Donnerstag	Aula	Hörsaal	EG 27	EG 31	EG 32	EG 33	EG 34	EG 36	EG 37	EG 38	OG 18	OG 29	OG 30	OG 35	OG 36	OG 37	OG 39	OG 40	UG 15	UG 17	Info-OG20	Info-UG29	Info-OG21	Turnhalle Gaul	3 Kunstraum	Musikraum
		Der Mond - ein astronomisches		Bau von Fernrohr und	Zauberwürfel	Wie man eine Tarnbehörde des	Neuropsychologi sche Phänonene	Facharbeitsvertei digungen 9b			Stöchiometrie für Fortgeschrittene	Einführung ins Gehirn	Mikroskopieren für Anfänger (1.]	Ein mathematischer			Bundeskanzlerin Angela Merkel		Geographiequiz 5. Klasse				Rock'n Roll Teil	Synästhesie Workshop	Die Gitarre (Gruppe 2)
		und mystisches Objekt		Mikroskop	1 1 1	Verfassungsschu tzes	psychologische	Physik					Hälfte der Klasse)		Escape-Room			und ihre Politik - eine				1	1		1	1 1
		G-V			! ! !	V	Experimente	1				. v			WB			Erfolgsgeschicht		Q/F		1	1		1	1 1
	Klassen: 9-12	1 Punkte Klassen: 7-10			' '	1 Punkte Klassen: 10-12						1 Punkte Klassen: 7-9	<u>:</u>		1 Punkte Klassen: 7	<u> </u>		1 Punkte Klassen: 9-12		1 Punkte Klassen: 5						
	Going Abroad				,				Das erste Rütteln an den			Geschlechterspe zifische Medizin			Ein mathematischer				Sauklaue	Sind Handys gut oder schlecht?						
		,			! !		1	1	Stützpfeilern der Demokratie - Der Hitler-Ludendorff						Escape-Room				vergangener Generationen			1	1		1	
	G-V 1 Punkte				WS 2 Punkte		V 2 Punkte	1	Putschversuch 1 Punkte		V 2 Punkte	V 1 Punkte	WS 2 Punkte		WB 1 Punkte				WS 1 Punkte	V 1 Punkte		1	1	WS 2 Punkte	WS 2 Punkte	WS 2 Punkte
	Klassen: 8-12	0:		Klassen: 7	Klassen: 8-9		Klassen: 7-9	,	Klassen: 9-12		Klassen: 8-11	Klassen: 8-12	Klassen: 6		Klassen: 7		<u>:</u>	-	Klassen: 8-10	Klassen: 5		i -		Klassen: 8-12	Klassen: 9-12	Klassen: 6
		Simulation des deutschen		Ein Blick hinter C4 und co.		Die Ethik am Küchentisch- Vegetarismus						Sezieren eines Herzens	Mikroskopieren für Anfänger (2. Hälfte der	Sudoku-Wettbew erb	mathematischer Escape-Room	Geschichte der Propaganda		Leben mit Smartphone - Wie unfair kann		Konfliktbewältigu	Programmierung eines Text Adventures mit	Language	7	7-9	(I. Neurographic A	(Gruppe 1)
	unter Einsatz molekularpatholo	Duridestages				und Veganismus							Klasse)		Lacape Room			ein Smartphone?		, iig	Python. Teil 2/2	ocranicate i qui			1	1 1
9:25-10:20	gischer Methoden	,		V 1 Punkte				FaV-G Punkte							WB 1 Punkte						1	1			1	1 1
			Facharbeitsvertei	Klassen: 9-12	Das Inkareich			Klassen: 9		English accents -	<u>;</u> [-		 	Klassen: 7	<u> </u>		-		-				-		
		i	digungen Informatik		und die spanische					can you identify them?					mathematischer Escape-Room											
				1	Eroberung																1	1			1	
	G-V 2 Punkte		1 Punkte	1 Punkte		V 2 Punkte		1		WB 1 Punkte	:		WS 2 Punkte	WB 2 Punkte	WB 1 Punkte	V 2 Punkte				WS 2 Punkte	WS 2 Punkte	G-V 2 Punkte		SP 2 Punkte	WS 2 Punkte	WS 2 Punkte
	Klassen: 10-12 Die Welt		Klassen: 9	Von der Utopie	Klassen: 7-9 Pokerturnier	Klassen: 8-9	Der Eisturz		Eine Mauer aus	Klassen: 9-12	Experimente		Klassen: 6	Klassen: 7 Mannschaftswett		Klassen: 8-12	!		Spielend	Klassen: 5	Klassen: 8-10	Klassen: 9-12	+	Klassen: 7-9		Die Kunst der
	verstehen - Die Welt verändern			zur Diktatur - das Gespenst des	1				Reis?!		rund um die Fluoreszenz			kampf Chemie Klasse 9	mathematischer Escape-Room		:		lernen!?		Workshop		1	1	alen mit Licht Part 2	Improvisation:
	oder Die Bedeutung der Naturwissenscha	,		Kommunismus	1 1 1		1 1				(Gruppe 1)	ws	-		WB						1		1	1	G-V	Fortgeschrittene
11:15-12:10	ften			1 Punkte Klassen: 9-12	1 1 1						WS 1 Punkte Klassen: 6	3 Punkte Klassen: 7-9			1 Punkte Klassen: 7		1						1	1	1 Punkte Klassen: 6	
		i	Facharbeitsvertei digungen		<u>-</u>	Fleischkonsum als einer der	; 			Essstörungen	Experimente rund um die				Ein	Die Asexualität und ihr Spektrum	.		-						Light-Painting/N	-
			digurigeri	1	1	tiefgreifendsten Klimafaktoren	! !				Fluoreszenz (Gruppe 2)				Escape-Room	i iii opektuiii					1		1	1	Part 1	
12:10-13:15	G-V	ws		1	1 1	V	1 1		WS	V	ws		1		WB	V		G-V	Q/F	1	WS		1	1	G-V	WS
		4 Punkte Klassen: 7-9		1	1 1	1 Punkte Klassen: 7-12	1 1 1			1 Punkte Klassen: 7-12	1 Punkte Klassen: 6				Klassen: 7	1 Punkte Klassen: 7-12		4 Punkte Klassen: 8-12	2 Punkte Klassen: 7-12	1	2 Punkte Klassen: 7-8		1 1 1	1 1	1 Punkte Klassen: 6	2 Punkte Klassen: 9-12
		Das Haus der Naturpflege aus			, !		,	,		Klassenleiter 7c			Erbkrankheiten - ein lebslanges		Ein mathematischer		Südkoreanische Kekse backen						Projektorientiert s Arbeiten in de	e Ultimatives r Fussball-Turnie	Töpferworkshop r für Anfänger	Musizieren für Fortissimo II
1		Bad Freienwalde stellt sich vor											Leiden?		Escape-Room							1	Informatik (2/2)	10-12	1	
13:15-14:10			V 2 Punkte		WB 3 Punkte		WS 3 Punkte			WS 1 Punkte				WB 3 Punkte	WB 1 Punkte		WS 1 Punkte			WB 3 Punkte						
		1	Klassen: 8-10 Übergabe der		Klassen: 10-12		Klassen: 7-9		,	Klassen: 7				Klassen: 9	Klassen: 7		Klassen: 6			Klassen: 5		. ,				
1		,	Schülerfirma Abi1.0		1 1 1	1	1 1 1	1						;	Ein mathematischer Escape-Room					Westeuropa		1		1	1	1 1
1					! ! !		! ! !	1									1					1		1	1	
14:10-15:05		2 Punkte	V 1 Punkte	1	! ! !		: :						V 2 Punkte		WB 1 Punkte					V 1 Punkte			WS 2 Punkte	SP 2 Punkte	WS 2 Punkte	WS 2 Punkte
		Klassen: 7	Klassen: 11		- 	 		, ,					Klassen: 8-9		Klassen: 7					Klassen: 7-12			Klassen: 8-12	, Klassen: 10-12	Klassen: 7-12	Klassen: 7-12
1	1			1 1	 	1	1 1 1	1				:	1	:				:		1	1	1	1	1	1	1 1
1	1			1	1 1 1	1	1 1 1	1													1	1	1	1	1	1 1
15:05-16:00	1			1	 	1	! !	1							:						1	1	1	1	1	1 1
					' 		' 	,				-							-							
				1	· ·		· ·																			
16:00-16:45				1	! !																		1			
1	1			1	1 1 1	1	1 1 1	1													1	1	1 1	1 1 1	1 1 1	1 1
					,		,																		1	1 1
1	1			1	1 1 1	1	1 1 1	1														1	1	1	1	1 1
16:45-später		,		1	! ! !		! !	1								1	1					1	1	1	1	
				1	· ·																					
1	1	1		1	 	1	 	1								1	1	:	1	1	1	1	1	1	1	1 1
1	1	,		1 1	 	1	: :	1												1	1	1	1	1	1	1 1
1	1			1	1 1 1	1	1 1 1	1													1	1	1	1	1	1 1
1	1	1		1 1	1 1 1	1	1 1 1	1				:		:			:	:	:		1	1	1 1	1	1	1 1 1 1
1	1			1	1 1 1	1	1 1 1	1													1	1	1	1	1	1 1
1				1	1 1 1	1	1 1 1	1													1	1	1	1	1	
1				1	1 1 1	1	1 1 1	1									1				1	1	1	1	1	1
1		,		1	1 1 1	1	1 1 1	1													1	1	1	1	1	1 1
		1		1	· · ·									:									1	1	1	1 1
1				1	! !																		1			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
				i i	I I	i i	1	1									1	1	i i	I	1	1	1		1	