



GUIA DO CURSO

PERÍODO 2022.1

**CENTRO ACADÊMICO DO BACHARELADO
EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**



Olá estudante, bem-vindo ao curso de Ciência da Computação!
Fizemos esse guia para te auxiliar e introduzir nessa nova fase
de sua vida.

Aqui passaremos algumas informações de seu interesse:

CONCEITOS

O que é um Centro Acadêmico (CA)?

É a entidade que representa todos os estudantes a nível de curso, formada a partir da associação de estudantes, sendo assim, do ponto de vista jurídico, civil e com fins não-econômicos. É constituído por meio de Estatuto aprovado em Assembleia Geral e é gerido pela Diretoria eleita e empossada.

Quais as funções do CA?

É responsável por concretizar a representação discente nos espaços deliberativos como Colegiado de Curso, Departamento, Conselho de Centro e Conselho de Entidades de Base (COEB) e defender os interesses dos estudantes do curso, fazendo mobilizações e reivindicações em prol das necessidades, organizando também plenárias, debates e recepções.

Além disso, o CA deve promover a integração e o elo entre estudantes por meio de atividades culturais e esportivas, sejam físicas ou virtuais.



O que é um Diretório Central dos Estudantes (DCE)?

É a entidade estudantil que representa todo o corpo discente de uma instituição de ensino superior, sendo uma representação interna e externa. Tem o papel de organizar suas lutas, trabalhando juntamente com os Centros Acadêmicos de todos os *campi* para representar nossos interesses de forma massiva, independente do curso. Possui direito a voz e voto no Conselho Superior de Ensino, Pesquisa e Extensão (CONSEPE) e no Conselho Superior da Universidade (CONSUNI) e têm eleições anuais.

Vale ressaltar que a atual gestão do DCE se mantém há dois anos e meio de forma irregular e se abstém múltiplas vezes de debates fundamentais para o corpo discente como o aumento da passagem.

O que é o Centro de Informática (CI)?

É uma seção da UFPB, situada na Unidade Mangabeira, pertencente ao Campus I Sede, que desenvolve atividades de ensino, pesquisa e extensão na área da Computação. São ofertados os cursos de Ciência da Computação, Engenharia de Computação, Ciência de Dados e Inteligência Artificial, e Licenciatura em Computação à Distância (EAD).



O que é uma Coordenação de Curso?

É o órgão executivo pertencente a cada curso que acompanha e avalia a execução curricular, elabora a oferta de disciplinas para cada período letivo, exerce a coordenação da matrícula, analisa os pedidos de trancamento de matrícula e outras solicitações referentes ao cotidiano do estudante

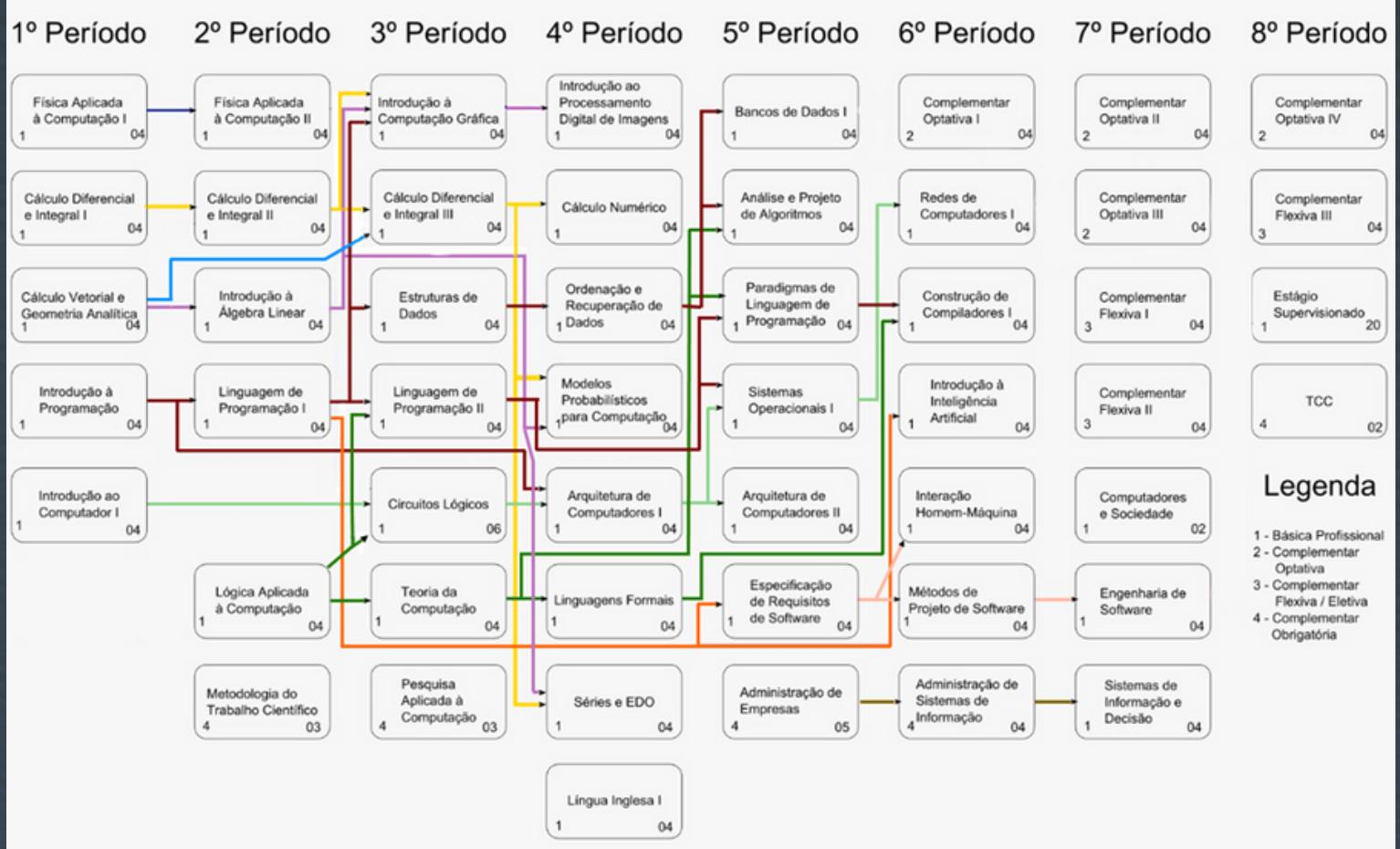
No momento o Coordenador do Curso é *LEANDRO CARLOS DE SOUZA* tendo como contato *leandro@ci.ufpb.br* e o Vice-Cordenador do Curso é *DERZU OMAIA* tendo como contato *coordenador_cbcc@ci.ufpb.br*

O que é Monitoria?

A monitoria é um projeto responsável por dar apoio à dinâmica de ensino e aprendizagem de uma disciplina, colocando o aluno na posição de tirar dúvidas dos alunos e orientar os estudantes ao longo do período, tem como objetivo despertar no aluno o interesse pela carreira docente e promover a cooperação acadêmica entre discentes e docentes

FLUXOGRAMA

Versão atual, de 2006:



Para visualizar em maior tamanho, acesse linktr.ee/cacic.ci



Versão futura | @cc.ufpb:

BACHARELADO - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO - UFPB

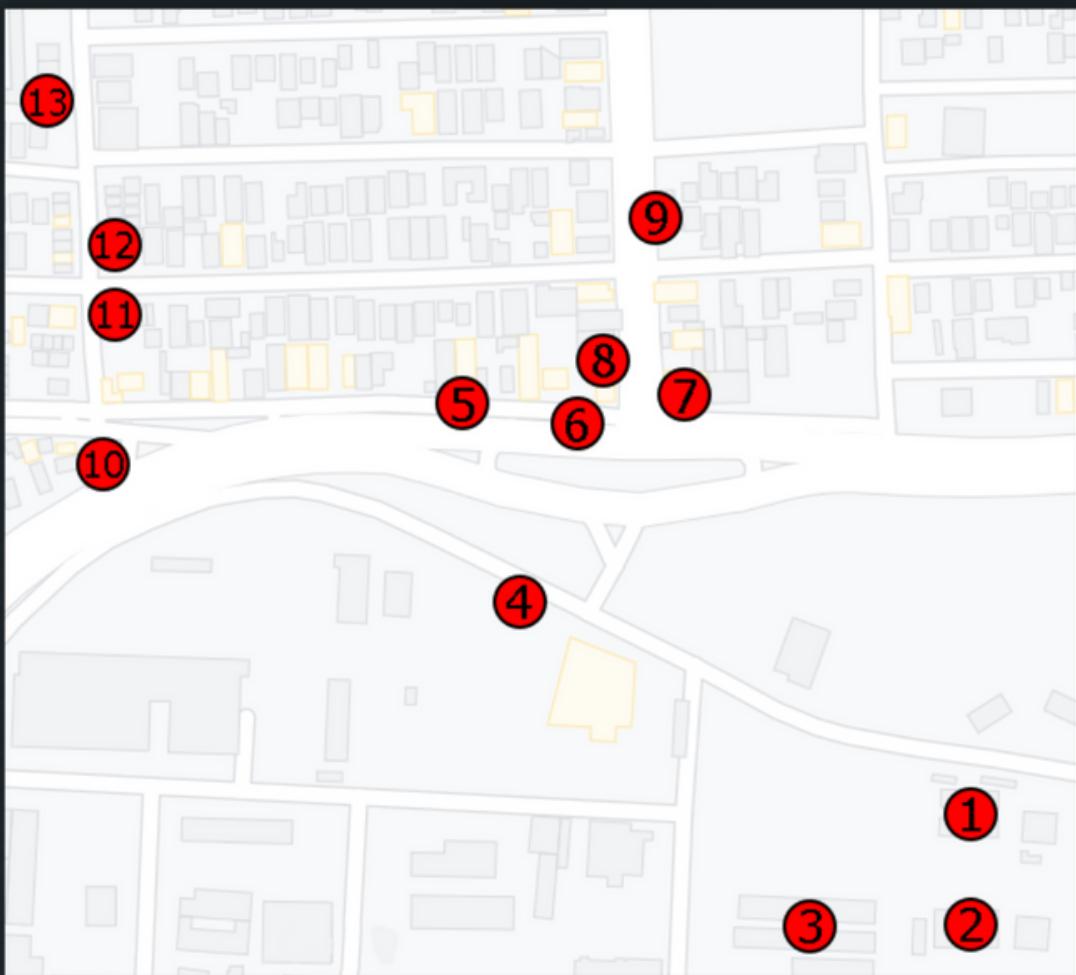
1º PERÍODO	2º PERÍODO	3º PERÍODO	4º PERÍODO	5º PERÍODO	6º PERÍODO	7º PERÍODO	8º PERÍODO
CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL I	CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL II	CÁLCULO NUMÉRICO	IA	SISTEMAS BASEADOS EM CONHECIMENTO	PARADIGMA DE APRENDIZAGEM DE MÁQUINA	OPTATIVA	OPTATIVA
CÁLCULO VETORIAL E GEO. ANALÍTICA	INTRO. À ÁLGEBRA LINEAR	CÁLCULO DAS PROB. E ESTATÍSTICA I	REDE DE COMPUTADORES	ANÁLISE E PROJETO DE ALGORITMOS	INTRO. AO PROCESSAMENTO DIGITAL DE IMAGENS	SEGURANÇA COMPUTACIONAL	OPTATIVA
METODOLOGIA DO TRABALHO CIENTÍFICO	MATEMÁTICA DISCRETA	LÓGICA APLICADA À COMPUTAÇÃO	TEORIA DA COMPUTAÇÃO	PARADIGMA DE LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO	CONSTRUÇÃO DE COMPILADORES	INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR	OPTATIVA
INTRO. À CIÊNCIA DA COMPUT.	ARQUITETURA DE COMPUTADORES I	ARQUITETURA DE COMPUTADORES II	SISTEMAS OPERACIONAIS	PROGRAMAÇÃO CONCORRENTE	SISTEMAS DISTRIBUIDOS	ENGENHARIA DE SISTEMAS DISTRIBUIDOS	COMPUTADORES E SOCIEDADE
INTRO. À PROGRAMAÇÃO	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETO	ESTRUTURA DE DADOS E ALGORITMOS I	ESTRUTURA DE DADOS E ALGORITMOS II	BANCO DE DADOS	SISTEMAS DE INFO. NAS ORGANIZAÇÕES	GERENCIAMENTO DE PROJETO DE SOFTWARE	
PESQUISA APLICADA À COMPUTAÇÃO	OPTATIVA	PROGRAMAÇÃO FUNCIONAL	ENGENHARIA DE SOFTWARE	REQUISITOS DE SOFTWARE	PROJETO DE SOFTWARE	TESTE DE SOFTWARE	

 Centro de Informática
UFPB

Provável adesão no período 2022.2

Para visualizar em maior tamanho, acesse linktr.ee/cacic.ci

MAPA DE MANGABEIRA



Legenda:

Sublinhado: Linhas desativadas

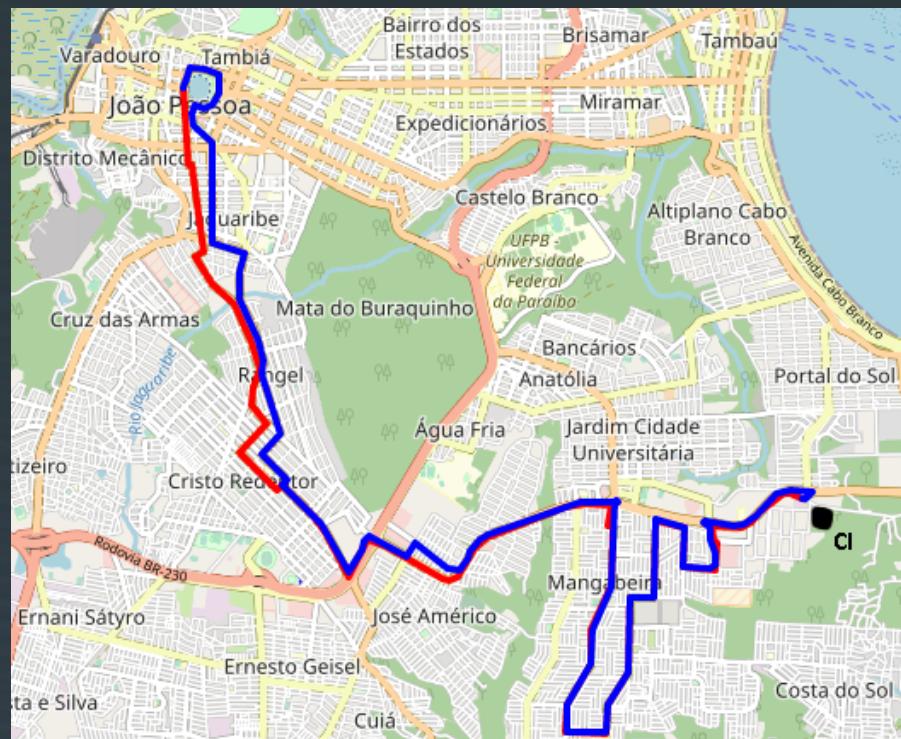
- | | |
|--|--|
| 1) Centro de Informática | 7) Supermercado Cabral |
| 2) LIEPE | 8) Posto de Combustível + Conveniência |
| 3) CTDR | 9) Pizzaria e Hamburgueria |
| 4) Paradas de Ônibus (3203, <u>2303</u> ,
203, 207, <u>2307</u> , <u>3207</u>) | 10) Padaria Pão do Rei + Açaiteria |
| 5) Passagem Bar e Restaurante | 11) Mercadinho Bodega da Xica |
| 6) Parada de Ônibus (4) + 508, 1001,
<u>1007</u> | 12) Mercadinho Psiu |
| | 13) Condomínio Jardim do Mar |



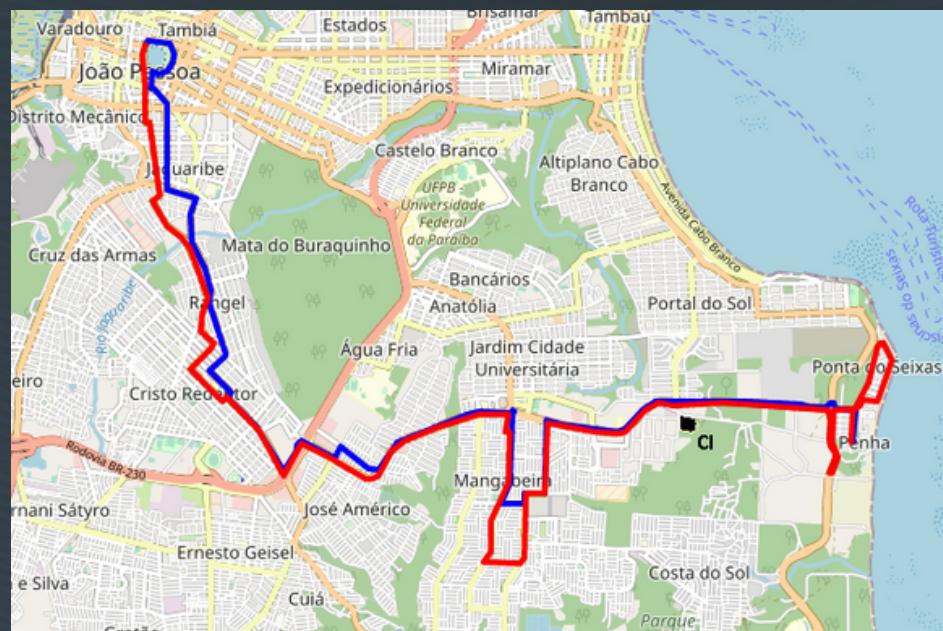
LINHAS DE ÔNIBUS

Ida em azul, volta em vermelho, CI em Preto

203

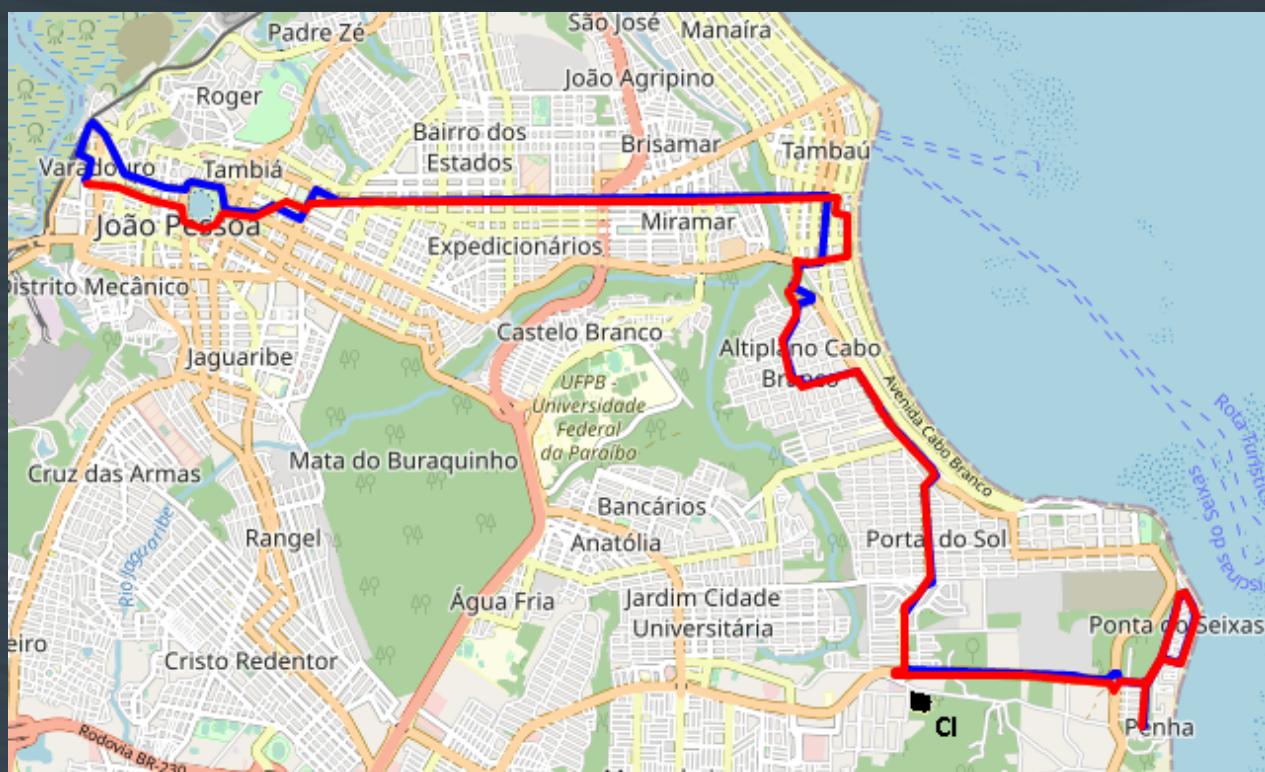


207





508





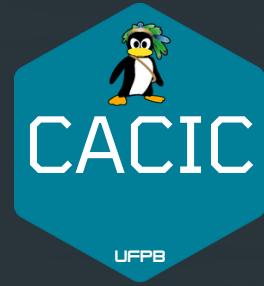
HORÁRIOS DOS ÔNIBUS

203 - Ponto Final

05:30	07:40	11:00	14:30	17:40
05:42	08:00	11:30	15:00	18:00
05:54	08:20	12:00	15:20	18:40
06:06	08:40	12:20	15:40	19:40
06:18	09:00	12:40	16:00	20:40
06:30	09:20	13:00	16:20	22:00
06:45	09:40	13:20	16:40	
07:00	10:00	13:40	17:00	
07:20	10:30	14:00	17:20	

207 - Parada do Posto

05:38	09:08	14:08
06:08	10:28	14:38
06:38	11:08	15:48
07:08	11:48	16:28
07:38	12:28	17:08
08:08	13:08	17:48
08:38	13:38	18:28



HORÁRIOS DOS ÔNIBUS

508 - Ponto Final

05:30

13:00

07:00

15:00

09:00

17:00

11:00

18:30



INFRAESTRUTURA

Subsolo

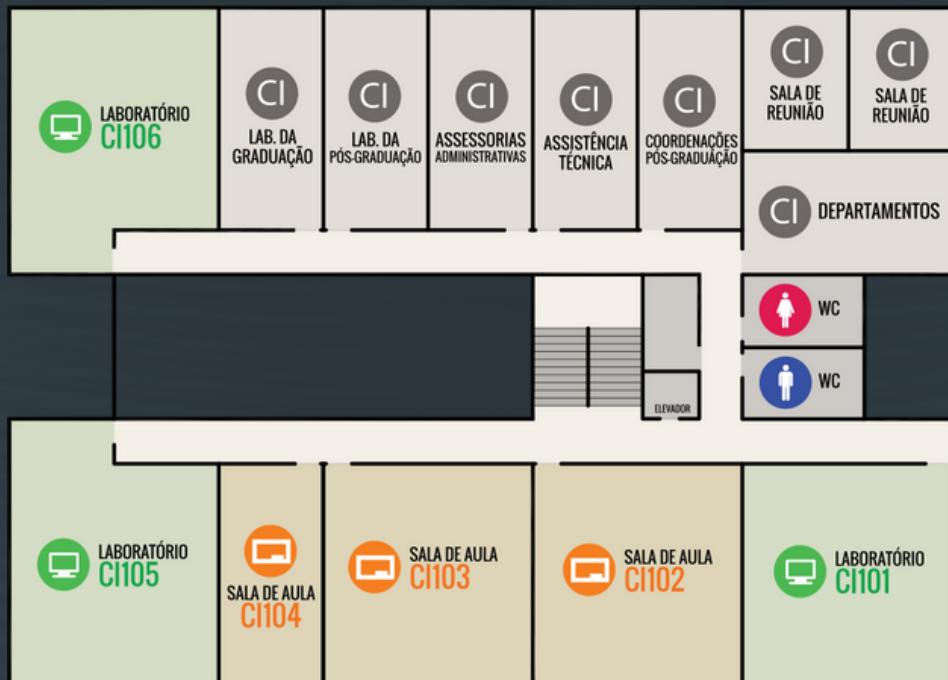


Térreo

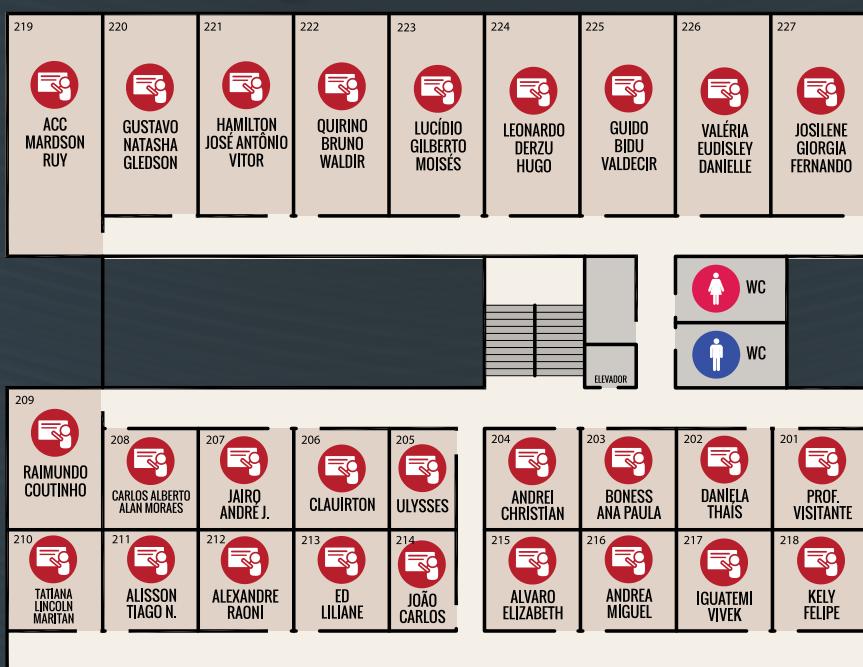




Primeiro Andar

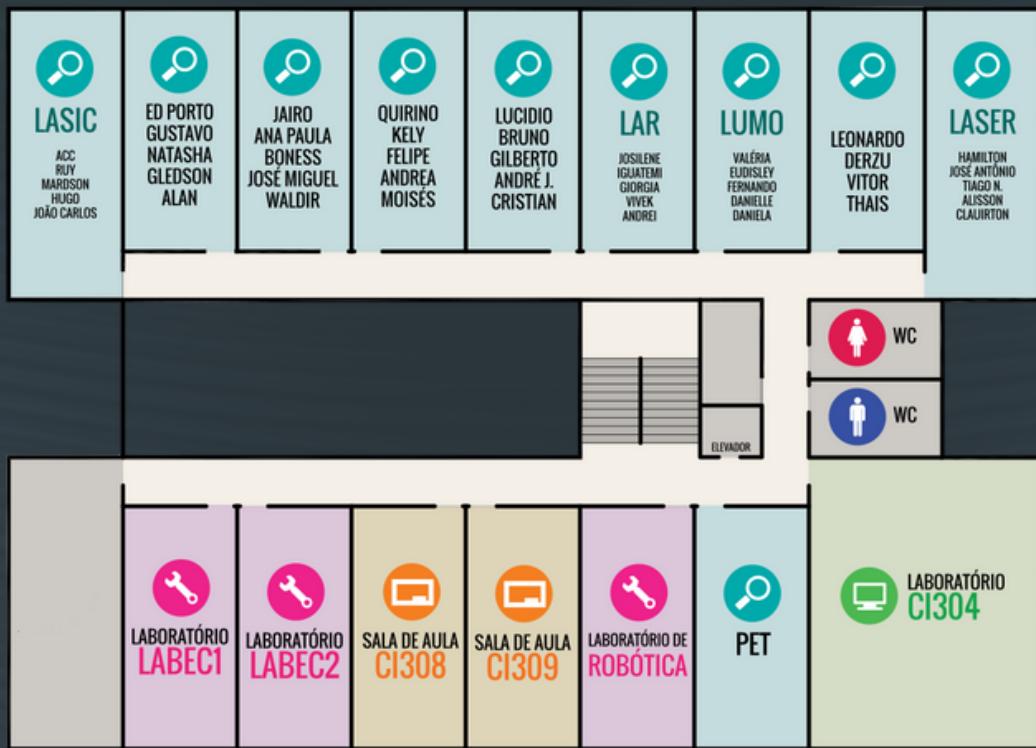


Segundo Andar





Terceiro Andar



Legenda:

- LAVID** -> Laboratório de Aplicações de Vídeo Digital
- LASER** -> Laboratório de Engenharia de Sistemas e Robótica
- LUMO** -> Laboratório de Computação Ubíqua e Móvel
- LAR** -> Laboratório de Redes
- LASIC** -> Laboratório de Arquitetura, Sistemas Integráveis e Circuitos
- PET** -> Programa de Educação Tutorial



SALAS

O CI realocou todas as salas às devidas turmas por meio do SACI e disponibilizou um documento PDF com **todas as salas** e suas respectivas aulas nos respectivos horários.

Para acessar os computadores, entre com a conta "aluno" (senha: aluno)

Para acessar a rede "eduroam", use seu login e senha do SIGAA



Para acessar, entre em linktr.ee/cacic.ci ou no QR Code acima



LABORATÓRIOS

	As experiências definem a aprendizagem. Assim, o ARIA constrói experiências para máquinas e para pessoas, formando especialistas na área de inteligência artificial e ciência de dados, desenvolvendo aplicações e pesquisando seus métodos.
	O Laboratório COMPOSE (Component Oriented Software Engineering) é um grupo de pesquisa e desenvolvimento ligado ao Departamento de Informática que desenvolve atividades nas áreas de Engenharia de Software, Sistemas Distribuídos e Inteligência Computacional.
	A HEFESTO atua nas áreas de computação voltada para criação e manutenção de software e hardware em geral. A fábrica de software/hardware visa atuar onde os alunos possam colocar em prática as assunto abordados nas disciplinas e realizar palestras, pesquisas, desenvolvimento e extensão nas diversas áreas da computação.
	O LaMEP – Laboratório de Modelagem em Engenharia de Petróleo – foi criado em 2016 com o objetivo de desenvolver pesquisa aplicada ao segmento de petróleo e gás através da interface entre modelagem matemática e ciências computacionais.
	O Laboratório de Redes – LaR – está vinculado ao Departamento de Sistemas de Computação e tem como principal atuação a área de redes de comunicação, com destaque para as áreas de segurança em redes, redes sem fio e redes definidas por software (SDN).
LARQSS	O LARQSS – Laboratório de Arquitetura e Sistemas de Software – é um grupo de pesquisa e desenvolvimento integrado ao Departamento de Informática e suas principais linhas de pesquisa envolvem as áreas de Segurança Computacional e Informática Médica.
	O Laboratório de Engenharia de Sistemas e Robótica – LASER – surgiu da proposta de desenvolver projetos de pesquisa em hardware e software voltados às áreas de Robótica, Sistemas Embarcados, Inteligência Artificial e expandiu sua área de atuação, acrescentando as áreas de Logística, Transporte e Optimização.



LASIC 	O LASIC – Laboratório de Arquitetura, Sistemas Integráveis e Circuitos – tem implantado uma sólida base de ensino e pesquisa voltada para o projeto de sistemas digitais integráveis, com especial ênfase nas telecomunicações e redes.
	O Laboratório de Sistemas Digitais tem a proposta de realizar pesquisas em desenvolvimento de hardware, sistemas embarcados e processamento de sinais. Também está ligado ao Programa de Pós Graduação em Informática (PPGI) e já participou de diversos projetos, ganhando conhecimento, experiência e infra-estrutura.
	O NPE- LAVID surgiu da proposta de desenvolver projetos de pesquisa e desenvolvimento em hardware e software voltados para plataformas de sistemas e aplicações multimídia. Atualmente, o LAVID possui 18 pesquisadores docentes credenciados, mais de 150 alunos pesquisadores e 9 patentes registradas nas suas áreas de atuação.
	O Laboratório de Inteligência Artificial Aplicada tem o objetivo de investigar a aplicação de técnicas da Inteligência Artificial à solução de problemas em diferentes domínios do conhecimento, tais como, Informática em Saúde, Cidades Inteligentes, TV Digital Interativa, etc.
	O Laboratório de Medidas e Instrumentação (LMI) tem o intuito de desenvolver pesquisas na área de eletrônica, microeletrônica aplicadas no uso de sensores e atuadores. Fazem parte do escopo das pesquisas desenvolver novos sensores bem como aplicações ligadas aos conceitos: smart-home, tecnologia assistiva, reabilitação virtual e monitoramento remoto.
	O Laboratório de Computação Ubíqua e Móvel (LUMO) tem por finalidade realizar pesquisas, desenvolvimento e extensão nas áreas de computação ubíqua, computação móvel e áreas correlatas tais como: computação ubíqua, computação móvel, interação humano-computador, cidades inteligentes, sistemas modulares, educação a distância, redes de sensores sem fios, redes veiculares, internet das coisas, e evolução computacional.



PET

O **Programa de Educação Tutorial - PET** é desenvolvido por estudantes no formato de grupos tutoriais de aprendizagem, sob a orientação docente, organizados em nível de graduação e que consolidam ações extracurriculares orientados pelo princípio da indissociabilidade entre ensino, pesquisa e extensão!



É uma grande oportunidade de desenvolver projetos, fazer network e, consequentemente, ter empregos na área. Cada período abre seleção para vagas, tanto para bolsista, que recebe atualmente R\$400, tanto para não-bolsista, ambas dedicam 20 horas semanais.

Para participar é necessário ter cursado o primeiro período, não possuir vínculo empregatício, ter no máximo 1 reprovação e ter Coeficiente de Rendimento Acadêmico igual e acima de 6.

Mais informações em: [@petccufpb ou petccufpb.com.br](https://www.petccufpb.com.br)



REPOSITÓRIO UFPB

O repositório UFPB é onde se encontram os trabalhos de conclusão de curso produzidos pelos estudantes de nossa instituição, sendo uma ótima forma de consulta e de se familiarizar com a estrutura dissertativa do trabalho





INTERVENÇÃO NA UFPB

Hoje, vivemos um período anti-democrático em que quem ocupa o cargo da Reitoria da UFPB é Valdiney Gouveia, o menos votado nas eleições para exercer a função.

O interventor colocado pelo Governo Federal ataca o movimento estudantil processando administrativamente os estudantes e, mais recentemente, processou CRIMINALMENTE o militante do Movimento Correnteza Ezequiel de Medeiros, aluno do curso de Direito.

Nesse sentido, apoiamos o "Manifesto em defesa das liberdades democráticas e do movimento estudantil" e incentivamos todos os estudantes a assinar e se juntar na luta pela democracia!

MANIFESTO EM DEFESA DAS LIBERDADES DEMOCRÁTICAS E DO MOVIMENTO ESTUDANTIL

Ao longo da história do Brasil, o movimento estudantil cumpriu sempre uma tarefa central na resistência contra o autoritarismo e por uma sociedade mais justa. Na Ditadura Militar, os estudantes foram vanguarda na luta pelas liberdades democráticas que passaram a ser conquistadas após 1985. Hoje, o mesmo autoritarismo volta a se manifestar em nosso país, e não são poucos os ataques que as instituições democráticas vêm sofrendo. Mais de 20 universidades e institutos federais vivem hoje sob intervenção, isto é, tem reitores que não foram eleitos para o cargo, desrespeitando a decisão da comunidade acadêmica a exemplo de como era feito no regime militar.

As intervenções não representam uma ameaça à democracia apenas em princípio. Há de fato um projeto privatista de sucateamento da educação pública, combate à ciência e supressão do pensamento crítico e dos espaços de organização popular. Na UFPB, por exemplo, o interventor Valdiney Gouveia persegue os órgãos representativos da comunidade, tentando expulsar da instituição a Associação de Docentes da UFPB (ADUFPB), o Sindicato dos Trabalhadores do Ensino Superior da Paraíba (SINTESPB) e o Diretório Central dos Estudantes (DCE), aplica a lógica privatista ao cobrar valores altíssimos a título de aluguel dessas entidades e dos permissionários. Há ainda a tentativa de censura à manifestação pública, com práticas intimidatórias por parte da segurança da universidade, e incentivo à denúncia de qualquer ação que questione a ilegitimidade do interventor, como a colagem de cartazes e organização de debates pela universidade.

Assine o Manifesto: linktr.ee/correntezapb



Esse é só o começo da sua jornada, mas para ter mais informações, acompanhe nossas redes sociais e sinta-se livre para entrar em contato conosco!



[@acacic.ci](https://www.instagram.com/acacic.ci)



contatocacicufpb@gmail.com



linktr.ee/cacic.ci



(83) 9664–5355

CENTRO ACADÊMICO DO BACHARELADO
EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO