

Manual Técnico

Integrantes

Adrián Zaid Argüello Villanueva

Carlos Andrés Chávez Guzmán

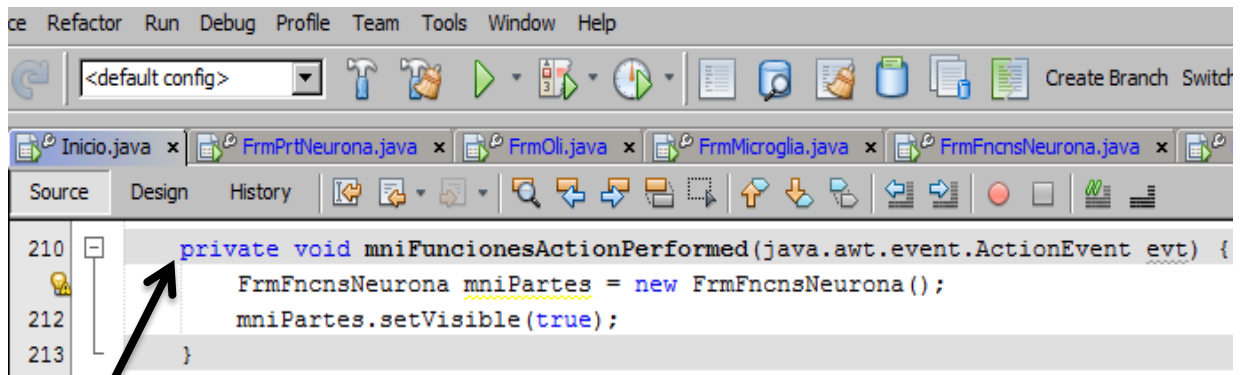
Rafael Alejandro Contreras Valle

```
1 package proyecto;
2
3 import java.awt.Color;
4
5 /**
6  *
7  * @author 18PROGB0073
8  */
9 public class Inicio extends javax.swing.JFrame {
10
11     public Inicio() {
12         initComponents();
13         this.setLocationRelativeTo(null);
14         this.getContentPane().setBackground(Color.darkGray);
15         this.setDefaultCloseOperation(Inicio.DO_NOTHING_ON_CLOSE);
16     }
17 }
```

Esta línea de código sirve para centrar la pantalla.

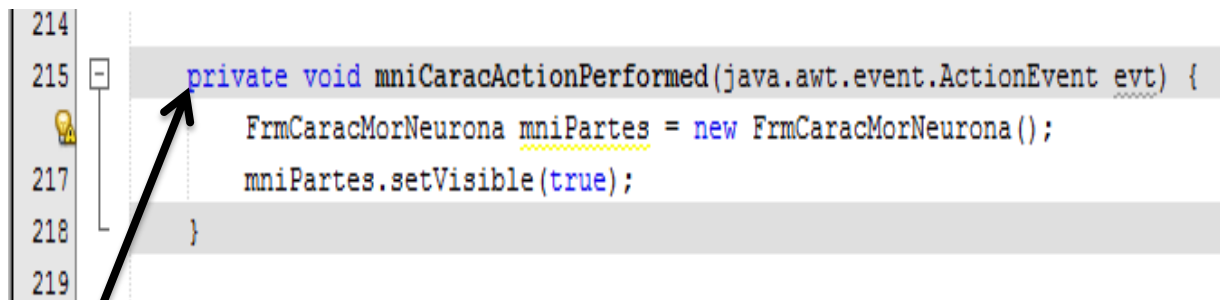
Esta línea de código sirve para que no cierre con el icono de la X.

Esta línea de código sirve para dar el color de la pantalla.



```
210 private void mniFuncionesActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
211     FrmFncnsNeurona mniPartes = new FrmFncnsNeurona();  
212     mniPartes.setVisible(true);  
213 }
```

Estas líneas de código sirven para que la pantalla determinada salga enfrente de la de inicio.



```
214  
215 private void mniCaracActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
216     FrmCaracMorNeurona mniPartes = new FrmCaracMorNeurona();  
217     mniPartes.setVisible(true);  
218 }  
219
```

Estas líneas de código sirven para que la pantalla determinada salga enfrente de la de inicio.

```

220 private void mniPartesActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
221     FrmPrtNeurona mniPartes = new FrmPrtNeurona();
222     mniPartes.setVisible(true);
223 }

```

Estas líneas de código sirven para que la pantalla determinada salga enfrente de la de inicio.

```

233 private void mniSchwannActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
234     FrmCelSchwann mniPartes = new FrmCelSchwann();
235     mniPartes.setVisible(true);
236 }

```

Estas líneas de código sirven para que la pantalla determinada salga enfrente de la de inicio.

```

238 [-] private void mniOliActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
      |
      |  FrmOli mniPartes = new FrmOli();
240  |  mniPartes.setVisible(true);
241  |  }

```

Estas líneas de código sirven para que la pantalla determinada salga enfrente de la de inicio.

```

243 [-] private void mniMicrogliaActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
      |
      |  FrmMicroglia mniPartes = new FrmMicroglia();
245  |  mniPartes.setVisible(true);
246  |  }

```

Estas líneas de código sirven para que la pantalla determinada salga enfrente de la de inicio.

```

247 [-] private void mniAstrocitosActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
      |
      |  FrmAstrocitos mniPartes = new FrmAstrocitos();
250  |  mniPartes.setVisible(true);
251  |  }

```

Estas líneas de código sirven para que la pantalla determinada salga enfrente de la de inicio.

```

253 private void btnAcercaDeActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
254     FrmAcercaDe btnAcercaDe = new FrmAcercaDe();
255     btnAcercaDe.setVisible(true);
256 }

```

Estas líneas de código sirven para que la pantalla determinada salga enfrente de la de inicio.

```

225 private void btnSalirActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
226     System.exit(0);
227 }

```

Estas líneas de código sirven para que la pantalla determinada salga enfrente de la de inicio.

```

19 public FrmPrtNeurona() {
20     initComponents();
21     this.setLocationRelativeTo(null);
22     this.getContentPane().setBackground(Color.darkGray);
23     this.setDefaultCloseOperation(FrmPrtNeurona.DO_NOTHING_ON_CLOSE);
24 }

```

Esta línea de código sirve para centrar la pantalla.

Esta línea de código sirve para que no cierre con el icono de la X.

Esta línea de código sirve para dar el color de la pantalla.

```

94 private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
95     Inicio btnRegresar = new Inicio();
96     btnRegresar.setVisible(true);
97     dispose();
98 }

```

Este es el código del botón Regresar que te lleva a la pantalla de inicio.

Esta línea de código sirve para limpiar la pantalla y no se quede abierta la pantalla que se acaba de abrir al cerrarla.

Esta línea de código es para que aparezca en el formulario.

```

19 public FrmOli() {
20     initComponents();
21     this.setLocationRelativeTo(null);
22     this.getContentPane().setBackground(Color.darkGray);
23     this.setDefaultCloseOperation(FrmOli.DO_NOTHING_ON_CLOSE);
24 }

```

Esta línea de código sirve para centrar la pantalla.

Esta línea de código sirve para que no cierre con el icono de la X.

Esta línea de código sirve para dar el color de la pantalla.

```

98 private void btnRegresarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
100     Inicio btnRegresar = new Inicio();
101     btnRegresar.setVisible(true);
102     dispose();
    }

```

Este es el código del botón Regresar que te lleva a la pantalla

Esta línea de código sirve para limpiar la pantalla y no se quede abierta la pantalla que se acaba de abrir al cerrarla.

Esta línea de código es para que aparezca en el formulario.

```

19 public FrmMicroglia() {
20     initComponents();
21     this.setLocationRelativeTo(null);
22     this.getContentPane().setBackground(Color.darkGray);
23     this.setDefaultCloseOperation(FrmMicroglia.DO_NOTHING_ON_CLOSE);
24 }

```

Esta línea de código sirve para centrar la pantalla.

Esta línea de código sirve para que no cierre con el icono de la X.

Esta línea de código sirve para dar el color de la pantalla.


```

94 private void btnRegresarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
95     Inicio btnRegresar = new Inicio();
96     btnRegresar.setVisible(true);
97     dispose();
98 }

```

Este es el código del botón Regresar que te lleva a la pantalla de inicio.

Esta línea de código sirve para limpiar la pantalla y no se quede abierta la pantalla que se acaba de abrir al cerrarla.

Esta línea de código es para que aparezca en el formulario.

```

19 public FrmFncnsNeurona() {
20     initComponents();
21     this.setLocationRelativeTo(null);
22     this.getContentPane().setBackground(Color.darkGray);
23     this.setDefaultCloseOperation(FrmFncnsNeurona.DO_NOTHING_ON_CLOSE);
24 }

```

Esta línea de código sirve para centrar la pantalla.

Esta línea de código sirve para que no cierre con el icono de la X.

Esta línea de código sirve para dar el color de la pantalla.

```

95 private void btnRegresarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
96     Inicio btnRegresar = new Inicio();
97     btnRegresar.setVisible(true);
98     dispose();
99 }

```

Este es el código del botón Regresar que te lleva a la pantalla de inicio.

Esta línea de código sirve para limpiar la pantalla y no se quede abierta la pantalla que se acaba de abrir al cerrarla.

Esta línea de código es para que aparezca en el formulario.

```

19 public FrmCelSchwann() {
20     initComponents();
21     this.setLocationRelativeTo(null);
22     this.getContentPane().setBackground(Color.darkGray);
23     this.setDefaultCloseOperation(FrmCelSchwann.DO_NOTHING_ON_CLOSE);
24 }

```

Esta línea de código sirve para centrar la pantalla.

Esta línea de código sirve para que no cierre con el icono de la X.

Esta línea de código sirve para dar el color de la pantalla.

```

94 private void btnRegresarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
95     Inicio btnRegresar = new Inicio();
96     btnRegresar.setVisible(true);
97     dispose();
98 }

```

Este es el código del botón Regresar que te lleva a la pantalla de inicio.

Esta línea de código sirve para limpiar la pantalla y no se quede abierta la pantalla que se acaba de abrir al cerrarla.

Esta línea de código es para que aparezca en el formulario.

```

19 public FrmCelSchwann() {
20     initComponents();
21     this.setLocationRelativeTo(null);
22     this.getContentPane().setBackground(Color.darkGray);
23     this.setDefaultCloseOperation(FrmCelSchwann.DO_NOTHING_ON_CLOSE);
24 }

```

Esta línea de código sirve para centrar la pantalla.

Esta línea de código sirve para que no cierre con el icono de la X.

Esta línea de código sirve para dar el color de la pantalla.

```

94 private void btnRegresarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
95     Inicio btnRegresar = new Inicio();
96     btnRegresar.setVisible(true);
97     dispose();
98 }

```

Este es el código del botón Regresar que te lleva a la pantalla de inicio.

Esta línea de código sirve para limpiar la pantalla y no se quede abierta la pantalla que se acaba de abrir al cerrarla.

Esta línea de código es para que aparezca en el formulario.

```

19 public FrmCaracMorNeurona() {
20     initComponents();
21     this.setLocationRelativeTo(null);
22     this.getContentPane().setBackground(Color.darkGray);
23     this.setDefaultCloseOperation(FrmCelschwann.DO_NOTHING_ON_CLOSE);

```

Esta línea de código sirve para centrar la pantalla.

Esta línea de código sirve para que no cierre con el icono de la X.

Esta línea de código sirve para dar el color de la pantalla.

```

95 private void btnRegresarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    Inicio btnRegresar = new Inicio();
97     btnRegresar.setVisible(true);
98     dispose();
99 }

```

Este es el código del botón Regresar que te lleva a la pantalla de inicio.

Esta línea de código sirve para limpiar la pantalla y no se quede abierta la pantalla que se acaba de abrir al cerrarla.

Esta línea de código es para que aparezca en el formulario.

```

19 public FrmAstrocitos() {
20     initComponents();
    this.setLocationRelativeTo(null);
    this.getContentPane().setBackground(Color.darkGray);
24     this.setDefaultCloseOperation(FrmAstrocitos.DO_NOTHING_ON_CLOSE);

```

Esta línea de código sirve para centrar la pantalla.

Esta línea de código sirve para que no cierre con el icono de la X.

Esta línea de código sirve para dar el color de la pantalla.

```

96 private void btnRegresarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
97     Inicio btnRegresar = new Inicio();
98     btnRegresar.setVisible(true);
99     dispose();
100 }

```

Este es el código del botón Regresar que te lleva a la pantalla de inicio.

Esta línea de código sirve para limpiar la pantalla y no se quede abierta la pantalla que se acaba de abrir al cerrarla.

Esta línea de código es para que aparezca en el formulario.

```

19 public FrmAcercaDe() {
20     initComponents();
21     this.setLocationRelativeTo(null);
22     this.getContentPane().setBackground(Color.darkGray);
23     this.setDefaultCloseOperation(FrmEncnsNeurona.DO_NOTHING_ON_CLOSE);
24 }

```

Esta línea de código sirve para centrar la pantalla.

Esta línea de código sirve para que no cierre con el icono de la X.

Esta línea de código sirve para dar el color de la pantalla.

```

96 private void btnRegresarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
97     Inicio btnRegresar = new Inicio();
98     btnRegresar.setVisible(true);
99     dispose();
100 }

```

Este es el código del botón Regresar que te lleva a la pantalla de inicio.

Esta línea de código sirve para limpiar la pantalla y no se quede abierta la pantalla que se acaba de abrir al cerrarla.

Esta línea de código es para que aparezca en el formulario.