Montag	Aula	Hörsaal	EG 23	EG 27	EG 32	EG 33	EG 34	EG 36	EG 37	EG 38	OG 18	OG 29	OG 30	OG 35	OG 36	OG 37	OG 38	OG 39	OG 40	UG 15	UG 17	Info-OG20	Info-UG29	Theaterraum	Turnhalle Gauß	Kunstraum	Musikraum
7:35-8:30	Wenn die Theorie der ?Energiewende ? Realität wird G-V 1 Punkte Klassen: 7-12	Von Frankfurt über München in den kolumbianischen Regenwald und zurück - ein Ex-Gaußianer berichtet	Halbleiter - Grundbausteine der modernen Technik			Mafia und Europäische Union - Kontrast oder doch Eins? G-V 1 Punkte Klassen: 10-12		GeoQuiz Q/F 1 Punkte Klassen: 6		Streichorchester für Fortissimo	Nachweisreaktionen	Stop Motion - Euer eigener Film! (Teil 1) WS 1 Punkte Klassen: 7-9	Mikroskopier-Wettbewerb						Wie der 2. Weltkrieg Millionen Menschen prägte und ihr Leben für immer veränderte?		Nonverbale Kommunikation	Projektvorstellung aus dem Informatik Kurs 12	Programmierung eines Text Adventures mit Python. Teil 1/2		Akrobatik Workshop		Danser
8:30-9:25	Modernes Architekturglas - ein Beispiel für die praktische Anwendung von Mathematik, Physik und Chemie G-V 2 Punkte Klassen: 7-12	G-V 2 Punkte Klassen: 9-12	V 2 Punkte Klassen: 9-12	Analoge Fotografie V 1 Punkte Klassen: 7-12				Internetsicherheit	Gesundes Frühstück WS 1 Punkte Klassen: 7-12		WS 2 Punkte Klassen: 7-8		WB 2 Punkte Klassen: 7-8			Facharbeitsverteidigung Wurzelsysteme bei Pflanzen FaV-G 1 Punkte Klassen: 8-9			V 2 Punkte Klassen: 8-12		WS 2 Punkte Klassen: 5	V 2 Punkte Klassen: 12	WS 2 Punkte Klassen: 8-10		SP 2 Punkte Klassen: 7		WS 2 Punkte Klassen: 7
9:25-10:20	Mu?ssen wir die Energiewende neu denken?			Universe Sandbox - Astronomen spielen im Sandkasten V 1 Punkte Klassen: 7-12	Introduction to the motorboat world	Die giftigsten Tiere der Welt V 1 Punkte Klassen: 7-9			Nationalitäten						Minimale Oberfläche für maximales Volumen - Vergleich Theorie und Praxis FaV-G 2 Punkte Klassen: 9-10	Beweis des Unmöglichen			Schule nach Wunsch - Wie sollte sich Schule entwickeln?		Sonnen- und Mondfinsternis V 1 Punkte Klassen: 5	Programmieren mit Python - Arbeit mit Listen			Workshop: Ultimate Frisbee		Die Kunst der Improvisation: Für Anfänger
10:20-11:15	G-V 2 Punkte Klassen: 9-12			Die allgemeine und spezielle Relativitätstheorie V 1 Punkte Klassen: 10-12	FS-V 2 Punkte Klassen: 10-12	Inwiefern kann mit einer Zitrone eine Lampe zum Leuchten gebracht werden? FaV-G 1 Punkte Klassen: 7-10		G-V 3 Punkte Klassen: 6	V 2 Punkte Klassen: 7-8						Militärhistorischer Vortrag der Napoleonischen Kriege V 1 Punkte Klassen: 10-12							Der Orgelbau WS 1 Punkte Klassen: 5	WS 2 Punkte Klassen: 9-11			WB 2 Punkte Klassen: 7-8		WS 2 Punkte Klassen: 7-12
11:15-12:10	Prof. Peters HNE Eberswalde: ?Klimawandel, Energiewende und Biodiversität - aktuelle Herausforderungen des Naturschutzes?	Black Box Studium - wie geht studieren heute eigentlich?	Die größten Unfälle in der Formel 1 und die daraus resultierenden Sicherheitsvorkehrungen FaV-G 1 Punkte Klassen: 7-9				Mauermörder - Die Verbrechen gegen die Menschlichkeit in der DDR					Die spielerische Gestaltung des Verdauungssystems		Digitale Medien und deren Einfluss auf die Musikindustrie V 1 Punkte Klassen: 10-12	Fibonacci-Folge und Goldener Schnitt - Mathe im echten Leben V 1 Punkte Klassen: 7-9	WB 3 Punkte Klassen: 9-10	Welche Risiko-Strategie ist die beste? Finden wir es heraus. Teil 1	Lernvideos- So geht's!		WS 3 Punkte Klassen: 7-12	Einstieg in alternative Geschichte V 1 Punkte Klassen: 9-12		Rust Workshop		Sportspiele für Klasse 5	Malen auf Leinwand oder Abstrakte Kunst für die Abi-Kasse	Rock'n Roll Teil 1
12:10-13:15	G-V 2 Punkte Klassen: 9-12	G-V 2 Punkte Klassen: 10-11					V 2 Punkte Klassen: 9-12	Geographie Quiz Q/F 1 Punkte Klassen: 7-8		WS 5 Punkte Klassen: 9,11,12			Gentechnik - Darf der Mensch Gott spielen? V 1 Punkte Klassen: 9-12		Mathe Rätselspaß (weil Mathe Spaß macht :) Q/F 1 Punkte Klassen: 7		WS 2 Punkte Klassen: 8-12			Grönland - eine Insel mitten im Ozean V 1 Punkte Klassen: 7	Der Orgelbau WS 1 Punkte Klassen: 7-9				SP 2 Punkte Klassen: 5		WS 2 Punkte Klassen: 8-12
13:15-14:10	Technikteam Einweisung							Planspiel Asyl- und Flüchtlingspolitik				WS 3 Punkte Klassen: 7-9						WS 3 Punkte Klassen: 6			Schach für Anfänger - Teil 1	WS 3 Punkte Klassen: 8-12		Improtheater	Badminton - Einstieg in die Sportart Federball		
14:10-15:05	WS 2 Punkte Klassen: 9,11,12																				WS 2 Punkte Klassen: 7-12			WS 2 Punkte Klassen: 9-12	SP 2 Punkte Klassen: 9-10	WS 4 Punkte Klassen: 7-12	
15:05-16:00								WS 3 Punkte Klassen: 9-10																			
16:00-16:45																											
16:45-später	Gawo-Team WS 5 Punkte Klassen: 11-12																										