# **TABLA DE CONTENIDO**

		Pag
1	OBJETIVO	2
2	ALCANCE	2
3	¿PARA QUÉ ES EL MANUAL DE USUARIO DEL SISTEMA?	2
4	INTRODUCCIÓN	2
5	CONTENIDO DEL MANUAL DE USUARIO	2
6	PRERREQUISITOS PARA EL USO DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN POR PARTE DEL USUARIO FINAL	3
7	MANUAL DE USUARIO PERFIL PROFESOR	3 a 8

#### 1 OBJETIVO

El Objetivo de este documento es brindar a la Institución educativa una guía para la elaboración del manual de usuario del sistema de información de tal manera que oriente al usuario sobre las funcionalidades generales de este.

## 2 ALCANCE

Este documento describe el contenido de usuario para la Instituciones educativas que lo desean implementar, para alcanzar sus objetivos específicos.

# 3 ¿PARA QUÉ ES EL MANUAL DE USUARIO DEL SISTEMA?

El manual de usuario del sistema es el documento que permite a las personas que utilizan los sistemas de información su entendimiento y uso de las funcionalidades que este posee. Además, es una guía de asistencia para el usuario final sobre el funcionamiento de los aplicativos y de solución a los problemas más comunes.

# 4 INTRODUCCIÓN

Este manual surgió gracias al software llamado **ESCOLA** que se realizó con la intención de solucionar la problemática de algunas Instituciones educativas que todavía no se han automatizado para llevar a cabo algunas funciones tales como:

- Registro de notas el cual sea visible para los estudiantes y profesores.
- Asignarles a los profesores control sobre plataformas virtuales y allí poder plasmar las calificaciones.
- Poder crear o eliminar información por parte del ente administrativo de forma sistemática.
- Tener acceso a una plataforma virtual, lo cual llevara a la Institución a ir en la vanguardia de la tecnología.
- Etc....

#### 5 CONTENIDO DEL MANUAL DE USUARIO

Teniendo en cuenta que el manual de usuario tiene como fin orientar al usuario sobre los módulos y funcionalidades que componen los sistemas se hará una guía de tallada de su funcionamiento paso a paso, en el cual se detallara cada menú del software y a su vez los submenús que se desprenden de cada uno.

# 6 PRERREQUISITOS PARA EL USO DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN POR PARTE DEL USUARIO FINAL

Disco duro mínimo de 120 Gb SSD en lo posible

Memoria RAM 8gb

Sistema operativo Windows 10 u 11

Periféricos como teclado y mouse

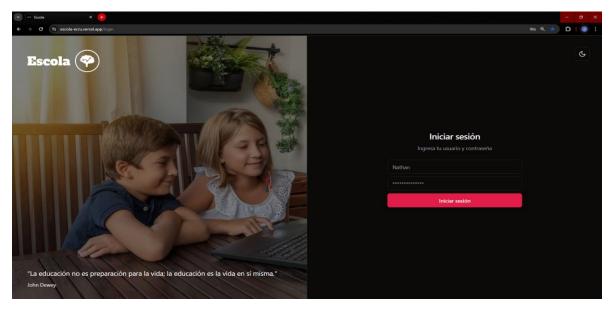
Se podrá utilizar cualquier navegador de su preferencia

Link de acceso escola-ecru.vercel.app/login

# 7 MANUAL DE USUARIO PERFIL PROFESOR

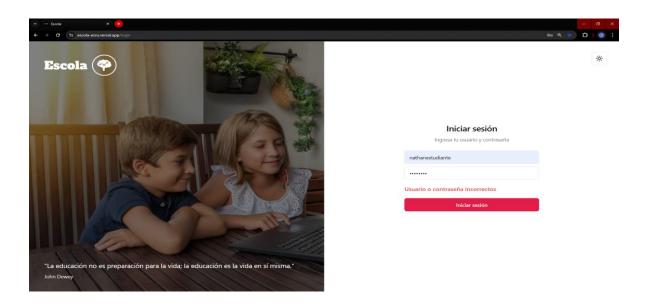
#### Paso 1

Ingresar a la URL <u>escola-ecru.vercel.app</u>, el cual los llevará a la página de inicio de **Escola**, y al igual que el perfil administrativo contará con 3 fondos, **Claro**, **Sistema** y **Oscuro**.



## Paso 2

Ingresar **Usuario** y **Contraseña**, luego dar en la opción **Iniciar Sesión**, si ingresa los datos incorrectamente el sistema le pedirá volverlos a ingresar, de haberlo hecho correctamente podrá acceder al menú principal de **Escola**.



Este será el apartado visual que el tutor tendrá en su perfil, utilizando el fondo que más desee sea negro o blanco el color de su sistema operativo.

En este apartado tendrá sus asignaturas asignadas dentro de la Institución y podrá ingresar a cada una dando clic en el botón **Ver más** de la asignatura que desee consultar.



#### Paso 4

Por ejemplo, para este caso ingreso en la materia de inglés, allí podrá agregar una o más actividades si es el caso, pulsando el botón rojo **Agregar actividad**.

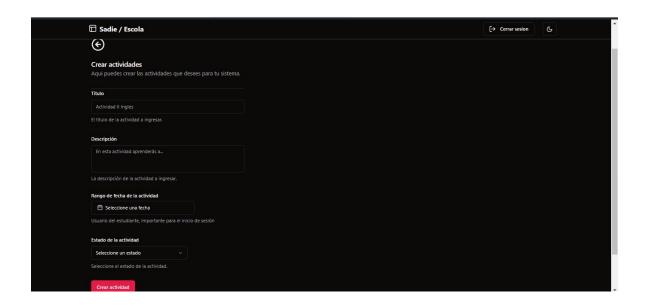


En esta interfaz el tutor podrá crear la actividad que desee y para ello debe seguir ciertos pasos para su creación como se detallará a continuación:

- Titulo
- Descripción
- Rango de fecha de la actividad
- Estado de actividad (Donde podrá ser activo o inactivo. Inactivo en caso de que no sea para una fecha pronta, pero desea adelantar trabajo y el día que necesite publicarlo, lo cambiara a modo activo).

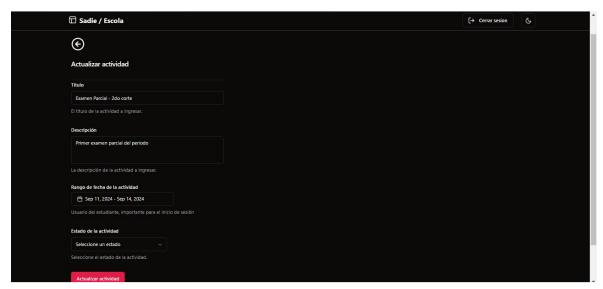
**Nota:** Mientras se encuentre en modo inactivo no se verá reflejado en el perfil de los estudiantes, hasta no ser cambiado a estado **Activo**.

Por último, dar clic en el botón rojo Crear actividad.



También tendrá una opción para actualizar las actividades en caso de ser requerido.

Se implementarán los mismos requisitos del paso 5 a excepción de que se le dará clic en el botón rojo llamado **Actualizar actividad**.



#### Paso 7

Al quedar registrada o actualizada la actividad se verá reflejada de la siguiente manera, y seguirá contando con los apartados de borrar  $\overline{\mathbf{u}}$  o editar  $\checkmark$  y un botón para seguir agregando actividades si es requerido.



Si se desea borrar algún registro de actividad se le dará en la opción con el dibujo de cesta de basura , luego de esto le saldrá un letrero en forma de alerta preguntándole si esta seguro de querer realizar esta acción, si por error el usuario eligio esta opción pero no es lo que desea hacer bastara con darle clic en el botón negro que dice **Cancelar**, de lo contrario si es lo que desea hacer dar clic en el botón rojo **Continuar** y el registro será eliminado.



#### Paso 9

El tutor también tendrá una lista de estudiantes en la cual podrá visualizar la siguiente información:

- Nro de identificación
- Apellidos
- Nombres
- Solución
- Calificación

