

Juego: Islas Perdidas

Jorge Cazarez

En "Islas Perdidas", los jugadores se encuentran varados en un archipiélago lleno de recursos y peligros. Deberán recolectar materiales, construir refugios, y enfrentarse a criaturas salvajes. El juego cuenta con un modo cooperativo donde los jugadores pueden formar grupos para explorar y sobrevivir juntos, mientras descubren los secretos de las islas. quiero un storyboard sobre eso

"Islas Perdidas":

1. Panel 1: Se muestra una vista panorámica de un vasto archipiélago tropical con islas exóticas y aguas cristalinas bajo un cielo azul.
2. Panel 2: Vemos a los jugadores, varados en la playa de una de las islas, mirando alrededor en estado de confusión y asombro.
3. Panel 3: Los jugadores comienzan a explorar la isla, recolectando recursos como madera, piedras, y alimentos.
4. Panel 4: La escena cambia a los jugadores trabajando juntos para construir un refugio usando los materiales recolectados.
5. Panel 5: Se oscurece y criaturas salvajes emergen de la selva, los jugadores se preparan para enfrentarse a ellas.
6. Panel 6: Los jugadores se defienden de las criaturas usando armas improvisadas. Sus rostros muestran determinación.
7. Panel 7: Amanece, los jugadores están agotados pero han sobrevivido. Miran hacia el distante horizonte, decididos a explorar más islas.
8. Panel 8: Finalmente, se ve a los jugadores en una lancha que han construido, dirigiéndose hacia una nueva isla. La imagen se aleja mostrando la inmensidad del archipiélago. El juego acaba de comenzar.



1. Panel 1: Se muestra una vista panorámica de un vasto archipiélago tropical con islas exóticas y aguas cristalinas bajo un cielo azul.

Panel 2: Vemos a los jugadores, varados en la playa de una de las islas, mirando alrededor en estado de confusión y asombro.

Panel 3: Los jugadores comienzan a explorar la isla, recolectando recursos como madera, piedras, y alimentos.

Panel 4: La escena cambia a los jugadores trabajando juntos para construir un refugio usando los materiales recolectados.

Panel 5: Se oscurece y criaturas salvajes emergen de la selva, los jugadores se preparan para enfrentarse a ellas.

Panel 6: Los jugadores se defienden de las criaturas usando armas improvisadas. Sus rostros muestran determinación.

Panel 7: Amanece, los jugadores están agotados pero han sobrevivido. Miran hacia el distante horizonte, decididos a explorar más islas.

Panel 8: Finalmente, se ve a los jugadores en una lancha que han construido, dirigiéndose hacia una nueva isla. La imagen se aleja mostrando la inmensidad del archipiélago. El juego acaba de comenzar.