

プロジェクトラーニング 開発ノート

プロジェクト名

プロジェクト1：ネットワーク対戦型リバーシゲームシステム開発

グループ名

グループ9

メンバーと担当

- 西村 岬（マネージャ）
- 大久保 徹朗（クライアント主担当）
- Muhammad Azri Shah Bin Azian（クライアント副担当）
- 辻 一希（サーバ主担当）
- 谷 陸央（サーバ副担当）



ミーティング・活動記録

日付	内容	参加者	メモ・決定事項
2025/04/08	初回打ち合わせ・役割分担	全員	グループ名決定・役割確定、要件の不明点を洗い出し、教員にヒアリング、要求仕様書作成着手
2025/04/10	要件定義に関する話し合い	全員？分らない	要件の不明点を洗い出し、次回教員にヒアリング



使用ツール一覧

- **コード共有・バージョン管理**：GitHub（このリポジトリ）
- **チャットツール**：Discord（サーバー名：プロジェクトラーニング1-group9）



ドキュメント

開発基本要件の理解

- ☒ PJ1-開発基本要件書を全員が確認した
- ☒ 不明点を洗い出した
- ☒ 教員とのヒアリング実施（実施日：2025/04/08, 予定日:2025/04/15）

構成要素の整理

本システムは以下の構成から成る：

- クライアントプログラム

- ゲームUI
- ゲームロジック
- サーバ通信機能
- サーバプログラム
 - プレイヤー管理
 - データ通信制御

担当割り振り

担当	氏名	備考
プロジェクトマネージャ	西村 岬	進捗・GitHub運用・提出物管理
クライアントプログラム	大久保 徹朗（主）、Muhammad Azri Shah Bin Azia(副)	UI、操作、表示、ロジック
サーバプログラム	辻 一希（主）、谷 陸央（副）	通信、対戦管理、データ転送

開発環境・準備チェックリスト

項目	内容	状態
OS	各自のPC（Windows/macOS）	<input checked="" type="checkbox"/>
IDE	任意	<input checked="" type="checkbox"/>
Java	JDK 17以上?未定	<input type="checkbox"/>
バージョン管理	Git/GitHubアカウント	<input checked="" type="checkbox"/>
ドキュメント作成	未定、	<input checked="" type="checkbox"/>