



Comprobación de lectura – Ciclos en C#

Nombre Christopher Abdel Oelca Cruz Gálvez Revisa Luis Paulo Espinoza Sandoval

Punteo 62.48

Instrucciones: Responder de manera clara y concisa cada enunciado.

- 1 ¿Cuál es la diferencia principal entre las instrucciones for y foreach en C#?
- 2 ¿Cómo se puede salir anticipadamente de un bucle for o while en C#?
- 3 ¿Qué sucede si la condición en un bucle while nunca se evalúa como false?
- 4 Explique el propósito de la instrucción continue dentro de un bucle en C#.
- 5 ¿Cuál es la diferencia entre las instrucciones do y while en C#?
- 6 ¿Cómo se puede iterar sobre una colección personalizada utilizando foreach en C#?
- 7 ¿Qué es un iterador en C# y cómo se implementa?
- 8 ¿Qué sucede si se modifica la colección sobre la que se está iterando con un bucle foreach?
- 9 ¿Es posible anidar múltiples bucles for en C#? Proporcione un ejemplo.
- 10 ¿Cómo se puede utilizar un bucle for para iterar sobre una colección que no tiene un índice basado en enteros?
- 11 ¿Qué consideraciones de rendimiento se deben tener en cuenta al elegir entre for y foreach?
- 12 ¿Cómo se puede implementar una iteración personalizada en una clase en C#?

1. A la instrucción foreach no es necesario indicarle donde empezar y donde terminar ✓
2. con la palabra break; ✓
3. el bucle se repite infinitamente ✓
4. Se utiliza para indicar que continúe con el programa al finalizar el ciclo ✓
5. la ~~instrucción~~ instrucción while puede o no ejecutarse mientras que en do aseguramos que se ejecute al menos una vez. ✓
6. foreach [{tipo de variable} {variable} in {nombre de la colección}] 1/2
7. Se usa para "recorrer" los datos de una colección y se implementa para la lectura de los datos de una colección 1/2

IE numerable