di eventi principale			
1	Amministratore	Esegue sulla macchina il comando che avvia il sistema.	





2	Sistema	Verifica la sanità dei dati persistenti e, se sani, rende disponibili i suoi servizi e rende le sue funzionalità disponibili agli utenti.
<b>I Flusso di Eventi Alternativo: I Dati Persistenti sono danneggiati</b>		
2.a1	Sistema	Notifica l'Amministratore di problemi ai dati persistenti e non effettua l'avvio.
2.a2	Amministratore	Corregge i dati persistenti
2.a3	Amministratore	Esegue il Passaggio 1

Identificativo	UCBC_2 – Spegnimento del Sistema	Data	19/12/2023
		Versione	1.0
		Autori	Topo Luca
Descrizione	Lo UC permette lo spegnimento del sistema		
Attore principale	Amministratore		
Attori secondari	NA		
Entry condition	L' Amministratore accede al Server AND Il Sistema è stato precedentemente avviato AND Il Sistema non è stato ancora spento		
Exit condition On success	Il sistema viene spento correttamente		
Exit condition On failure	Il sistema non viene spento		
Flusso di eventi principale			
1	Amministratore	Invia un segnale di spegnimento al Sistema	
2	Sistema	Controlla che non ci siano connessioni ancora aperte da o verso l'esterno e, se non ci sono, termina l'esecuzione del sistema.	
I Flusso di eventi alternativo: Ci sono connessioni ancora aperte			
2.a1	Sistema	Notifica all' Amministratore che ci sono ancora connessioni aperte verso l'esterno.	
2.a2	Sistema	Attende una quantità di tempo per rispondere a eventuali richieste dall'esterno, non generando nuove connessioni se non allo scopo di rispondere a richieste già in corso.	
2.a3	Sistema	Controlla che non ci siano connessioni ancora aperte da o verso l'esterno e, se non ci sono, termina l'esecuzione del sistema.	



2.a4	Sistema	Notifica l'Amministratore dell'avvenuto spegnimento del sistema.
<b>Il Flusso di eventi alternativo: Ci sono connessioni ancora aperte</b>		
2.a3.a1	Sistema	Recide le connessioni verso l'esterno.
2.a3.a2	Sistema	Notifica l'Amministratore dell'avvenuto spegnimento del sistema e del numero di connessioni recise.

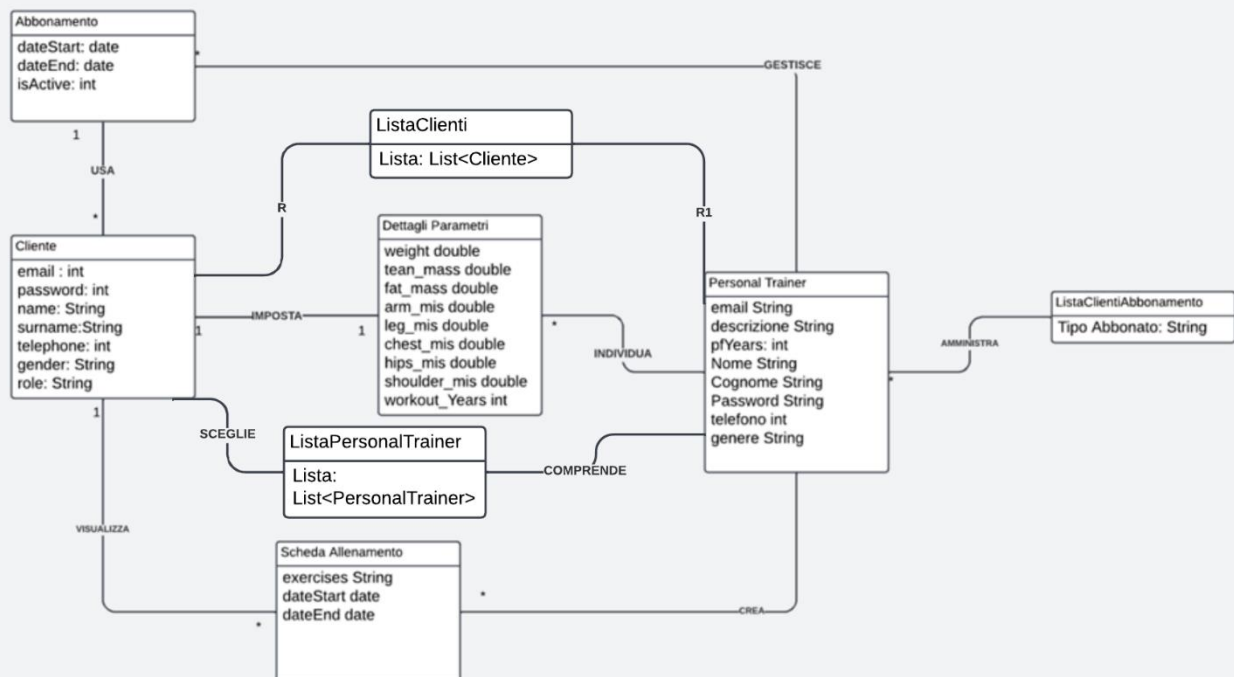
Identificativo	UCBC_3 – Fallimento del Sistema	Data	19/12/2023
		Versione	1.0
		Autori	Topo Luca
Descrizione	L'UC definisce il comportamento del Sistema in caso di fallimento.		
Attore principale	Amministratore		
Attori secondari	NA		
Entry condition	Il Sistema viene terminato inaspettatamente		
Exit condition On success	Il Sistema viene riavviato correttamene		
Exit condition On failure	Il Sistema non viene riavviato		
Flusso di eventi principale			
1	Amministratore	Include UCBC_1	

<b>Identificativo</b>	UCBC_4 – Errore di Accesso ai Dati Persistenti	<b>Data</b>	19/12/2023
		<b>Versione</b>	1.0
		<b>Autori</b>	Topo Luca
<b>Descrizione</b>	L'UC descrive il comportamento del sistema qualora fosse impossibile accedere ai dati persistenti o questi risultassero corrotti.		
<b>Attore principale</b>	Amministratore		
<b>Attori secondari</b>	NA		
<b>Entry condition</b>	Il Sistema non può accedere ai dati persistenti OR I dati persistenti risultano corrotti		
<b>Exit condition</b> <b>On success</b>	Il Sistema riprende il normale funzionamento		
<b>Exit condition</b> <b>On failure</b>	Il Sistema non riprende il normale funzionamento		

Flusso di eventi principale		
1	Sistema	Notifica l'amministratore dell'impossibilità di accedere ai dati persistenti
2	Sistema	Cessa di processare eventuali richieste dall'esterno e risponde a tutte le richieste con un messaggio di errore.
3	Amministratore	<b>Include UCBC_2</b>
4	Amministratore	Ripristina l'accessibilità o la sanità dei dati persistenti.
5	Amministratore	<b>Include UCBC_1</b>

## 3.4.2 Modello ad Oggetti

Nella presente sezione sono descritti i diversi modelli degli oggetti del sistema.



## MO\_GU: Gestione Utenti

Nome oggetto	Tipologia	Descrizione
<b>Utente</b>	Entity	Utente che ha effettuato con successo la registrazione alla piattaforma.
<b>Personal Trainer</b>	Entity	Utente registrato che può creare schede allenamento, interagire con i clienti, gestire lista dei suoi abbonati e abbonamenti
<b>Cliente</b>	Entity	Utente registrato che può inviare una richiesta di abbonamento, per poi sottoscrivere un abbonamento ed essere seguito.
<b>RegistrazioneButton</b>	Boundary	Pulsante "Registrati" che permette la registrazione degli utenti.
<b>ConfermaRegistrazioneButton</b>	Boundary	Pulsante "Conferma Registrazione" che permette la conferma registrazione dell'utente.
<b>RegistrazioneFormPersonalTrainer</b>	Boundary	Form con i campi necessari per poter permettere la registrazione di un Personal Trainer
<b>RegistrazioneFormCliente</b>	Boundary	Form con i campi necessari per poter permettere la registrazione di Cliente

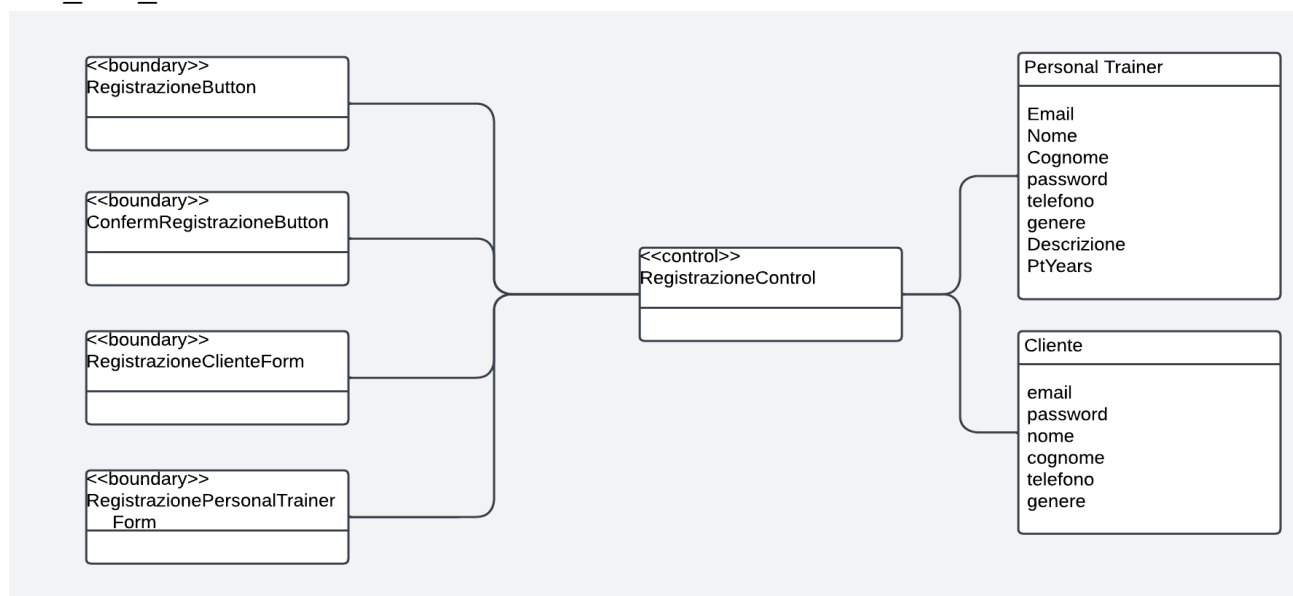


<b>LoginButton</b>	Boundary	Pulsante "Accedi" che permette di utilizzare le proprie credenziali per effettuare l'accesso alla piattaforma col proprio account.
<b>LogoutButton</b>	Boundary	Pulsante "Disconnetti" che permette di effettuare la disconnessione del proprio account dalla piattaforma.
<b>VisualizzaAreaUtenteButton</b>	Boundary	Pulsante "Visualizza Area Utente" che permette all'utente di accedere alla propria area personale.
<b>ModificaDatiButton</b>	Boundary	Pulsante "Modifica dati" che permette all'utente di modificare i propri dati personali riguardanti il suo account sulla piattaforma.
<b>CancellaAccountButton</b>	Boundary	Pulsante "Cancella Account" che permette all'utente di cancellare il proprio account dalla piattaforma.
<b>RecuperoPasswordForm</b>	Boundary	Form con i campi necessari per poter permettere di recuperare la password
<b>RecuperoPasswordButton</b>	Boundary	Pulsante "Recupera Password" che permette di poter recuperare la propria password
<b>LoginForm</b>	Boundary	Form con i campi necessari per poter permettere l'accesso ai vari gruppi di utenti.
<b>RegistrazioneControl</b>	Control	Gestisce la funzione che permette la registrazione di un account alla piattaforma.

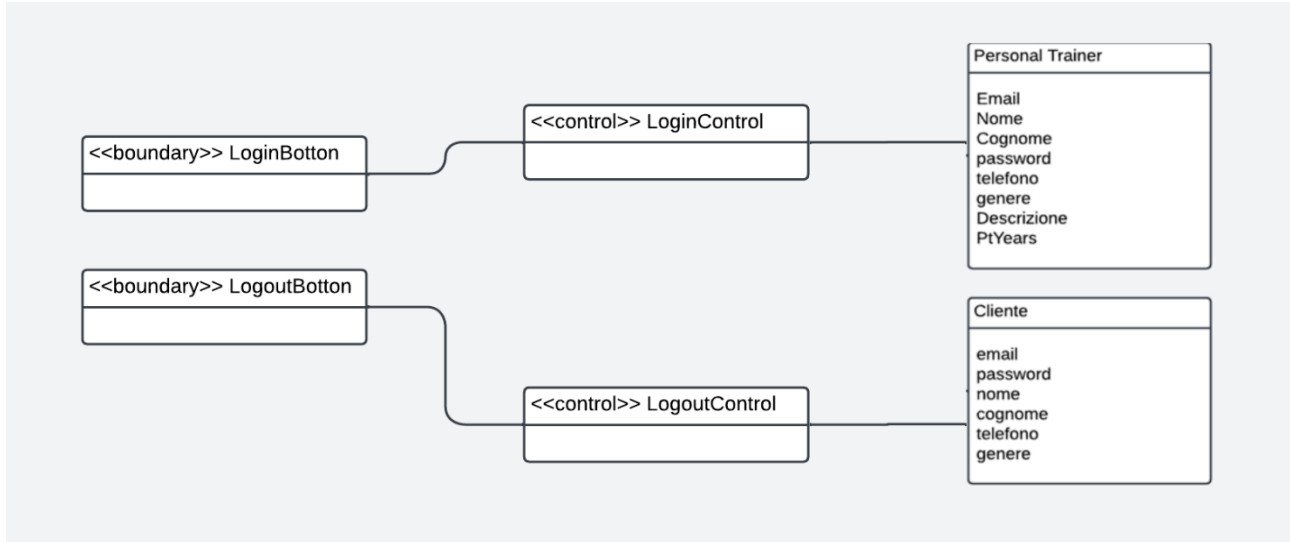


<b>LoginControl</b>	Control	Gestisce la funzione che permette di effettuare l'accesso alla piattaforma.
<b>LogoutControl</b>	Control	Gestisce la funzione che permette di effettuare la disconnessione dal proprio account della piattaforma.
<b>ModificaDatiControl</b>	Control	Gestisce la funzione che permette la modifica dei dati relativi al proprio account della piattaforma.
<b>CancellaAccountControl</b>	Control	Gestisce la funzione che permette la cancellazione del proprio account dalla piattaforma.
<b>VisualizzaAreaUtenteControl</b>	Control	Gestisce la funzione che permette all'utente loggato di visualizzare la sua area utente.
<b>RecuperoPasswordControl</b>	Control	Gestisce la funzione che permette all'utente registrato di poter recuperare la propria password

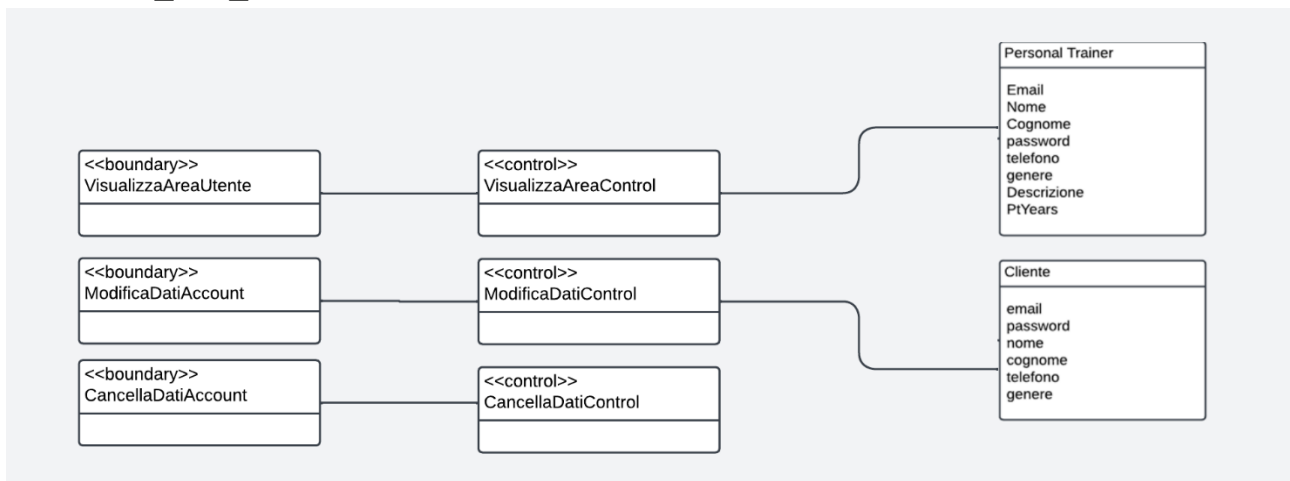
## CD\_GU\_1



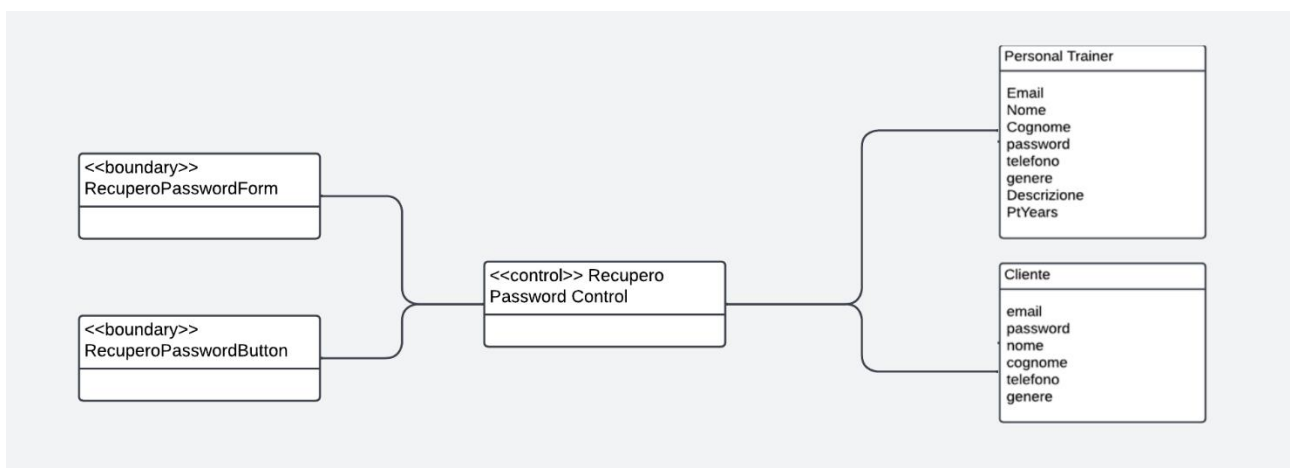
## CD\_GU\_2



## CD\_GU\_3



## CD\_GU\_4





## MO\_GSA: Gestione Scheda Allenamento

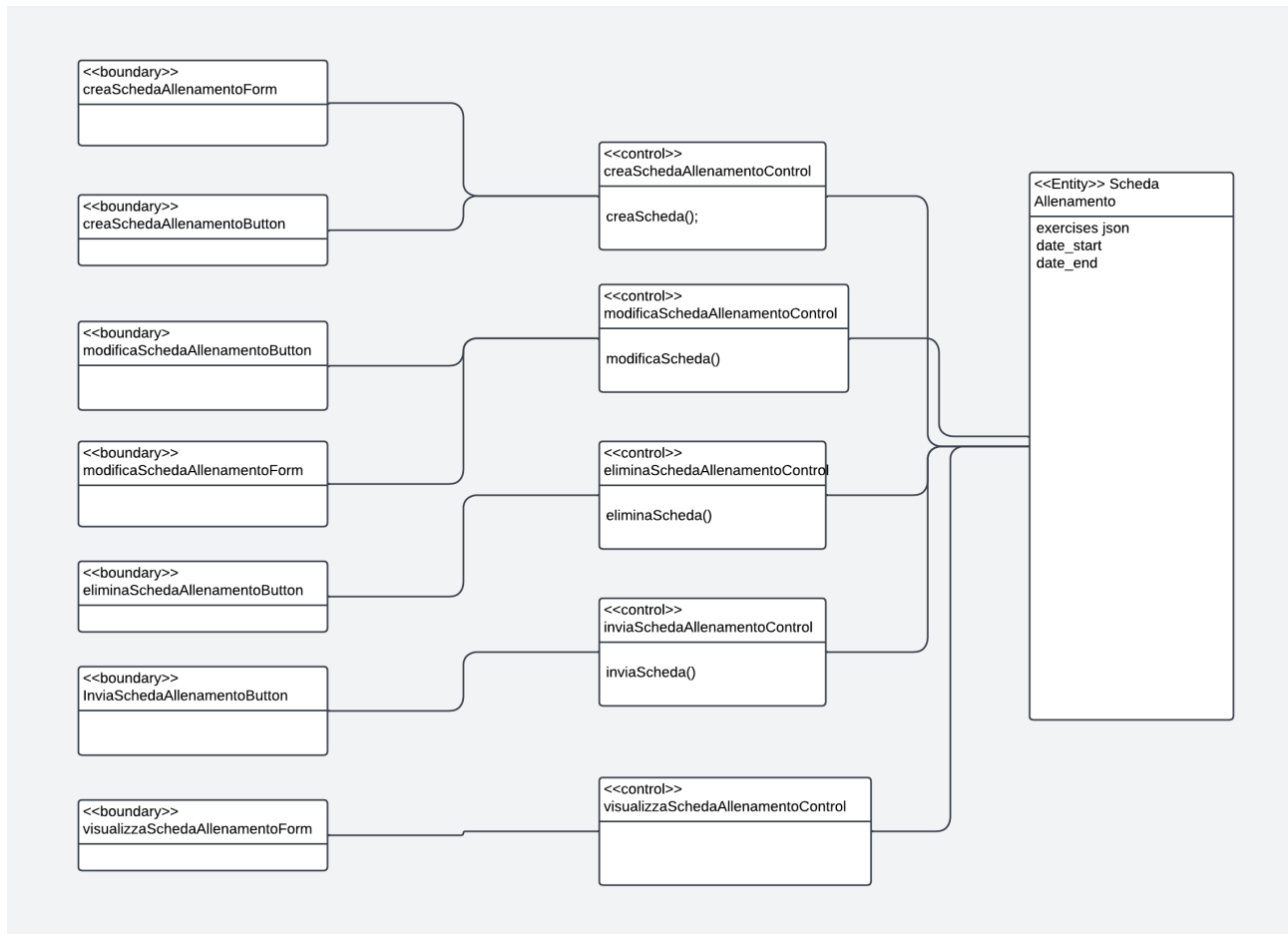
Nome oggetto	Tipologia	Descrizione
<b>Scheda Allenamento</b>	Entity	Una "scheda allenamento" è un piano dettagliato con esercizi, serie e ripetizioni per guidare gli allenamenti fisici. Personalizzata in base agli obiettivi di fitness, aiuta a strutturare e monitorare le sessioni di allenamento.
<b>CreaSchedaAllenamentoForm</b>	Boundary	Form con i campi necessari per poter creare una scheda di allenamento
<b>ModificaSchedaAllenamentoForm</b>	Boundary	Form con i campi necessari per poter modificare una scheda di allenamento
<b>ModificaSchedaAllenamentoButton</b>	Boundary	Pulsante "Modifica Scheda Allenamento" per poter modificare una scheda allenamento
<b>CreaSchedaAllenamentoButton</b>	Boundary	Pulsante "Crea Scheda Allenamento" per poter creare una scheda allenamento
<b>VisualizzaSchedaAllenamentoForm</b>	Boundary	Form che visualizza una scheda allenamento
<b>EliminaSchedaAllenamentoButton</b>	Boundary	Pulsante "Elimina Scheda Allenamento" per poter eliminare una scheda allenamento





<b>InviaSchedaAllenamentoButton</b>	Boundary	Pulsante "Invia Scheda Allenamento" per poter inviare una scheda di allenamento
<b>CreaSchedaAllenamentoControl</b>	Control	Gestisce la funzionalità di poter creare una scheda allenamento
<b>ModificaSchedaAllenamentoControl</b>	Control	Gestisce la funzionalità di poter modificare una scheda allenamento
<b>EliminaSchedaAllenamentoControl</b>	Control	Gestisce la funzionalità di poter eliminare una scheda allenamento
<b>InviaSchedaAllenamentoControl</b>	Control	Gestisce la funzionalità di poter inviare una scheda allenamento
<b>VisualizzaSchedaAllenamentoControl</b>	Control	Gestisce la funzionalità di poter visualizzare una scheda allenamento

## CD\_GSA\_1



## MO\_GA: Gestione Abbonamento

Nome oggetto	Tipologia	Descrizione
Abbonamento	Entity	Un cliente sottoscrive un abbonamento con un personal trainer per ricevere un supporto costante nell'allenamento fisico, con programmi personalizzati, monitoraggio dell'evoluzione e consulenze periodiche.



DettagliParametri	Entity	Un documento che fornisce informazioni specifiche e approfondite su un Personal Trainer o Cliente.
ListaClientiAbbonamento	Entity	Lista dove specifica il tipo di Cliente Abbonato ad un servizio offerto da un Personal Trainer
ListaPersonalTrainer	Entity	Lista dove vengono riportati tutti i Personal Trainer
ListaClienti	Entity	Lista dove vengono riportati tutti i Personal Trainer
VisualizzaDettagliPersonalTrainerForm	Boundary	Form che visualizza dettagli di un Personal Trainer
VisualizzaListaPersonalTrainerForm	Boundary	Form che visualizza la Lista di tutti i Personal Trainer
VisualizzaListaPersonalTrainerButton	Boundary	Pulsante "Visualizza Personal Trainer" dove vengono visualizzati tutti i Personal Trainer
VisualizzaDettagliPersonalTrainerButton	Boundary	Pulsante "Visualizza Dettagli Personal Trainer" dove vengono visualizzati i dettagli di un Personal Trainer



RichiestaAbbonamentoButton	Boundary	Pulsante "Richiedi Abbonamento" dove al click viene inviata una richiesta di abbonamento da parte di un Cliente ad un Personal Trainer
AccettaRichiestaAbbonamentoButton	Boundary	Pulsante "Accetta Richiesta Abbonamento" dove al click viene accettata la richiesta di abbonamento
RifiutaRichiestaAbbonamentoButton	Boundary	Pulsante "Rifiuta Richiesta Abbonamento" dove al click viene rifiutata la richiesta di abbonamento
PagamentoAbbonamentoForm	Boundary	Form che visualizza indicazioni dove avviare un pagamento per abbonamenti
VisualizzaDettagliClienteForm	Boundary	Form che visualizza informazioni riguardanti un Cliente
VisualizzaDettagliClienteButton	Boundary	Pulsante "Visualizza Dettagli Cliente" dove al click visualizza dettagli Cliente
VisualizzaListaClientiForm	Boundary	Form che visualizza una Lista di Clienti
VisualizzaClientiButton	Boundary	Pulsante "Visualizza Clienti" che al click visualizza una lista di Clienti

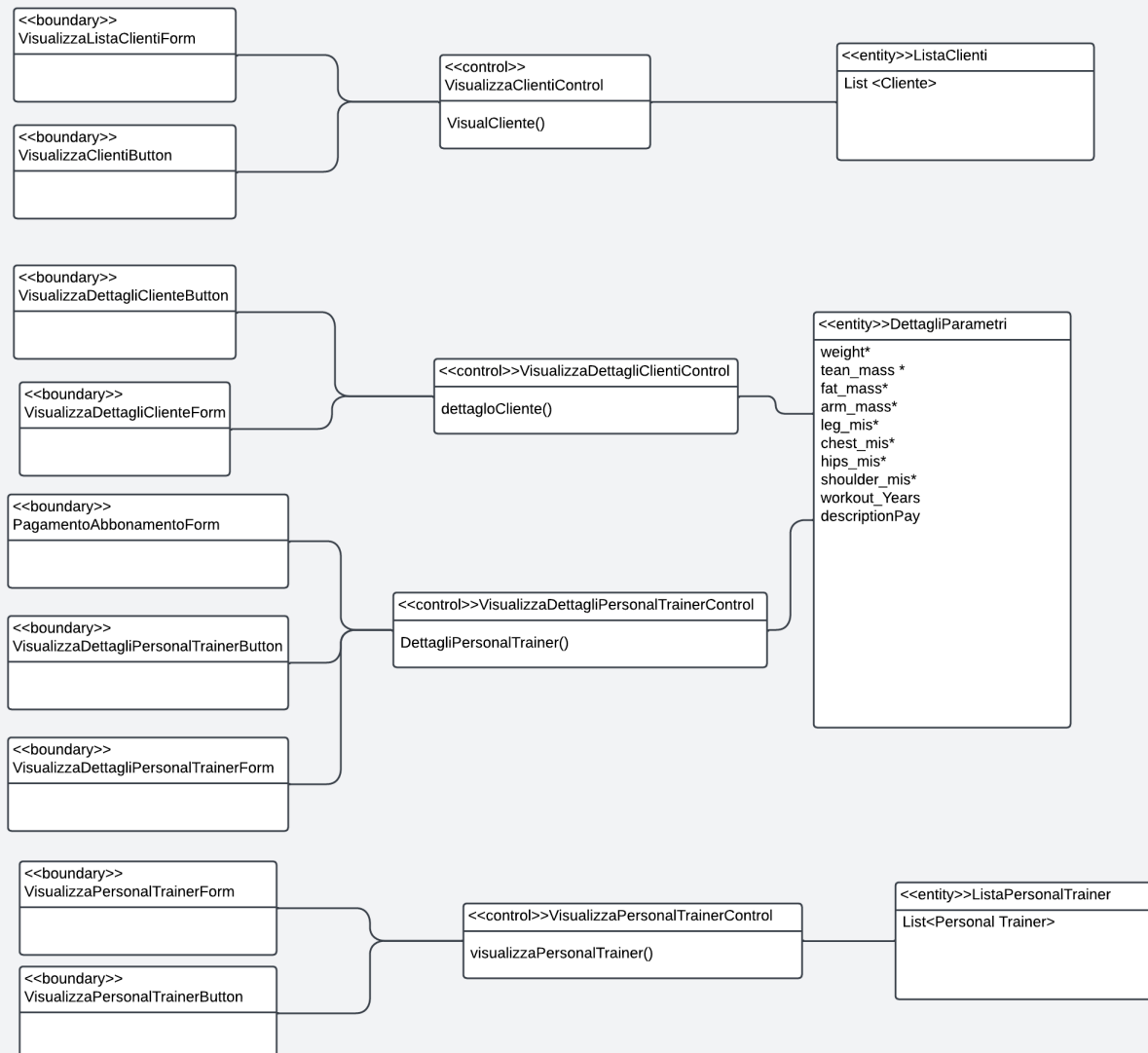


VisualizzaClientiAbbonamentoAttivoForm	Boundary	Form che visualizza una Lista di Clienti con tipo di abbonamento attivo
VisualizzaClientiAbbonamentoRichiestoForm	Boundary	Form che visualizza una Lista di Clienti con tipo di abbonamento Richiesto
VisualizzaClientiAbbonamentoAttivoButton	Boundary	Pulsante "Visualizza Clienti Abbonamento Attivo" che visualizza una Lista di clienti con abbonamento attivo da parte di un Personal Trainer
VisualizzaClientiAbbonamentoRichiestoButton	Boundary	Pulsante "Visualizza Clienti Abbonamento Richiesto" che visualizza una Lista di Clienti con abbonamento richiesto
VisualizzaPersonalTrainerControl	Control	Gestisce la funzionalità di poter visualizzare una lista di Personal Trainer
VisualizzaDettagliPersonalTrainerControl	Control	Gestisce la funzionalità di poter visualizzare dettagli dei Personal Trainer
RichiestaAbbonamentoControl	Control	Gestisce la funzionalità di poter richiedere un abbonamento.
DecisionAbbonamentoControl	Control	Gestisce la funzionalità di poter accettare o rifiutare una richiesta abbonamento

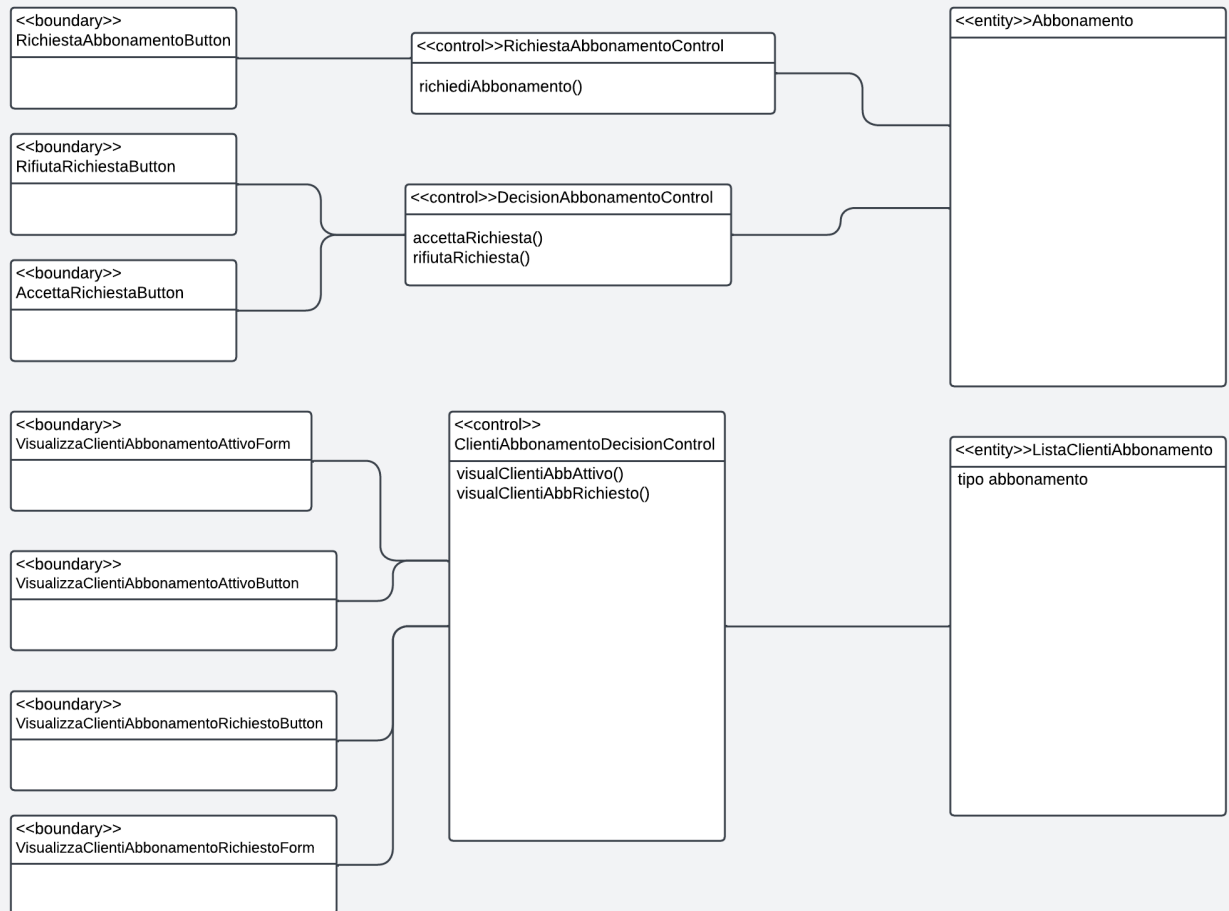


VisualizzaClientiControl	Control	Gestisce la funzionalità di poter visualizzare una Lista Clienti
VisualizzaDettagliClientiControl	Control	Gestisce la funzionalità di poter visualizzare dettagli Clienti
ClientiAbbonamentoDecisionControl	Control	Gestisce la funzionalità di poter visualizzare clienti abbonamento richiesto e attivo

## CD\_GA\_1



## CD\_GA\_2



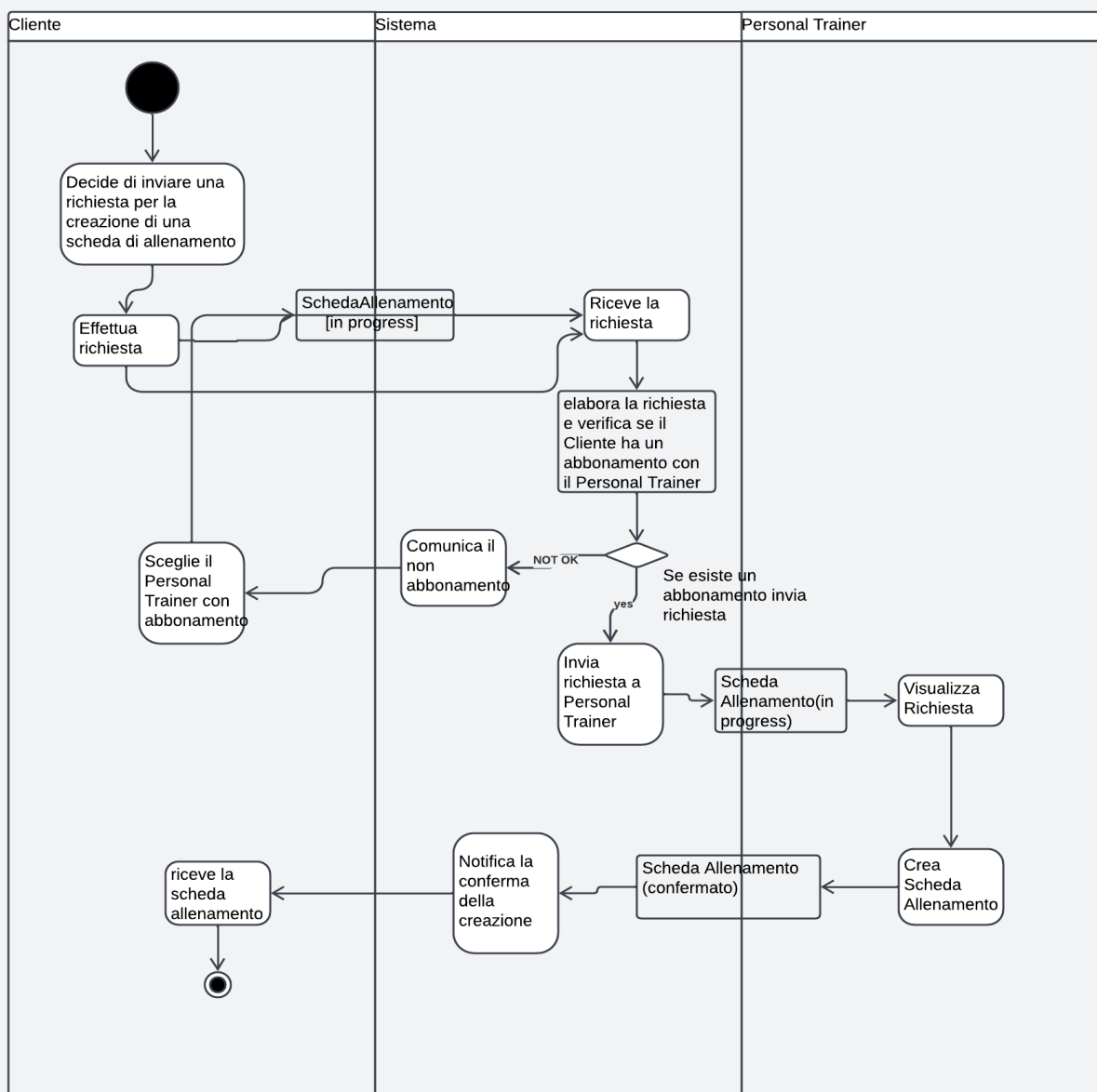


## 3.3.1 Modello Dinamico

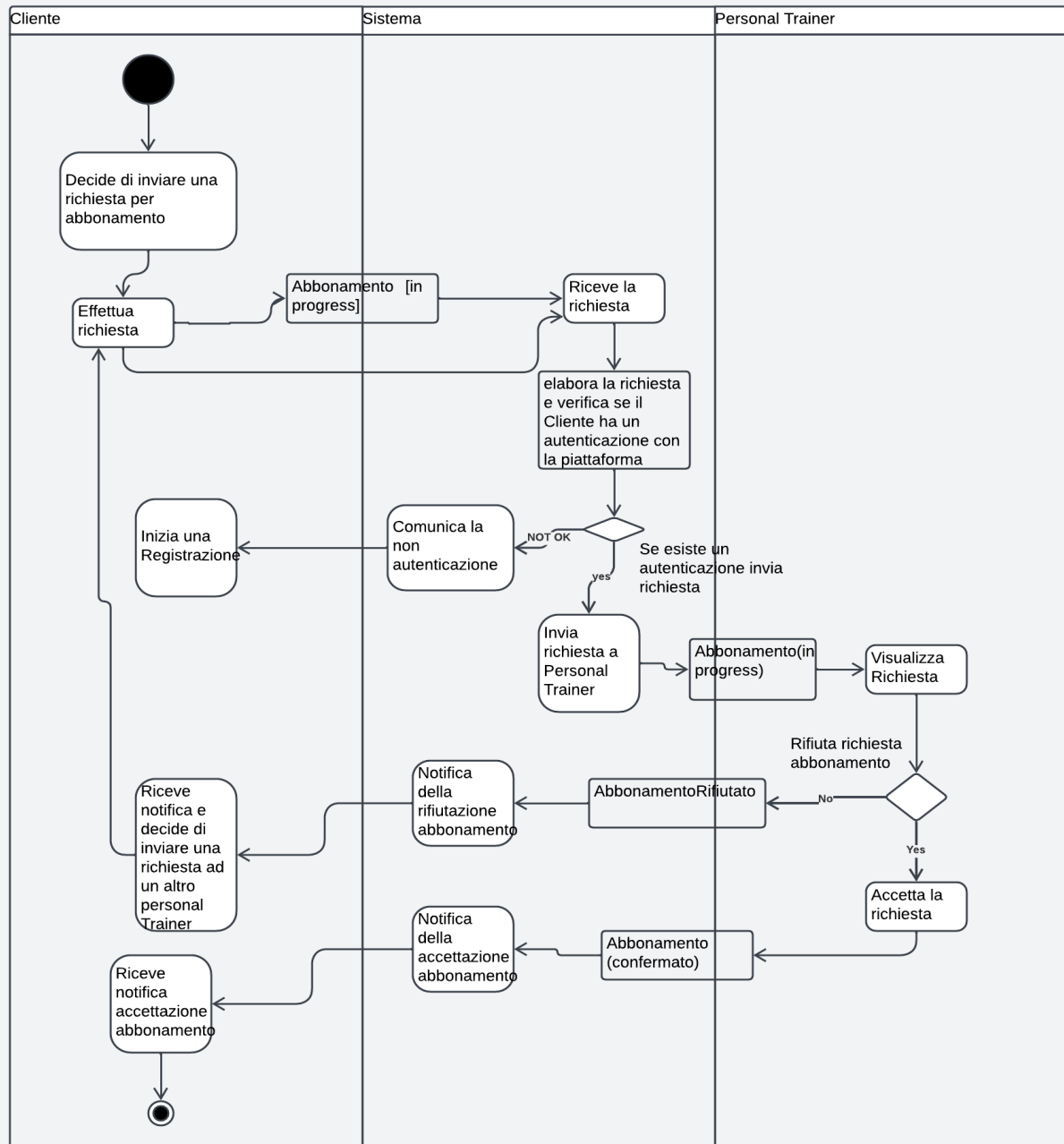
### 3.3.1.1 Activity Diagrams

Di seguito vengono riportati gli Activity Diagram di alcuni requisiti funzionali, selezionati in base all'importanza nel sistema che stiamo realizzando.

#### AD\_GSA Gestione Scheda Allenamento



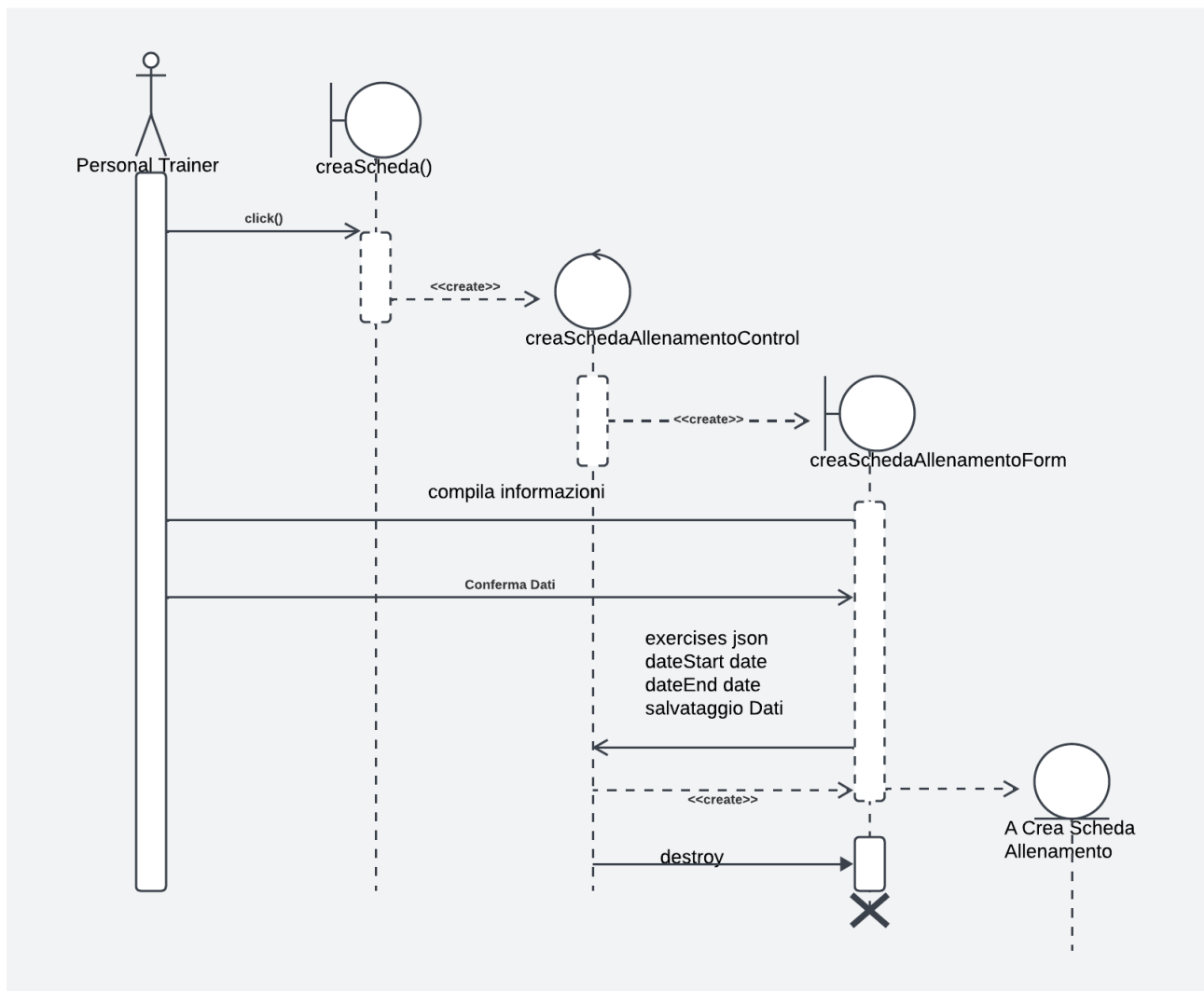
## AD\_GA Gestione Abbonamento



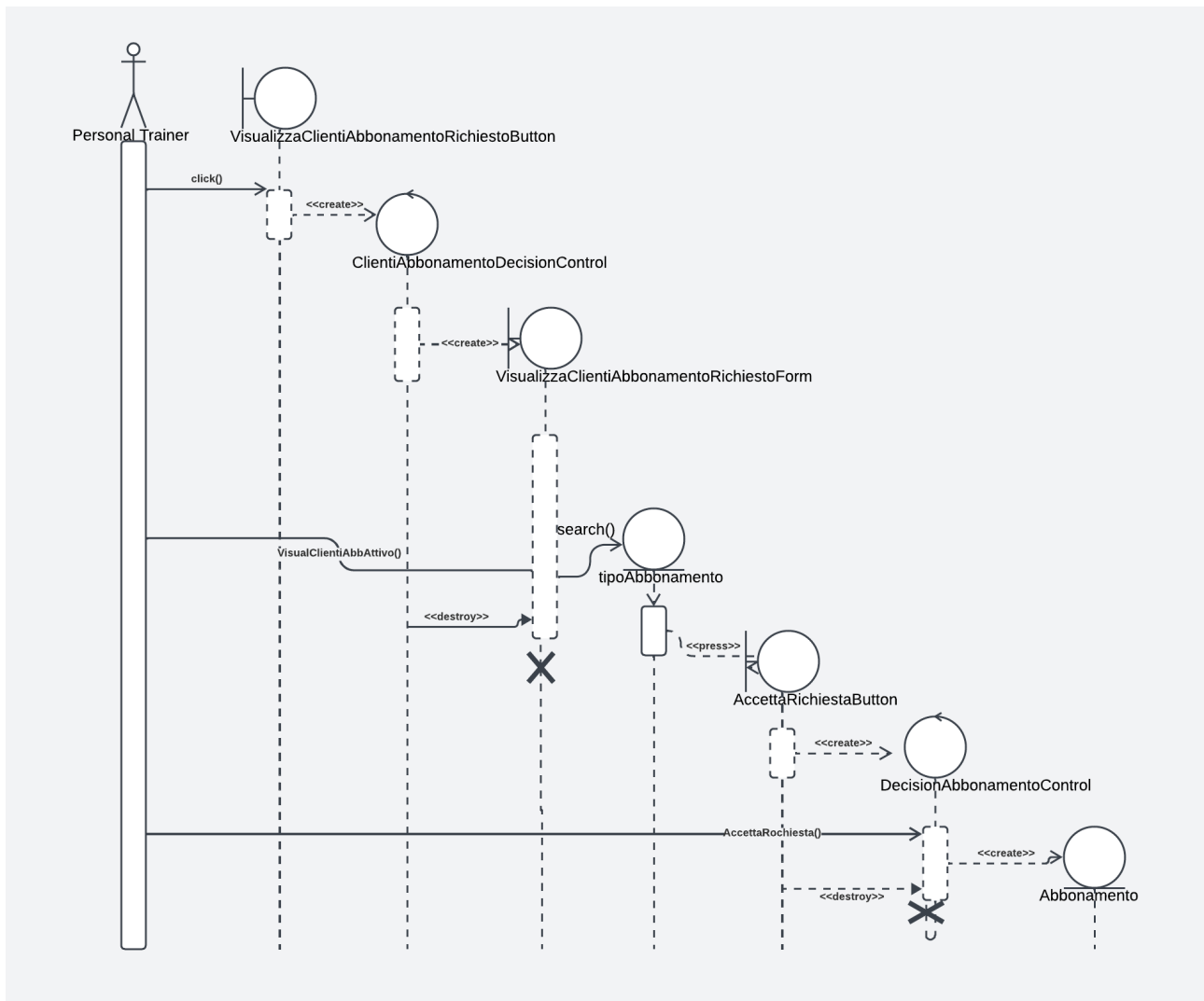
### 3.3.1.2 Sequence Diagrams

Di seguito vengono riportati alcuni Sequence Diagram relativi a dei requisiti funzionali del sistema, scelti poiché facenti parte del core business del nostro sistema.

#### SD\_GSA CREAZIONE SCHEDA ALLENAMENTO



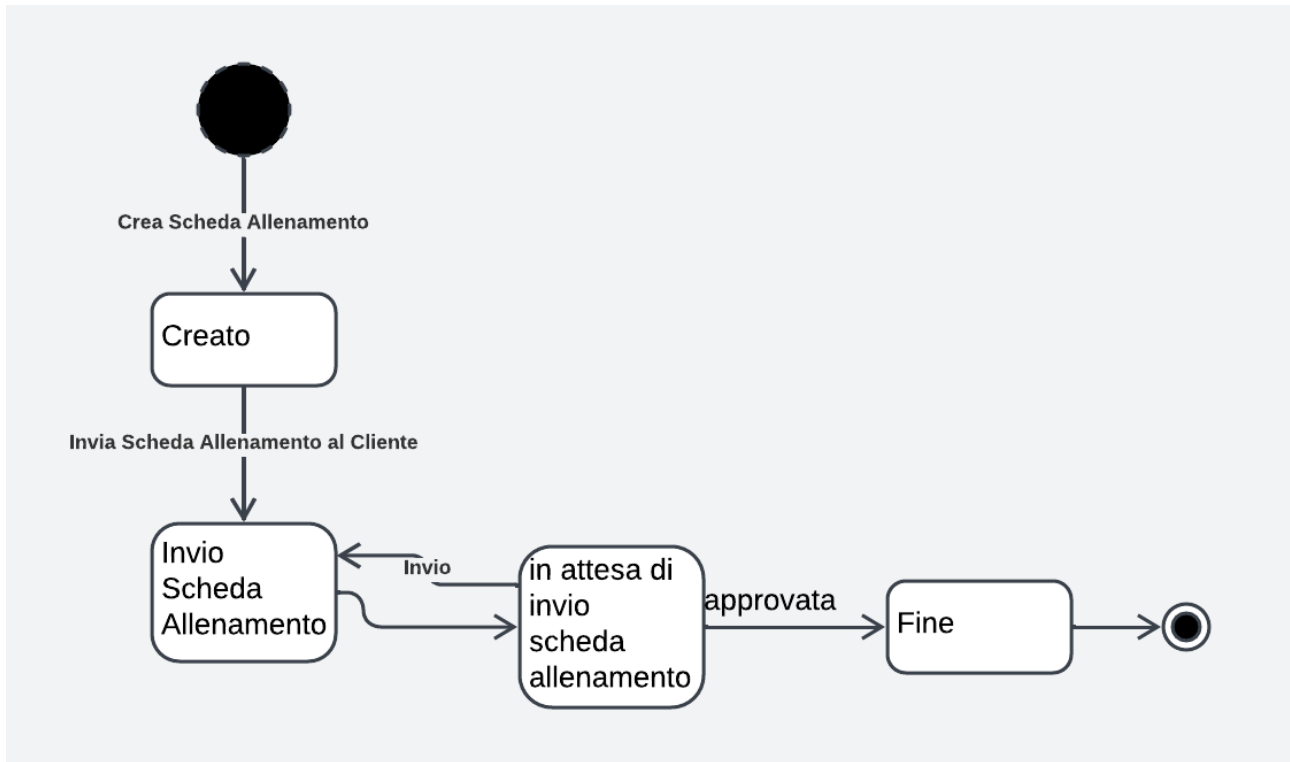
## SD\_GA Accettazione Abbonamento



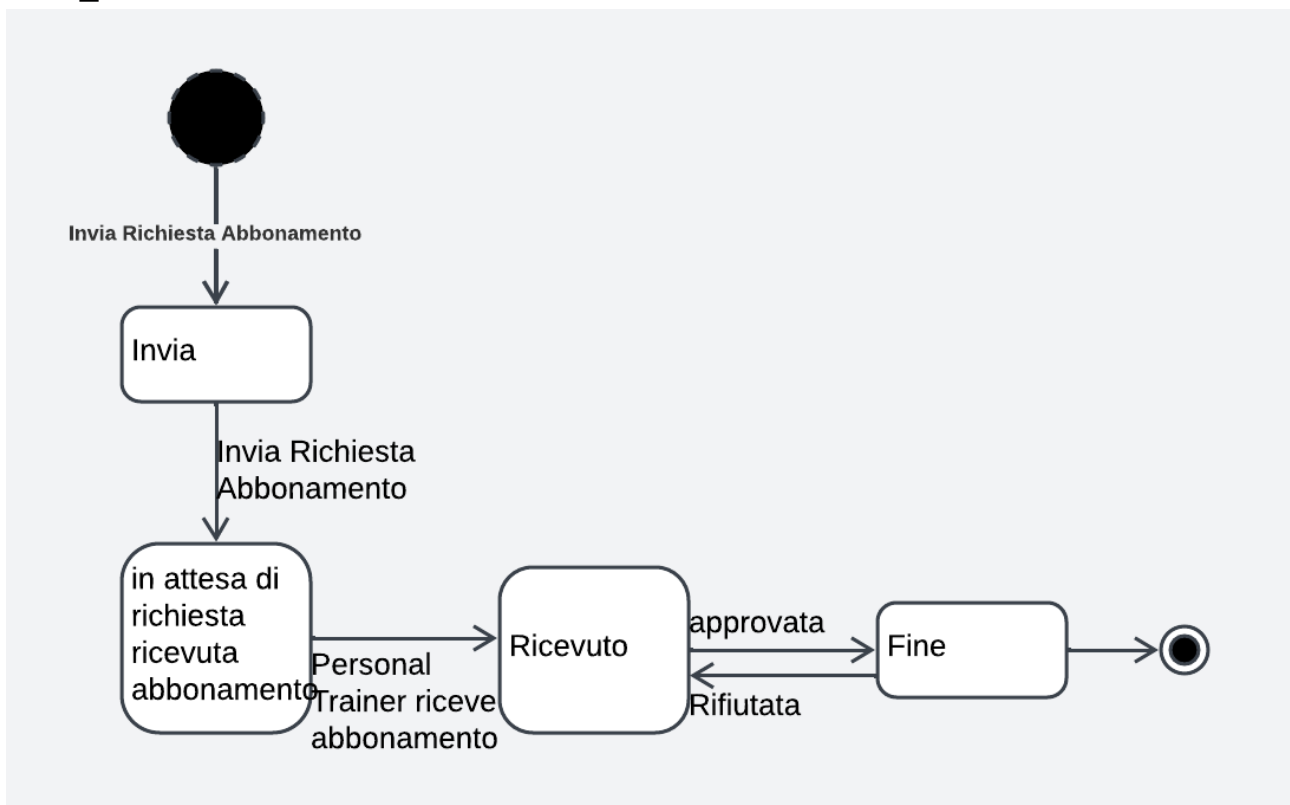
### 3.3.1.3 Statechart Diagrams

In questa sezione sono presenti degli Statechart Diagram, che forniscono una descrizione formale del comportamento dei singoli oggetti.

### SCD\_GSA: Scheda Allenamento



### SCD\_GA Abbonamento

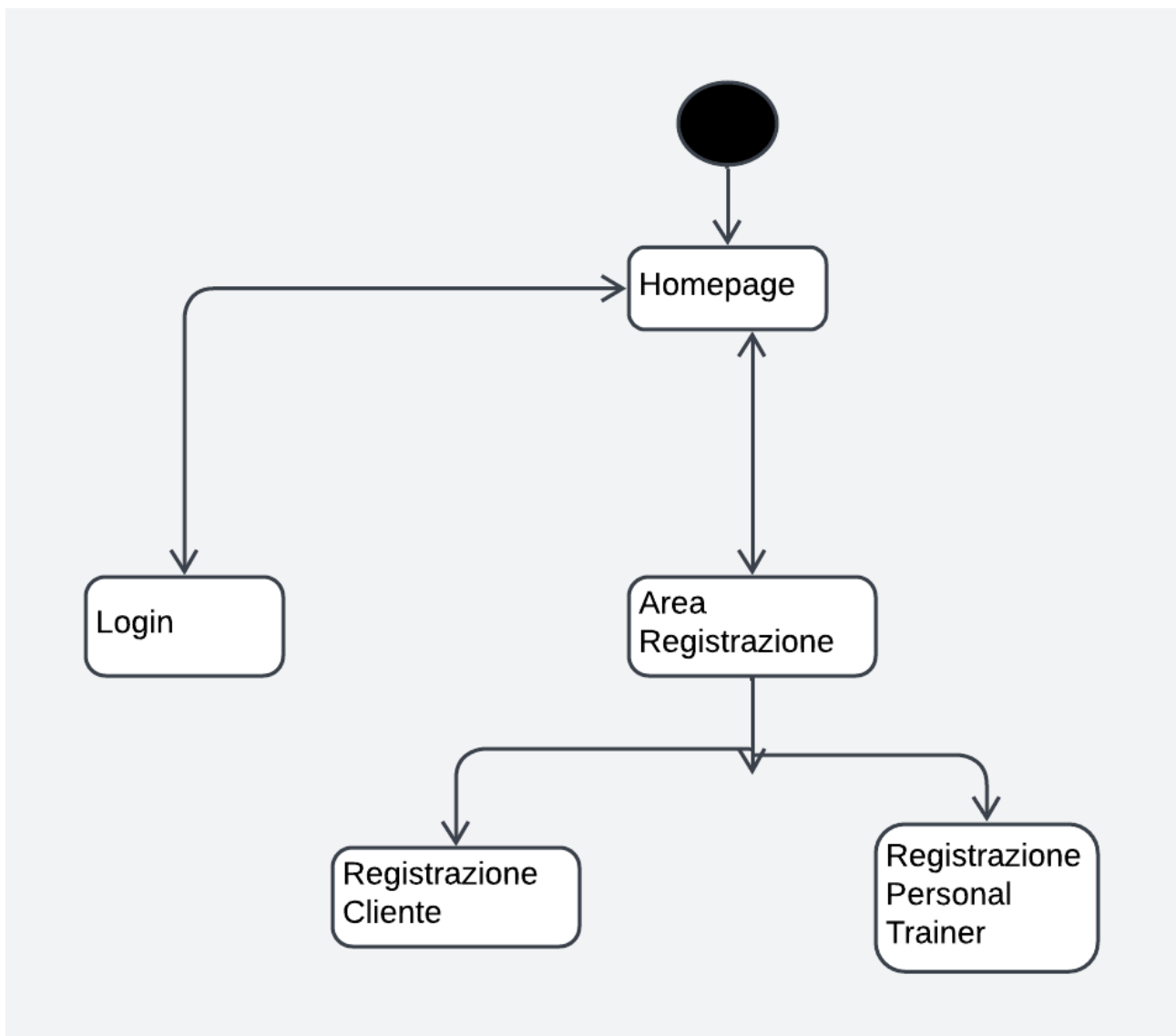


## 3.4.5 Interfaccia Utente – Percorsi di Navigazione e Mock-up

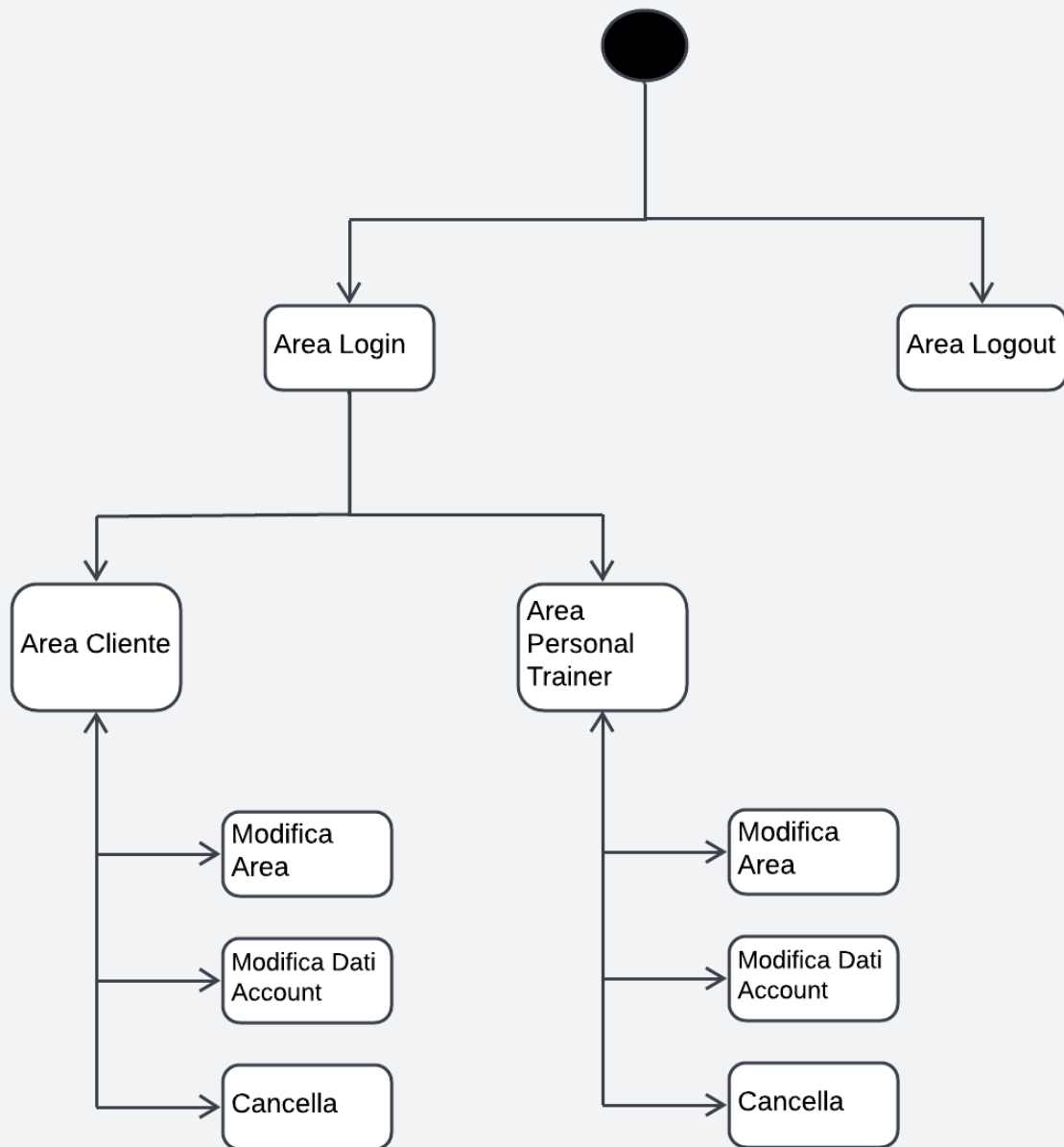
Questa sezione contiene i Path Navigazionali, che definiscono il flow di navigazione di un utente all'interno sistema, e i Mock-up dell'interfaccia utente, che forniscono al committente un'idea generale di come le funzionalità principali saranno visibili ed utilizzabili dagli utenti finali.

### 3.4.5.1 Path Navigazionale

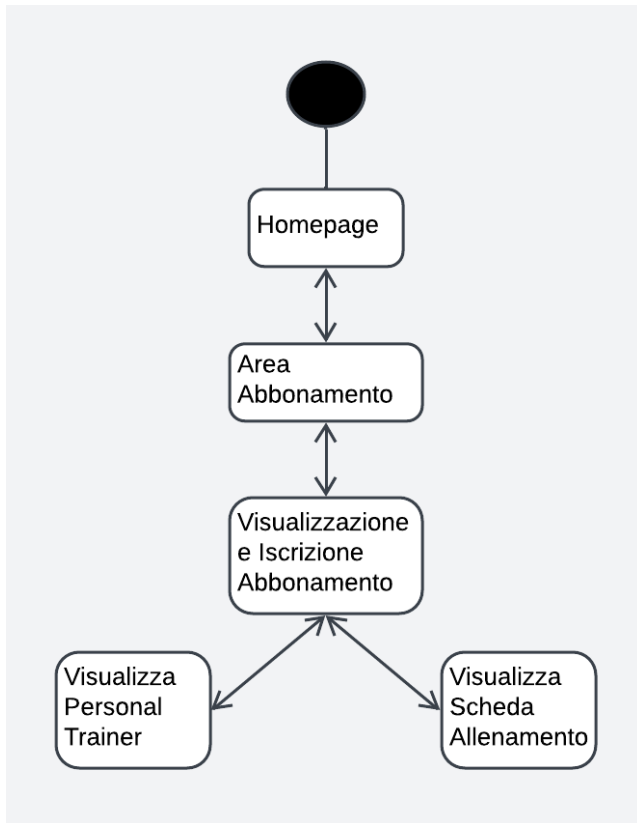
#### NP\_GU\_1 Utente



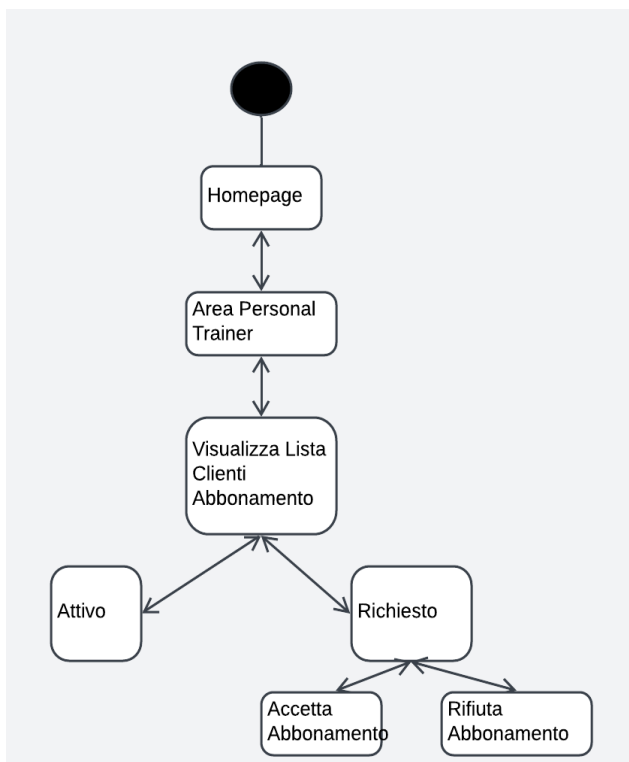
## NP\_GU\_2: Utente Registrato



## NP\_GA\_1 Cliente



## NP\_GA\_2 Personal Trainer







### 3.4.5.2 Mock-Up

#### MU\_1: REGISTER

Sign up

Email

Password

Name

Surname

Telephone

☐ Male

☐ Female

☐ Other

☐ Are you a personal trainer?

Submit

#### MU\_2: ADMIN PAGE

Welcome, admin

admin page

Pending request

Delete personal trainers

#### MU\_3: FORGOT\_PASSWORD

Reset password

Email

Submit



MU\_4:LOGIN

Welcome User

Sign In

Email

Password

Sign in

MU\_5: TRAINING PLAN

Delete

Data start

Data end

Title

Day 1

New day

Exercise

Sets

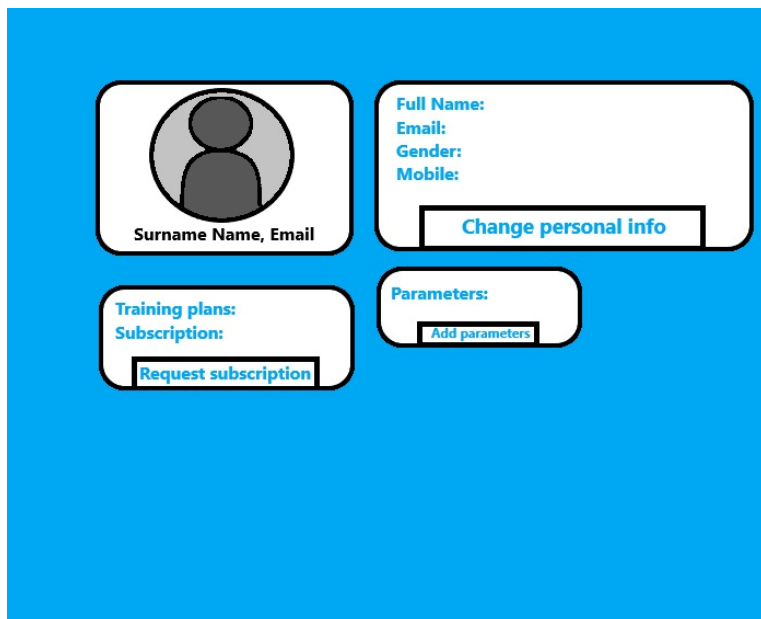
Reps

Rest

New exercise

Save

## MU\_6: USER\_PAGE



## 4 Glossario

Nella presente sezione sono raccolti le sigle o i termini del documento che necessitano di una definizione.

Sigla/Termine	Definizione
<b>Piattaforma</b>	Base software o hardware su cui sono sviluppate o eseguite applicazioni.
<b>Mock-up</b>	Una rappresentazione visuale della User Interface, utile al committente per capire come il prodotto sarà fruibile all'utente finale.
<b>Cliente</b>	Soggetto amante del fitness che si affida ad un Personal Trainer
<b>Personal Trainer</b>	Un istruttore professionale che guida e motiva nell'allenamento fisico personalizzato.
<b>Scheda Allenamento</b>	Riscaldamento, esercizi mirati, cardio, stretching, recupero, personalizzati, ripetizioni, serie, intensità, adattamenti, progressi, risultati.



<b>Abbonamento</b>	Un Piano regolare per accedere a servizi, prodotti o contenuti specifici per un periodo definito.
<b>Framework</b>	È un'architettura logica di supporto sulla quale un software può essere progettato e realizzato.
<b>MVC</b>	Un design pattern per separare logica dati, presentazione e interazione.
<b>Account</b>	Rappresentazione dell'utente in formato digitale.