
StartGrow

Plan de Pruebas
Versión 1.0

	Version: <1.0>
Plan de Pruebas	Fecha: <21/11/2018>
<document identifier>	

Histórico de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
21/Noviembre/2018	1.0	Creación inicial del plan de pruebas	David,Sergio,Yasin,F rancisco

	Version: <1.0>
Plan de Pruebas	Fecha: <21/11/2018>
<document identifier>	

Índice

1.	Introducción	1
1.1	Objetivos	1
1.2	Ámbito	1
1.3	Referencias	1
2.	Elementos de prueba	1
3.	Características que se deben probar	2
4.	Características que no se van a probar	2
5.	Aproximación	2
5.1	Pruebas funcionales	2
5.2	Pruebas de carga	2
5.3	Pruebas de rendimiento	2
5.4	Pruebas de seguridad	2
6.	Criterios para decidir si pasa/falla un elemento	2
7.	Criterios de suspensión y reanudación	3
7.1	Suspensión	3
7.2	Reanudación	3
8.	Pruebas que se deben entregar	3
9.	Tareas de prueba	3
10.	Necesidades ambientales	4
10.1	Hardware	4
10.2	Software	4
10.3	Seguridad	4
10.4	Herramientas	4
10.5	Publicaciones	4
11.	Responsabilidades.	4
12.	Aprobación	4

	Version: <1.0>
Plan de Pruebas	Fecha: <21/11/2018>
<document identifier>	

Plan de Pruebas

1. Introducción

Incluye referencias a documentos estándar, planes del producto a alto nivel.

1.1 Objetivos

- Pruebas Unitarias: su objetivo es detectar todos los fallos posibles que podamos encontrar en la implementación de los casos de uso de los componentes del equipo. Es decir, asegurar que cada unidad funciona de acuerdo a su especificación.
- Pruebas Integración: su objetivo es testear múltiples sistemas completos, integrados para evaluar su capacidad para comunicarse exitosamente entre ellos y satisfacer los requisitos especificados del sistema integrado.
- Pruebas de Sistema: su objetivo es testear el sistema como un todo. A continuación, veremos los distintos tipos de pruebas de sistema.
- Pruebas Funcionales: su objetivo es asegurar que el comportamiento del sistema se ajusta a la especificación de los requisitos. Son pruebas de Caja Negra (clases de equivalencia y AVL) y se lleva a cabo en la fase de requisitos.
- Pruebas de Rendimiento: su objetivo determinar si se cumplen los requisitos de rendimiento.
- Pruebas de Carga: su objetivo es testear el comportamiento cuando el software a testear trabaja en sus límites tratando de romper el sistema.
- Pruebas de Stress: su objetivo es determinar el límite superior o tamaño de la infraestructura. Continuar hasta que algo se rompe, es decir, el usuario no se puede conectar, el tiempo de respuesta excede el límite establecido, o la aplicación no está disponible.
- Pruebas de Seguridad: su objetivo es evaluar si el sistema es seguro frente a ataques.
- Pruebas de Recuperación: su objetivo es evaluar si el sistema es capaz de recuperarse ante una pérdida de recursos.

1.2 Ámbito

El plan de prueba cubre la implementación del sistema.

1.3 Referencias

Los documentos que se van a usar para los tests van a ser los documentos de especificación de Casos de Uso.

2. Elementos de prueba

Un elemento de prueba es un elemento de software (función, módulo, característica, etc) que debe probarse: versión

	Version: <1.0>
Plan de Pruebas	Fecha: <21/11/2018>
<document identifier>	

Se va a probar la aplicación en su versión 1.0

3. Características que se deben probar

Nuestros casos de uso:

- Invertir en proyectos.
- Publicación de proyectos en el sistema.
- Recuperación de la inversión en proyectos.
- Registro de inversores particulares en el sistema.

4. Características que no se van a probar

Casos de uso que no son nuestros:

- Subir proyecto.
- Registrar Promotor.
- Registrar Trabajador.

Debido a su similitud con los casos de uso que se van a probar.

5. Aproximación

Describe la aproximación que se va a utilizar: quien la hace, actividades principales, técnicas y herramientas para cada grupo/característica. ¿Cómo se decidirá si un grupo de características se ha probado satisfactoriamente?

5.1 Pruebas funcionales

Realizaremos los casos de prueba a partir de los documentos de casos de uso que se van a probar del sistema.

- Se medirá en la prueba si el comportamiento y los pasos son los indicados en el documento de la característica testeada.
- En caso de que la prueba tenga un resultado negativo, se emitirá una solicitud de cambio (Work Item) para poder solucionar el fallo en concreto.

5.2 Pruebas de carga

No se van a realizar.

5.3 Pruebas de rendimiento

No se van a realizar.

5.4 Pruebas de seguridad

No se van a realizar.

6. Criterios para decidir si pasa/falla un elemento

Cómo decide un tester cuando el programa falla o pasa una prueba dada.

CASOS DE USO:

- Invertir en proyectos: el tester debe observar que se han pasado el 80%.
- Publicación de proyectos en el sistema: el tester debe observar que se han pasado el

	Version: <1.0>
Plan de Pruebas	Fecha: <21/11/2018>
<document identifier>	

70% de las pruebas.

- Recuperación de la Inversión en proyectos: el tester debe observar que se han pasado el 80% de las pruebas.
- Registro de inversores particulares en el sistema: el tester debe observar que se han pasado el 100% de las pruebas.

7. Criterios de suspensión y reanudación

Lista de cualquier cosa que pueda causar el paro de las pruebas hasta que se solucione. ¿Qué se debe hacer para volver a comenzar?. ¿Qué pruebas se deben hacer en este punto?.

7.1 Suspensión

Tras la realización de varios casos de prueba, si observamos que la gran mayoría de éstos casos producen un resultado negativo, se va a suspender las pruebas hasta que se revise la implementación del código.

7.2 Reanudación

Cuando el desarrollador indique que se ha solucionado los fallos que provocaron la suspensión, se reanudará la ejecución de las pruebas suspendidas.

8. Pruebas que se deben entregar

Lista de todos los documentos que han de escribirse para este producto.

Plan de Pruebas
Casos de Prueba
Informe de Prueba

9. Tareas de prueba

Lista de todas las tareas que se necesita preparar para realizar las pruebas. Mostrar dependencias entre tareas, personas necesarias, quien hace cada prueba, cuanto esfuerzo se requerirá y cuando se realizará.

Invertir en proyecto: Yasín Muñoz debe de realizar las pruebas unitarias y usando Visual Studio. David Girón debe realizar las pruebas funcionales usando Visual Studio con la herramienta de grabación que nos proporciona.

Publicar Proyecto: Sergio Ruiz debe de realizar las pruebas unitarias y usando Visual Studio. También debe realizar las pruebas funcionales usando Visual Studio con la herramienta de grabación que nos proporciona.

Recuperar Inversión: David Girón debe de realizar las pruebas unitarias y usando Visual Studio. Yasín Muñoz debe realizar las pruebas funcionales usando Visual Studio con la herramienta de grabación que nos proporciona.

Registrar Inversor: Francisco Javier Cuélliga debe de realizar las pruebas unitarias y usando Visual Studio. También debe realizar las pruebas funcionales usando Visual Studio con la

	Version: <1.0>
Plan de Pruebas	Fecha: <21/11/2018>
<document identifier>	

herramienta de grabación que nos proporciona.

10. Necesidades ambientales

Describe el hardware necesario, software, herramientas de test, laboratorios, etc.

10.1 Hardware

Procesador de 1.7 GHz en adelante.
Procesador de 2 núcleos (Dual-core) como mínimo.
Memoria RAM DDR4 de 2GB como mínimo.
Disco duro HDD como mínimo con 5 GB de almacenamiento.
Tarjeta gráfica Intel Graphics 720p mínimo.

10.2 Software

Sistema Operativo Windows 7 o superior.
Visual Studio 2017 Enterprise.
Navegador Web, preferiblemente Internet Explorer por cuestión de compatibilidad.

10.3 Seguridad

Se usa un control de acceso al sistema, permitiendo solo acceder al mismo a los usuarios y trabajadores.

10.4 Herramientas

Visual Studio 2017 Enterprise.

10.5 Publicaciones

Diagrama de Casos de Uso y DRS de los mismos.

11. Responsabilidades.

Nombrar los grupos o personas responsables del manejo, diseño, preparación, ejecución, testigos, comprobaciones, arreglos, resolución, preparación del equipo (hardware/software), etc.

- Yasín Muñoz (jefe de proyecto y tester).
- Sergio Ruiz (tester)
- Francisco Javier Cuélliga (tester)
- David Girón (tester)

12. Aprobación

Elena María Navarro, directora de proyecto.