|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TYTUŁ | WERSJA | DATA |
| Opis bazy danych | v-1 | 2020-12-28 |

*ten dokument należy do grupy zajęciowej nr 12, Inżynieria Oprogramowania 2020/SZ*

|  |  |
| --- | --- |
| TABELA WERSJI | STRONA 1 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| DATA | 2020-12-28 | OPIS | * opis tabel oraz schemat UML |
| WERSJA | v-1 |
| AUTORZY | Mateusz Czajka |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| DATA |  | OPIS |  |
| WERSJA |  |
| AUTORZY |  |

Spis treści

1. Tabele i uwagi
2. Schemat UML

Opis bazy danych

# 1. Tabele i uwagi

## Users

* NVARCHAR został użyty, aby była możliwość przechowywania niestandardowych znaków
* Hasła muszą być hashowane w kolumnie password
* Kolumna is\_deleted powstała, aby usuwać użytkowników przy pomocy wskaźnika dzięki, któremu będziemy w stanie szybko przywrócić usuniętego użytkownika do systemu

## Friends

* Tabela, która przechowuje informacje o przyjaciołach użytkownika

## Notifications

* Tabela, która przechowuje informację o powiadomieniach dla użytkownika
* W kolumnie is\_new przechowywana jest informacja czy użytkownik widział wysłane do niego powiadomienie

## Lobbies

* Rekord w tabeli jest tworzony w momencie utworzenie pokoju przez użytkownika
* W kolumnie watching\_date przechowywana jest informacja o dacie seansu

## Users\_in\_lobbies

* Tabela, która przechowuje informacje do jakich pokoi należy użytkownik

## Movies\_voting

* Tabela, która przechowuje informację o filmach, na które można głosować w danym pokoju
* W kolumnie is\_voted przechowywana jest informacja czy użytkownik chce obejrzeć dany film

## Movies

* Tabela, która przechowuje informację o filmach
* W kolumnie length przechowywana jest informacja o długości filmu
* W kolumnie poster\_path przechowywana jest ścieżka do zdjęcia z plakatem filmu

## Movies\_watched

* Tabela, która przechowuje informacje o obejrzanych filmach przez użytkownika

## Genres

* Table, która przechowuje wszystkie gatunki filmów dostępne w aplikacji

## Movies\_genres

* Tabela, która przechowuje gatunek/gatunki filmu

## Preffered\_genres

* Tabela, która przechowuje preferowane gatunki filmów wybrane przez użytkownika

# 2. UML

