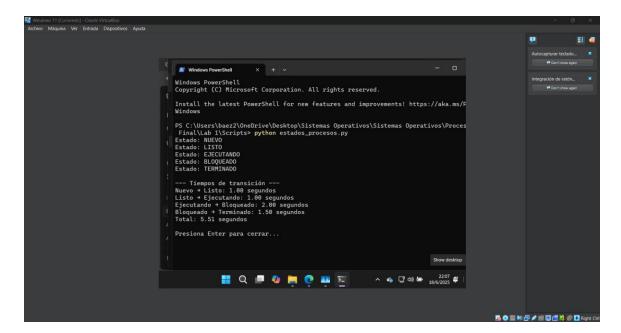
INFORME LABORATORIO 1 - GESTIÓN DE PROCESOS

En este laboratorio trabajamos con distintos aspectos del manejo de procesos en un sistema operativo, utilizando una máquina virtual con Windows como entorno controlado. El objetivo fue entender cómo se comportan los procesos desde que se crean hasta que terminan, cómo se distribuye el uso del CPU entre ellos, y cómo se puede producir un bloqueo mutuo (deadlock) si no se gestionan bien los recursos.

1. Estados de los procesos:

Para esta parte del laboratorio creé un pequeño script en Python que simula el paso de un proceso por los estados clásicos: Nuevo, Listo, Ejecutando, Bloqueado y Terminado. En cada uno de estos estados se registró el tiempo exacto en que entraba, y luego se midió cuánto tiempo permanecía en cada uno.

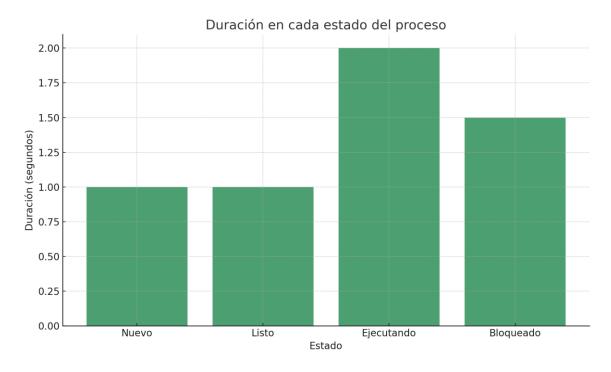
Los datos obtenidos se colocaron en una tabla de Excel para facilitar el análisis. También se generó un gráfico de barras para visualizar cuánto duró cada estado.



Script utilizado:

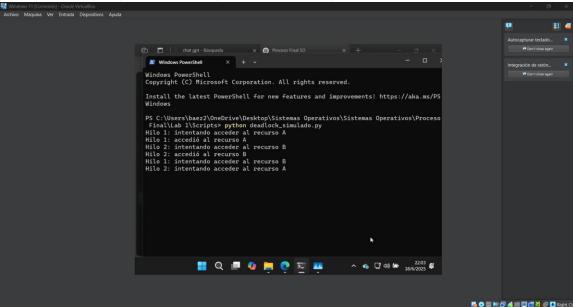
```
import time
def simular_proceso():
    inicio = time.time()
    print("Estado: NUEVO")
    time.sleep(1)
    tiempo_ready = time.time()
    print("Estado: LISTO")
    time.sleep(1)
    tiempo_running = time.time()
    print("Estado: EJECUTANDO")
    time.sleep(2)
    tiempo_bloqueado = time.time()
    print("Estado: BLOQUEADO")
    time.sleep(1.5)
    tiempo terminado = time.time()
    print("Estado: TERMINADO")
    # Medición de tiempos
    transiciones = {
        "Nuevo → Listo": tiempo ready - inicio,
        "Listo → Ejecutando": tiempo_running - tiempo_ready,
        "Ejecutando → Bloqueado": tiempo_bloqueado - tiempo_running,
        "Bloqueado → Terminado": tiempo_terminado - tiempo_bloqueado,
        "Total": tiempo_terminado - inicio
    print("\n--- Tiempos de transición ---")
    for transicion, duracion in transiciones.items():
        print(f"{transicion}: {duracion:.2f} segundos")
simular proceso()
input("\nPresiona Enter para cerrar...")
```

Gráfico con las mediciones:



2. Simulación de un deadlock:

Para simular un deadlock, utilicé otro script en Python con dos hilos que intentan acceder a recursos en orden cruzado. Esto hace que ambos queden esperando uno al otro y ninguno pueda avanzar. El programa se queda congelado sin finalizar, lo cual es justamente el comportamiento esperado en un bloqueo mutuo.





Script Utilizado:

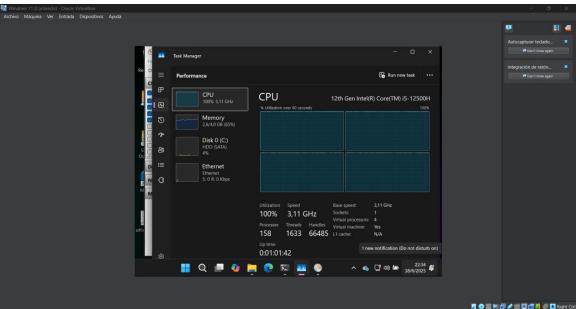
```
import threading
import time
recurso_A = threading.Lock()
recurso_B = threading.Lock()
def hilo_1():
    print("Hilo 1: intentando acceder al recurso A")
     recurso_A.acquire()
print("Hilo 1: accedió al recurso A")
     time.sleep(1)
     print("Hilo 1: intentando acceder al recurso B")
     recurso_B.acquire()
print("Hilo 1: accedió al recurso B")
     recurso_B.release()
     recurso_A.release()
def hilo_2():
    print("Hilo 2: intentando acceder al recurso B")
     recurso_B.acquire()
     print("Hilo 2: accedió al recurso B")
     time.sleep(1)
     print("Hilo 2: intentando acceder al recurso A")
     recurso_A.acquire()
print("Hilo 2: accedió al recurso A")
     recurso_A.release()
     recurso_B.release()
t1 = threading.Thread(target=hilo_1)
t2 = threading.Thread(target=hilo_2)
t1.start()
t2.start()
t1.join()
t2.join()
input("Presiona Enter para cerrar...")
```

3. Planificación (Scheduling) del sistema operativo:

En esta parte ejecuté varios scripts en paralelo (cuatro, en mi caso, porque la VM no me permitió más), y observé cómo el sistema operativo distribuía el uso del CPU. Todos los procesos estaban en ejecución al mismo tiempo, usando aproximadamente el mismo porcentaje de CPU.

Esto muestra que el sistema utiliza un esquema parecido al algoritmo Round Robin, donde se reparte el CPU entre todos los procesos activos.







Script Utilizado:

```
import math
while True:
    math.factorial(1000)
```

Cuando corrí los programas pesados al mismo tiempo, noté que el sistema no dejaba que uno solo se lleve toda la CPU. Todos los procesos se mantenían activos y usaban casi la misma cantidad de CPU, lo que me hizo pensar que el sistema va "repartiendo" el tiempo entre ellos, como si les diera turnos cortos para trabajar.

Por eso, me pareció que el comportamiento se parece mucho al algoritmo Round Robin que vimos en clase, donde cada proceso tiene su momento para usar el procesador y después le toca a otro. No fue como FIFO, porque no esperaban uno a que termine el otro para empezar.

Conclusión

Este laboratorio me ayudó a entender mejor cómo funcionan los procesos dentro del sistema operativo. Pude ver cómo cambian de estado, cómo pueden bloquearse entre sí, y cómo el sistema reparte el uso del CPU de forma justa entre varios procesos al mismo tiempo. Fue una buena manera de aplicar lo que vimos en clase de forma práctica y dentro de un entorno seguro como la máquina virtual.

Carlos Báez – Ing. Informática

Matrícula: 2024100398