



Comprobación de lectura – métodos en C#

Nombre Christopher Atidel Oclá Cruz Galvez Revisa Guillermo Macario

Punteo 6.65 + 0.83

7.48

Instrucciones: Responder de manera clara y concisa cada enunciado.

1. ¿Qué es un método en C# y para qué se utiliza? ☒
2. ¿Cuál es la diferencia entre un método estático (static) y uno de instancia? ☒
3. ¿Qué beneficios ofrece usar métodos al momento de escribir y organizar código? ☒
4. ¿Qué sucede si declaras dos métodos con el mismo nombre y los mismos parámetros? ☒
¿Por qué?
5. Escribe un método llamado Saludar que imprima "Hola, mundo" en la consola. ☒
6. Crea un método llamado Sumar que reciba dos números enteros como parámetros y ☒
devuelva su suma.
7. Escribe un ejemplo de un método static que devuelva un valor entero. ☒
8. Da un ejemplo de un método con un parámetro que tenga un valor predeterminado
(por ejemplo: string nombre = "invitado").
9. ¿Qué palabra clave se usa cuando un método no devuelve ningún valor?
A) null
B) returnless
C) skip
D) void ☒
10. ¿Cuál de estas opciones es una definición válida de un método en C#?
A) method Hello() { Console.WriteLine("Hola"); }
B) static void Hello(string name) { Console.WriteLine(name); } ☒
C) Hello(string name) => void { Console.WriteLine(name); }
D) define Hello() { print("Hola"); }
11. ¿Qué es una sobrecarga de método?
A) Llamar a varios métodos a la vez
B) Tener métodos con el mismo nombre pero diferentes parámetros ☒
C) Crear métodos duplicados
D) Ejecutar métodos en diferentes hilos
12. ¿Qué palabra clave se utiliza para devolver un valor desde un método?
A) break
B) exit
C) return ☒
D) yield