



VIII Semana Acadêmica de Ciência da Computação - UFT

1ª edição da GAME NIGHT

Sobre: A Game Night é um evento da VIII Semana Acadêmica do curso de Computação da UFT que ocorrerá nos dias 03, 04 e 05 de novembro de 2015 a partir das 19 horas. Teremos 6 campeonatos divididos em duas categorias, Console (Playstation) e PC. Os jogos de console serão no Auditório CUICA, já os de PC acontecerão no Bloco III.

1. Regras Gerais

1. Para participar dos campeonatos você precisa se inscrever na VIII Secomp (Olhar valores na tabela de classificação) e preencher o formulário da Game Night no valor de 5 reais. Você só poderá se inscrever em apenas 1 campeonato entre os 6.
2. Como os jogos serão no período noturno, (a partir das 19 horas) apenas maiores de idade poderão se inscrever na Game Night, exceto turmas de alunos acompanhados pelo professor responsável. Leve seu RG, pois será apresentado na entrada.
3. Todos os inscritos na VIII Secomp poderão participar do espaço de jogo livre da Game Night, freeplay. No caso dos campeonatos, os competidores deverão estar no local da partida no mínimo 1 hora antes, ou seja, as 18 horas.
4. É proibido o consumo de bebidas alcoólicas ou uso de qualquer tipo de droga dentro do Campus.
5. Não será permitido a entrada de alimentos e bebidas nos laboratórios.
6. Os computadores serão disponibilizados pelo curso de computação da UFT, porém os mouses/teclados e fones/headsets deverão ser trazidos de casa caso não deseje usar os equipamentos da universidade.
7. As equipes para os **jogos de PC** serão formadas de 5 integrantes + 1 reserva (opcional); **a)** o número máximo de equipes é 4 para cada jogo; **b)** só haverá campeonato caso o jogo tenha no mínimo duas equipes inscritas; **c)** apenas o líder da equipe inscreve o grupo no campeonato, porém cada participante deve já estar inscrito na Secomp individualmente; **d)** No caso do jogo Counter Strike GO, é obrigatório que cada membro da equipe possua a *key* do jogo, além de conta na Steam. Sobre os outros jogos, leiam as regras de cada um.
8. Recomendamos que todos tragam seus lanches, pois as lanchonetes da Universidade estão novamente em processo de instalação.
9. Os jogos serão transmitidos ao vivo pelo CACCOMPlive. Os espectadores acompanharão também as partidas dos jogos de PC no auditório do bloco III, e console no CUICA.
11. O Centro Acadêmico de Ciência da Computação (CACCOMP) é o responsável pelo evento, e não se responsabilizará por eventuais perdas de objetos pessoais, furtos e outros.

2. Tabelas de valores da VIII Semana Acadêmica:

Entrada VIII Secomp	(Veja tabela de classificação abaixo)
Minicursos	5,00
Camiseta	15,00
Game Night	5,00

Classificação	VIII Secomp	*Valor Total
Ensino Médio e Técnico	15,00	20,00
Estudante de Graduação	20,00	25,00
Pós-Graduação	40,00	40,00
Professor/Pesquisador/Profissional	60,00	60,00

**Valor Total = Entrada na VIII Secomp + R\$ 5,00 da Game Night*

3. Datas dos campeonatos:

Tabela 3: Console – auditório CUICA	
Mortal Kombat X	03 de novembro
FIFA 16	04 de novembro
Call Of Duty Black Ops II	05 de novembro

Tabela 4: PC – Bloco III			
Jogo	Quartas de Final	Semifinal	Final
Dota 2	03 de novembro	04 de novembro	05 de novembro
Counter Strike Global Offensive	03 de novembro	04 de novembro	05 de novembro
League Of Legends	03 de novembro	04 de novembro	05 de novembro

4. Como se inscrever na Game Night

1ª Passo: Preencher formulário da VIII Secomp (Caso não esteja inscrito ainda)	https://goo.gl/Gcp9Nd
2ª Passo: Preencher formulário da Game Night (No caso dos jogos de PC apenas o líder inscreve o grupo)	https://goo.gl/pt378p

IMPORTANTE! Você que está interessado em se inscrever para as competições, compre também uma camiseta do evento ou participe de um de nossos minicursos! Os valores estão descritos no índice 3. O Centro Acadêmico de Ciência da Computação agradece por sua participação!

Inscreva-se e venha participar da Semana Acadêmica de Computação e se divertir!

<http://www.uft.edu.br/secomp2015/gamenight.html>

As premiações serão anunciadas posteriormente!

REALIZAÇÃO



PATROCINADORES

top mais
ENTRETENIMENTOS

oceano azul
Agência Digital