



Moritz Roessler
Senior Fullstack Developer

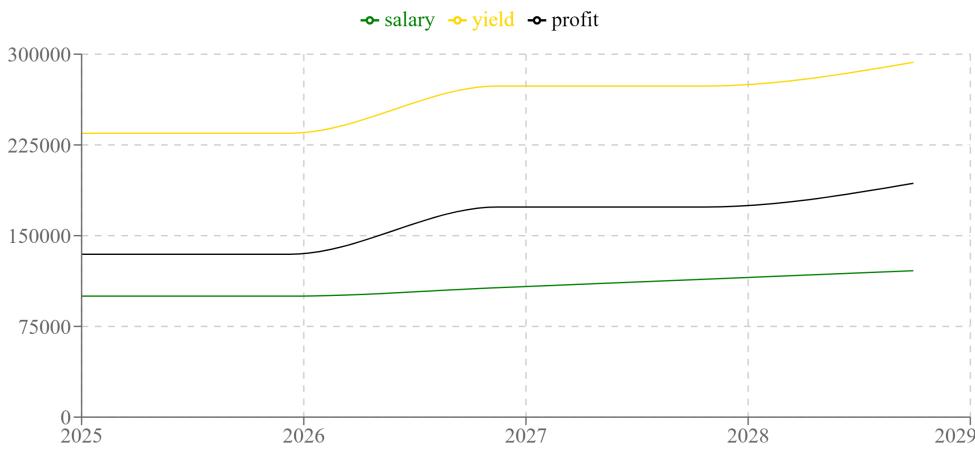
Ich bin ein 32 Jahre alter Softwareentwickler aus Deutschland. Meine Lieblingsprache ist ohne Zweifel **TypeScript**. Es ist die Sprache, mit der ich aufgewachsen bin, das Programmieren gelernt habe und die ich auch heute noch gerne täglich 11 Jahre später verwende. Ich freue mich wirklich, die Weiterentwicklung der Sprache zu sehen, getrieben von der Community, und sehe, wie Tools wie Babel von einem Experiment zu dem führenden Standard für das Transpilieren von JavaScript werden. Ich habe ungefähr 11 Jahre tiefgehende Kenntnisse in JavaScript und kann komplexe Aufgaben wie das Schreiben eines Compilers bewältigen. Ich habe etwa 7 Jahre mit Node.js verbracht und Erfahrung mit verschiedenen Frameworks wie Redux, Babel, React, MUI, Jest, etc... React ist definitiv mein Lieblingsframework der letzten Jahre und hat mich in den vergangenen Jahren fasziniert gehalten. Ich habe Erfahrung in der Zusammenarbeit mit erfahrenen Remote-Teams von Senior-Entwicklern in einer agilen Umgebung mit Scrum.

Ich lege Wert auf Code-Qualität statt Quantität und habe Erfahrung in der Arbeit mit und der Pflege einer qualitativ hochwertigen Codebasis. Als Team nutzen wir Unit-Tests, End-to-End-Tests und visuelle Regressionstests, um Qualität zu gewährleisten und die Arbeitsbelastung des QA-Teams zu reduzieren. Wie bei den meisten erfahrenen Scrum-Teams sind gestufte Umgebungen, CI/CD-Pipelines und gründliche Codeüberprüfungen Standard. Ich liebe es zu programmieren und schätze hochwertigen Code sehr. Ich bevorzuge TypeScript gegenüber JS, weil Typsicherheit ein wertvolles Werkzeug ist, um die Wahrscheinlichkeit der Einführung von Fehlern erheblich zu reduzieren. Ich bin es gewohnt, mit restriktiven ESLint-Regelsets und Formattern zu arbeiten. Ich bin gut vertraut mit Git und Docker und verwende beide täglich. Ich bin es gewohnt, konventionelle Branching-Modelle zu verwenden. Ich habe Erfahrung in der Entwicklung serverloser Anwendungen auf AWS (Lambda) und DynamoDB. Ich liebe es, Code zu schreiben. Angefangen beim Code-Golfen und King-of-the-Hill-Kämpfen über Krypto-Trading-Bots bis hin zur Verarbeitung von hochfrequenten Echtzeit-Sensordaten oder zur Durchführung anspruchsvoller statistischer Softwareanalysen. Ich experimentiere gerne viel, daher schaffen es die meisten meiner Projekte nicht über die Stufe eines Proof of Concept hinaus, da die letzten 20% in der Regel am zeitaufwändigsten sind. In den letzten zwei Jahren habe ich damit verbracht, große Mengen an Echtzeitdaten zu analysieren und zu verarbeiten (etwa 1,5 Millionen Datenpunkte/Tag) und die damit verbundenen Probleme zu bewältigen, die beim Versuch auftreten, diese Menge an isolierten Daten zu analysieren. Ich entwickle derzeit ein serverseitiges Framework, das React auf die Serverseite bringt und es ermöglicht, modulare, produktionsreife Backend-Komponenten zu entwickeln.



Findet heraus wie Ihr von meiner Erfahrung profitieren könnt.

Bei 85% produktivität.



Erwartete Vorteile

€ 100.000,00 €
Salary

100% Remote
Homeoffice

Bildung

2012 - 2015

FIAE am Walther Rhathenau

2001 - 2009

Fachhochschulreife am Kepler Gymnasium

Arbeitserfahrung

Mai 2012 - März 2015

FIAE bei **Bechtle**

Germany - Freiburg

JavaScript Java LotusScript Lotus Notes
Domino ★ Git

März 2015 - März 2016

Junior Software Engineer bei **Bechtle**

Germany - Freiburg

LotusScript Lotus Notes Domino Basic
★ Git

Mai 2016 - Apr. 2017

Living abroad in Chile bei **Arboleda Emaluisa**

Chile, Temuco

JavaScript TypeScript React MUI
★ Git

Mai 2018 - Mai 2019

Junior Software Engineer bei **Bechtle**

Germany - Freiburg

C# Perl ★ Git

Jan. 2020 - Dez. 2021

Software Engineer bei **Spoo**

Germany - Denzlingen

JavaScript Node.js PSQL ★ Git Vue
Docker Kafka Kubernetes

Feb. 2022 - Juli 2022

Senior Frontend Developer bei **Cosuno**

Portugal - Braga

★ TypeScript ★ GraphQL ★ React ★ Git

Sep. 2022 - now.

Senior IT Developer bei **Digitas Pixelpark**

Germany - Freiburg

React Next.js TypeScript
GraphQL ★ JavaScript ★ Git
★ Scrum ★ Coremedia ★ ESLint

Jan. 2025 - ?

Senior Fullstack Developer bei your company

Europe (probably Germany)

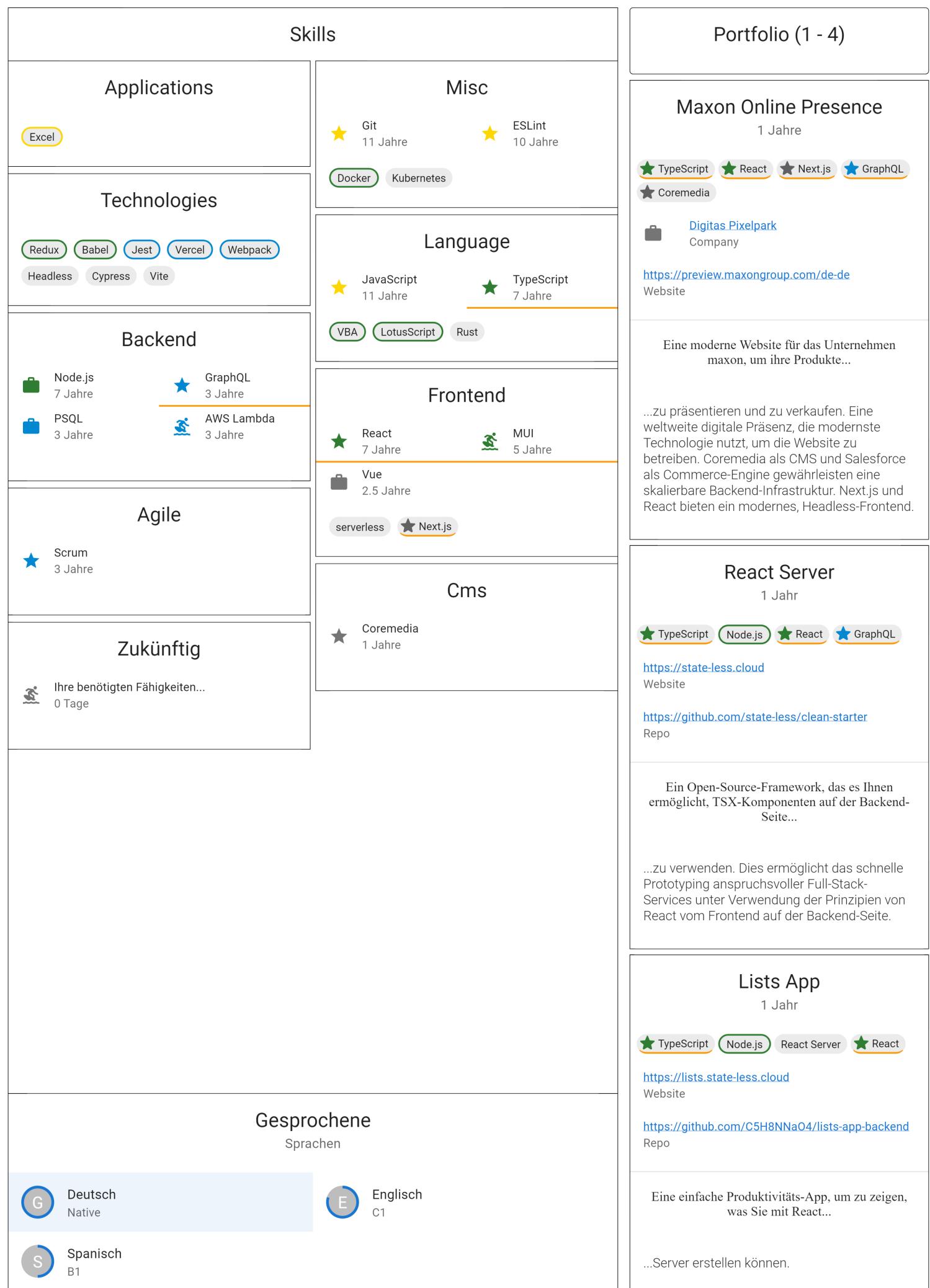
Kontakt

+4917620350106

Phone

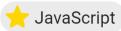
moritz.roessler@gmail.com

E-Mail



Reflect.js

1.5 Jahre



<https://github.com/C5H8NNaO4/reflect.js>

Repo

Ein optimierender ES5-Compiler, geschrieben in JavaScript. Ich habe ihn geschrieben,...

...bevor es Babel gab, na toll...

Online CV

4 Tage



<https://justmycv.com/de>

Website

<https://github.com/C5H8NNaO4/my-cv>

Repo

Mein interaktiver Online-Lebenslauf. - Ich habe es satt, Adobe Illustrator...

...zu verwenden, um meinen Lebenslauf zu aktualisieren. Die Verwendung einer Website zur Generierung eines Lebenslaufs erscheint mir als Webentwickler natürlich.

Books

<https://www.goodreads.com/review/list/158325463-moritz-roessler>

Website

Achievements

In diesem Abschnitt möchte ich wertvolle Erkenntnisse und Erfahrungen teilen. Dinge, die ich aus meinen eigenen Erfahrungen und von Experten auf dem Gebiet gelernt habe. Jeder dieser Punkte repräsentiert eine wichtige Erfahrung oder Einsicht, die ich als Softwareentwickler gewonnen habe. Einige davon dienen lediglich dazu zu erwähnen, dass ich gelernt habe, eine bestimmte Sache zu tun.

Nov. 2023: Sticky scrollable tableheader

Sticky-Scroll-Header erfordern JavaScript, sind aber einfach in React umzusetzen.

Sep. 2023: I'm a senior dev.

In Zusammenarbeit mit anderen Senior-Entwicklern auf dem Gebiet kann ich selbstbewusst sagen, dass ich ein ähnliches Wissensniveau in der modernen Webentwicklung erreicht habe wie andere Seniors mit einer Erfahrung von 10-15 Jahren.

Mai 2023: My first framework.

Ein Produkt ordnungsgemäß zu launchen und zu vermarkten ist ein enormer Aufwand und erfordert kontinuierliche und konsistente Arbeit, um Ergebnisse zu erzielen.

Mai 2022: Medium Data!

Die Analyse von Hunderten Millionen isolierten Datenpunkten erfordert sorgfältige Planung, Datenarchitektur und fortgeschrittene SQL-Kenntnisse.



Dez. 2013: Compiler for a mature language.

Das erste Mal, als mein Compiler sich selbst kompilierte, war eine Offenbarung. Das erste Mal, als er jQuery kompilierte, war eine Erleichterung.