

Práctica 13.

Interfaz gráfica de usuario y entornos gráficos.

Comparativa entornos de escritorio.

Duración: 2 horas

Objetivos de la práctica:

1. Conocer qué es una GUI y cuáles son las más utilizadas actualmente.
 2. Instalar una GUI distinta a la que está instalada por defecto en nuestro sistema.
 3. Cambiar entre GUIs.
 4. Instalar una GUI desde un sistema sin entorno gráfico.
-

Rellena un documento contestando las siguientes preguntas:

(Añade imágenes de tus sistemas operativos en las que muestres los distintos tipos de escritorios. No olvides indicar tus fuentes).

1. ¿Qué es una *interfaz gráfica de usuario* o *GUI*?
2. ¿Qué es un *gestor de ventanas*?
3. ¿Qué es un *entorno de escritorio*? ¿Cuáles son los más conocidos? ¿Es posible tener varios *entornos de escritorio* a la vez instalados en la misma máquina?
4. Explica qué son *KDE* y *GNOME*. ¿Qué características principales tiene? ¿En qué se diferencian?
5. Haz una comparativa entre los entornos de escritorio más utilizados. Describe sus principales características y la información que consideres más relevante (por ejemplo puedes investigar si consumen más o menos recursos, qué tipo de librerías utiliza, para qué tipo de usuarios está destinado, qué distribuciones incluyen cada escritorio por defecto, etc).

Te proponemos que incluyas en esta comparativa al menos los entornos de escritorio que aparecen en la siguiente lista:

- | | |
|-----------------|-------------|
| a. GNOME | f. LXDE |
| b. KDE / PLASMA | g. LXQT |
| c. CINNAMON | h. PANTHEON |
| d. UNITY | i. MATE |
| e. XFCE | |