

DrvICMP

Drivrutinen DrvICMP används för att "pinga" andra enheter och därigenom säkerställa att kontakt finns över nätverket.

ICMP är en förkortning för *Internet Control Message Protocol* och används bland annat för att skicka Ping-meddelanden.

" Information:

Detta dokument används i kombination med kapitel 3 i manualen för Web Port.

För ytterligare information om protokollet läs t.ex.

https://sv.wikipedia.org/wiki/Internet_Control_Message_Protocol

För att använda DrvICMP skapas först en IO-enhet som sedan används för att skicka Ping-meddelanden (se kapitel IO-enhet). För att skicka Ping-meddelanden måste taggar knytas till IO-enheten (se kapitel Taggar). Det är adressfältet i tagglistan som anger vilka enheter som skall "pingas".

Drivrutinen har inte några egna inställningar utan dessa sätts unikt för varje IO-enhet som skapas.

Installation

DrvICMP installeras automatiskt då Web Port Server installeras eftersom den ingår i grundinstallationen.

IO-enhet

För att använda DrvICMP skapas först en IO-enhet av typ DrvICMP. För mer information se kapitel 3.2.1 i manualen.

" Information:

Normalt sett behövs endast en IO-enhet för att pinga flera enheter. Orsaken till att använda flera olika IO-enheter kan till exempel vara att olika antal ping-försök önskas eller att timeout-tiden kan avvika mellan olika enheter.

Utöver generella inställningar (se kapitel 3.2.4 i manualen) finns följande inställningar för en IO-enhet av typen DrvICMP.

Ping-antal

Antal ping-meddelanden som skickas vid varje ping. Standard 3st. [1..10]

Ping timeout

Max-tid för svar på ett ping-meddelande. Standard 1000 ms. [1..65535]

TTL

Time To Live, max antal tillåtna hopp innan paketet tas bort från nätverket. Standard 128 hopp. [1..65535]

Datapaket

Eventuell textsträng som skickas med ping-meddelandet.

För mer information om hur IO-enheter skapas, redigeras och tas bort se kapitel 3 i manualen.

Taggar

För att skicka ping-meddelanden via en IO-enhet måste taggar skapas och knyts till densamma. För mer information om hur tagglistor och taggar skapas se kapitel 4 i manualen.

" Tips:

Skapa en tagglista för varje IO-enhet. Detta för att få en bra struktur och enkelt hitta taggar i listorna.

Taggar som knyts till en IO-enhet av typen DrvICMP kan ha följande datatyper:

DIGITAL	Sätts till 1 vid lyckad ping och 0 annars.
(U)INT, (U)LONG, REAL	Sätts till svartstiden för ping-meddelandet och 0 vid misslyckad ping.

" Information:

Adressfältet anger IP-adressen till den enhet som skall pingas.

Om namnuppslagning finns på nätverket kan även enhetens namn användas.

" Tips:

Om taggen skall användas som ett larm kan det vara önskvärt att resultatet blir 1 vid en misslyckad ping istället för 0. Detta kan göras genom att adressen avslutas med **=0**. Det går även att sätta villkor på svarstiden genom att använda datatypen INT och sedan göra en jämförelse (>,<,>=,<=,=).

" Exempel:

Datotyp: DIGITAL	Adress: 192.168.1.20=0	Retunerar 1 då ping misslyckas
Datotyp: INT	192.168.1.20>200	Retunerar 1 då svarstiden är > 200ms

För mer information se kapitel 4.3 i manualen.