

1. Installation

Detta dokument beskriver installationen av Web Port server, klient samt hur programtillägg och drivrutiner installeras.

1.1 Systemkrav

För att installera Web Port server krävs följande systemkrav:

Windows XP Embedded eller senare.

.NET 4.0 v 1.6 GHz processor eller högre (1.1 GHz min-krav)

2 GB internminne eller högre (1 GB min-krav)

Ledigt lagringsutrymme beroende på den mängd data som skall loggas. Grundinstallation av Web Port ca 30 MB.

1.2 Server

Installera Web Port server genom att köra "Web Port Setup.exe" och följ sedan anvisningarna. Nedan beskrivs de val som ges under installationen mer ingående.

1. **Val av språk.**
Detta val blir även standardspråk i Web Port efter installationen.
2. **Installationsplats**
Detta val anger installationssökvägen för Web Port.
3. **Välj komponenter**
Ger möjlighet att välja vilka komponenter som skall installeras. För att installera serverdelen av Web Port måste "Server Installation" vara förbockad.
4. **Startmenykatalog**
Ger möjlighet att påverka vart genvägar till Web Port skall hamna i startmenyn.
5. **Programläge**
Anger om Web Port server skall köras som tjänst eller som fristående applikation.
6. **Serverdatasökväg**
Anger vart data kopplade till Web Port server skall sparas. Detta gäller till exempel databaser och projektdata.
7. **Serverinställningar**
Serverport anger den port som webbservern i Web Port lyssnar på. Som standard är denna satt till 8090. Här ges även möjlighet att ange vilken språkkod webbservern använder som standard. Denna är satt till det språk som valdes i steg 1 av installationen.

"Information:

Inställningar gjorda under installationen kan ändras via registereditorn (regedit.exe). Dessa nås för x86 system under HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\WebPort och för x64 system under HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\WebPort

1.3 Klient

Som klient kan antingen en webbläsare eller Web Ports klientprogramvara användas. För att använda Web Ports egna klient körs "Web Port Setup.exe" och valet "Klient Installation" görs i listan över vilka komponenter som skall installeras.

Då klient väljs under installationen ges möjlighet att ändra följande inställningar.

1. **Serveraddress**
Den URL som klienten ansluter mot. Som standard <http://localhost:8090>
2. **Fullskärm**
Anger om klienten skall köras i fullskärmsläge.
3. **Visa skärmtangentbord**
Anger om det inbyggda skärmtangentbordet skall visas i klienten.
4. **Exit-kommando**
Anger en tangentbordskombination som stänger klienten.

" Information:

Inställningar gjorda under installationen kan ändras via registereditorn (regedit.exe). Dessa nås för x86 system under HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\WebPort och för x64 system under HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\WebPort

" Information:

*Då klienten startas i helskrmsläge kan den stängas genom att trycka ALT+F4. Om tangentbord saknas kan en teckenkombination ställas in som stänger klienten. Denna kombination anges genom registernyckeln **exitCommand**. Klienten stängs då denna kombination anges på skärmtangentbordet varefter ENTER-tangenten trycks.*

1.4 Programtillägg och drivrutiner

För att utöka Web Port med programtillägg eller drivrutiner körs "Web Port Setup.exe". I listan över tillgängliga tillägg och drivrutiner görs önskade val och installationen slutförs som vanligt.

" Tips:

Se till att avsluta Web Port server om denna finns installerad sedan tidigare innan installationen körs.

1.5 Licens

Web Port kan licensieras antingen via ett hårdvarulås (hårdvarulicens) eller via en mjukvarulicens som knyts mot den datorn där Web Port installeras.

1.5.1 Hårdvarulicens

Om hårdvarulicens önskas skall detta anges vid beställning av licensen. En USB-nyckel skickas då med posten och ansluts sedan till den datorn där Web Port finns installerat.

1.5.2 Mjukvarulicens

Om mjukvarulicens skall användas görs först installationen. Logga därefter in med admin-användaren (användarnamn: admin, lösenord: admin) och navigera till:

SYSTEMINSTÄLLNINGAR/SERVER/Licensinformation

Om möjligt välj ett primärt nätverkskort, gärna ett fysiskt sådant som inte riskerar att försvinna.

Skicka sedan Dator-ID till support@webport.se och referera till vilken beställning det gäller. Om ingen beställning har gjorts kan Dator-ID med fördel anges direkt vid beställning vilket snabbar upp licensförandet. En licensfil skapas utifrån din beställning och returneras sedan via e-post.

" Information:

Placera licensfilen "WebPort.lic" i Data katalogen för Web Port. Denna nås enklast via startmenyn. Starta sedan om Web Port för att den nya licensen skall gälla.

1.5.3 Utvecklingslicens

Web Port har även möjlighet till utvecklingslicenser. Dessa licenser är aktiva 8 timmar, därefter måste Web Port startas om för förnyad tid. Utvecklingslicenser levereras som USB-nycklar och har prioritet över eventuella mjukvarulicenser. Därmed kan en utvecklingslicens anslutas till en befintlig installation för att ge utökade behörigheter vad gäller drivrutiner och programtillägg.

" Information:

Utvecklingslicenser är obegränsade både vad gäller bilder, drivrutiner och programtillägg.

1.5.4 Demolicens

Demolicenser genereras som mjukvarulicenser och är aktiva under 2 timmar åt gången. De är begränsade till 5 stycken driftbilder man kan användas med samtliga drivrutiner och programtillägg.

1.5.5 Utökning av licens

Om en licens skall utökas görs detta via ett formulär på www.webport.se. Ange vilken licens det gäller samt hur licensen skall utökas. Vid frågor kontakta support@webport.se. När licensen har utökats kan en ny licensfil laddas ner från hemsidan. Denna fil (WebPort.lic) skall sedan kopieras till USB-nyckeln vid hårdvarulicens eller till Web Ports data-katalog vid mjukvarulicens. Ersätt befintlig fil och starta därefter om Web Port.