



操作系统及安全设计

《操作系统及安全》配套实验

信安系操作系统课程组 2019年10月



操作系统设计实验系列(二) 认识保护模式(一)





- 理解x86架构下的段式内存管理
- 掌握实模式和保护模式下段式寻址的组织方式、 关键数据结构、代码组织方式
- 掌握实模式与保护模式的切换
- 掌握特权级的概念, 以及不同特权之间的转移



二、本次实验内容

- 1. 认真阅读章节资料,掌握什么是保护模式,弄清关键数据结构: GDT、descriptor、selector、GDTR, 及其之间关系,阅读 pm.inc文件中数据结构以及含义,写出对宏Descriptor的分析
- 2. 调试代码, /a/ 掌握从实模式到保护模式的基本方法, 画出代码 流程图, 如果代码/a/中, 第71行有dword前缀和没有前缀, 编译出来的代码有区别么, 为什么,请调试截图。
- 3. 调试代码, /b/, 掌握GDT的构造与切换, 从保护模式切换回实模式方法
- 4. 调试代码,/c/,掌握LDT切换
- 5. 调试代码,/d/掌握一致代码段、非一致代码段、数据段的权限 访问规则,掌握CPL、DPL、RPL之间关系,以及段间切换的基 本方法
- 6. 调试代码, /e/掌握利用调用门进行特权级变换的转移



三、实验解决问题与课后动手改

- 1. GDT、Descriptor、Selector、GDTR结构,及其含义是什么?他们的关联关系如何?pm.inc所定义的宏怎么使用?
- 2. 从实模式到保护模式,关键步骤有哪些?为什么要关中断?为什么要打开A20地址线?从保护模式切换回实模式,又需要哪些步骤?
- 3. 解释不同权限代码的切换原理,call, jmp,retf使用场景如何, 能够互换吗?
- 4. 课后动手改:
 - 1. 自定义添加1个GDT代码段、1个LDT代码段,GDT段内要对一个内存数据结构写入一段字符串,然后LDT段内代码段功能为读取并打印该GDT的内容;
 - 2. 自定义2个GDT代码段A、B,分属于不同特权级,功能自定义,要 求实现A–>B的跳转,以及B–>A的跳转。



四、需了解的知识

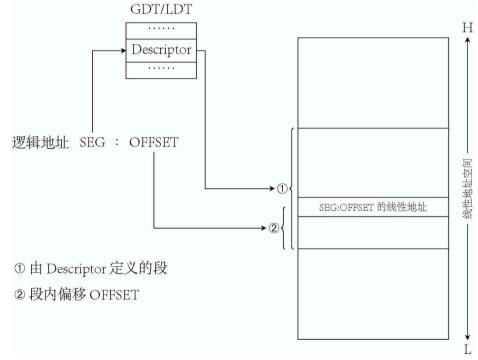
- 1. x86 CPU的基本模式:实模式、保护模式
 - 实模式
 - 地址总线宽度: 20bit
 - 寄存器和数据总线宽度: 16bit
 - 寻址空间是多少?
 - 实模式: PA=Segment*16+Offset



四、需了解的知识

1. x86 CPU的基本模式:实模式、保护模式

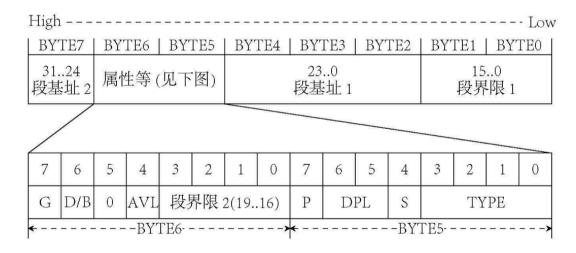
- 保护模式
 - 段描述符
 - 选择子





四、需了解的知识

• 代码段、数据段段描述符



• 选择子

15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	描述符索引												TI	RPL	









