

## 6. Bilder

Bilder kan vara av olika typer. I grundinstallationen ingår typen Web Port Page (.wpp), skräddarsydd rapport (.wpr) samt möjlighet till att läsa in PDF-dokument (.pdf) samt HTML-filer (.htm). Dynamiska flödesbilder skapas genom wpp-sidor.

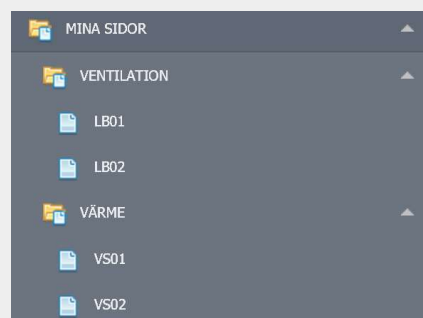
### 6.1 Kataloger

Bilder som genereras av Web Port sparas i underkatalogen **/system/pages/** till Web Ports datamapp. Bilder kan även organiseras i en trädstruktur genom att placera dessa i underkataloger till pages. Se exempel på detta nedan:

**" Exempel:**

Filstrukturen nedan ger struktur enligt bilden till höger.

```
/system/pages/  
  /ventilation/  
    LB01.wpp  
    LB02.wpp  
  /värme/  
    VS01.wpp  
    VS02.wpp
```



**" Information:**

För att se en listning av underkataloger och sidor klickas triangeln till höger i menyträdet (se bild ovan).

#### 6.1.1 Skapa katalog

För att skapa en ny katalog gå till den katalog där den nya skall placeras. Välj verktygsknappen ÄNDRA och sedan KATALOG/SKAPA KATALOG i menyn. Kontrollera placering i dialogrutan och ge katalogen ett namn. Klicka sedan på knappen SPARA.

#### 6.1.2 Ta bort katalog

För att ta bort en katalog kan den ej innehålla några sidor. För att ta bort sidor se kapitel 6.2.2. Gå sedan till ovanstående katalog och klicka på verktygsknappen ÄNDRA och sedan KATALOG/TA BORT KATALOG. Markera de kataloger som skall tas bort och klicka sedan på knappen TA BORT.

### 6.2 Web Port Page (.wpp)

Sidtypen **.wpp** används för att skapa dynamiska sidor eller länka in externa webbsidor. Sidorna byggs upp av en bakgrund samt objekt från tillgängliga objektstandarder.

#### 6.2.1 Skapa sida

För att skapa en ny sida gå till den katalog där sidan skall placeras. Välj verktygsknappen ÄNDRA och sedan SIDA/SKAPA i menyn. Kontrollera placering i dialogrutan, ge sidan ett namn och välj sidtyp **.wpp**. Klicka sedan på knappen SPARA. Sidan öppnas nu i redigeringsläge (se kapitel 6.2.3).

### 6.2.2 Kopiera sida

För att kopiera en sida gå till katalogen där sidan ligger. Välj verktygsknappen ÄNDRA och sedan SIDA/KOPIERA i menyn. Ange namn för den nya sidan samt vilken katalog den skall placeras i. Klicka sedan på knappen KOPIERA för att slutföra.

### 6.2.3 Flytta sida

För att flytta en sida gå till katalogen där sidan ligger. Välj verktygsknappen ÄNDRA och sedan SIDA/FLYTТА i menyn. Ange vilken katalog sidan skall flyttas till. Klicka sedan på knappen FLYTTA för att slutföra.

### 6.2.4 Ta bort sida

För att ta bort en sida gå till den katalog som innehåller sidan och klicka sedan på verktygsknappen ÄNDRA och sedan SIDA/TA BORT. Markera de sidor som skall tas bort och klicka sedan på knappen TA BORT.

### 6.2.5 Öppna sida

En sida öppnas genom att klicka på önskad sida under MENY/MINA SIDOR.

### 6.2.6 Redigera sida

För att redigera en sida öppna först önskad sida i visningsläge, klicka på verktygsknappen ÄNDRA och sedan ÄNDRA SIDA i menyn.

I redigeringsläge visas ett bibliotek över tillgängliga objektstandarder till vänster, medan sidan visas till höger.

För att ändra sidinformation klicka någonstans i det vita området. En dialogruta öppnas till höger med följande inställningsmöjligheter:

<b>ID</b>	ID till sidan. (Byggs upp av sidans position, namn och filtyp, ej redigerbar)
<b>*Namn</b>	Sidans namn, tillika filnamn. Måste vara unikt.
<b>Alias</b>	Alias för sidan. Kan användas för att ange sid och objektsbehörigheter.
<b>Beskrivning</b>	Beskrivning av sidan.
<b>Plats</b>	Placeringsinformation.
<b>Skapad av</b>	Anger vem som skapade sidan.
<b>IO-enhet</b>	Huvud IO-enhet för sidan.
<b>Bakgrundsfärg</b>	Bakgrundsfärg på sidan. Anges enligt #RRGGBB (R=röd, G=grön, B=blå, 00-FF)
<b>Bakgrund</b>	Val av bakgrundsbild. Lista hämtas från /system/backgrounds.
<b>Sidoinformation</b>	Sidoinformation. Lista hämtas från /system/docs.
<b>Extern URL</b>	Anges om extern URL skall länkas in (exempel: http://www.webport.se).
<b>Egen bredd</b>	Egen bredd för sidan. Används då bakgrundsbild saknas alternativt är av format .svg.
<b>Egen höjd</b>	Egen bredd för sidan. Används då bakgrundsbild saknas alternativt är av format .svg.
<b>Latitude</b>	Position för sida. Används av kartmodul.
<b>Longitude</b>	Position för sida. Används av kartmodul.

\* Obligatoriskt fält

#### **" Information:**

Använd **Alias** för att underlätta då rättigheter skall sättas på sid eller objektsnivå. När en rättighet sätts mot ett Alias följer den med även om sidan flyttas.

**" Information:**

Bakgrunden för en sida kan antingen vara en bild placerad i katalogen /system/backgrounds/ (se sidinformation ovan) eller ritas direkt Web Port (se kapitel 6.2.9). Externa bilder kan vara av filtyperna .png, .jpg, eller .svg (vektor format).

### 6.2.7 Skapa objekt

För att skapa dynamiska objekt på sidan dras och släpps önskat objekt från biblioteken till önskad position. En dialogruta öppnas med möjlighet att ange ett för sidan unikt namn på objektet.

För att ändra samtliga objektsparametrar klickas objektet varpå en dialogruta öppnas till höger. Följande inställningsmöjligheter finns:

<b>*ID</b>	Objektets ID. Måste vara unikt.
<b>Prefix</b>	Taggprefix. Används för att knyta taggar till objektet.
<b>Text</b>	Text som visas ovanför objektet i bild.
<b>Klickbar</b>	Anger om objektet är klickbart på sidan.
<b>Visa text</b>	Anger om texten skall visas på sidan.
<b>Visa värden</b>	Anger om mätvärden skall visas i anslutning till objektet.
<b>Visa beskrivningar</b>	Anger om taggbeskrivningar skall visas i anslutning till mätvärden på sidan.
<b>Editera text</b>	Anger om texten för objektet kan redigeras utan åtkomst till redigeringsläge.
<b>Tooltip</b>	Beskrivande text som visas när objektet klickas eller när musen placeras ovanför.
<b>Göm då</b>	Villkor som gömmer objektet när det uppfylls.
<b>X-position</b>	Läge för objekt i x-led. Uppdateras även då objektet dras och släpps på sidan.
<b>Y-position</b>	Läge för objekt i y-led. Uppdateras även då objektet dras och släpps på sidan.
<b>Bakgrundsfärg</b>	Bakgrundsfärg på sidan. Anges enligt #RRGGBB (R=röd, G=grön, B=blå, 00-FF)
<b>Egen klass</b>	Anger en egen css-klass som sätts på objektet
<b>Egen stil</b>	Egen stil för objektet. Anges enligt CSS format. Se exempel nedan.
<b>Eget värde</b>	Översätter olika mätvärden till egna texter. Se exempel nedan.
<b>Symbol</b>	Möjlighet att ändra symbolen för objektet.
<b>Rotation</b>	Objektets rotation. Val enligt konfigurationen i objektsstandarden (se kapitel 5)
<b>Textposition</b>	Anger hur text positioneras i förhållande till objektet.
<b>Sidlänk</b>	Länk till annan sida. Se information nedan.
<b>Trendvy</b>	Anger objektets standardvy för trend.
<b>Funktioner</b>	Anger vilka funktioner som skall vara aktiva för objektet (se kapitel 5).

\* Obligatoriskt fält

**" Information:**

**Egen klass**

Egen klass kan antingen ange en fast css-klass som alltid sätts på objektet och därmed kan användas för att ändra stil via exempelvis **style.css** som automatiskt läses in om den placeras under /assets/theme/.

Följande nyckelord kan också användas för att dynamiskt infoga klasser:

<b>LID</b>	Ersätts med aktuellt biblioteks id.
<b>LOID</b>	Ersätts med aktuellt objekts biblioteksid
<b>STATE</b>	Ersätts med namnet på aktivt tillstånd med högst prioritet
<b>STATES</b>	Ersätts med namnen på samtliga aktiva tillstånd

### **Egen stil**

Egen stil anges enligt CSS standard. Se [www.w3schools.com/css](http://www.w3schools.com/css) för mer information och CSS.

Exempel på egen stil:

`font-size:24px; font-color:#dd4499;` (Sätter fontstorlek och färg)

### **Eget värde**

Eget värde anges enligt formatet:

`SUFIX=VÄRDE:SUFIX=TEXT;...`

Exempel på eget värde:

`_PV=0:_PV=Stopp;_PV=1:_PV=Halvfart;_PV=2:_PV=Helfart`

För att lista vilka sufix som skall visas i bild anges detta genom

`list#SUFIX1;SUFIX2;`

Exempel på lista:

`list#_PV1;_PV2;_PV3;`

För att anropa ett skript och visa resultatet i blid gör detta genom

`script#skriptnamn(par1=värde1,par2=värde2)`

Skriptnamn anger ett befintligt anropsskript och par1, par2 osv anger variabler som skall sättas i skriptet. Värdena för parametrarna kan antingen vara sufix och anges då enligt `_SUFIX`, eller fasta värden.

Exempel för skriptanrop:

`script#summa(x=3,y=_PV)`

Önskas en fast inledande text anges den inom citationstecken, exempelvis:

`"Din text"script#summa(x=3,y=_PV)`

### **Sidlänk**

Sidlänk används då ett objekt skall användas som knapp för navigering till annan sida. Sidlänk anger målsidans ID vilket byggs upp av dess position, namn och filtyp. Sidans ID kan ses antingen genom att titta i sidinformation (se kapitel 6.2.4), alternativt genom att bläddra i listan över tillgängliga sidor.

Exempel på sidlänk (ID):

`VENTILATION_LB01_WPP`

### 6.2.8 Ta bort objekt

För att ta bort ett objekt markeras detta på samma sätt som vid redigering. I dialogrutan som öppnas klickas knappen TA BORT.

### 6.2.9 Redigera bakgrund

För att skapa en enklare sidbakgrund genom Web Port öppna först önskas sida i redigeringsläge, (se kapitel 6.2.6). För att byta till redigeringsläge av bakgrunden klicka på VY/BAKGRUND i toppmenyn. Denna meny kan även användas för att växla tillbaks till redigeringsläget för dynamiken genom att klicka VY/DYNAMIK.

Editorn som används heter **svg-edit** och hjälptexter och introduktionsvideos kan hittas på nätet.

#### **" Information:**

*För att spara gjorda ändringar klicka spara-knappen längst upp till vänster i editorn. Växla sedan tillbaka till dynamikläge för att se bakgrunden tillsammans med komponenter.*

#### **" OBS:**

*Om en bakgrundsbild väljs in via sidinformationsrutan har denna prioritet över eventuell bakgrund gjord via editorn.*