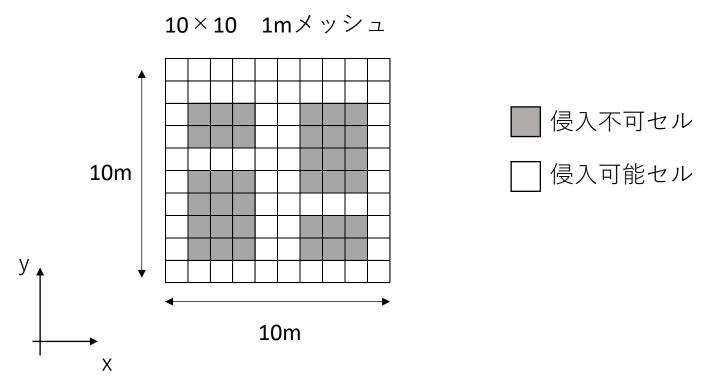
# Agent チュートリアル

#### 行う計算

- · calc (最短経路探索)
- ·calc-danger (津波回避経路探索)
- ・WP(避難所ポテンシャル書き出し用計算)
- ・RP(避難所ポテンシャル読み込み用計算)

#### 簡易地形





# Inputデータ作成

Agentの計算に必要なファイル

Inputデータ ※マニュアルver3.5参照

- ・move\_boundary.inp(道データ)
- ・shelter.inp(避難所データ)
- ・agent.inp(避難者データ)
- ・namelist.inp (設定ファイル)
- ・maファイル(STOC出力データ)
- ・shファイル

# <u>move\_boundary.inp(道データ)</u>

0が道セル、-1が進入不可セル

1行目は必ず#(agentの仕様上)

【!】現地地形だと範囲が広いため 別の作成方法があります

### <u>・shelter.inp(避難所データ)</u>

一行ずつ一つの避難所情報を記述する 左から順に

- index
- ・x方向セル番号
- ・y方向セル番号
- ·z方向高さ(現状計算内容にあまり関係ないので適当で問題なし)

1, 10, 10, 100← 2. 3. 6. 100←

#N, i, j←

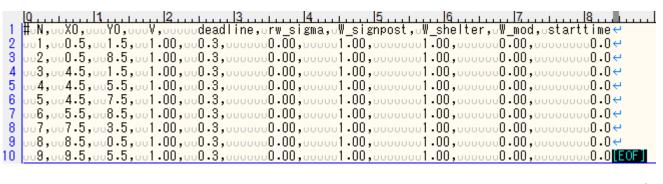
| 1行目最初は必ず#<br>(agentの仕様上) |   |  |            |  |  |  | $\stackrel{\bigstar}{\sim}$ | 1 |
|--------------------------|---|--|------------|--|--|--|-----------------------------|---|
|                          |   |  |            |  |  |  |                             |   |
|                          | 2 |  |            |  |  |  |                             | - |
|                          |   |  | $\bigstar$ |  |  |  |                             |   |
|                          |   |  |            |  |  |  |                             |   |
|                          |   |  |            |  |  |  |                             |   |
|                          |   |  |            |  |  |  |                             |   |
|                          |   |  |            |  |  |  |                             |   |
|                          |   |  |            |  |  |  |                             |   |

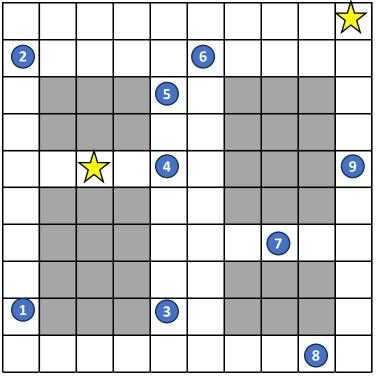
### <u>Agent.inp(避難者データ)</u>

#### 左から順に、

- index
- ・初期x座標[m]
- ・初期y座標[m]
- ・移動速度[m/s]
- ・死亡判定水位[m]
- ・進行方向不確かさの標準偏差[deg]
- ・道標に従う確率(0.0~1.0)
- ・避難経路ポテンシャルの重み係数(0.0以上)
- ・群衆ポテンシャルの重み係数(0.0以上)
- ·避難開始時刻

1行目最初は必ず#(agentの仕様上)





【!】現地地形で避難者が多い場合、作成用のプログラムがあります

## ・namelist.inp(設定ファイル)

```
|0 . . . . . . . . | 1 . . . . . . . |2 . . . . . . .
    .omaxstepo=o999999 ↔
   oostartooo=o0.0↔
    .oendooooo=o20.00↔
    odtoooooo=o0.5↔
   &agent ←
   oon_rwooooooo=o0↔
   oorw dtooooooo=o0↩
   oon_slopeooooo=o1↔
   &potential 🖰
   ooxpinooooooo=o0↔
   ooypinooooooo=o0↔
   ooipmaxoooooo=o10↔
   oojpmaxoooooo=o10↔
   oodxyooooooo=o1 ←
  oon_signposto=o0↔
   oon shelteroo=o2↩
   oon_moboooooo=o0↔
   oor_moboooooo=o0↔
   &flag←
   ooflag_WPooooo=o0↔
   ooflag RPooooo=o0↔
   ooflag_dangero=o0↔
   ooflag probooo=o0↔
28
   &output ←
   ooout_startoooo=o0.0↩
   ooout_endoooooo=o20∙0↔
   ooout intervalo=o0.5↔
33
  &offline←
   oonregiono=o1↔
   oofileo=o"./tutorial.ma"←
```

end:計算時間 dt:時間刻み

xpin,ypin:南西端座標

Ipmax,jpmax:x/y方向セル数

dxy:セルサイズ (m) n shelter: 避難所数

flag\_WP:避難所ポテンシャル書き出しフラグ flag\_RP:避難所ポテンシャル読み込みフラグ

file:maファイルのディレクトリ

【!】全内容はagentマニュアルに記載

### ・.sh(スクリプト用ファイル)

```
#!/bin/sh↓
#PBS∪-q∪C064↓
#PBS∪-Putchuo↓
                                     -N ジョブネーム
#PBS∪-N∪agent_fkt↓
                                     -I select:ノード数 mpiprocs:ノード毎確保コア数
#PBS∪-l∪select=1:mpiprocs=1↓
#PBS∪-o∪outfile↓
#PBS∪-e∪errfile↓
#PBS∪-V↓
export I MPI HYDRA COLLECTIVE LAUNCH=1↓
cd_$ {PBS 0 WORKDIR} \
date > lp +
mpiexec. hydrauu-npuluutrel/homel/zshonda/03. program/privatecode/11. fukuto/agent/agent_ver3. 3/ma. out
date >> Ip EOF
                    -np 並列数(ノード×コア)
                                              実行ファイルパス
```

- 【!】agentは基本並列なし(ver3.5\_ompでノード内並列可能)
- 【!】スケジューラに合った別の書き方をする必要

# <u>・スケジューラーを使用しない場合</u>

コマンドラインで以下を実行

```
cd [inputファイルpath]
[実行ファイルpath] -np 1
```

【!】ctrl+cで計算中止



#### calc-danger

Agentの計算に必要なファイル

Inputデータ ※マニュアルver3.3参照

- ・move\_boundary.inp(道データ)
- ・shelter.inp(避難所データ)
- ・agent.inp(避難者データ)
- ・signpost.inp(道標データ)
- ・maファイル(STOC出力データ)
- ・namelist.inp(設定ファイル) →OnOffフラグの修正
- ·danger.inp(津波回避用)
- ・shファイル

### <u>・namelist.inpの修正</u>

```
&time ←
   oomaxstepo=o999999 ↔
   oostartooo=o0.0←
   oendooooo=o20.00↔
   odtooooo=o0.5↔
 56
  &agent ←
   oon rwoooooooo=o0↔
   oorw_dtooooooo=o0↩
   Jon_slopeooooo=o1↔
12 &potential ←
   ooxpinoooooou=o0↔
   ooypinoooooo=o0↔
   ooipmaxoooooo=o10↔
   oojpmaxoooooo=o10<mark>←</mark>
   oodxyooooooo=o1 ↔
   oon_signposto=o0↩
   oon shelteroo≕o2↩
   oon_mobooooou=o0↔
   oor mobooooou=o0↔
  &flag←
   ooflag WPooooo=o0↔
26
27
28
   oflag<u>proboou</u>=oU↔
   &danger ←
    odanger_patho=o"./danger.inp"
31
   &output ←
33
   ooout_startoooo=o0.0↔
   ooout endoooooo=o20∙0↔
35
   Joout_intervalu=u0.5↔
36
  &offline←
   oonregiono=o1↔
   oofileo=o"tutorial.ma"←
```

flag\_danger:津波回避経路探索OnOffフラグ →1(On)

danger セクションを追加 danger\_path:津波到達時間ファイルのパス

### <u>・danger.inp(津波到達時間ファイル)</u>

セル毎の津波到達時間を記述 ※#不要

```
2040608010012014016018000

2040608010012014016018000

2040608010012014016018000

2040608010012014016018000

2040608010012014016018000

2040608010012014016018000

2040608010012014016018000

2040608010012014016018000

2040608010012014016018000
```

<u>WP</u>

### WP(避難所ポテンシャル書き出し用計算)

Agentの大まかな計算フロー

設定ファイル読み込み



避難所毎のポテンシャル計算 ⇒最も時間がかかる



時間ループ (避難者の移動)

→現地計算だと、避難所毎のポテンシャルのみ先に行うことが多い ※パラメータを変えて複数ケース計算する為

> 【!】避難所の位置等を変化させた場合 避難所ポテンシャルは再計算する必要があります

### ・namelist.inp(設定ファイル)

```
[0,...[2,...]
   &time←
    Jomaxstepo=0999999€
   oostartooo=o0.0↔
    ooendooooo=o20.00↔
   oodtoooooo=o0.5↔
 6
   &agent ←
   oon_rwooooooo=o0↔
   oorw_dtooooooo=o0↔
   oon_slopeooooo=o1↔
12 &potential ←
   ooxpinoooooo=o0←
14 uuypinuuuuuuu=u0←
15 uoipmaxuuuuuu=u10↔
16 ooipmaxoooooo=o10↔
17 |uudxyuuuuuuuu=u1 ←
18 Juon signpostu=u0↔
19 oon shelteroo=o2↩
   oon mobooooou=o0↔
  oor_moboooooo=o0↔
21
22
23
24
25
   &flag←
   o<mark>∢Tag_WPooooo=o1></mark>
oofTag_RPooooo=o0←
   ooflag dangero=o0↔
27
28
   ooflag_probooo=o0↔
29 &output ←
   ooout startoooo=o0.0↔
31
   ocout endococcc=c20.0↔
   ooout_intervalo=o0.5↔
33
34 &offline ↔
   oonregiono=o1↔
   oofileo=o"./tutorial.ma"←
37 / ←
```

flag\_danger: 避難所毎ポテンシャル書き出しOnOffフラグ →1(On) <u>RP</u>

#### <u>RP</u>

Agentの計算に必要なファイル

Inputデータ ※マニュアルver3.3参照

- ・move\_boundary.inp(道データ)
- ・shelter.inp(避難所データ)
- ・agent.inp(避難者データ)
- ・signpost.inp(道標データ)
- ・maファイル(STOC出力データ)
- ・namelist.inp(設定ファイル)
- ・避難所毎ポテンシャルファイル(000.txt, 001.txt)

→WPの出力ファイル

・shファイル

### ・namelist.inp(設定ファイル)

```
_maxstepu=_9999999 ↔
   ustart....=.0.0€
   end.....=.20.00←
   .udt......=.1.0←
  &agent ←
   un_rwuuuuuu=u0+
   urw_dtuuuuu=u0e
   oun_slopeoooo=o1e
   oagent_startu=004
  &potential←
   uxpinuuuuuu=u0€
   uypinuuuuu=u0↔
   ...ipmax.....=.10 ←
   ...jpmax......=.10 ←
   udxyuuuuuu=u1 e
   oun signposto≕o0 ←
  oun_shelterou=u2~
   un_mobuuuuu=u0|
22 or
23 &f I
25 of
6 of
   ur_mobuuuu=04
                     flag_RP:避難所ポテンシャル読み込みフラグ(1=ON
                        →有効=1
   of lag_dangero= 04
8 of
9 /e
30 &da
   of lag probout=0€
  &danger←
   odanger_patho=o"../danger.inp"↔
12 /4
13 &probe
   ooini_probooooooooooo=o1↔
  oorelaxation_rateoooooou=o1↔
   outsunami_prob_directoryu=u""+
   oon_pot_directoryooo=o‴~
38 /4
9 &output ←
  ocout_startoooc=c0.0←
   ocout endococco=c20.0€
   oout_intervalo=o1.0←
3 /e
4 &offlinee
5 onregion
   onregiono=o1 ←
  oofileo=o"../test.ma"↔
```



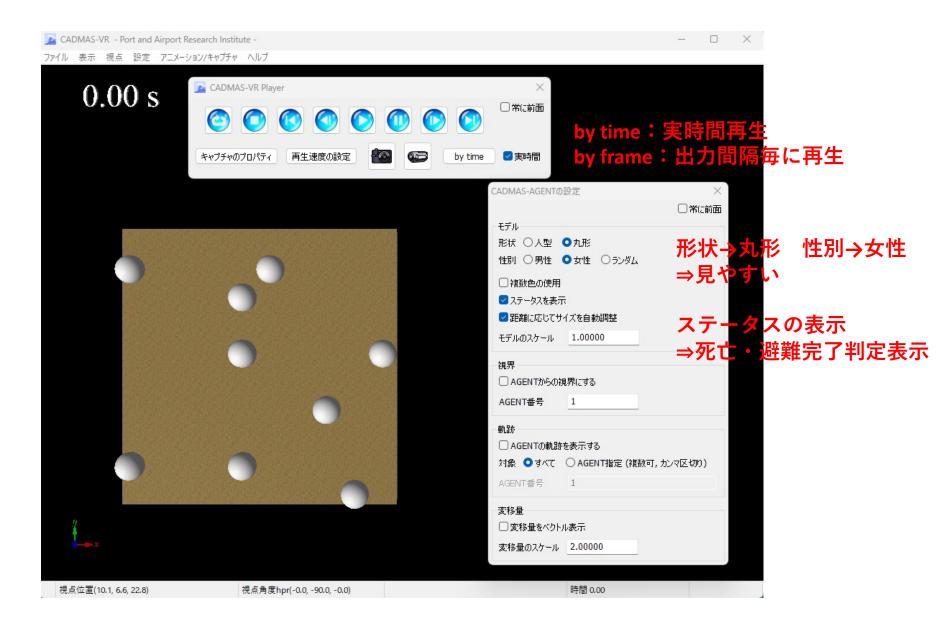
#### 可視化にはcadmasVRを使用

可視化に必要なファイル

- ・grpファイル(STOC出力ファイル)
- ・agent.out (agent出力ファイル)

- 【!】簡単な操作方法はagentマニュアルに記載
- 【!】grp全内容はSTOCマニュアルに記載

### · CADMAS-VR agent設定



付録(CADMAS-STOC出力ファイルの自己作成)

### <u>・maファイル(stoc</u>出力データ)

浸水計算の出力データです。

格子情報、地形、浸水深などが主に入っているバイナリファイルです。 今回は浸水計算は行わないため、ma作成用プログラムを使用します。

#### Converter

```
|-----height.asc(地形ファイル)
|-----make_ma(変換プログラム)
| |-----make_ma.f90
| |-----data_ini.txt(設定ファイル)
|-----depth(浸水深テキストファイル)
|-----0.txt | ⇒ 1秒刻みで20秒間 = 21ステップ
|-----1.txt | : |-----20.txt
```

【!】フォーマットはマニュアルに記載

### ・maファイル(stoc出力データ)

#### data\_ini.txt

```
#地形ファイル↩
./height.asc
#書き出しmaファイルパス←
. /.. /test. ma←
#タイムステップ↩
#ステップ数↩
21←
#浸水深txtファイル(ステップ数分)
../depth/0. txt←
../depth/1.txt←
. . /depth/2. txt←
../depth/3. txt←
../depth/4. txt←
../depth/5. txt←
. . /depth/6. txt←
../depth/7. txt←
../depth/8. txt←
../depth/9. txt←
../depth/10.txt←
../depth/11.txt←
../depth/12.txt←
../depth/13. txt←
../depth/14.txt←
../depth/15.txt←
../depth/16.txt←
../depth/17. txt←
../depth/18.txt←
../depth/19.txt←
  /depth/20. txt←
```

#### height.asc

#### $depth(\bigcirc.txt)$

#### 可視化にはcadmasVRを使用

#### 可視化に必要なファイル

- ・grpファイル(STOC出力ファイル)
- ・agent.out (agent出力ファイル)

### Grpは作成用プログラムを使用

# |-----height.asc(地形ファイル) |-----make\_grp(変換プログラム) | |-----make\_grp.f90 | |-----data\_ini.txt(設定ファイル) | |-----depth(浸水深テキストファイル) |-----0.txt |-----1.txt | :

#### data\_ini.txt

```
#地形データゼ
../height.asc←
#書き出しgrpファイル~
../../test.grp mlO1←
#計算積分ステップ~
#タイムステップ←
#ステップ数↩
#浸水深ファイル↩
../depth/0.txt←
../depth/1.txt←
../depth/2.txt←
../depth/3.txt←
../depth/4.txt←
../depth/5.txt←
../depth/6.txt←
../depth/7.txt←
../depth/8.txt←
../depth/9.txt←
../depth/10.txt←
../depth/11.txt←
../depth/12.t×t←
../depth/13.t×t←
../depth/14.t×t←
../depth/15.t×t←
../depth/16.txt←
../depth/17.txt←
../depth/18.t×t←
../depth/19.t×t←
../depth/20.txt[EOF]
```

【!】grp全内容はSTOCマニュアルに記載