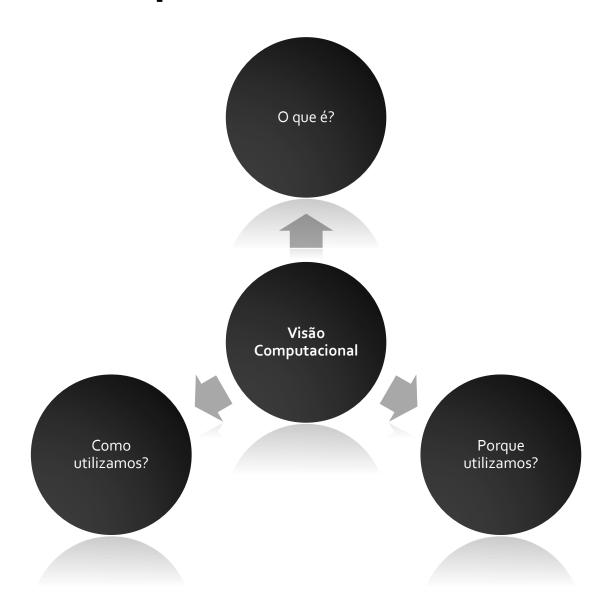


# Aplicação de PDI e Machine Learning em Sistemas Embarcados

David S. Medeiros

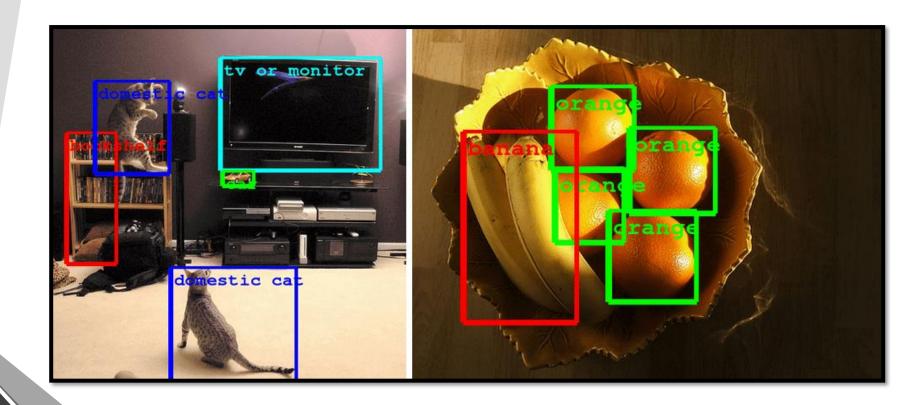
## Visão Computacional



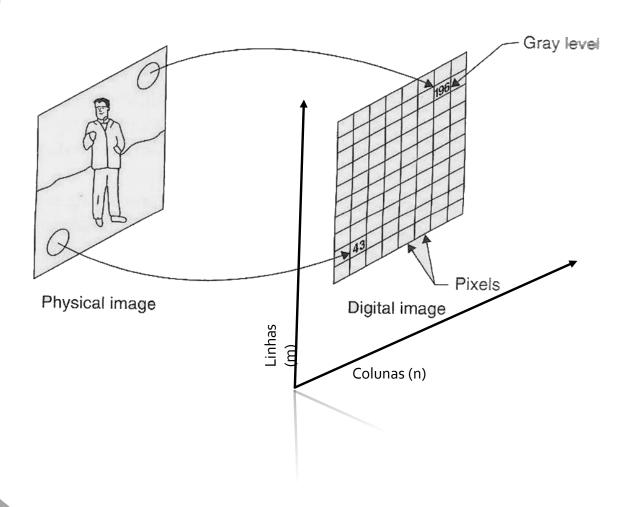
#### Visão Computacional



A visão computacional é o processo de modelagem e replicação da visão humana usando software e hardware.

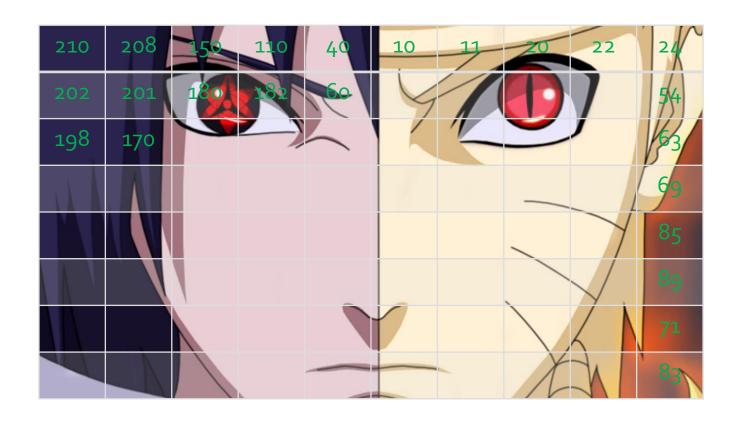


#### Processamento de Imagem



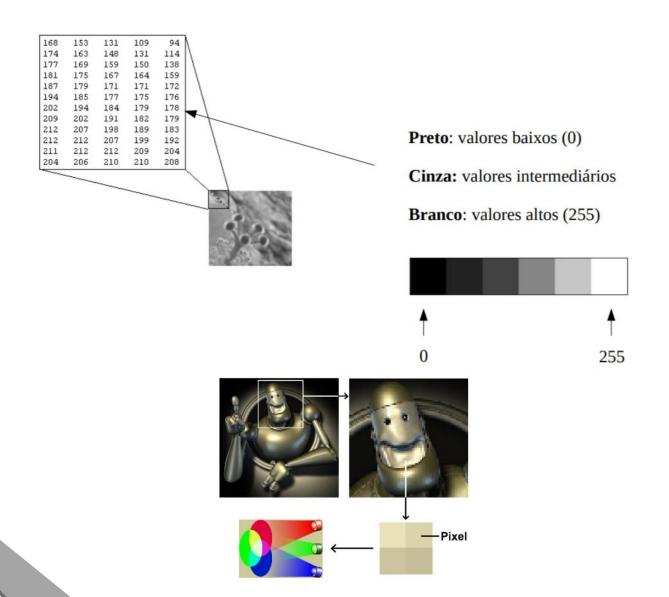
#### Processamento de Imagem

**Imagem digital** 



#### Processamento de Imagem

#### **Imagem digital**



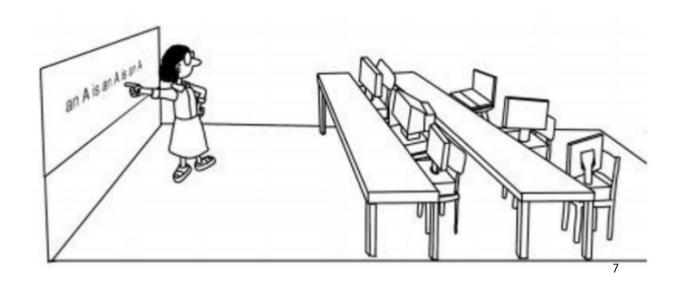
Extração de característica



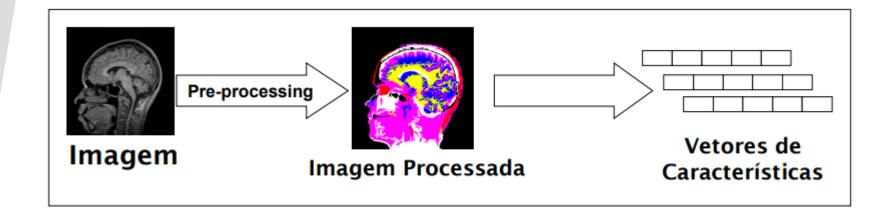
**Treinamento** 



Classificação



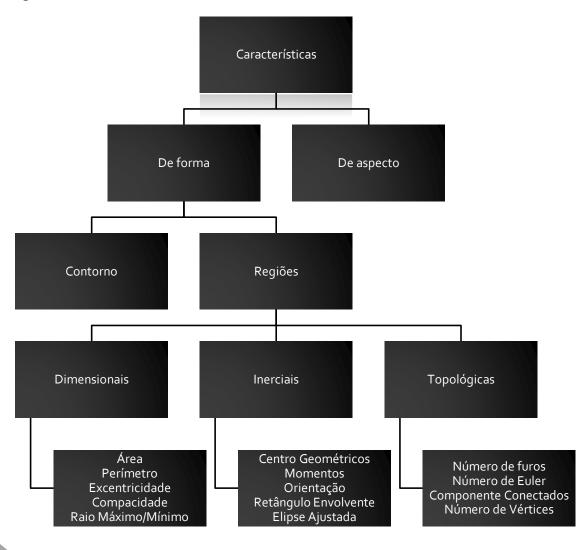
#### Extração de Características





Método para computar valores a partir dos pixels da imagem, sem preocupação com detecção falsa ou falhas na detecção

Extração de Características

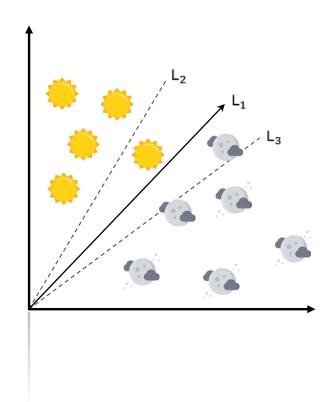


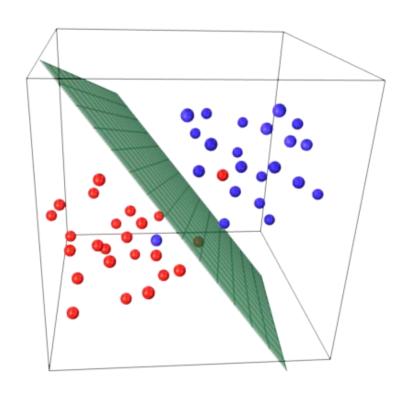
#### Extração de características

**Grey Level Co-occurrence Matrix - GLCM** 

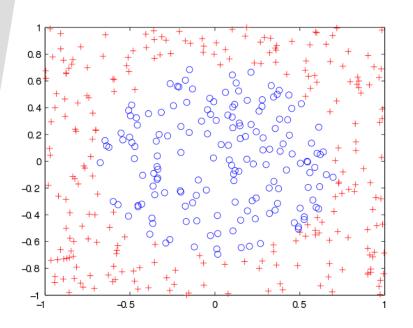
Image		_			GLCM	1	2	3	4	5	6	7	8
1	1	5	6	8	1	1	2	0	0	1	0	0	0
2	3	5	7	1	2	9	0	1	0	1	0	0	0
4	5	7	1	2	3	0	0	0	0	1	0	0	0
8	5	1	2 -	5	4	0	0	0	0	1	0	0	0
					5	1	0	0	0	0	1	2	0
					6	0	0	0	0	0	0	0	1
					7	2	0	0	0	0	0	0	0
					8	0	0	0	0	1	0	0	0

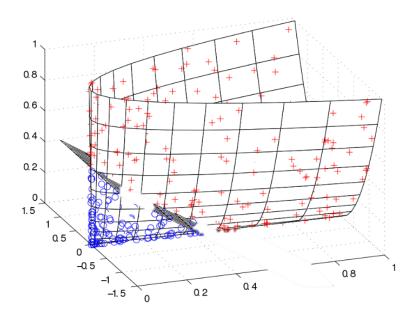
Classificador – SVM (Máquina de vetores de suporte)





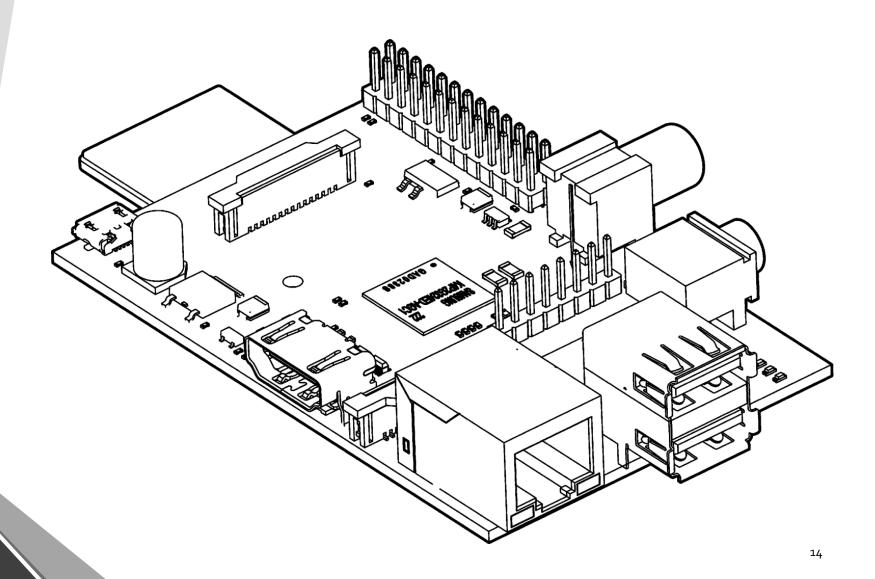
Classificador – SVM (Máquina de vetores de suporte)





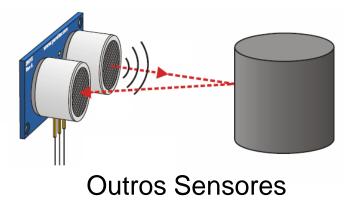


#### Sistema Embarcado

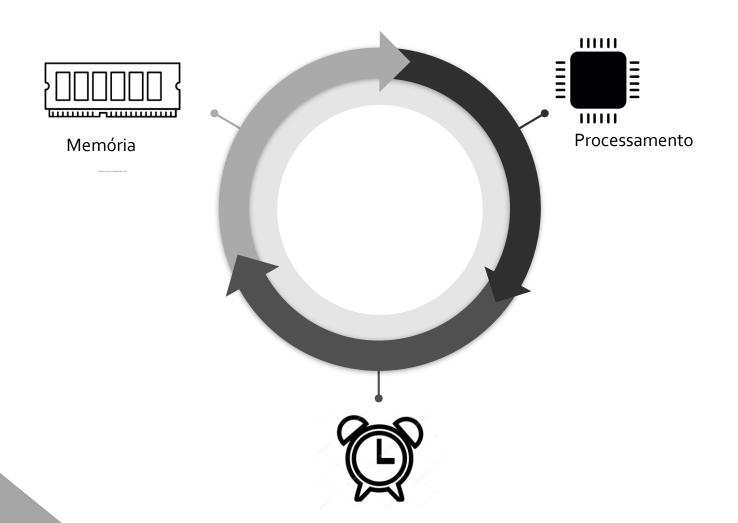


# Obtendo informações do meio

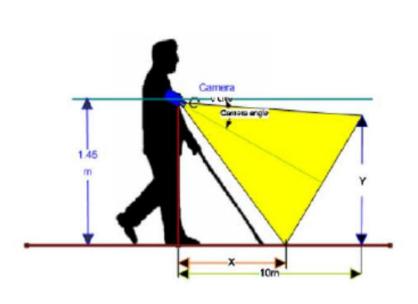




# Embarcando o algoritmo de Machine Learning



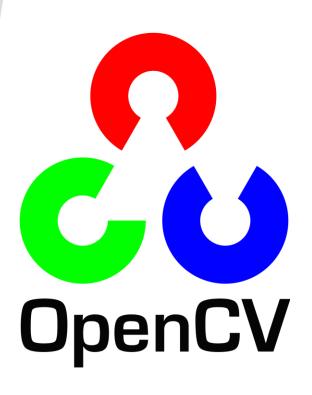
# Exemplos de aplicações





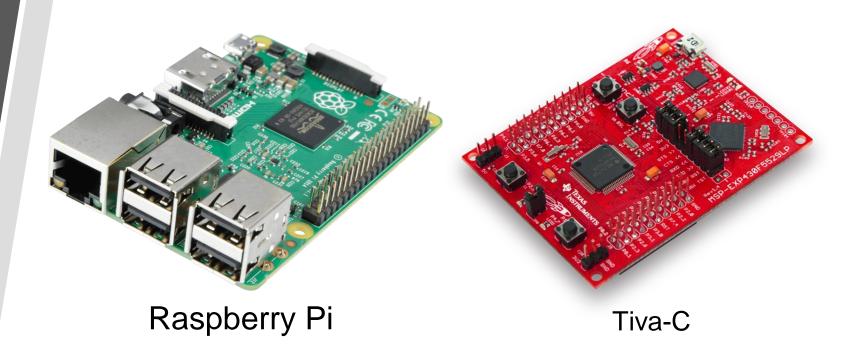


## Alguns Frameworks





# Algumas plataformas



# Perguntas?



# Obrigado!