

Organización del Equipo n°4 para el Proyecto

INTEGRANTES:

- **Gabriela Villarreal,**
- **Nicolás Giordano,**
- **Pedro Ojeda,**
- **Ezequiel Zgaíb y**
- **Fani Casco.**

1. Encuentros y Reuniones

Nuestra organización comenzó con la planificación de reuniones dos y hasta tres veces por semana. Antes de cada encuentro, en nuestro grupo de WhatsApp hacíamos una lista de los temas a tratar. Estas reuniones se llevaron a cabo de manera virtual, según la disponibilidad de los miembros del equipo. Hubo una excelente colaboración de todos los miembros y se pudo concretar sin problemas cada encuentro con la presencia del equipo entero.

2. Generación de Ideas, colaboraciones en diseño y elección de Colores

Durante la primera reunión, dedicamos tiempo a la lluvia de ideas. Cada miembro del equipo aportó sus perspectivas y propuestas, lo que nos permitió tener una amplia gama de ideas innovadoras. Anotamos todas las sugerencias y luego priorizando las más viables y alineadas con nuestros objetivos. Mientras tanto, vimos apropiado comenzar con el diseño del proyecto para tener una idea visual y más clara de lo que queríamos llevar a cabo. Comenzamos por la creación del logo, pensamos en un diseño que refleje el lenguaje que utilizamos, colores acordes al mismo y por sobre todo, algo que dé a entender de qué se trataría la aplicación. Mediante IA creamos el logo que tiene la forma de Python sobre una billetera.

Nicolás Giordano estuvo a cargo de la elaboración del **Mockup** del proyecto, utilizando **figma** y **canvas**, mientras todos aportamos ideas de las funcionalidades, la estructura, las combinaciones de colores, tipografías y estilos visuales que reflejaran la esencia de nuestro producto. Hicimos varias iteraciones hasta llegar a un diseño que todos aprobamos.

3. Desarrollo de Código

La fase de desarrollo fue crucial. **Fani Casco**, quién ya tenía experiencia trabajando en equipo, se encargó de asignar tareas específicas a cada desarrollador según sus fortalezas.

Utilizamos herramientas de gestión de proyectos como **Trello** para seguir el progreso y asegurarnos de que todos estuvieran alineados, **Ezequiel Zgaíb** estuvo a cargo de crear un correo que sea exclusivo del grupo, luego una cuenta en GitHub y armó la carpeta del repositorio para poder trabajar todos y colaborar en el código desde el VSC.

La colaboración fue fundamental para resolver problemas de código y optimizar funcionalidades, ya que 4 de los 5 miembros del equipo por primera vez aprendieron a utilizar la metodología de trabajo con *ramas*, hacer *commits*, subir cambios al repositorio remoto y hacer *pull* para actualizar la rama local con los cambios que han sido hechos en el repositorio remoto. Fue una gran satisfacción para todos haber podido lograr esto en tan poco tiempo, teniendo en cuenta que para algunos de ellos era la primera vez que trabajaban con código.

4. Adaptación, Cambios de Planes, Superación de Miedos y Motivación

En el transcurso del proyecto, nos enfrentamos a varios desafíos que nos obligaron a ajustar nuestros planes. El proyecto inicialmente fue pretencioso a nuestro punto de vista, ya que tenía sus complejidades en varios aspectos. Nos surgieron dudas con respecto a si cumplía con todos los requerimientos que se detallan en el enunciado, a algunos compañeros se les hizo difícil avanzar porque les costaba comprender algunos conceptos, otros no llegaban con los tiempos que habíamos propuesto para terminar el proyecto.

Por lo tanto, tomando todas estas consideraciones, decidimos hacer un stop en este proyecto y comenzar desde cero uno nuevo, mas simple, y menos pretencioso. Así que en uno de nuestros encuentros, aportamos ideas utilizando el código que proporcionó el profesor Saady en clases, y fuimos haciendo entre todos el armado del código adaptándolo a lo que pensábamos hacer.

Sin embargo, seguíamos pensando que el proyecto inicial era original, diferente a lo que estaba haciendo el resto, y no faltaba tanto para terminarlo. Teníamos un plan A y un plan B.

5. Toma de decisiones

Discutimos entre todos qué hacer al respecto, así que se decidió avanzar con el plan B, a cargo de **Gabriela Villarreal** y **Pedro Ojeda**, mientras en simultáneo otros compañeros más experimentados **Nicolas Giordano** y **Fani Casco** se encargaban de terminar el plan A.

Ezequiel Zgaib estuvo a cargo de recopilar toda la información para el armado de la documentación.

6. Dificultades y Colaboración Mutua

Enfrentamos diversas dificultades técnicas y logísticas. Sin embargo, la colaboración y el apoyo mutuo fueron esenciales. Cuando alguien tenía problemas para comprender algo o enfrentaba un obstáculo técnico, los demás ofrecían su ayuda y conocimiento para superarlo juntos.

7. Comunicación y Pruebas

Mantuvimos una comunicación constante a través de *WhatsApp* y *Google Meet*. Además, realizamos pruebas continuas para asegurarnos de que cada componente del proyecto funcionara correctamente. La retroalimentación fue crucial para mejorar y perfeccionar nuestro trabajo. De hecho, **Ezequiel Zgaib** hacía el rol del **testeo**, ya que se encargaba de revisar las funcionalidades y errores que surgían en las pruebas, y las comunicaba al equipo para luego buscarle la solución.

8. Empatía y Apoyo en Momentos Difíciles

En varias ocasiones, miembros del equipo enfrentaron situaciones personales o de salud que afectaron su rendimiento. En esos momentos, mostramos empatía y comprensión. Distribuimos tareas y ajustamos plazos para asegurarnos de que todos pudieran contribuir de la mejor manera posible sin sentirse abrumados. Pese a todo, todos pudieron colaborar al proyecto de alguna u otra manera y eso es algo que destacar porque hizo que se pudiera cumplir con el objetivo.

9. Resultados y Reflexiones Finales

Aprendimos a trabajar en equipo, a ser comunicativos y colaborar mutuamente, fuimos adaptables a los cambios y desafíos que iban surgiendo, fuimos empáticos con las circunstancias del resto del equipo, hubo motivación y ganas de aprender constantes. Eso hizo que cada uno sienta una gran satisfacción personal por lo que pudimos lograr al trabajar unidos y para un mismo objetivo.