การทดลองที่ ผ

การใช้งาน IFTTT ด้วย NodeMCU โดยการใช้ Arduino IDE

IFTTT คืออะไร

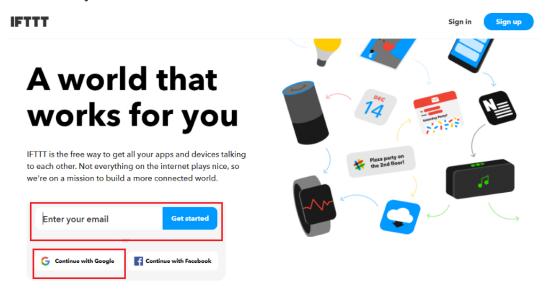
IFTTT หรือ IF This Then That คือบริการออนไลน์ที่ช่วยให้ผู้ใช้สามารถตั้งค่าการทำงานได้อย่าง ยึดหยุ่น ตามเงื่อนไขที่เราต้องการ ยกตัวอย่างเช่น ให้เก็บข้อมูลที่อ่านได้จาก Sensor ใว้ที่ Google Sheets หรือถ้ามีเหตุการณ์เกิดขึ้นให้แจ้งไปที่ Line Notify

กล่าวคือ IFTTT เป็นเว็บและแอป ที่นำเอา API ของ Service หลายเจ้าในโลกใบนี้เข้ามาใช้ด้วยกัน ได้ สามารถสร้างสูตร (Recipe) ขึ้นมาได้อย่างอิสระ และนำไปแชร์ให้คนอื่นใช้ได้อีกด้วย IFTTT มีทั้งบน เว็บไซต์ และบนแอป iOS, Andoird สามารถโหลดไปทำพร้อมกันได้เลย ใน IFTTT นี้มี Applet ที่มีผู้สร้าง ใว้มากมาย และเราสามารถสร้างเองได้

ตัวอย่างนี้เป็นแสดงให้เห็นถึงวิธีการเก็บข้อมูลที่อ่านได้จากเซ็นเซอร์ ไปไว้ที่ Google Sheets โดย ใช้ ESP8266 Node MCU ร่วมกับ IFTTT (ในที่นี้ข้อมูลไม่ได้อ่านจากเซ็นเซอร์จริงใช้การ Random ตัวเลข แทน)

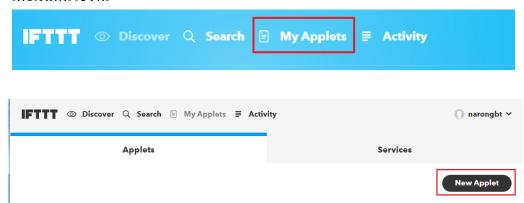
การสร้าง Applet ด้วยตัวเอง

1. สมัครใช้งานก่อนที่เว็บไซต์ https://ifttt.com/ ถ้ามี Gmail อยู่แล้วก็สามารถใช้งานได้เลย

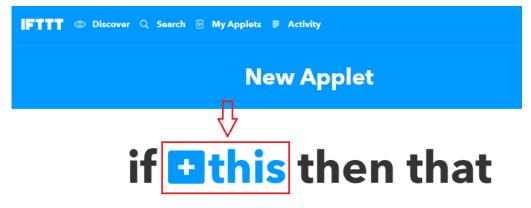


Ggssss

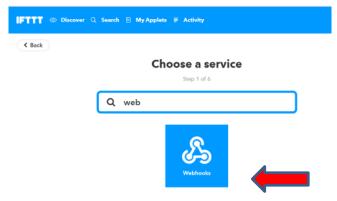
2. เมื่อสมัครใช้งานแล้วระบบจะ login ให้อัตโนมัติ ให้กลิกที่ My Applets และกลิกที่ New Applet เพื่อเริ่มต้นใช้งาน



3. ระบบจะแสดงหน้าจอดังภาพนี้ ให้คลิกที่อักษรสีฟ้าที่เขียนว่า this เพื่อกำหนดเหตุการณ์(Trigger) ที่จะ เป็นจุดกำเนินของการแจ้งเตือน



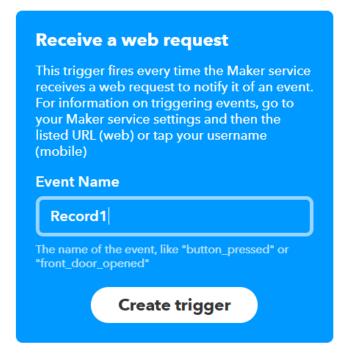
4. สำหรับกรณีนี้เราจะให้ Trigger จาก Arduino และส่งข้อมูลไปที่ Google Sheet ดังนั้นให้เรา Search คำว่า Webhooks เป็น Applet ตัวหนึ่งที่ IFTTT เตรียมไว้ให้ Developer ใช้



5. เมื่อเลือกที่ Webhooks ระบบจะ Connect ไปที่ Server และแสดง Applet ให้เราเลือก ซึ่งปัจจุบันจะมีตัว เดียวคือ "Receive a web request" ให้คลิกเลือกได้เลย



6. กำหนด Event Name เป็น Record1 (ตั้งชื่ออะไรก็ได้แต่ต้องจำใว้ใช้งาน) จากนั้นกดปุ่ม Create Tigger



7. ระบบจะย้อนมาที่หน้าหลักเพื่อให้เราสร้าง Action ให้คลิกเลือก that

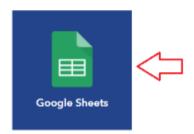


9. ระบบจะขึ้น Action Service ให้เลือก ให้ค้นหาด้วยคำว่า Google Sheets เมื่อได้แล้วให้เลือก Google sheet

Choose action service

Step 3 of 6

Q Google Sheets"



10. จากนั้นระบบจะขึ้น Action ให้เลือก ว่าจะจัดการอย่างไรกับ Sheet ให้คลิก Add row





Step 4 of 6

Add row to spreadsheet

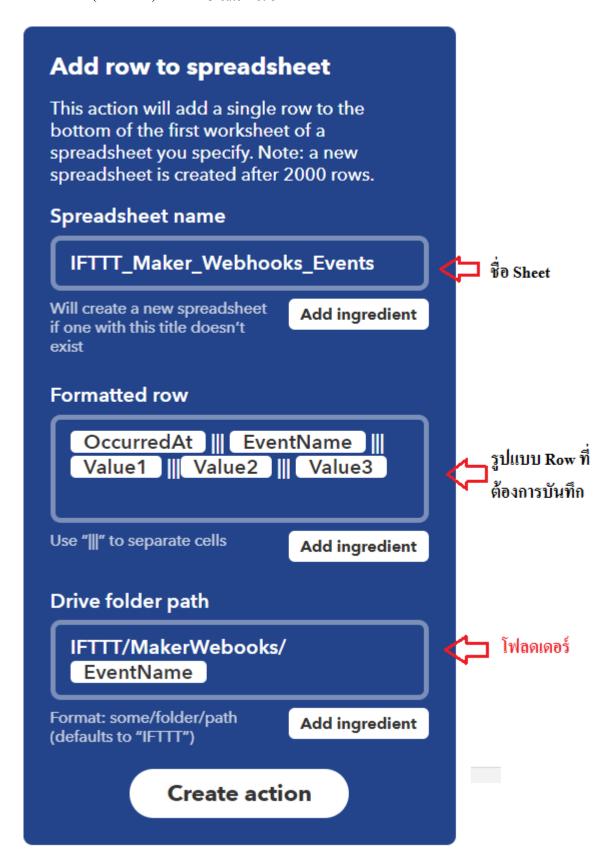
This action will add a single row to the bottom of the first worksheet of a spreadsheet you specify. Note: a new spreadsheet is created after 2000 rows.

Update cell in spreadsheet

This action will update a single cell in the first worksheet of a spreadsheet you specify. Note: a new spreadsheet is created if the file doesn't exist.

- 11. ระบบจะขึ้นข้อมูลที่จะกระทำกับ sheet คือ
 - Spreadsheet name เป็นการตั้งชื่อ spreadsheet ที่จะทำงาน จะเปลี่ยนหรือไม่ก็ได้ (ควรจำใว้)
 - Formatted row เป็นรูปแบบข้อมูลของแต่ละแถวที่จะบันทึกคอลัมน์ คอลัมน์นี้เพิ่มหรือลดก็ได้
 OccureedAT หมายถึง เวลาที่ทำการบันทึก
 EventName หมายถึงชื่อสิ่งที่บันทึก
 Value1, Value2, Value3 หมายถึงค่าที่ทำการบันทึก
 สุดท้าย Drive folder path คือที่เก็บ Sheet

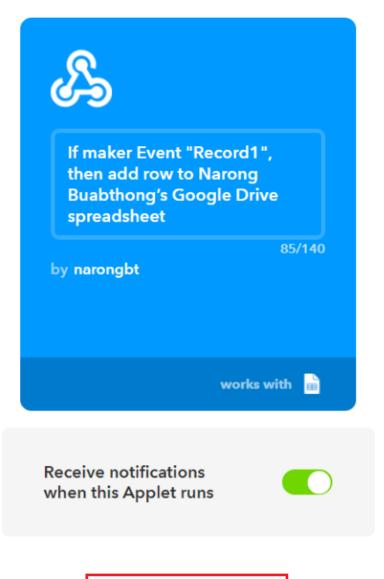
ค่าต่างๆเหล่านี้ปรับแก้ได้ เมื่อปรับแก้แล้ว (หรือคงใว้) ให้คลิก Create Action



12. ระบบจะขึ้น Review and finish ให้กคปุ่ม Finish เป็นอันเรียบร้อย

Review and finish

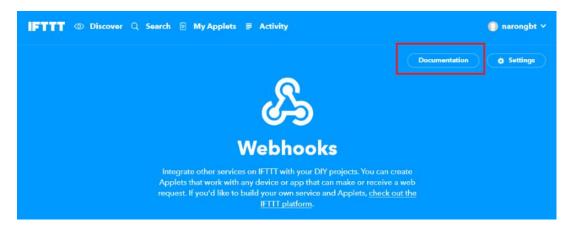
Step 6 of 6



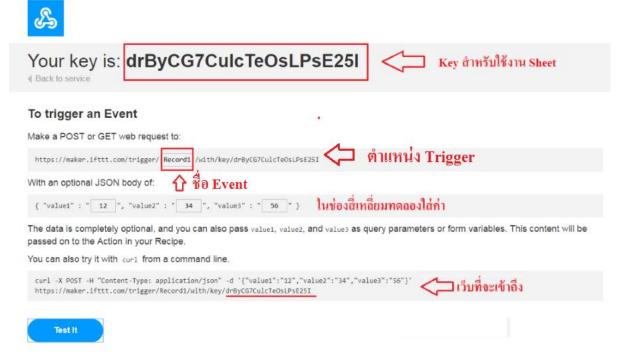
Finish

ทคสอบ Applet

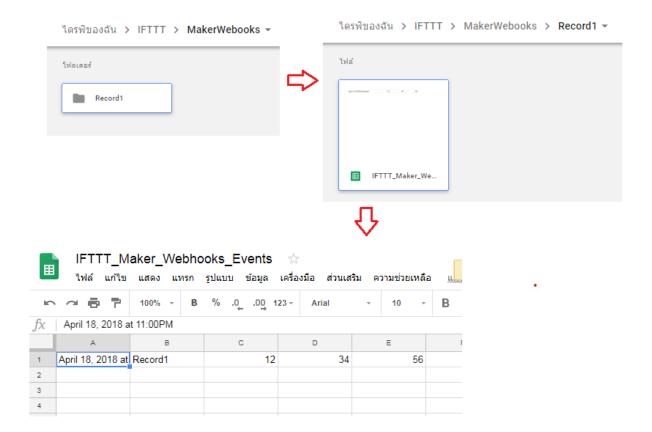
- 1. ให้ไปที่ https://ifttt.com/maker webhooks
- 2. เมื่อปรากฏหน้าเว็บ ให้กดปุ่ม Document



3. ถึงตอนนี้จะได้ API Key และหน้าเว็บ https ที่จะเข้าถึงชีท API key นี้ห้ามเผยแพร่ ให้ป้อนชื่อ Event ที่ตั้งไว้ในข้อ 6 ทดลองป้อนค่า ตัวเลข 3 ค่าลงในช่องสี่เหลี่ยมแล้วกดปุ่ม "Test"



4. เข้าไปที่ Google drive จะปรากฏชีท



เขียนโปรแกรมแล้วเขียนโปรแกรมบน Arduino IDE หลังจากอัพโหลด Sketch เข้าสู่บอร์ด ESP8266 NodeMCU แล้ว ให้เข้าไปดูใน Serial Monitor จะพบว่าบอร์ดทำการเชื่อมต่อ WIFI ตามที่กำหนดไว้แล้ว แสดงเข้าถึงจีท

```
#include <ESP8266WiFi.h>
int n1,n2,n3;
// Replace with your SSID and Password
const char* ssid = "....";
const char* password = ".....";
// Replace with your unique IFTTT URL resource
const char* resource =
"https://maker.ifttt.com/trigger/Temperature/with/key/drByCG7CulcTeOsLPsE25I";
// How your resource variable should look like, but with your own API KEY (that API KEY below is just
an example):
//const char* resource = "/trigger/bme280_readings/with/key/nAZjOphL3d-ZO4N3k64-
1A7qTINSrxMJdmqy3";
// Maker Webhooks IFTTT
const char* server = "maker.ifttt.com";
void setup() {
 Serial.begin(115200);
```

```
delay(2000);
void loop() {
 n1 = random(20, 50);
 n2 = random(60, 90);
 n3 = random(95, 120);
 initWifi();
 makeIFTTTRequest();
 delay(5000);
// Establish a Wi-Fi connection with your router
void initWifi() {
 Serial.print("Connecting to: ");
 Serial.print(ssid);
 WiFi.begin(ssid, password);
 int timeout = 10 * 4; // 10 seconds
 while(WiFi.status() != WL_CONNECTED && (timeout-- > 0)) {
  delay(250);
  Serial.print(".");
 Serial.println("");
 if(WiFi.status() != WL CONNECTED) {
   Serial.println("Failed to connect, going back to sleep");
 Serial.print("WiFi connected in: ");
 Serial.print(millis());
 Serial.print(", IP address: ");
 Serial.println(WiFi.localIP());
// Make an HTTP request to the IFTTT web service
void makeIFTTTRequest() {
 Serial.print("Connecting to ");
 Serial.print(server);
 WiFiClient client;
 int retries = 5;
 while(!!!client.connect(server, 80) && (retries-- > 0)) {
  Serial.print(".");
 Serial.println();
 if(!!!client.connected()) {
  Serial.println("Failed to connect...");
 Serial.print("Request resource: ");
 Serial.println(resource);
 String jsonObject = String("\{\"value1\":\""\} + n1 + "\",\"value2\":\"" + n2 + "\",\"value3\":\"" + n3
+ "\"}";
```

```
// Temperature in Celsius
 String jsonObject = String("{\"value1\":\"") + bme.readTemperature() + "\",\"value2\":\"" +
(bme.readPressure()/100.0F)
               + "\",\"value3\":\"" + bme.readHumidity() + "\"}";
// Comment the previous line and uncomment the next line to publish temperature readings in
Fahrenheit
/*String jsonObject = String("{\"value1\":\"") + (1.8 * bme.readTemperature() + 32) +
"\",\"value2\":\""
               + (bme.readPressure()/100.0F) + "\",\"value3\":\"" + bme.readHumidity() + "\"}";*/
 client.println(String("POST ") + resource + " HTTP/1.1");
 client.println(String("Host: ") + server);
 client.println("Connection: close\r\nContent-Type: application/json");
 client.print("Content-Length: ");
 client.println(jsonObject.length());
 client.println();
 client.println(jsonObject);
 int timeout = 5 * 10; // 5 seconds
 while(!!!client.available() && (timeout-- > 0)){
  delay(100);
 if(!!!client.available()) {
  Serial.println("No response...");
 while(client.available()){
  Serial.write(client.read());
 Serial.println("\nclosing connection");
 client.stop();
```

อ้างอิง

1. https://randomnerdtutorials.com/esp32-esp8266-publish-sensor-readings-to-google-sheets/