数値波動水槽「CADMAS-SURF/3D」と マルチエージェントモデルの連成解析マニュアル

目次

1	シフ	ステノ	^構成	3
2	制阻	事項	<u> </u>	4
	2.1	時間	引刻み	4
3	入出	力ラ	· ータ	5
	3.1	入力	Jデータ	5
	3.1.	1	解析条件データ(namelist.inp)	6
	3.1.	2	エージェントデータ (agent.inp)	7
	3.1.	3	避難所データ(shelter.inp)	7
	3.1.	4	道標データ (signpost.inp)	8
	3.1.	5	エージェントの進入可否データ(move_boundary.inp)	8
	3.1.	6	避難所毎ポテンシャルデータ	8
	3.1.	7	津波到達時間データ	9
	3.1.	8	時系列津波到達確率データ	9
	3.1.	9	個人毎ポテンシャルデータ	9
	3.1.	10	CADMAS-SURF 出力データ(data.ma)	9
	3.2	出力	Jデータ	. 11
	3.2.	1	結果データ(agent.out)	. 11
	3.2.	2	統計値データ(statistics_i.csv, statistics_r.csv)	. 12
4	解材	〒の第	译行手順	. 13
	4.1	CA	DMAS/SURF との連成計算の実行例	. 13
	4.2	単体	ょ(オフライン)計算の実行例	. 14
5	可被	見化り	ソール(CADMAS VR)の使用方法	. 15
	5.1	入力]データ読み込み	. 15
	5.2	操作	=方法	. 17
6	プロ	ュグラ	テム説明	. 18
	6.1	モシ	ジュール	. 18
	6.1.	1	エージェントに関するモジュール変数 (m_agent)	. 19
	6.1.	2	CADMAS-SURF に関するモジュール変数 (m_cadmas)	. 20
	6.1.	3	ポテンシャル等に関するモジュール変数 (m_potential)	. 21
	6.1.	4	- 時間積分制御に関するモジュール変数 (m_timectl)	. 22
	6.1.	5	_ 出力に関するモジュール変数(m_output)	. 21
	6.1.	6	避難経路探索手法の OnOff フラグに関するモジュール変数 (m flag)	

	6.1.	7	津波浸水回避経路探索手法に関するモジュール変数(m_dange	er)22
	6.1.	8	津波浸水確率考慮経路探索に関するモジュール変数(m_outpu	it)22
	6.2	サブ	·ルーチン説明および処理の流れ	24
7	導入	した		27
	7.1	ポテ	· ンシャルモデル	27
	7.1.	1	避難経路ポテンシャル	28
	7.1.	2	群衆ポテンシャル	28
	7.2	道標	ミモデル	29
	7.3	ラン	· ・ダムウォークモデル	29
	7.4		浸水を避ける経路探索モデル	
	7.5	津波	浸水確率の低い経路探索モデル	29

1 システム構成

マルチエージェントモデルのシステム構成を図 1-1 に示す。マルチエージェントモデルでは、CADMAS-SURF から通信またはファイルにより 2 次元の水深および流速データを受け取り、これを用いて解析を行う。

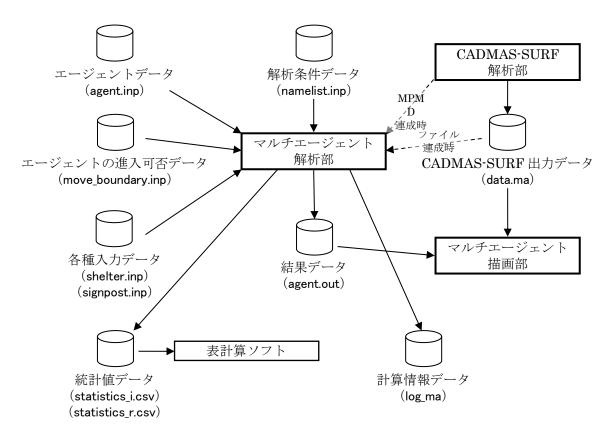


図 1-1 システム構成

2 制限事項

2.1 時間刻み

マルチエージェントモデルでは、エージェントの進行方向決定のために 2 次元メッシュを用いている。このため、各エージェントの移動自体はセル単位ではなく連続的な座標で行われるが、1 ステップあたりの移動量についてはメッシュサイズの制約を受ける。具体的には、以下の式(2-1)を満たす必要がある。

$$\Delta t \le \frac{dx}{v_{\text{max}}} \tag{2-1}$$

ここで、 Δt は時間刻み,dx は格子間隔, v_{\max} はエージェントの最大移動速度。

3 入出力データ

マルチエージェント解析における入出力ファイル一覧を以下の表 3-1 に示す。

表 3-1 入出力ファイル

ファイル名	I/O	形式	機番	内容
namelist.inp	入力	ASCII	11	解析条件データ
agent.inp	入力	ASCII	12	エージェントデータ
shelter.inp	入力	ASCII	22	避難所データ
signpost.inp	入力	ASCII	21	道標データ
move_boundary.inp	入力	ASCII	20	エージェントの進入可否データ
namelist.list でディレ				
クトリを指定	入力	ASCII		避難所毎ポテンシャル
0 埋め 3 桁	人刀	ASCII		(flag_WP=0 の時必要)
ex:000.txt				
namelist.list でパス	入力	ASCII		津波到達時間
名を指定	人刀	ASGII		(flag_danger=1 の時必要)
namelist.list でディレ				
クトリを指定	入力	ASCII		時系列津波到達確率
0 埋め四桁	人刀	ASGII		(flag_prob=1 の時必要)
ex:0000.txt				
data.ma	入力	BINARY	13	CADMAS-SURF 出力データ
agent.out	出力	BINARY	14	結果データ
statistics_i.csv	出力	ASCII	15	整数型統計値データ
statistics_r.csv	出力	ASCII	16	実数型統計値データ
log_ma	出力	ASCII	90	計算情報データ

3.1 入力データ

3.1.1 解析条件データ (namelist.inp)

基本的な解析条件について指定する。解析条件データのサンプルを図 3-1 に示す。

```
&time
 maxstep = 9999
               ! 最大ステップ数
 start = 0.0d0
              !解析開始時刻[s]
       = 200.0d0! 解析終了時刻[s]
 end
 dt
       = 0.1d0
              ! 時間刻み[s]
&agent
              ! 1:RandomWalk の考慮 0:考慮せず
 n_rw = 1
 rw dt = 2.0d0 ! RandomWalk情報 (rw_theta) の更新間隔[s]
 n_slope = 1
             ! 1:slope_function の考慮 0:考慮せず
&potential
 xpin = 0.0d0
             ! ポテンシャル格子の x 方向基点座標[m]
 ypin = 1.0d0
            ! ポテンシャル格子の y 方向基点座標[m]
 ipmax = 60
             ! ポテンシャル格子の i 方向分割数
 ipmax = 40
             ! ポテンシャル格子の j 方向分割数
 dxy = 5.0d0 ! ポテンシャル格子の格子間隔[m]
 n_signpost = 2 ! >1:道標数 0:考慮せず
 n_{shelter} = 2
             ! >1:避難所数 0:考慮せず
 n \mod = 0
             ! 1: 群集心理の考慮 0: 考慮せず
 r_{mob} = 50.0d0
            ! 群衆カウント範囲[m]
&output
           = 0.0d0 ! 出力開始時刻[s]
 out start
           = 200.0d0! 出力終了時刻[s]
 out_interval = 2.0d0
                 !出力間隔[s]
&offline
 nregion = 1
                    !ma ファイルの個数
 file = "../data.ma"
                    !ma ファイルのパス
&flag
 flag WP
              = 0
                        !避難所毎ポテンシャル書き出し OnOff フラグ >1:書き出し 0:書き出しせず
 flag RP
              = 0
                        !避難所毎ポテンシャル読み込み OnOff フラグ >1:読み込み O:読み込みせず
              = 0
                        !津波浸水回避経路探索 0n0ff フラグ >1:考慮 0:考慮せず
 flag_danger
              = 1
 flag_prob
                        !津波到達確率考慮経路探索 OnOff フラグ >1:考慮 0:考慮せず
                         !flag danger=1 の時必要
 danger_path = ".../danger.txt" !津波到達時間のパス
&prob
                           !flag prob=1 の時必要
 ini prob
                   = 1
                           !回避する確率の初期値
 relaxation rate
                   = 1
                           !回避する確率の増加幅
 tsunami_prob_directory = "prob/"
                           !時系列津波到達確率のディレクトリ
 flag WPprob
                   = 1
                           !個人毎ポテンシャル書き出し 0nOff フラグ>1:書き出し 0:書き出しせず
                           !個人毎ポテンシャル読み込み 0nOff フラグ>1:読み込み 0:読み込みせず
                   = 1
 flag RPprob
 n pot directory
                   = "np/"
                           !個人毎ポテンシャルディレクトリ
```

図 3-1 解析条件データ (namelist.inp)

3.1.2 エージェントデータ (agent.inp)

各エージェント固有の属性については、agent.inp で設定する。1 行に 1 エージェントの情報を入力する。ただし、先頭の文字が"#"の行は読み飛ばされる。指定項目はカンマ区切りで左から順に、Index・初期 x 座標[m]・初期 y 座標[m]・移動速度[m/s]・死亡判定水位[m]・進行方向不確かさの標準偏差[deg]・道標に従う確率 $(0.0\sim1.0)$ ・避難経路ポテンシャルの重み係数 (0.0 以上)・群衆ポテンシャルの重み係数 (0.0 以上)・避難開始時刻 (0.0 以上)である。エージェントデータのサンプルを図 $3\cdot2$ に示す。

#N,	ХО,	Y0,	Velcity,	Deadline,	rw_sigma,	W_signpost,	W_shelter,	W_mob,	agent_start
1,	70,	150,	3. 0,	1. 0,	30. 0,	0. 5,	1. 0,	0. 1,	0. 0
2,	90,	150,	3. 0,	1. 0,	30. 0,	0. 5,	1. 0,	0.1,	0. 0
3,	110,	150,	3. 0,	1. 0,	30. 0,	0. 5,	1. 0,	0.1,	0. 0
4,	130,	150,	3. 0,	1. 0,	30. 0,	0. 5,	1. 0,	0.1,	0. 0
5,	150,	150,	3. 0,	1. 0,	30. 0,	0. 5,	1. 0,	0.1,	0. 0
6,	170,	150,	3. 0,	1. 0,	30. 0,	0. 5,	1. 0,	0.1,	0. 0
7,	190,	150,	3. 0,	1. 0,	30. 0,	0. 5,	1. 0,	0.1,	0. 0
	210,		3. 0,	1. 0,	30. 0,	0. 5,	1. 0,	0. 1,	0. 0
9,	230,	150,	3. 0,	1. 0,	30. 0,	0. 5,	1. 0,	0. 1,	0. 0

図 3-2 エージェントデータ (agent.inp)

3.1.3 避難所データ (shelter.inp)

ネームリストで n_s helter を 1 以上とした場合には、避難所データとして shelter.inp が 必要となる。1 行に 1 避難所の情報を入力する。ただし、先頭の文字が "#" の行は読み飛ばされる。指定項目はカンマ区切りで左から順に、 $Index \cdot x$ 方向セル番号・y 方向セル番号・避難所高さ(地面からの高さ)である。避難所データのサンプルを図 3-3 に示す。

#N,	i,	j,	Z
1,	1,	40,	20
2,	60,	40,	30

図 3-3 避難所データ (shelter.inp)

3.1.4 道標データ (signpost.inp)

ネームリストで $n_signpost$ を 1 以上とした場合には、道標データとして signpost.inp が 必要となる。1 行に 1 道標の情報を入力する。ただし、先頭の文字が "#" の行は読み飛ば される。指定項目はカンマ区切りで左から順に、 $Index \cdot x$ 方向セル番号・y 方向セル番号・道標の有効半径[m]・道標の指示方向[deg.](x 方向が 0.0[deg.]で反時計回りが正)である。道標データのサンプルを図 $3\cdot4$ に示す。

```
#N, i, j, r, theta
1, 26, 40, 50, 0
2, 35, 40, 50, 0
```

図 3-4 道標データ (signpost.inp)

3.1.5 エージェントの進入可否データ(move_boundary.inp)

エージェントの隣接セルへの進入可否について、move_boundary.inp で設定する。進入可能なセルを 0, 進入不可のセルは-1 を指定する。進入可否データのサンプルを図 3-5 に示す。

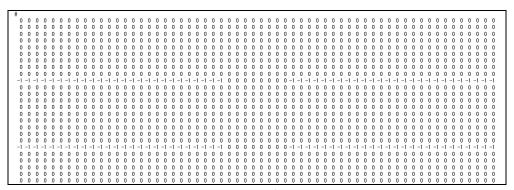


図 3-5 エージェントの移動可否データ (move_boundary.inp)

3.1.6 避難所毎ポテンシャル (flag_WP=0 の時に必要)

避難所毎のポテンシャル場を読み込むデータ。Flag_WP=1で書き出し。

0 埋め 3 桁で shelter.inp の順番と同様の番号。ディレクトリは namelist.inp で指定する。 時系列津波到達確率のサンプルを図 3-5 に示す。

9999.00	166. 79	9999.00	9999.00	9999.00	9999.00	9999.00	9999.00	9999.00
9999.00	167. 80	9999.00	9999.00	9999.00	9999.00	9999.00	9999.00	9999.00
9999.00	168. 81	9999.00	9999.00	9999.00	9999.00	9999.00	9999.00	9999.00
9999.00	169.80	170. 19	9999.00	9999.00	9999.00	9999.00	9999.00	9999.00
9999, 00	170, 80	171, 20	9999, 00	9999, 00	9999, 00	9999, 00	9999, 00	9999, 00
9999.00	9999.00	171.61	171. 19	9999.00	9999.00	9999.00	9999.00	9999.00
9999.00	9999.00	9999.00	170. 18	9999.00	9999.00	9999.00	9999.00	9999.00
9999, 00	9999, 00	9999, 00	169, 14	168, 75	9999, 00	9999, 00	9999, 00	9999, 00
9999.00	9999.00	9999.00	9999.00	167. 72	9999.00	9999.00	9999.00	9999.00
9999, 00	9999, 00	9999, 00	9999, 00	166, 70	166, 25	9999, 00	9999, 00	9999, 00
9999.00	9999.00	9999.00	9999.00	9999.00	165. 27	9999.00	9999.00	9999.00
9999.00	9999.00	9999.00	9999.00	9999.00	164. 35	163. 91	9999.00	9999.00
156. 08	157. 08	9999.00	9999.00	9999.00	9999.00	163. 07	9999.00	9999.00
9999.00	157. 53	158. 58	159.64	160. 70	161. 75	162. 75	163. 71	9999. 00

図 3-6 避難所毎ポテンシャル (例:001.txt)

3.1.7 津波到達時間 (flag_danger=1 の時に必要)

津波到達時間(秒)を記述したデータ。namelist.inp 内でパスを指定。津波到達時間のサンプルを図 3-5 に示す。

図 3-7 津波到達時間 (例: danger.txt)

3.1.8 時系列津波到達確率(flag_prob に必要)

時系列の津波到達確率を記述するデータ。確率のため、要素は0以上1以下。

0 埋め 4 桁で時間ごと。ディレクトリは namelist.inp で指定する。時系列津波到達確率 のサンプルを図 3-5 に示す。

```
25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 28. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25. 00 25
```

図 3-8 時系列津波到達確率 (例:0920.txt)

3.1.9 個人毎ポテンシャルデータ (Flag_RPprob=1 の時必要)

個人毎のポテンシャル場を読み込むデータ。Flag_WP=1で書き出し。

0 埋め 4 桁で agent.inp の順番と同様の番号。ディレクトリは namelist.inp で指定する。 個人毎ポテンシャルデータのサンプルを図 3-5 に示す。

9999	. 00 166. 79	9999. 00	9999.00	9999. 00	9999. 00	9999. 00	9999.00	9999. 00
9999	.00 167.80	9999.00	9999.00	9999.00	9999.00	9999.00	9999.00	9999.00
9999	00 168 81	9999.00	9999.00	9999.00	9999.00	9999.00	9999.00	9999.00
9999	. 00 169. 80	170. 19	9999. 00	9999. 00	9999.00	9999. 00	9999.00	9999. 00
9999	. 00 170. 80	171, 20	9999, 00	9999, 00	9999, 00	9999, 00	9999, 00	9999, 00
9999	.00 9999.00	171.61	171. 19	9999.00	9999.00	9999.00	9999.00	9999.00
9999	00 9999.00	9999.00	170.18	9999.00	9999.00	9999.00	9999.00	9999.00
9999	00 9999.00	9999.00	169.14	168.75	9999.00	9999.00	9999.00	9999.00
9999	00 9999.00	9999.00	9999.00	167. 72	9999.00	9999.00	9999.00	9999.00
9999		9999.00	9999.00	166. 70	166. 25	9999.00	9999.00	9999.00
9999	. 00 9999. 00	9999. 00	9999. 00	9999. 00	165. 27	9999.00	9999.00	9999. 00
9999	.00 9999.00	9999, 00	9999, 00	9999, 00	164, 35	163, 91	9999, 00	9999, 00
156.	08 157.08	9999.00	9999.00	9999.00	9999.00	163.07	9999.00	9999.00
9999		158.58	159.64	160.70	161.75	162. 75	163.71	9999.00

図 3-9 個人毎ポテンシャル (例:0001.txt)

3.1.10 CADMAS-SURF 出力データ (data.ma)

CADMAS/SURF の入力ファイル(data.in)に、図 3-に例示する形式の入力を加えることで CADMAS/SURF 解析時に出力される。data.ma はマルチエージェントモデルを単体(オフライン)で計算する時、および可視化時に使用する。BINARY(FORTRAN のunformatted)形式。出力書式を表 3-2 に示す。

```
OBST 28 26 1 28 30 31
OBST 29 26 1 29 30 32
OBST 30 26 1 30 30 33
      D
B. C.
                         VP SLIP
                          F FREE
B. C.
      D
B. C. Z 1 1 1 30 5 1 VP FIX-V 0.00 0.00 1.00
FILE GRP TIME
                  0 0 9999 9 1 0
FILE MAM TIME
                   0.0 9999.9 1.0
                                        ── この入力を<mark>追加する。</mark>
FILE L/P TIME
                   0.0 9999.9 1.0
FILE L/P AREA YZ
                   15 15
FILE L/P OFF OBST
FILE L/P OFF BC-IND
```

図 3-10 CADMAS-SURF 入力ファイル (data.in) の一部

表 3-2 CADMAS-SURF 出力データ (data.ma)

	①ヘッダ部(最初に一度だけ出力)								
レコード 1	icmax	jcmax							
	CADMAS メッシュの x 方向分割数 integer	CADMAS メッシュの y 方向分割数 integer							
レコード 2	(xc(i),i=0,icmax)								
	CADMAS の x 方向メッシュ分割位置 real(8)								
レコード 3	(yc(j),j=0,jcmax)								
	CADMAS の y 方向メッシュ分割位置 real(8)								
レコード 4	((height_c(ij),i=1,icmax)j=1,jcmax)								
	標高データ real(4)								
	②本体部(出力指定時刻每	に繰り返し出力)							
レコード 1	cadmas_tnext								
	時刻 real(4)								
レコード 2	((depth_c(i,j),i=1,icmax),j=1,jcmax)								
	水深データ real(4)								
レコード 3	((uu_c(ij),i=1,icmax)j=1,jcmax)								
	流速 u データ real(4)								
レコード 4	((vv_c(i,j),i=1,icmax),j=1,jcmax)								
	流速 v データ real(4)								

3.2 出力データ

3.2.1 結果データ (agent.out)

マルチエージェントの解析結果データー式は、agent.out に書き出される。BINARY (FORTRAN の unformatted) 形式。出力書式を表 3-3 に示す。

表 3-3 結果データ (agent.out)

	①ヘッダ部(最初に一度	
1 - 1 4	-	た() 田力)
レコード 1	N_agent	
	エージェント数	N.S. and all
(続レコード 1)	N_I statistics	N_R_statistics
	出力する整数型の統計量の数	出力する実数型の統計量の数
(続レコード 1)	N_I_attribute_F	N_R_attribute_F
	整数型の固定属性数	実数型の固定属性数
(続レコード 1)	N_I_attribute_FV	N_R_attribute_V
	整数型の可変属性数	実数型の可変属性数
レコード 2	(String_I_statistics(I),I=1,N_I_statistics)	
	整数型の統計量の説明 char(32)	
レコード 3	(String_R_statistics(I),I=1,N_R_statistics)	
	実数型の統計量の説明 char(32)	
レコード 4	(String_I_attribute_F(I),I=1,N_I_attribute_F)	
	整数型の固定属性の説明 char(32)	
レコード 5	(String_R_attribute_F(I),I=1,N_R_attribute_F)	
	実数型の固定属性の説明 char(32)	
レコード 6	(String_I_attribute_V(I),I=1,N_I_attribute_V)	
	整数型の可変属性の説明 char(32)	
レコード 7	(String_R_attribute_V(I),I=1,N_R_attribute_V)	
	実数型の可変属性の説明 char(32)	
レコード 8	(I_attiribute_F(I),I=1,N_I_attribute_F)	
	整数型の固定属性の値 integer	▶ レコード 8 と 9 を N_agent 回繰り返す
レコード 9	(R_attiribute_F(I),I=1,N_R_attribute_F)	
	実数型の固定属性の値 real(4)	J
	②本体部(出力指定時刻毎に	[繰り返し出力)
レコード 1	time	nstep
	時刻 real(8)	ステップ数 int
レコード 2	(I_statistics(I),I=1,N_I_statistics)	
	整数型の統計量の値 integer	
レコード 3	(R_statistics(I),I=1,N_R_statistics)	
	実数型の統計量の値 real(4)	
レコード 4	(I_attiribute_V(I),I=1,N_I_attribute_V)	
	整数型の可変属性の値 integer	▶レコード4と5を N_agent 回繰り返す
レコード 5	(R_attiribute_V(I),I=1,N_R_attribute_V)	
	実数型の可変属性の値 real(4)	J
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	

3.2.2 統計値データ(statistics_i.csv, statistics_r.csv)

整数型の統計値データを statistics_i.csv に、実数型の統計値を statistics_r.csv に、それ ぞれ各出力時刻で出力している。時系列グラフ作成用。ASCII (CSV) 形式。サンプルを図 3-に示す。

#time	Number of escaped	Number of moving	Number of dead
0	0	9	
2	0	9	0 0 0
4	0	9	0
6	0	9	0
8	0	9	0
10	0	9	0 0
12	0	9	
14	0	9	0
16	0	9	0
18	0	9	0
20	0	9	0
22	0	9	0
24	0	9	0
26	0	8	1
28	0	8	1
30	0	7	2
32	0	7	2 2 2
34	0	7	2
36	0	7	2
38	0	7	2
40	0	7	2
42	0	7	2
44	0	7	2
46	0	7	2
48	0	7	2
50	0	6	3
52	0	6	3
54	0	6	2 2 2 2 2 2 2 3 3 3 3 3 3
56	0	6	3
58	0	6	3
60	0	6	3
:	:	:	:

図 3-11 統計値データ (statistics_i.csv)

4 解析の実行手順

4.1 CADMAS/SURF との連成計算の実行例

①計算実行ディレクトリに CADMAS/SURF およびマルチエージェントの計算に必要な 入力ファイル一式を用意する。

```
/calc_MPMD % ls
agent.inp data.in namelist.inp signpost.inp
data.env move_boundary.inp shelter.inp
```

②使用する計算機を指定するため appfile ファイルを用意する。

```
/calc_MPMD % cat appfile

machinel 0 %CD%/CADMAS ← "machinel"で準波の計算を実行する

machine2 1 %CD%/MA ← "machine2"でマルチエージェント計算を実行する
```

③計算を実行するためのgoスクリプトを用意する。

```
/calc MPMD % cat go
#!/bin/bash
# Definition
CD=`pwd`
CADMAS-.../src cad/a.3d-mg10-opt CADMAS-SURFのロードモジュール
MA=../src ma/ma.out ← マルチエージェントのロードモジュール
# Remove
/bin/rm data. list* data. grp* data. tran* list. out agent. out *\frac{4}{2}. csv
/bin/rm appfile1
                                                 > /dev/null
2>&1
sed -e "s@%CD%@$CD@" appfile > appfile1
# Clean & Exit
if [ "$1" == "clean" ]; then
 exit
fi
# Setting
if [ -f $CADMAS ]; then /bin/cp -fp $CADMAS CADMAS; fi
if [ −f $MA
            ]; then /bin/cp -fp $MA MA ; fi
mpirun -p4pg appfile1 $CD/CADMAS
exit
```

④計算を実行する。

```
/calc_MPMD % ./go
```

4.2 単体 (オフライン) 計算の実行例

①マルチエージェント解析用データ data.ma を得るため、CADMAS/SURF の計算を事前に行う。

```
/calc_CADMAS-SURF % ls
data.env data.in
/calc_CADMAS-SURF % mpirun -np 1 .../src_cad/a.3d-mg10-opt ← CADMAS-SURFのロードモジュール
```

②計算実行ディレクトリにマルチエージェント計算に必要な入力ファイル一式 (上記①で得られた data.ma を含む)を用意する。

```
/calc_FILE % ls
agent.inp move_boundary.inp shelter.inp
data.ma namelist.inp signpost.inp
```

③マルチエージェントの計算を実行する。

```
/calc_FILE % mpirun -np 1 <mark>../src_ma/ ma. out</mark> ← マルチエージェントのロードモジュール
```

5 可視化ツール(CADMAS)の使用方法

5.1 入力データ読み込み

必要となる入力ファイルは、CADMAS-SURF から出力される.grp ファイル、およびマルチエージェントの解析結果データ agent.out である。エラー! 参照元が見つかりません。に示す通り、可視化ツールを起動し、エラー! 参照元が見つかりません。の通り agent.out ファイルおよび.grp ファイルを選択する。



図 5-1 起動画面

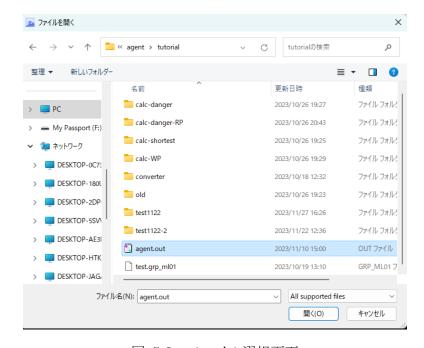


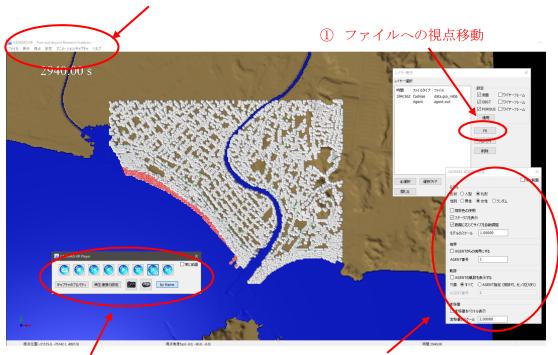
図 5-2 ファイル選択画面

5.2 操作方法

入力データ読み込み後の操作画面を説明する。レイヤー選択ウィンドウから、操作するファイルを選択し、Fit ボタンを押すことで、該当のファイル表示域へと始点が移動する(①)。左クリックスクロールで平行移動、右クリックスクロールで拡大・縮小、マウスホイールを押しながらスクロールで視点角度を変更できる。設定から、.grp ファイル、agent.out ファイルの設定が可能である(②)。また、アニメーションキャプチャを表示し、操作することで、動画の再生・停止が可能である。以上の操作方法を,エラー! 参照元が見つかりません。に示す。

設定→CADMASA-AGENT の設定 (②が開く)

アニメーションキャプチャ→アニメーションコントロールの表示(③が開く)



③アニメーションコントロール

②agent.out の可視化設定

図 5-1 ファイル可視化の設定

6 プログラム説明

6.1 モジュール

マルチエージェントモデルにおいて定義されているモジュールを表 6-1 に示す。さらに、以下の $6.1.1 \sim 6.1.5$ では、モジュール変数についても示す。

表 6-1 モジュール一覧

モジュール名	説明	含まれるサブルーチン
m_agent	エージェントに関するモジュール	allocate_agent
m_cadmas	CADMAS-SURF 関連モジュール	allocate_cadmas_c
m_potential	ポテンシャル等に関するモジュール	allocate_move_boundary allocate_pot_mob allocate_pot_shelter allocate_signpost allocate_n_potential allocate_m_pot_shtelte
m_timectl	時間積分制御に関するモジュール	
m_output	ファイル出力制御に関するモジュール	
m_flag	経路探索手法 OnOff フラグに関するモジュール	
m_danger	津波遭遇回避経路探索に関するモジュール	
m_prob	津波到達確率考慮経路探索に関するモジュール	

6.1.1 エージェントに関するモジュール変数 (m_agent)

表 6-2 に、 m_agent で定義されたエージェントに関するモジュール変数を示す。

表 6-2 エージェントに関するモジュール変数

変数名	型	次元	説明
n_agent	Ι		エージェント数
i_agent	Ι	(n_agent)	エージェントの x 方向セル位置
j_agent	Ι	(n_agent)	エージェントの y 方向セル位置
agent_x	R	(n_agent)	エージェントの x 座標
agent_y	R	(n_agent)	エージェントの y 座標
agent_u	R	(n_agent)	エージェントの x 方向移動速度
agent_v	R	(n_agent)	エージェントの y 方向移動速度
vel	R	(n_agent)	エージェントの移動速度
agent_status	I	(n_agent)	エージェントの状態
			(0:避難済み, 1:移動中, 2:移動中(水中), 3:死亡)
istat_escaped	I		避難済みエージェント数
istat_moving	Ι		移動中のエージェント数
istat_dead	Ι		死亡したエージェント数
deadline	R	(n_agent)	エージェントが許容できる水深 (この水深以上になると死亡)
n_rw	I		進行方向不確実さを考慮するかのフラグ
rw_dt	Ι		進行方向不確実さ(rw_theta)の更新間隔
rw_tnext	R		次に rw_theta を更新する時刻
rw_sigma	R	(n_agent)	目標方向と RandomWalk による進行方向の角度差の標準偏差
rw_theta	R	(n_agent)	目標方向と RandomWalk による進行方向の角度差(rw_dt 毎に更新)
weight_signpost	R	(n_agent)	エージェントの道標に従う確率
iflag_signpost	Ι	(n_agent,n_signpost)	各エージェントが道標に従うか否か
weight_shelter	R	(n_agent)	エージェントの避難経路ポテンシャルに関する重み
weight_mob	R	(n_agent)	エージェントの群衆心理ポテンシャルに関する重み
Agent_start	R	(n_agent)	エージェントの避難開始時刻

6.1.2 CADMAS-SURF に関するモジュール変数(m_cadmas)

表 6-3 に、m_cadmas で定義された CADMAS-SURF に関するモジュール変数を示す。

表 6-3 CADMAS-SURF に関するモジュール変数

変数名	型	次元	説明
icmax	Ι		CADMAS-SURF 出力の地形メッシュの x 方向分割数
jemax	I		CADMAS-SURF 出力の地形メッシュの y 方向分割数
xc	R	(0:icmax)	CADMAS-SURF 出力の地形メッシュの x 方向分割位置
yc	R	(0:jcmax)	CADMAS-SURF 出力の地形メッシュの y 方向分割位置
cadmas_tnow	R		CADMAS-SURF 出力データの時刻
cadmas_tnext	R		CADMAS-SURF 出力データの次回更新時刻
cadmas_rank	I		CADMAS-SURF の PE 番号(連成しないときは-1)
height_c	R	(icmax,jcmax)	地形高さ(CADMAS-SURF 出力データ)
depth_c	R	(icmax,jcmax)	水深(CADMAS-SURF 出力データ)
uu_c	R	(icmax,jcmax)	流速 u(CADMAS-SURF 出力データ)
vv_c	R	(icmax,jcmax)	流速 v(CADMAS-SURF 出力データ)
height	R	(ipmax,jpmax)	地形高さ(マルチエージェント用の等間隔メッシュデータ)
depth	R	(ipmax,jpmax)	水深(マルチエージェント用の等間隔メッシュデータ)
uu	R	(ipmax,jpmax)	流速 u(マルチエージェント用の等間隔メッシュデータ)
vv	R	(ipmax,jpmax)	流速 v(マルチエージェント用の等間隔メッシュデータ)

6.1.3 ポテンシャル等に関するモジュール変数 (m_potential)

表 6-4 に、m_potential で定義されたポテンシャル等に関するモジュール変数を示す。

表 6-4 ポテンシャル等に関するモジュール変数

変数名	型	次元	説明
xpin	R		ポテンシャル格子の基点 x 座標[m]
ypin	R		ポテンシャル格子の基点 y 座標[m]
ipmax	Ι		ポテンシャルメッシュの x 方向分割数
jpmax	Ι		ポテンシャルメッシュの y 方向分割数
dxy	R		ポテンシャルメッシュの格子間隔[m]
move_boundary	Ι	(ipmax,jpmax)	隣接セルへの進入可否を指定する配列
n_signpost	Ι		道標数(兼、OnOff フラグ)
i_signpost	Ι	(n_signpost)	避難所位置
j_signpost	Ι	(n_signpost)	避難所位置
r_signpost	R	(n_signpost)	道標の有効半径[m]
theta_signpost	R	(n_signpost)	各道標の示す方向
narea_signpost	I	(ipmax,jpmax)	領域内での各道標の有効範囲
n_shelter	Ι		避難所数(兼、OnOff フラグ)
i_shelter	Ι	(n_shelter)	避難所セルの x 方向位置
j_shelter	Ι	(n_shelter)	避難所セルのy方向位置
pot_shelter	R	(ipmax,jpmax)	避難経路ポテンシャル配列
m_pot_shlter	R	(ipmax,jpmax)	避難所毎ポテンシャル配列
n_potential	R	(ipmax,jpmax)	避難者毎ポテンシャル配列
n_mob	Ι		群衆ポテンシャル OnOff フラグ
r_mob	R		エージェント数カウント範囲半径[m]
nsum_agent	Ι	(ipmax,jpmax)	セル内エージェント数の配列
pot_mob	R	(ipmax,jpmax)	群衆ポテンシャル配列
pot_mob_revise	R	(ipmax,jpmax)	群衆ポテンシャル配列 (エージェント自身の影響除去)

6.1.4 時間積分制御に関するモジュール変数 (m_timectl)

表 6-5 に、m_timectlで定義された時間積分制御に関するモジュール変数を示す。

表 6-5 時間積分制御に関するモジュール変数

変数名	型	次元	説明
nstep	Ι		現在の計算ステップ数
maxstep	Ι		最大ステップ数
time	R		現在の時刻(s)
dt	R		時間刻み(s)
time_start	R		計算開始時刻(s)
time_end	R		計算終了時刻(s)

6.1.5 出力に関するモジュール変数 (m_output)

表 6-6 に、m_output で定義された出力に関するモジュール変数を示す。

表 6-6 出力に関するモジュール変数

-		4/MeM/ 0 c 4	- /· 炎纵
変数名	型	次元	説明
out_start	R		出力の開始時刻(s)
out_end	R		出力の終了時刻(s)
out_interval	R		出力の間隔(s)
out_time	R		次回出力時刻(s)
N_I_statistics	Ι		統計値(整数型)の系列数
N_R_statistics	Ι		統計値(実数型)の系列数
N_I_attribute_F	Ι		固定属性値(整数型)の系列数
N_R_attribute_F	Ι		固定属性値(実数型)の系列数
N_I_attribute_V	Ι		変動属性値(整数型)の系列数
N_R_attribute_V	I		変動属性値(実数型)の系列数
String_I_statistics	С	(N_I_statistics)	統計値(整数型)のラベル
String_R_statistics	C	(N_R_statistics)	統計値(実数型)のラベル
String_I_attribute_F	C	(N_I_attribute_F)	固定属性値(整数型)のラベル
String_R_attribute_F	C	(N_R_attribute_F)	固定属性値(実数型)のラベル
String_I_attribute_V	С	(N_I_attribute_V)	変動属性値(整数型)のラベル
String_R_attribute_V	С	(N_R_attribute_V)	変動属性値(実数型)のラベル
I_statistics	Ι	(N_I_statistics)	統計値(整数型)
R_statistics	R	(N_R_statistics)	統計値(実数型)
I_attribute_F	Ι	(N_I_attribute_F)	固定属性値(整数型)
R_attribute_F	R	(N_R_attribute_F)	固定属性値(実数型)
I_attribute_V	Ι	(N_I_attribute_V)	変動属性値(整数型)
R_attribute_V	R	(N_R_attribute_V)	変動属性値(実数型)

6.1.6 避難経路探索手法の OnOff フラグに関するモジュール変数 (m flag)

表 6-6 に、m_flag で定義された出力に関するモジュール変数を示す。

表 6-7 出力に関するモジュール変数

変数名	型	次元	説明
flag_WP	Ι		ポテンシャル書き出し OnOff フラグ
Flag_RP	Ι		ポテンシャル読み込み OnOff フラグ
flag_danger	Ι		津波浸水回避経路探索(=1)
flag_prob	Ι		津波浸水確率考慮経路探索(=1)

6.1.7 津波浸水回避経路探索に関するモジュール変数(m_danger)

表 6-6 に、m_danger で定義された出力に関するモジュール変数を示す。

表 6-8 津波浸水確率経路探索に関するモジュール変数

変数名	型	次元	説明
danger_path	C		津波到達時間ファイルのパス

6.1.8 津波浸水確率考慮経路探索に関するモジュール変数 (m_prob)

表 6-6 に、m_output で定義された出力に関するモジュール変数を示す。

表 6-9 津波浸水確率考慮経路探索に関するモジュール変数

変数名	型	次元	説明
ini_prob	R		初期回避設定確率
relaxation_rate	R		回避設定確率の緩和刻み幅
tsunami_prob_directory	С		時系列津波浸水確率分布のディレクトリ
n_pot_directory	С		避難者毎ポテンシャルのディレクトリ(flag_RP=1 のとき)
flag_WPprob	Ι		避難者毎ポテンシャル書き出し OnOff フラグ
flag_RPprob	Ι		避難者毎ポテンシャル読み込み OnOff フラグ

6.2 サブルーチン説明および処理の流れ

サブルーチン一覧を表 6-7 に、処理の流れを図 6-1 に、それぞれ示す。

表 6-7 サブルーチン一覧

サブルーチン名	説明			
allocate_agent	エージェント用配列へのメモリ割り当て			
allocate_cadmas	remesh した CADMAS データ用配列へのメモリ割り当て			
allocate_cadmas_c	CADMAS-SURF 出力データ用配列へのメモリ割り当て			
allocate_move_boundary	隣接セルへの進入可否を指定する配列へのメモリ割り当て			
allocate_pot_mob	群衆ポテンシャル用配列へのメモリ割り当て			
allocate_pot_shelter	避難経路ポテンシャル用配列へのメモリ割り当て			
allocate_potential	使用するポテンシャル関連(移動方向決定関連)配列へのメモリ割当て			
allocate_signpost	道標用配列へのメモリ割り当て			
errmsg	エラーメッセージを出力する			
errstop	計算を停止する			
get_direction	エージェントの移動方向を指定			
initialize	初期化			
main	メインルーチン			
make_potential_mob	群衆ポテンシャルの更新			
make_potential_mob_revise	エージェント自身の影響を除いた群衆ポテンシャルを設定			
make_potential_shelter	避難経路ポテンシャルの設定			
make_n_potential	避難者毎のポテンシャル設定 (flag によって処理変動)			
make_signpost	道標の設定			
move_agent	エージェントの移動計算			
open_un90	機番 90 をログ出力(log_ma)用に開く			
output	ファイル出力			
pot_total	考慮するポテンシャルを重みをつけて足し合わせる			
random_normal	正規乱数の生成			
read_agent	エージェントファイルの読込み			
read_cadmas	CADMAS-SURF 出力データの読み込み			
read_condition	計算条件の読み込み			
read_move_boundary	進入可否を指定する入力データ読み込み			
read_potential	ポテンシャル関連(移動方向決定関連)入力ファイルの読み込み			
read_shelter	避難所データの読み込み			
read_signpost	道標データの読み込み			
recursive_search_shelter	再帰的な避難経路距離の探索			
remesh	CADMAS-SURF 出力データをマルチエージェントメッシュのデータに変換			
solver	時間積分計算			
update_attribute	エージェントの属性の更新			
update_rw	RandomWalk 情報の更新			

main			
	read_condition		
	read_agent		
		allocate_agent	
	allocate_potential		
		allocate_move_boundary	
		allocate_distance_factor	
		allocate_signpost	
		allocate_pot_shelter	
		allocate_pot_mod	
		allocate_n_potential	
		allocatem_pot_shelter	
	read_potential		
		read_move_boundary	
		read_distance_factor	
		read_signpost	
		read_shelter	
	read_cadmas		
		allocate_cadmas_c	
		allocate_cadms	
	solver		
		initialize	
		read_cadmas	
			remesh
		make_signpost	
		make_potential_shelter	
			recursive_serch_shelter
			make_n_potential
		update_attribute	
		output	
		nstep=1,maxstep	
		read_cadmas	
		update_rw	

	make_potential_mod	
	move_agent	
		get_direction
	update_attribute	
	output	
	end do	
	output	

図 6-1 処理の流れ

7 導入したモデル

7.1 ポテンシャルモデル

エージェントの進行方向決定には多様な要因があると考えられるため、各要因を個別に ポテンシャルとして定義し、その重ね合わせのポテンシャルを用いて進行方向を決定する モデルを導入した。

$$U_k = a_{k,1}u_1 + a_{k,2}u_2 + \dots + a_{k,n}u_n + \dots$$
 (7-1)

 $U_{\mathbf{k}}$: 第 k エージェントに対する重ね合わせポテンシャル

 u_n : 第nポテンシャル

 a_{kn} : 第 k エージェントの第 n ポテンシャルに関する重み

各エージェントは、周囲のポテンシャルをみて、それぞれポテンシャルが最も低くなる 方向に進路をとる。なお、関数等によるポテンシャルの定義は困難であるため、解析領域 にマルチエージェント解析用のメッシュを張ってポテンシャルマップを作成することとし、 各エージェントは周囲8メッシュのポテンシャルをみて進路を決定することとした。

なお、枠組みとしては、エージェントごとに個別のポテンシャルを定義し、以下の(7-2) のような重ね合わせのポテンシャルを定義することも可能である。

$$U_k = a_{k,1}u_{k,1} + a_{k,2}u_{k,2} + \dots + a_{k,n}u_{k,n} + \dots$$
 (7-2)

 u_{kn} : 第 k エージェントの第 n ポテンシャル

7.1.1 避難経路ポテンシャル

マルチエージェント解析用メッシュの各セルについて、最寄の避難所までの最短距離(直線距離ではない)を算出し、その逆数に-1を乗じたものを避難経路ポテンシャルとした。なお、避難所セルのポテンシャルは-10¹⁰に、避難所へのルートが存在しないセルのポテンシャルは-10⁻¹⁰に、それぞれ設定することとした。

$$u_{shelter}(i,j) = \frac{-1}{r(i,j)} \tag{7-3}$$

 $u_{shelter}$:避難経路ポテンシャル

r(i,j):(i,j)セルから最寄の避難所までの最短距離

7.1.2 群衆ポテンシャル

マルチエージェント解析用メッシュの各セルについて、その周囲の群衆度合いを算出し、 群衆ポテンシャルを設定した。なお、実際に各エージェントの方向決定のためにポテンシャルを用いる際には、当該エージェントの影響を減算した上で用いることとしている。

$$u_{mob}(i,j) = -\sum_{k=1}^{\infty} \frac{1}{d_k(i,j)} \qquad (\text{Form} d_k \leq r_{mob})$$
 (7-4)

 u_{mob} : 群衆ポテンシャル

 $d_k(i,j)$: (i,j)セルから第 k エージェントまでの距離

 r_{mob} : 群衆度合いの計算範囲(ネームリスト入力値)

7.2 道標モデル

道標の効果を導入した。道標の有効範囲セルに進入したエージェントは、各エージェントが持つ"道標に従う確率"に応じて、道標の示す方向に進路をとる。なお、道標に従わなかったエージェントに関しては、ポテンシャルに従った進路をとり続ける。

7.3 ランダムウォークモデル

ポテンシャルおよび道標などにより決定した進行方向に対して、不確かさを与えるモデルを導入した。

$$\theta = \theta_{not} + \theta_{rw} \tag{7-5}$$

 θ :エージェントの進行方向

 θ_{not} :ポテンシャルや道標によって決まる進行方向

 θ_{rw} : (平均値 0.0,標準偏差 σ_{rw}) の正規乱数

 σ_{rw} :各エージェントの進行方向不確かさ

7.4 津波浸水を避ける経路探索モデル

津波浸水を避ける経路探索モデルを導入した。フローを図 7-1 に示す (坂田祐介, 鈴木亘, 有川太郎, & 青井真. (2020).津波シナリオバンクを用いた避難経路探索手法の検討.土木学会論文集 B2 (海岸工学), 76(2), I_1249-I_1254. 図 4 より引用)。

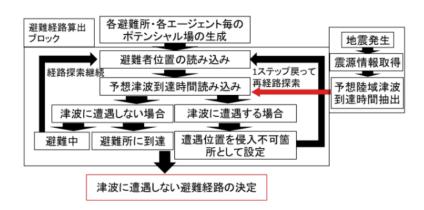


図 7-2 津波浸水を避ける避難経路探索モデルフロー

7.5 津波浸水確率の低い経路探索モデル

津波浸水確率の低い経路探索モデルを導入した。フローを図 7-2 に示す(Ishiyama, I., Yoshida F., Shirai T., and Arikawa T. Evacua-tion route selection method using arriaval probability as ad-vance information. International Conference on Asian and Pacific Coasts, APAC2023, 2023. (in press) fig 1 より引用)

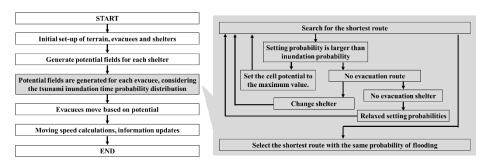


図 7- 津波浸水を避ける避難経路探索モデルフロー