

Manual de Usuario

Integrantes

Rafael Alejandro Contreras Valle

Carlos Andrés Chávez Guzmán

Adrián Zaid Argüello Villanueva

Objetivos de la aplicación.

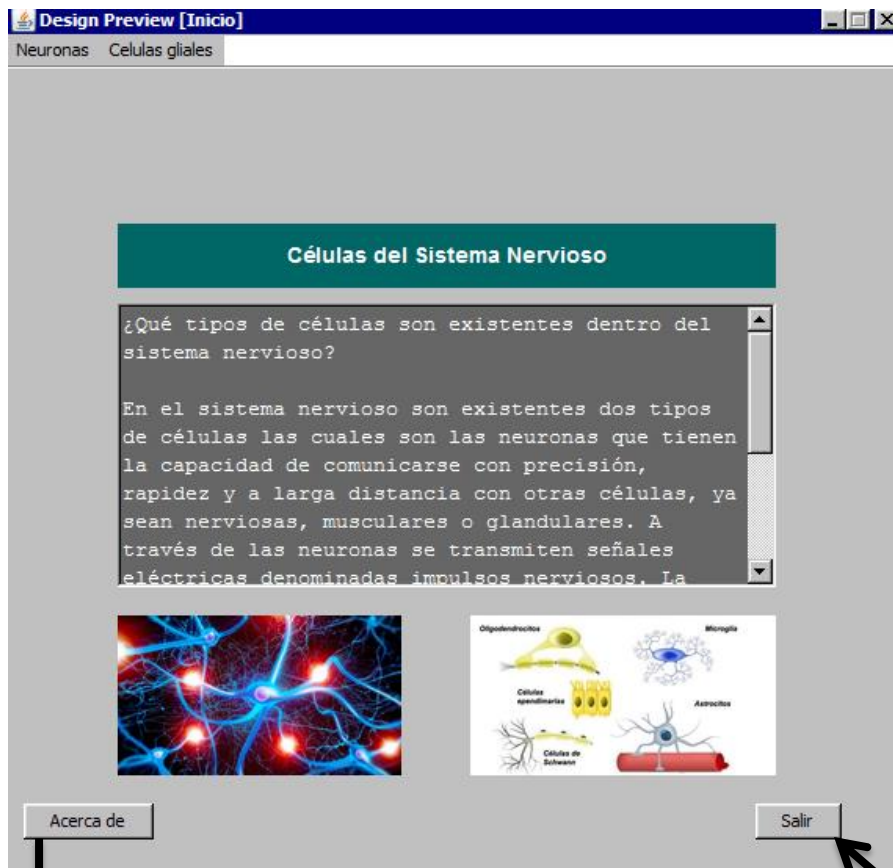
Objetivo General

1.-Aprender sobre las células del sistema nervioso a través del uso de una aplicación en java.

Objetivos específicos.

1.-Que el usuario encuentre el contenido deseado con facilidad.

2.-Crear una aplicación basada en metodología en espiral y aplicando la orientación a objetos.

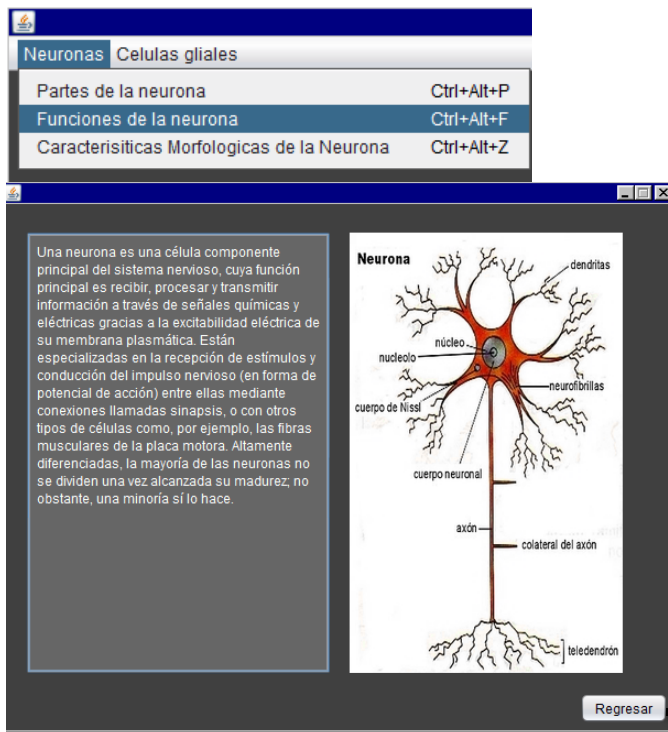


El botón "Acerca de" abre la pantalla de integrantes y los manuales

El botón "Salir" cierra el programa completo

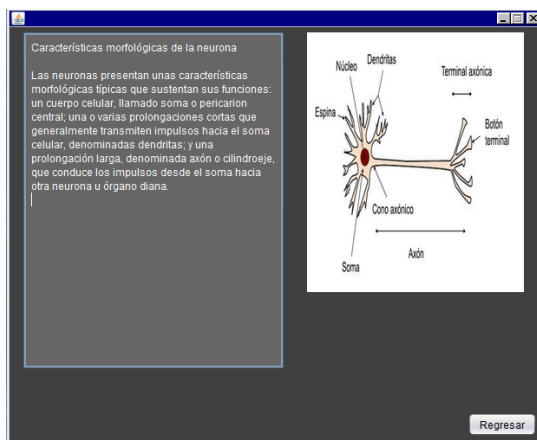
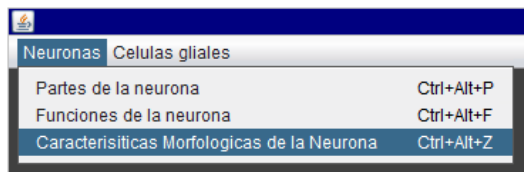


Ésta opción abre el formulario “Funciones de la neurona”.



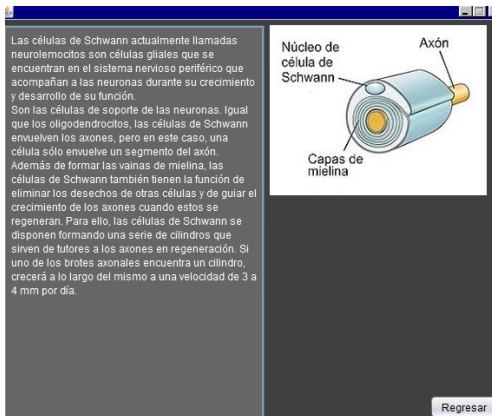
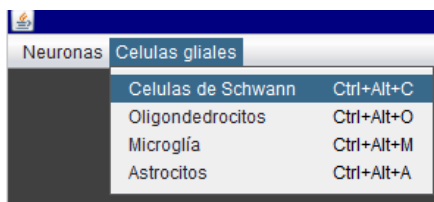
Este botón te enviara de nuevo a la interfaz principal y cerrara el formulario en curso.

Ésta opción abre el formulario “Caracterisitcas morfologicas de la neurona”.



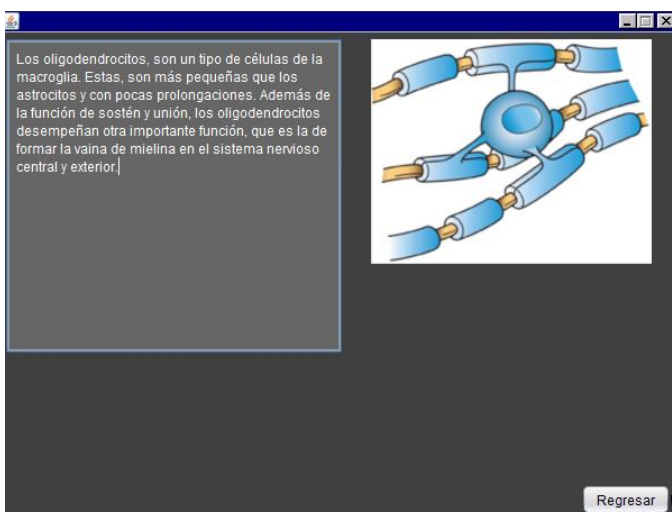
Este botón te enviara de nuevo a la interfaz principal y cerrara el formulario en curso.

Ésta opción abre el formulario “Celulas de Schwann”.



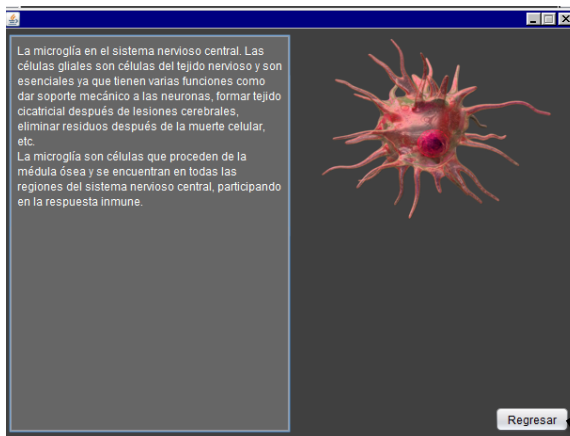
Este botón te enviara de nuevo a la interfaz principal y cerrara el formulario en curso.

Ésta opción abre el formulario “Oligodendrocitos”.



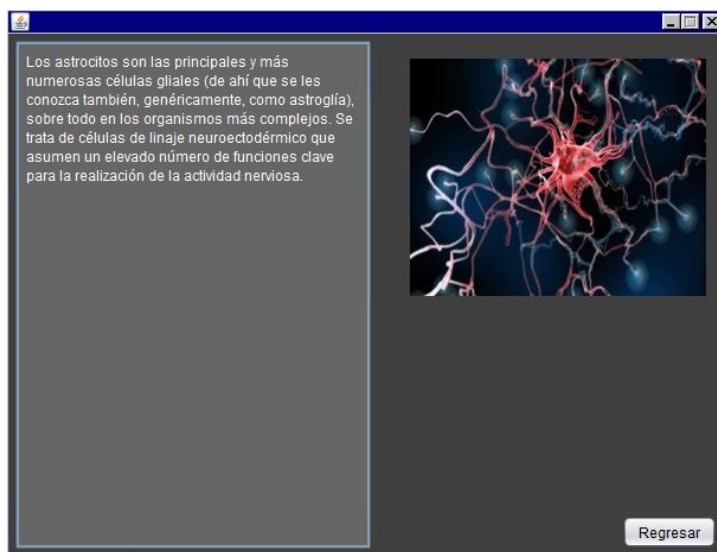
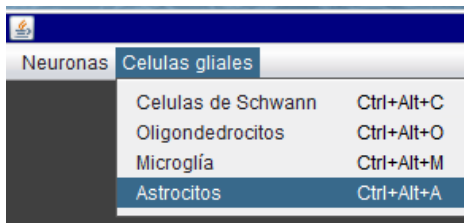
Este botón te enviara de nuevo a la interfaz principal y cerrara el formulario en curso.

Ésta opción abre el formulario “Microglía”.



Este botón te enviara de nuevo a la interfaz principal y cerrara el formulario en curso.

Ésta opción abre el formulario “Astrocitos”.



Este botón te enviara de nuevo a la interfaz principal y cerrara el formulario en curso.