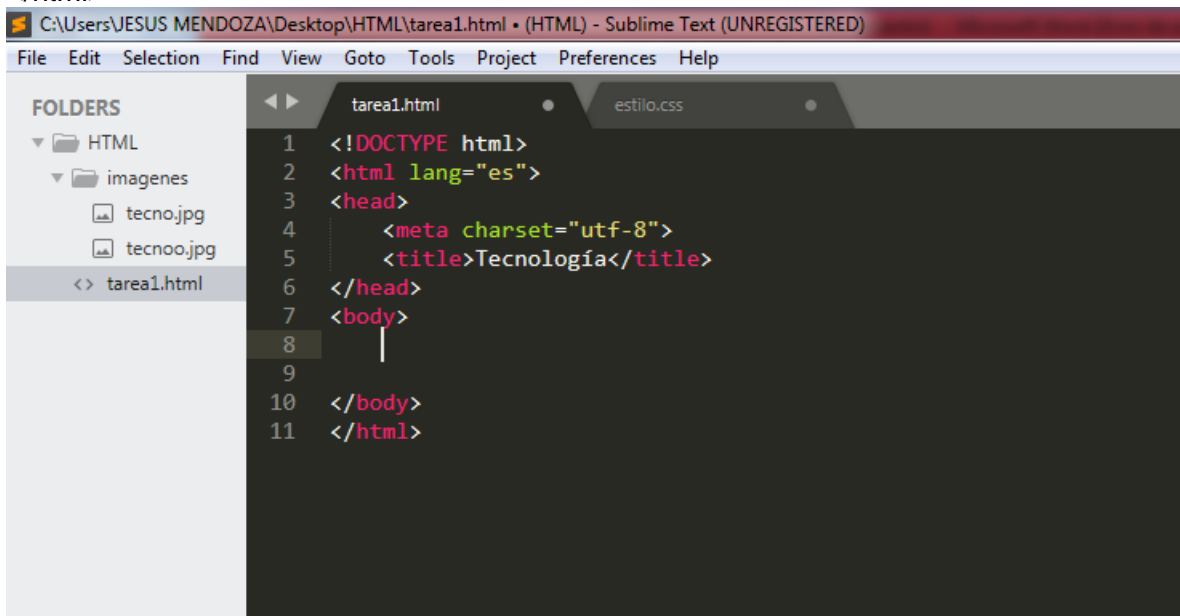


Desafío 1. HTML 5 y CSS 3

1.- Realizar la estructura básica de un documento HTML5

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Tecnología</title>
</head>
<body>

</body>
</html>
```



2.- Colocar texto de cualquier índole en el documento. Puede realizar una especie de currícular

3.- Debe estructurar el documento con el uso de las etiquetas vistas en clase, es decir, etiquetas de párrafos, encabezados, negritas, cursivas

4.- Revise documentación sobre HTML o el mismo material de clases del sistema para que haga uso de alguna etiqueta que no se haya visto en la clase.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Tecnología</title>
</head>
<body>
    <time>13/05/18</time>
```

<h1> La Tecnología en la actualidad</h1>

<h2> A lo largo de la historia </h2>

<p> En nuestra vida cotidiana Desde hace varias décadas la tecnología ingreso de lleno, afectándonos en forma positiva y radical. Hoy nuestra alimentación cambió gracias a la nevera y el microondas; la radio y la televisión nos conectaron con el mundo entero, informándonos y entreteniéndonos, la fotocopidora, el escáner, el fax y la calculadora modificaron el mundo del trabajo y del estudio, la fotografía y el video nos permitieron detener el paso del tiempo, conservando momentos irrepetibles. Nuestra vida cotidiana está marcada por la tecnología, donde miremos esta, ofreciéndonos lo que siempre busco el ser humano: confort, entretenimiento y herramientas para hacer más simples nuestras tareas.</p>

<p>La tecnología ha traído consigo el desarrollo en muchos campos como la medicina, gracias a los avances tecnológicos paso de ser una ciencia artesanal a ser una disciplinas tecnológica, esto causo que las expectativas de vida subieran enormemente y que curaciones que antes eran milagrosas hoy sean cotidianas, entre los avances más notables tenemos la aspirina, los rayos x, la tomografía, el genoma humano, el microscopio, la ecografía, entre otros.</p>

<p>También tenemos invenciones que marcan un antes y un después con su aparición, cambiando radicalmente al mundo y la forma en que lo percibimos. Muchas de estas invenciones como el cine o el fonógrafo, otras como la imprenta hicieron que las ciencias y las artes de desarrollaran en forma espectacular, otras como la computadora además de convertirse en herramientas imprescindibles, nos llevan a preguntarnos qué es la inteligencia y otras como el internet y el teléfono que cambiaron la manera en que nos comunicamos, acortando distancias y permitiéndonos acceder a información.</p>

<h2> En la actualidad </h2>

<p>Hoy convivimos con tecnologías que ya están marcando el camino hacia el futuro y comenzando a modificar nuestra vida, nuestras costumbres y nuestras creencias. Tenemos la clonación, también la domótica que está transformando nuestros hogares con la idea de crear casa inteligentes que sepan adaptarse por sí sola a las necesidades de sus habitantes, la robótica donde reemplazan al hombre en muchas tareas y que siguen avanzando en todos los frentes, también tenemos avances que estarán disponibles en un futuro cercano.</br>

-En la biotecnología: la Mano biónica controlada por señales cerebrales que está completamente controlada por el cerebro y no requiere cirugía.</br>

-En Arquitectura: edificios rotatorios: En Dubai se está construyendo un rascacielos giratorio un edificio que constará de 59 plantas entre módulos con rotación independiente, de manera que sus habitantes tengan una visión en constante cambio del mundo exterior.</br>

-En las fuentes de energía: La energía solar pronto dejará atrás a los combustibles fósiles y a los ineficientes parques eólicos. Existe un avión llamado el impulse 2 que funciona solo con energía solar.</br>

-En la salud:la bioimpresora de órganos: Una empresa, llamada Organovo, ha desarrollado la primera bioimpresora en 3D comercial, capaz de crear órganos a medida, célula a célula.</br>

-Ordenadores: También mayor velocidad, menor tamaño y mayor facilidad de uso de los ordenadores y tal vez controlados con la mente, se declaró que en 2020, ya los equipos tendrán la capacidad intelectual de los seres humanos; tendremos solo coches eléctricos y la integración de la información de Internet con nuestro entorno: Es decir, poder mirar a un edificio, producto o lugar y ver de inmediato información sobre el tema en nuestros dispositivos y, en última instancia, sólo con nuestros ojos.

Pero también tiene sus desventajas...

Desventajas

1. Aislamiento social y ciberdelincuencia:

la ciberdelincuencia afecta a más de 431 millones de personas alrededor del mundo, estima la Organización de las Naciones Unidas.

El delito cibernético se presenta a través de variantes como el phishing, que roba los datos personales de los usuarios de Internet, el malware y los virus informáticos, o el hacking, en el que piratas informáticos acceden de forma remota a las computadoras personales o teléfonos celulares.

2. Obsolescencia programada:

La obsolescencia programada provoca basura tecnológica.

Compras un nuevo teléfono inteligente. Sin embargo, menos de un año después la empresa lanza un nuevo equipo, aún más poderoso que el tuyo y tu smartphone ya es obsoleto, y en pocos meses, ya no recibirá actualizaciones de software.

3. Pérdida de empleo:

La Revolución Industrial, que se vivió a finales del siglo 18 y principios del Siglo 19 dejó a miles de personas sin empleo, pues los procesos de automatización, producción en masa y la introducción de los procesos industriales en las fábricas reemplazó en gran medida el trabajo manual por el de las máquinas.

Se afirma que los trabajos monótonos serán ocupados por máquinas y robots para que empleos creativos e intelectuales sean aprovechados por los humanos. Una perspectiva que, no obstante, no será posible si las personas no reciben la educación adecuada y la brecha digital se mantiene en el mundo.

4. Brecha digital:

La brecha digital es la separación que existe entre las personas que utilizan las Tecnologías de Información y Comunicación (TIC) como una parte rutinaria de su vida diaria y aquellas que no tienen acceso a las mismas y aunque las tengan no saben cómo utilizarlas

Más de la mitad del mundo sigue sin tener acceso a Internet. No todos los países son ricos. En las naciones subdesarrolladas, menos 7% de los hogares tiene acceso a Internet. El promedio mundial es de 46%, lo que significa que más de la mitad de la población mundial no conoce Internet.

5. Problemas de salud:

Nos estamos volviendo cada vez más cómodos e inactivos, experimentamos mayores niveles de estrés en el cuerpo y mayores problemas de salud como consecuencia de la inactividad física, favoreciendo la aparición de enfermedades como lo son el sedentarismo, la diabetes, la obesidad y enfermedades cardíacas

Nuestro cuerpo tiene la necesidad de movimiento constante, hasta hace muy poco el hombre se seguía valiendo de su cuerpo para realizar sus actividades cotidianas, sin embargo, debido a la revolución tecnológica que se produjo en el siglo XX, los seres humanos nos volvimos cada vez más sedentarios

Los problemas de salud como consecuencia de la tecnología también pueden llegar a través de la exposición a las radiaciones de grandes antenas de telecomunicaciones, situación que ha incrementado la incidencia de cáncer, principalmente en niños.

La contaminación generada por las industrias que emplean tecnología, y la basura generada por la obsolescencia programada también ocasionan problemas de salud.

6. Acceso ilimitado a la información:

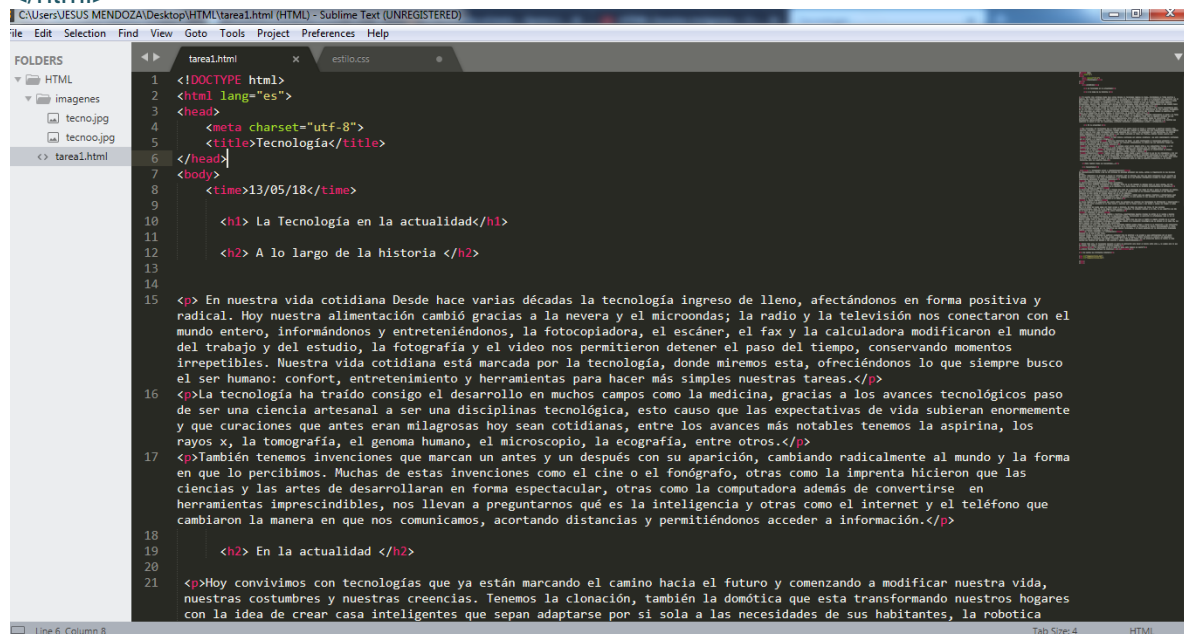
Internet es un arma de dos filos.

Internet brinda la oportunidad de publicar cualquier tipo de material y de acceder a esas publicaciones sin el menor control. Además, permite a los niños acceder a pornografía y a drogas, y también facilita el contacto con abusadores infantiles que se presentan como amigos virtuales. Es un arma de dos filos. Hay una producción masiva de textos de baja calidad que terminan por abrumar a los usuarios y además, desinformándolos.

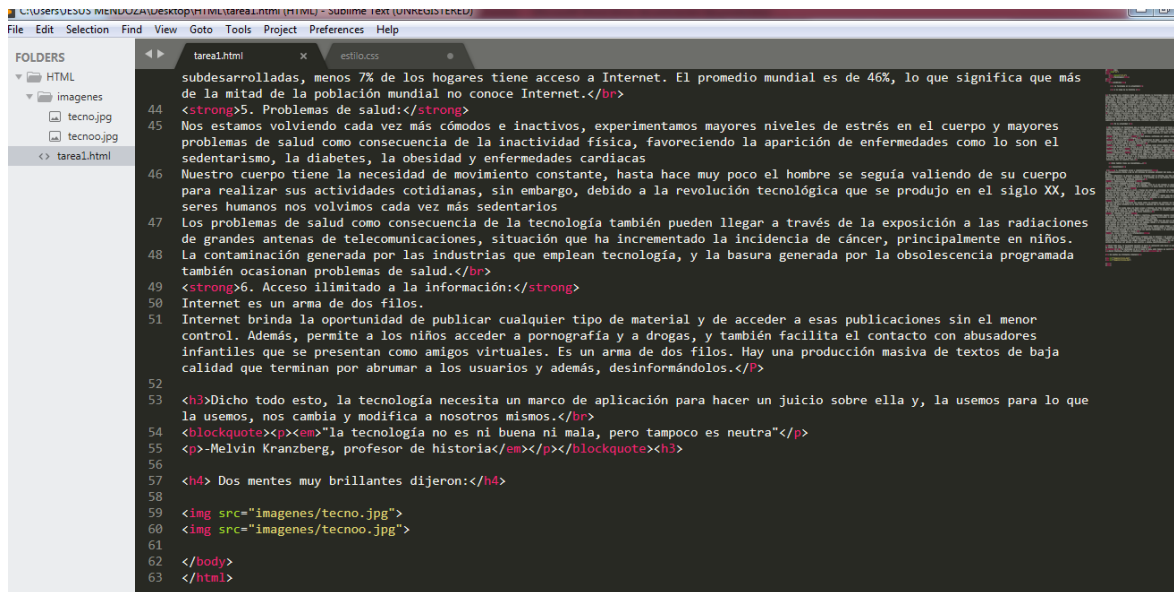
Dicho todo esto, la tecnología necesita un marco de aplicación para hacer un juicio sobre ella y, la usemos para lo que la usemos, nos cambia y modifica a nosotros mismos.

"La tecnología no es ni buena ni mala, pero tampoco es neutra"

-Melvin Kranzberg, profesor de historia



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="es">
3 <head>
4   <meta charset="utf-8">
5   <title>Tecnología</title>
6 </head>
7 <body>
8   <time>13/05/18</time>
9
10  <h1> La Tecnología en la actualidad</h1>
11
12  <h2> A lo largo de la historia </h2>
13
14
15  <p> En nuestra vida cotidiana Desde hace varias décadas la tecnología ingreso de lleno, afectándonos en forma positiva y radical. Hoy nuestra alimentación cambió gracias a la nevera y el microondas; la radio y la televisión nos conectaron con el mundo entero, informándonos y entreteniéndonos, la fotocopiadora, el escáner, el fax y la calculadora modificaron el mundo del trabajo y del estudio, la fotografía y el video nos permitieron detener el paso del tiempo, conservando momentos irrepetibles. Nuestra vida cotidiana está marcada por la tecnología, donde miremos esta, ofreciéndonos lo que siempre busco el ser humano: confort, entretenimiento y herramientas para hacer más simples nuestras tareas.</p>
16 <p>La tecnología ha traído consigo el desarrollo en muchos campos como la medicina, gracias a los avances tecnológicos paso de ser una ciencia artesanal a ser una disciplinas tecnológica, esto causo que las expectativas de vida subieran enormemente y que curaciones que antes eran milagrosas hoy sean cotidianas, entre los avances más notables tenemos la aspirina, los rayos x, la tomografía, el genoma humano, el microscopio, la ecografía, entre otros.</p>
17 <p>También tenemos invenciones que marcan un antes y un después con su aparición, cambiando radicalmente al mundo y la forma en que lo percibimos. Muchas de estas invenciones como el cine o el fonógrafo, otras como la imprenta hicieron que las ciencias y las artes de desarrollaran en forma espectacular, otras como la computadora además de convertirse en herramientas imprescindibles, nos llevan a preguntarnos qué es la inteligencia y otras como el internet y el teléfono que cambiaron la manera en que nos comunicamos, acortando distancias y permitiéndonos acceder a información.</p>
18
19  <h2> En la actualidad </h2>
20
21  <p>Hoy convivimos con tecnologías que ya están marcando el camino hacia el futuro y comenzando a modificar nuestra vida, nuestras costumbres y nuestras creencias. Tenemos la clonación, también la domótica que esta transformando nuestros hogares con la idea de crear casa inteligentes que sepan adaptarse por si sola a las necesidades de sus habitantes, la robotica
```



5.- Investigar la etiqueta para especificar un documento(doctype) de HTML version 4.

DOCTYPE es una línea de código que se incluye en los lenguajes de marcado como SGML, XML o HTML. Esta línea de código debe ser la primera línea en el documento.

Los estándares de DOCTYPE son definidos por la W3C. Inicialmente la declaración del tipo de documento fue pensada como una definición que serviría para deducir el tipo o versión de lenguaje que incluiría el documento en cuestión, aunque en la actualidad DOCTYPE suele resultar un poco inútil ya que los navegadores pueden deducir el tipo de documento al leer el código, sin embargo, esta no es razón para no incluir el DOCTYPE, pues al incluir la declaración del tipo de documento le ahorramos la tarea de deducción al navegador además de que es muy recomendable para seguir los estándares establecidos.

DOCTYPE es útil al momento de validar un documento, para lo cual se puede utilizar un “validador de código” lo cual nos permite descubrir posibles errores o incompatibilidad de etiquetas.

En HTML existes varios tipos de documento (DOCTYPE) dependiendo de la versión del lenguaje HTML que se use, para el Para HTML versión 4 podemos escoger entre tres tipos de documento: Strict, Transitional y Frameset.

Strict:

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
```

El doctype HTML 4.01 estricto es validado con la especificación de HTML 4.01 y aunque no permite el uso de ningún etiquetado de presentación visual o elementos obsoletos (como los elementos) o conjuntos de marcos, valida el estilo de etiquetado HTML más libre, como los atributos minimizados y los atributos sin comillas (ej. required, en lugar de required="required").

Transitional:

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
```

El doctype HTML 4.01 transicional es validado con la especificación de HTML 4.01. Permite algunos elementos de etiquetado de presentación visual y elementos obsoletos (como los elementos), pero no los conjuntos de marcos. De nuevo, valida el estilo de etiquetado HTML más libre.

Frameset:

```
<DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Frameset//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/frameset.dtd">
```

El HTML 4.01 transicional permite el uso de conjuntos de marcos.