

Übung 2

Strukturierte Programmierung und Go 3.11.22

Aufgabe 1: Erzeugen Sie ein Array aus 10 Elementen. Geben Sie das Array komplett aus (Println).

Aufgabe 2: Versuchen Sie auf das 11. Element zuzugreifen.

Aufgabe 3: Geben Sie das Array mit den 4 Schleifenarten aus.

Aufgabe 4: Entwickeln Sie ein Programm, welches einen Usernamen und ein Passwort einliest und überprüft. Hinterlegen Sie hierzu mindestens 5 Usernamen und zugehörige Passwords. Verwenden Sie hierzu die Datentypen Struct und Array.

Aufgabe 5 (Zusatz): Verwenden Sie hierfür den Datentyp Map.

Aufgabe 6 (Zusatz): Erweitern Sie das Programm, so dass es maximal 3 fehlerhafte Passwort-Abfragen erlaubt und dann mit einer Fehlermeldung terminiert.

Wurde das Passwort korrekt eingegeben, erfolgt eine entsprechende Meldung.

Aufgabe 7: Entwickeln Sie eine Datenstruktur für das Programm Fahrradtouren.

Diese soll 5 Hotels sowie die Entfernung zum jeweils nächsten Hotel speichern.

Aufgabe 9 (Zusatz): Erweitern Sie das Programm, so dass es bei Eingabe eines Hotels die Entfernung/Fahrzeiten bis zum nächsten Hotel ausgibt.