

Válido somente com assinatura e carimbo do IFCE
INSTITUTO FEDERAL DO CEARÁ - IFCE
CAMPUS FORTALEZA
DEPARTAMENTO DE TELEMÁTICA
CURSO 01502-ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

PROGRAMA DE UNIDADE DIDÁTICA – PUD

DISCIPLINA: ENGENHARIA DE SOFTWARE	
Código:	TELM023
Carga Horária:	80
Número de Créditos:	4
Código pré-requisito:	TELM.062
Semestre:	6
Nível:	Bacharelado
EMENTA	
Introdução à Engenharia de Software; Processos de Software; Modelagem e Projeto; Testes; Manutenção; Gerenciamento de Software	
OBJETIVO	
Capacitar o aluno com o conhecimento necessário para lidar com aspectos técnicos e humanos do desenvolvimento de sistemas de software complexos.	
PROGRAMA	
Unidade 1: Introdução à Engenharia de Software Unidade 2: Processos de Software 2.1 Modelos de processo 2.2 Atividades do processo 2.3 Desenvolvimento Ágil Unidade 3: Engenharia de Requisitos 3.1 Requisitos funcionais e não funcionais 3.2 Especificação de requisitos 3.4 Processos de engenharia de requisitos 3.7 Gerenciamento de requisitos Unidade 4: Projeto de Software 4.1 Fundamentos de Projeto de Software 4.2 Arquitetura de Software 4.3 Projeto de Interfaces 4.4 Notações e Métodos para Projetos de Software Unidade 5: Testes 5.1 Técnicas de Teste 5.2 Processo de Teste Unidade 6: Manutenção 6.1 Processo de Manutenção 6.2 Técnicas de Manutenção Unidade 7: Gerenciamento de Software 7.1 Gerenciamento de projetos 7.2 Gerenciamento de qualidade 7.3 Gerenciamento de configurações	

Válido somente com assinatura e carimbo do IFCE
INSTITUTO FEDERAL DO CEARÁ - IFCE
CAMPUS FORTALEZA
DEPARTAMENTO DE TELEMÁTICA
CURSO 01502 - ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

METODOLOGIA DE ENSINO	
A disciplina é desenvolvida no formato presencial: - Aulas expositivas; - Resolução de exercícios em sala de aula; - Lista de exercícios.	
AVALIAÇÃO	
A avaliação é realizada de forma processual e cumulativa. A saber: avaliações escritas, trabalhos extra-sala de aula e dinâmicas em sala. A frequência é obrigatória, respeitando os limites de ausência previstos em lei.	
BIBLIOGRAFIA BÁSICA	
SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de Software . 9ª Edição. São Paulo (SP): Pearson, 2011. PRESSMAN, Roger S. Engenharia de Software . 7ª Edição. MCGRAW HILL – ARTMED. 2011. PETERS, James F.; PEDRYCZ, Witold. Engenharia de software: teoria e prática . Rio de Janeiro (RJ): Campus, 2001. 602 p.	
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR	
BOOCH, Grady; RUMBAUGH, James; JACOBSON, Ivar. UML: guia do usuário . 2.ed.rev.atual. Rio de Janeiro (RJ): Elsevier, 2006. 474 p ENGHOLM Jr, H.. Engenharia de software na prática . São Paulo, SP: Novatec, 2013. PFLEEGER, Shari L. Engenharia de software : teoria e prática / 2. ed. São Paulo, SP: Prentice Hall, 2013. PAULA FILHO, W. Engenharia de software : fundamentos, métodos e padrões / 3. ed. Rio de Janeiro, RJ: LTC, 2013. HIRAMA, K. Engenharia de software : qualidade e produtividade com tecnologia . Rio de Janeiro, RJ: Elsevier, 2011.	
Coordenador do Curso _____	Setor Pedagógico _____