#### Universidad del Valle

ESCUELA DE INGENIERÃDA DE SISTEMAS Y COMPUTACIÃȘN

# VIRTSHELL - FRAMEWORK PARA APROVISIONAMIENTO DE SOLUCIONES VIRTUALES

TESIS PRESENTADA POR CARLOS ALBERTO LLANO RODRÃDGUEZ
PARA OBTENER EL GRADO DE MAESTRÃDA EN INGENIERÃDA CON ÃENFASIS
EN INGENIERÃDA DE SISTEMAS

2015

Facultad de Ingenier Ãŋa

# Agradecimientos

- A Jhon Alexander Sanabria, profesor de la Facultad de Ingeniería de la Universidad del Valle, por su inmensa paciencia y apoyo a lo largo de todo el proyecto.
- A mis amigos colaboradores de la Universidad del Valle, por todo el apoyo y por creer siempre en este gran esfuerzo.
- A mis compaÃseros y amigos por sus palabras de aliento y constante apoyo.
- A mi familia sin ella, no hubiera podido alcanzar esta meta.
- A todas aquellas personas que de una u otra forma colaboraron en la realización del presente trabajo.

# Índice general

Ag	grade	ecimien	ntos	2
1.	Intr	oducci	ón	6
2.	Apr	ovision	namiento de recursos virtuales	7
	2.1.	Altern	ativas de despliegue actuales	9
		2.1.1.	Nixes	9
		2.1.2.	SmartFrog	10
		2.1.3.	Radia	10
		2.1.4.	Cobbler	11
		2.1.5.	Amazon EC2	11
		2.1.6.	HP Utility Data Center	11
		2.1.7.	Oracle VM Templates	11
		2.1.8.	Chef	12
		2.1.9.	Puppet	12
		2.1.10.	Cfengine	12
		2.1.11.	Bcfg2	13
3.	Aut	enticac	ción	14
		3.0.12.	Authentication Header	15

Índice general 4

		3.0.13.	Solicitud canónica para firmar	16
		3.0.14.	Tiempo de sello	16
		3.0.15.	Ejemplos de autenticación	17
4.	API	REST	1	18
	4.1.	Format	so de entrada y salida	18
	4.2.	Codigo	s de error	18
	4.3.	API Re	esources	19
		4.3.1.	Hosts	19
		4.3.2.	Files	23
		4.3.3.	Images	26
		4.3.4.	Packages	30
		4.3.5.	Properties	32
		4.3.6.	Groups	36
		4.3.7.	Users	39
		4.3.8.	Provisioners	42
	4.4.	API Ca	alls	46
<b>5.</b>	Rec	omenda	aciones	47
Bi	bliog	rafía		48

	Índice de figuras

	Índice de cuadros

		CAPÍTULO 1
		CAITIOLO I
		Introducción

# CAPÍTULO 2

# Aprovisionamiento de recursos virtuales

La computación en la nube ha sido un punto importante de investigación en la industria recientemente. Esta puede ser descrita como una nueva clase de computación en la cual dinámicos y escalables recursos pueden ser provistos sobre internet. Para los usuarios esto es transparente y ellos solo pagan lo que usan de acuerdo a niveles de servicio establecidos con los proveedores de nubes.

Una de las principales características de la computación en la nube es la virtualización, la cual consiste en crear una versión virtual de un recurso tecnologico en lugar de usar una versión física. La virtualización se puede aplicar a computadoras, sistemas operativos, dispositivos de almacenamiento de información, aplicaciones o redes permitiendo que las empresas ejecuten más de un sistema virtual, además de múltiples sistemas operativos y aplicaciones, en un único servidor, de esta manera se logra economía de escala y una mayor eficiencia.

En la actualidad predominan dos tecnicas de virtualizacion, la primera tecnica se denomina virtualización de hardware y consiste en crear un hardware sintético el cual usan las maquinas virtuales como propio, la idea es virtualizar el sistema operativo completo el cual se ejecuta sobre un software llamado el hipervisor, su función es interactuar directamente con la CPU en el servidor físico, ofreciendo a cada uno de los servidores virtuales una total autonomía e independencia. Incluso pueden coexistir en una misma máquina distintos servidores virtuales funcionando con distintos sistemas operativos. Esta tecnica es la mas desarrollada y hay diferentes clases que cada fabricante ha ido desarrollando y adaptando, como por ejemplo Xen, KVM, VMWare y VirtualBox.

La segunda tecnica es conocida como virtualización del sistema operativo. En esta técnica lo que se virtualiza es el sistema operativo completo el cual corre directamente virtual sobre la máquina física. En esta técnica las maquinas virtuales son llamadas contenedores, los cuales acceden por igual a todos los recursos del sistema. La ventaja es a su vez una desventaja: Todas las maquinas virtuales usan el mismo Kernel que el sistema operativo lo que reduce mucho los errores y multiplica el rendimiento, pero a su vez solo puede haber un mismo tipo de sistema operativo en los contenedores, no se puede mezclar Windows-Linux-Etc. Este sistema, también se acerca mucho a lo que seria una virtualización nativa.

Sin importar la tecnica de virtualización que se use, la instalación de una maquina virtual (o de un contenedor) requiere normalmente de la generación e instalación de una imagen y la instalación y configuración de paquetes de software. Estas tareas generalmente son realizadas por técnicos de los proveedores de la nube. Cuando un usuario de la nube solicita un nuevo servicio o mas capacidad de computo, el administrador selecciona la apropiada imagen para clonar e instalar en los nodos de la nube. Si no hay una imagen apropiada para los requerimientos del cliente se crea y configura una nueva que cumpla con la solicitud. Esta creación de una nueva imagen puede ser realizada modificando la imagen mas cercada de las ya existentes. En el momento de la creación optima de la imagen un administrador puede tener dificultades y preguntás como, cual es la mejor configuración?, cuales paquetes y sus dependencias deberían ser instaladas? y como encontrar una imagen que mejor llene las expectativas?.

Es por esta razón que los proveedores de la nube desean cada vez mas automatizar y simplificar este proceso porque la dependencia entre paquetes de software y la dificultad de mantenimiento agrega tiempo a la creación de las maquinas virtuales. En otras palabras los proveedores de nube quieren dar mas flexibilidad y agilidad a la hora de satisfacer los requerimientos de los usuarios finales.

Existen varias soluciones que permiten la interacción con los diferentes ambientes de virtualización. Estas soluciones usan diferentes enfoques para realizar despliegues de software en las maquinas virtuales, que dan un rápido, controlado y automático despliegue de software, en todas las maquinas de una red físicas o virtualizadas, permitiendo mejorar los tiempos de instalación de nuevas funcionalidades de forma confiable y segura de la misma forma que ayudan a disminuir el tiempo y el costo de los despliegues de aplicaciones y servicios. Sin embargo no todas las soluciones son de codigo abierto, algunas son de desarrollo propietario, en donde solo ofrecen el API al público pero no el código de la solución como tal y manejan sus propias herramientas de virtualización.

# 2.1. Alternativas de despliegue actuales

En esta sección, se describirán las herramientas mas significativas que existen indicando las ventajas y desventajas de cada una.

#### 2.1.1. Nixes

Nixes es una herramienta usada para instalar, mantener, controlar y monitorear aplicaciones en PlanetLab [1]. Nixes consiste de un conjunto de scripts bash, un archivo de configuracion, y un respositorio web, y puede automaticamente instalar, actualizar y resolver dependencias solo de paquetes RPM.

Para sistemas de pequeña escala, Nixes es fácil de usar: los usuarios simplement e crean el archivo de configuración para cada aplicación y modifican los scripts a desplegar en los nodos. Pero para grandes y complejos sistemas, Nixes no es efectivo, porque el no provee un mecanismo automático de flujo de trabajo.

#### 2.1.2. SmartFrog

SmartFrog (SF) es un framework para servicios de configuración, descripción, despliegue y administración del ciclo de vida. Consiste de un lenguaje declarativo, un motor que corre en los nodos remotos y ejecuta plantillas escritas en el lenguaje de SmartFrog y un modelo de componentes. El lenguaje soporta encapsulación (que es similar a las clases de python), herencia y composición que permite personalizar y combinar configuraciones. SmartFrog, permite enlaces estáticos y dinámicos entre componentes, que ayudan a soportar diferentes formas de conexión en tiempo de despliegue.

El modelo de componentes SF, administra el ciclo de vida atraves de cinco estados: instalado, iniciado, terminado y fallido. Esto permite al motor del SmartFrog detectar fallas y reiniciar automáticamente re-despliegues de los componentes [2]. SmartFrog es desarrollado y mantenido por un equipo de investigación en los laboratorios de Hewlett-Packard en Bristol, Inglaterra, así como por el laboratorio Europeo de Hewlett-Packard y adicional con contribuciones de otros usuarios de SmartFrog y desarrolladores externos a HP. Se utiliza en la investigación de HP especificamente en la automatización de la infraestructura y automatización de servicios, además de ser utilizado en determinados productos de HP.

#### 2.1.3. Radia

Herramienta de administración de cambios que utiliza un enfoque basado en modelos [3]. Para cada dispositivo administrado, el administrador define un estado deseado, el cual es mantenido como un modelo en un repositorio central. Nixes, usa seis maquinascalculosmodelos: paquete (configuración, instalación, entradas de registro, binarios, entre otras); mejores prácticas; dependencias de software (relaciones con otros componentes de software, sistemas operativos y hardware); infraestructura (servidores, almacenamiento y elementos de red); inventarios de software (software instalado actualmente) e interoperabilidad entre modelos de servicios administrados.

#### 2.1.4. Cobbler

Cobbler es una plataforma que busca el rápido despliegue de servidores y en general computadores en una infra-estructura de red, se basa en el modelo de scripts y cuenta con una completa base de simples comandos, que permite hacer despliegues de manera rápida y con poca intervención humana. Cobbler al igual que SmartFrog es capaz de instalar máquinas físicas y máquinas virtuales. Cobbler, es una pequeña y ligera aplicación, que es extremadamente fácil de usar para pequeños o muy grandes despliegues. [?]

#### 2.1.5. Amazon EC2

Amazon EC2 es un API propietario de Amazon y maneja un enfoque manual, que permite desplegar imágenes de máquinas virtuales conocidas como AMI (Amazon Machine Images) [?], que son las imágenes que se utilizan en Amazon para arrancar instancias. El concepto de las amis es similar a las máquinas virtuales de otros sistemas. Básicamente están compuestas de una serie ficheros de datos que conforman la imagen y luego un xml que especifica ciertos valores necesarios para que sea una imagen válida para Amazon que es el image.manifest.xml.

# 2.1.6. HP Utility Data Center

HP Utility Data Cente (UDC) es un producto comercial, que se centra en la administración automatizada de servidores de red, usando el concepto de "infraestructura programable". Los elementos de hardware, como nodos de servidores, switches, firewalls y elementos de almacenamiento, son cableados en una infraestructura de configuración. El software de administración UDC permite configurar combinaciones de estos componentes en servidores virtuales usando cableados virtuales. [?]

# 2.1.7. Oracle VM Templates

Oracle VM Templates, es un producto comercial de la empresa Oracle, cuyo objetivo es realizar despliegues rapidos de aplicaciones Oracle y no-Oracle, con base

en imagenes de software pre-configuradas manualmente. Cuenta con una interfaz grafica que permite crear y administrar servidores virtuales con facilidad. [?]

#### 2.1.8. Chef

Chef es una herramienta de gestión de la configuración escrito en Ruby y Erlang. Utiliza un lenguaje de dominio especifico escrito tamibién en Ruby para la escritura y configuración de recetas". Estas recetas contienen los recursos que deben ser creados. Chef se puede integrar con plataformas basadas en la nube, como Rackspace, Internap, Amazon EC2, Cloud Platform Google, OpenStack, SoftLayer y Microsoft Azure. Chef contiene soluciones para sistemas de peque na y gran escala. [4]

Es uno de los cuatro principales sistemas de gestión de la configuración en Linux, junto con Cfengine, Bcfg2 y Puppet.

#### 2.1.9. Puppet

Puppet es una herramienta dise nada para administrar la configuración de sistemas similares a Unix y a Microsoft Windows de forma declarativa. El usuario describe los recursos del sistema y sus estados utilizando el lenguaje declarativo que proporciona Puppet. Esta información es almacenada en archivos denominados manifiestos Puppet. Puppet descubre la información del sistema a través de una utilidad llamada Facter, y compila los manifiestos en un catálogo específico del sistema que contiene los recursos y la dependencia de dichos recursos, estos catálogos son ejecutados en los sistemas de destino. [5]

# **2.1.10.** Cfengine

Cfengine es un sistema basado en el lenguaje escrito por Mark Burgess, dise nado específicamente para probar y configurar software. Cfengine es como un lenguaje de muy alto nivel. La idea de Cfengine es crear un único archivo o conjunto de archivos de configuración que describen la configuración de cada host de la red. Cfengine se ejecuta en cada host, y analiza cada archivo (o archivos), que especifica una política

para la configuración del sistema; la configuración del host es verificada contra el modelo y, si es necesario, cualquier desviación de la configuración es corregida. [6]

### 2.1.11. Bcfg2

Bcfg2 está escrito en Python y permite gestionar la configuración de un gran número de ordenadores mediante un modelo de configuración central. Bcfg2 funciona con un modelo simple de configuración del sistema, modelando elementos intuitivos como paquetes, servicios y archivos de configuración (así como las dependencias entre ellos). Este modelo de configuración del sistema se utiliza para la verificación y validación, permitiendo una auditoría robusta de los sistemas desplegados. La especificación de la configuración de Bcfg2 estÃą escrita utilizando un modelo XML declarativo. Toda la especificación puede ser validada utilizando los validadores de esquema XML ampliamente disponibles. [7]

# capítulo 3

#### Autenticación

La autenticación es el proceso de demostrar la identidad al sistema. La identidad es un factor importante en las decisiones de control de acceso. Las solicitudes se conceden o deniegan en parte sobre la base de la identidad del solicitante.

El VirtShell, el API REST utiliza un esquema HTTP personalizado basado en una llave-HMAC (Hash Message Authentication Code) para la autenticación. Para autenticar una solicitud, primero se concatenan los elementos seleccionados de la solicitud para formar una cadena. A continuación, utiliza una clave secreta de acceso para calcular el HMAC de esa cadena. Informalmente, se le denomina a este proceso la firma de la solicitud; y se denomina a la salida del algoritmo HMAC la "firma", ya que simula las propiedades de seguridad de una firma real. Por último, se agrega esta firma como un parámetro de la petición, con la sintaxis descrita en esta sección.

Cuando el sistema recibe una solicitud fehaciente, se obtiene la clave secreta de acceso que dicen tener, y lo utiliza de la misma manera que se calcula una "firma" del mensaje que recibió. A continuación, compara la firma que se calcula con la firma presentada por el solicitante. Si las dos firmas coinciden, el sistema llega a la con-

clusión de que el solicitante debe tener acceso a la clave secreta de acceso, y por lo tanto actúa con la autoridad del principal al que se emitió la clave. Si las dos firmas no coinciden, la solicitud se descarta y el sistema responde con un mensaje de error.

Ejemplo de una petición autenticada:

```
GET /api/virtshell/packages/{packageId} HTTP/1.1
```

Host: host1.edu.co

Date: Fri, 01 Jul 2011 19:37:58 +0000

Authorization: 0PN5J17HBGZHT7JJ3X82:frJIUN8DYpKDtOLCwo//yllqDzg=

#### 3.0.12. Authentication Header

El API REST utiliza el encabezado de autorización HTTP para pasar información de autenticación. Bajo el esquema de autenticación de VirtShell, el encabezado de autorización tiene la siguiente forma.

```
Authorization: UserId: Signature
```

Los usuarios tendrán un ID de clave de acceso (VirtShell Access Key ID) y una clave secreta de acceso (VirtShell Secret Access Key) cuando se registran. Para la petición de autenticación, el elemento de VirtShell Access Key Id identifica la clave secreta que se utilizó para calcular la firma, y (indirectamente) el usuario que realiza la solicitud.

Para la firma de los elementos de la petición se usa el RFC 2104HMAC-SHA1, por lo que la parte de la firma de la cabecera autorización variará de una petición a otra. Si la solicitud de la firma calculada por el sistema coincide con la firma incluida en la solicitud, el solicitante habrá demostrado la posesión de la clave secreta de acceso. La solicitud será procesada bajo la identidad, y con la autoridad, de la promotora que se emitió la clave.

A continuación se muestra la pseudo-gramática que ilustra la construcción de la

cabecera de la solicitud de autorización (\n significa el punto de código Unicode U +000 A comúnmente llamado salto de línea).

```
Authorization = VirtShellUserId + ":" + Signature;

Signature = Base64( HMAC-SHA1( UTF-8-Encoding-Of( YourSecretAccessKeyID, StringToSign ) ) );

StringToSign = HTTP-Verb + "\n" +
Host + "\n" +
Content-MD5 + "\n" +
Content-Type + "\n" +
Date + "\n" +
CanonicalizedResource;

CanonicalizedResource = <HTTP-Request-URI, from the protocol name up to the query string (resource path)>
```

HMAC-SHA1 es un algoritmo definido por la RFC 2104 (ver la RFC 2104 con llave Hashing para la autenticación de mensajes).

El algoritmo toma como entrada dos cadenas de bytes: una clave y un mensaje. Para la solicitud de autenticación, se utiliza la clave secreta (YourSecretAccessKeyID) como la clave, y la codificación UTF-8 del StringToSign como el mensaje. La salida de HMAC-SHA1 es también una cadena de bytes, llamado el resumen. El parámetro de la petición de la Firma se construye codificada en Base64.

# 3.0.13. Solicitud canónica para firmar

Cuando el sistema recibe una solicitud autenticada, compara la solicitud de firma calculada con la firma proporcionada en la solicitud de StringToSign. Por esta razón, se debe calcular la firma con el mismo método utilizado por VirtShell. A este proceso de poner una solicitud en una forma acordada para la firma se denomino çanonización".

## 3.0.14. Tiempo de sello

Un sello de tiempo válido (utilizando el HTTP header Date) es obligatorio para solicitudes autenticadas. Por otra parte, el tiempo del sello enviado por un usuario que se encuentra incluido en una solicitud autenticada debe estar dentro de los 15 minutos de la hora del sistema cuando se recibe la solicitud. En caso contrario, la solicitud fallará con el código de estado de error RequestTimeTooSkewed. La intención de estas restricciones es limitar la posibilidad de que solicitudes interceptadas

pueden ser reproducidos por un adversario. Para una mayor protección contra las escuchas, se debe utilizar el transporte HTTPS para solicitudes autenticadas.

# 3.0.15. Ejemplos de autenticación

Parametro	Valor
VirtShellUserId	13010f3e-3f46-4889-b989-592ce8fb30c6
	c991f519-bed0-4dab-9165-6d3f722dc845
VirtShellSecretAccessKey	Base64:
	Yzk5MWY1MTktYmVkMC00ZGFiLTkxNjUtNmQ5ZjcyMmRjODQ1

#### 3.0.15.1. Ejemplo de un objeto con GET

Este es un ejemplo que consulta por un host dado su identificador.

Request	StringToSign
GET /api/virtshell/hosts/5713b48a-8d73-11e5-8994- feff819cdc9f	GET\n
HTTP/1.1	$host1.edu.co\n$
Host: host1.edu.co	\n\
Date: Tue, 27 Mar 2007 19:36:42 +0000 Authorization: 13010f3e-3f46-4889-b989-592ce8fb30c6:	Tue, 27 Mar 2007 19:36:42 +0000\n
Yzk5MWY1MmVkMC00ZGFiLTtNmQ5ZjcyMmRjODQ1	/api/virtshell/hosts/5713b48a-8d73-11e5-8994-feff819cdc9f

#### 3.0.15.2. Ejemplo de un objeto con DELETE

Este ejemplo remueve un usuario.

Request	StringToSign
DELETE /api/virtshell/users/5fd13cc8-8d73-11e5-8994-	DELETE\n
feff819cdc9f	\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \
HTTP/1.1	host1.edu.co\n
Host: host1.edu.co	\n \
Date: Tue, 27 Mar 2007 21:20:27 +0000	\n
Authorization: 13010f3e-3f46-4889-b989-592ce8fb30c6:	Tue, 27 Mar 2007 21:20:27 +0000\n
Yzk5MWY1MmVkMC00ZGFiLTtNmQ5ZjcyMmRjODQ1	/api/virtshell/users/5fd13cc8-8d73-11e5-8994-feff819cdc9f

# CAPÍTULO 4

#### **API REST**

Este capitulo esta destinado a los desarrolladores que deseen interactuar con el VirtShell API, para realizar aprovisionamientos automáticos desde cualquier plataforma de desarrollo. El VirtShell API es un API REST que provee accesso a los objetos en el VirtShell Server, esto incluye los hosts, imagenes, archivos, templates, aprovisionadores y usuarios. Por medio del API podrá crear ambientes, máquinas virtuales y contenedores personalizados, realizar configuraciones y administrar los recursos físicos y virtuales de manera programática.

# 4.1. Formato de entrada y salida

El API solo soporta el formato json para intercambio de información. Cualquier solicitud que no se encuentre en formato json resultara en un error con codigo 406 (Content Not Acceptable Error).

# 4.2. Codigos de error

Aqui se presenta una lista de codigos de error que pueden resultar de una petición al API en cualquier recurso.

- 400 Bad Request La solicitud no pudo ser procesada con éxito porque el URI no era válido. El cuerpo de la respuesta contendrá una razón del fracaso de la petición. Esta respuesta indica error permanente.
- 403 Forbidden La solicitud no pudo ser procesada con éxito porque la identidad del usuario no tiene acceso suficiente para procesar la solicitud. Esta respuesta indica error permanente.
- 406 Content Not Acceptable Un recurso genera este error de acuerdo al tipo de cabeceras enviadas en la petición. Esta respuesta indica un error permanete e indica un formato de salida no soportado. La respuesta

de este tipo de error no contiene un contenido debido a la inhabilidad del servidor para generar una respuesta en el formato solicitado.

- 404 Not Found La solicitud no pudo ser procesada con éxito porque la solicitud no era válida. Lo más probable es que no se encontrÃş la url. Esta respuesta indica error permanente.
- 500 Server Error La solicitud no pudo ser procesada debido a que el servidor encontró una condición inesperada que le impidió cumplir con la petición.
- 501 Not Implemented La solicitud no se pudo completar porque el servidor o bien no reconoce el método de petición o el recurso solicitado no existe.

Los errores que no sean de codigo 406 (Content Not Acceptable) contienen una respuesta en formato json, que contiene un breve mensaje explicado el error con más detalle. Por ejemplo, una consulta POST /virtshel-l/api/v1/hosts, con un cuerpo vacio, daría lugar a la siguiente respuesta:

```
HTTP/1.1 400 Bad Request
Content-Type: application/json

{"error": "Missing input for create instance"}
```

#### 4.3. API Resources

#### 4.3.1. Hosts

Representan las máquinas f'sicas; un host es un anfitrion de maquinas virtuales o contenedores. Los metodos soportados son:

Acción	Metodo HTTP	Solicitud HTTP	Descripción
get	GET	/hosts/id	Gets one host by ID.
list	GET	/hosts	Retrieves the list of hosts.
create	POST	/hosts/	Inserts a new host configuration.
delete	DELETE	/hosts/id	Deletes an existing host.
update	PUT	/hosts/id	Updates an existing host.

Representación del recurso de un host:

```
1 {
2    "uuid": string,
3    "name": string,
4    "os": string,
5    "memory": string,
6    "capacity": string,
7    "enabled": string,
```

8

9

10

12 13

14

15

16 17 } ],

```
"type":string,
     "local_ipv4": string,
9
10
     "local_ipv6": string,
     "public_ipv4": string,
11
12
     "public_ipv6": string,
     "instances": [ instance_resource],
13
     "created":["at": number, "by": number]
14
15 }
      Ejemplo:
1 {
2
     "uuid": "ab8076c0-db91-11e2-82ce-0002a5d5c51b",
3
     "name": "host-01-pdn",
     "os": "Ubuntu_12.04_3.5.0-23.x86_64",
4
     "memory": "16GB",
5
     "capacity": "120GB",
6
     "enabled": "true | false",
7
```

#### 4.3.1.1. Ejemplos de peticiones HTTP

"local\_ipv4": "15.54.88.19",

"public\_ipv4": "10.54.88.19",

"instances": [

"local\_ipv6": "ff06:0:0:0:0:0:0:0:c3",

"public\_ipv6": "yt06:0:0:0:0:0:0:c3",

"created":["at":"timestamp", "by":1234]

... instances resource is here

"type": "StorageOptimized | GeneralPurpose | HighPerformance",

#### 4.3.1.1.1. Crear un nuevo host - POST /virtshell/api/v1/hosts

```
1 curl -sv -X POST \
     -H 'accept: application/json' \
       -H 'X-VirtShell-Authorization: UserId:Signature' \
3
4
     -d '{ "name": "host-01-pdn",
5
          "os": "Ubuntu_12.04_3.5.0-23.x86_64",
6
          "memory": "16GB",
7
          "capacity": "120GB",
          "enabled": "true",
8
          "type" : "GeneralPurpose",
9
10
          "local_ipv4": "15.54.88.19",
11
            "local_ipv6": "ff06:0:0:0:0:0:0:c3",
          "public_ipv4": "10.54.88.19",
12
13
          "public_ipv6": "yt06:0:0:0:0:0:0:c3"}' \
      'http://localhost:8080/virtshell/api/v1/hosts'
14
```

#### Response:

```
1 HTTP/1.1 200 OK
2 Content-Type: application/json
3 { "create": "success" }
```

#### 4.3.1.1.2. Obtener un host- GET /virtshell/api/v1/hosts/:id

```
curl -sv -H 'accept: application/json'
-H 'X-VirtShell-Authorization: UserId:Signature' \
'http://localhost:8080/api/virtshell/v1/hosts?id=ab8076c0-db91-11e2-82ce-
0002a5d5c51b'
```

Response:

```
1 HTTP/1.1 200 OK
2 Content-Type: application/json
     "uuid": "ab8076c0-db91-11e2-82ce-0002a5d5c51b",
4
5
     "name": "host-01-pdn",
     "os": "Ubuntu_12.04_3.5.0-23.x86_64",
6
     "memory": "16GB",
     "capacity": "120GB",
8
     "enabled": "true",
10
     "type" : "StorageOptimized",
     "local_ipv4": "15.54.88.19",
11
     "local_ipv6": "ff06:0:0:0:0:0:0:c3",
     "public_ipv4": "10.54.88.19",
13
     "public_ipv6": "yt06:0:0:0:0:0:0:c3",
15
     "instances": [
16
17
         "name": "name1",
         "id": "72C05559-0590-4DA6-BE56-28AB36CB669C"
18
19
       },
20
         "name": "name2",
21
         "id": "17173587-C4E9-4369-9C43-FCBF5E075973"
22
23
24
     ],
25
     "created":["at":"20130625105211", "by":10]
26
```

#### 4.3.1.1.3. Obtener todos los host - GET /virtshell/api/v1/hosts

```
1 curl -sv -H 'accept: application/json'
2    -H 'X-VirtShell-Authorization: UserId:Signature' \
3    'http://localhost:8080/api/virtshell/v1/hosts'
```

#### Response:

```
1 HTTP/1.1 200 OK
2 \quad {\tt Content-Type: application/json}
4
     "hosts": [
5
         "uuid": "ab8076c0-db91-11e2-82ce-0002a5d5c51b",
6
7
          "name": "host-01-pdn",
8
          "os": "Ubuntu_12.04_3.5.0-23.x86_64",
         "memory": "16GB",
9
10
          "capacity": "120GB",
11
          "enabled": "true",
          "type" : "StorageOptimized",
12
13
         "local_ipv4": "15.54.88.19",
         "local_ipv6": "ff06:0:0:0:0:0:0:c3",
14
          "public_ipv4": "10.54.88.19",
15
          "public_ipv6": "yt06:0:0:0:0:0:0:c3",
16
17
          "instances": [
18
19
              "name": "name1",
              "id": "72C05559-0590-4DA6-BE56-28AB36CB669C"
20
21
22
              "name": "name2",
23
              "id": "17173587-C4E9-4369-9C43-FCBF5E075973"
24
25
26
         ],
27
          "created":["at":"20130625105211", "by":10]
28
       },
29
30
          "uuid": "ab8076c0-db91-11e2-82ce-0002a5d5c51b",
31
         "name": "host-01-pdn",
32
          "os": "Ubuntu_12.04_3.5.0-23.x86_64",
33
          "memory": "16GB",
          "capacity": "120GB",
34
          "enabled": "true",
35
36
          "type" : "GeneralPurpose",
37
          "local_ipv4": "15.54.88.19",
          "local_ipv6": "ff06:0:0:0:0:0:0:c3",
38
39
          "public_ipv4": "10.54.88.19",
40
          "public_ipv6": "yt06:0:0:0:0:0:0:c3",
41
          "instances": [
42
              "name": "name3",
43
              "id": "DE11CC9A-482F-4033-A7F8-503EE449DD0A"
44
45
            } ,
46
47
              "name": "name4",
              "id": "17173587-C4E9-4369-9C43-FCBF5E075973"
```

#### 4.3.1.1.4. Actualizar un host - PUT /virtshell/api/v1/hosts/:id

```
curl -sv -X PUT \
  -H 'accept: application/json' \
  -H 'X-VirtShell-Authorization: UserId:Signature' \
  -d '{"memory": "24GB",
      "capacity": "750GB"}' \
  'http://localhost:8080/api/virtshell/v1/hosts?id=ab8076c0-db91-11e2-82ce-
      0002a5d5c51b'
```

Response:

```
1 HTTP/1.1 200 OK
2 Content-Type: application/json
3
4 { "update": "success" }
```

#### 4.3.1.1.5. Eliminar un host - DELETE /virtshell/api/v1/hosts/:id

Response:

```
1 HTTP/1.1 200 OK
2 Content-Type: application/json
3 '''
4 '''json
5 { "delete": "success" }
```

#### 4.3.2. Files

Representan toda clase de archivos que se requieran para crear o aprovisionar máquinas virtuales o contenedores. Los metodos soportados son:

Acción	Metodo HTTP	Solicitud HTTP	Descripción
get	GET	/files/id	Gets one file by ID.
create	POST	/files/	upload a new file.
delete	DELETE	/files/id	Deletes an existing file.
update	PUT	/files/id	Updates an existing file.

Representación del recurso de un archivo:

Ejemplo:

#### 4.3.2.1. Ejemplos de peticiones HTTP

#### 4.3.2.1.1. Subir un nuevo archivo - POST /virtshell/api/v1/images

```
1 curl -X POST \
2  -H 'accept: application/json' \
3  -H 'X-VirtShell-Authorization: UserId:Signature' \
4  -H "Content-Type: multipart/form-data" \
5  -F "file_data=@/path/to/file/seed_file.txt;filename=seed_file_ubuntu-14_04.txt" \
6  -F "folder_name=ubuntu_seeds" \
7  'http://<host>:<port>/api/virtshell/v1/files'
```

Respuesta:

#### 4.3.2.1.2. Obtener un archivo - GET /virtshell/api/v1/files/:id

Para descargar un archivo, primero recibira la url apropiada que viene en la metadata provista por la url. Luego podra descargarlo usando la url.

Respuesta:

#### 4.3.2.1.3. Actualizar un archivo - PUT /virtshell/api/v1/files/:id

Respuesta:

```
1 HTTP/1.1 200 OK
2 Content-Type: application/json
3
4 { "update": "success" }
```

#### 4.3.2.1.4. Eliminar un archivo - DELETE /virtshell/api/v1/files/:id

Respuesta:

```
1 HTTP/1.1 200 OK
2 Content-Type: application/json
3 '''
4 '''json
5 { "delete": "success" }
```

# **4.3.3.** Images

Representan imagenes de máquinas virtuales o contenedores. Los metodos soportados son:

Acción	Metodo HTTP	Solicitud HTTP	Descripción
get	GET	/images/id	Gets one image by ID.
list	GET	/images	Retrieves the list of images.
create	POST	/images/	Inserts a new image.
delete	DELETE	/images/id	Deletes an existing image.

Representación del recurso de una imagen:

```
1 {
     "id": string,
2
3
    "name": string,
     "type": string,
4
     "os": string,
6
     "release": string,
7
     "version": string,
     "variant": string,
8
     "arch": string,
9
     "timezone": "America/Bogota",
10
11
     "key": string,
12
     "preseed_url": url,
13
     "download_url": url,
     "created":["at": timestamp,"by": string],
15
     "details": string
16 }
```

Ejemplo:

```
1 {
2
     "id": "kj5436c0-dc94-13tg-82ce-9992b5d5c51b",
3
     "name": "ubuntu_server_14.04.2_amd64",
     "type": "iso",
4
5
     "os": "ubuntu",
6
     "release": "trusty",
     "version": "14.04.2",
8
     "variant": "server",
     "arch": "amd64",
9
10
     "timezone": "America/Bogota",
     "preseed_url": "https://<host>:<port>/api/virtshell/v1/files/seeds/seed_ubuntu14-
11
         04.txt",
12
     "created":["at":"20150625105211","by":10]
13 }
```

#### 4.3.3.1. Ejemplos de peticiones HTTP

#### 4.3.3.1.1. Crear una nueva imagen - POST /virtshell/api/v1/images

Respuesta:

```
HTTP/1.1 201 OK
Content-Type: application/json
{ "create": "success" }
```

#### 4.3.3.1.2. Obtener una imagen - GET /virtshell/api/v1/images/:id

Respuesta:

```
1 HTTP/1.1 200 OK
2 Content-Type: application/json
3 {
     "id": "kj5436c0-dc94-13tg-82ce-9992b5d5c51b",
4
    "name": "ubuntu_server_14.04.2_amd64",
5
6
     "type": "iso",
    "os": "ubuntu",
7
    "release": "trusty",
9
     "version": "14.04.2",
    "variant": "server",
10
     "arch": "amd64",
11
     "timezone": "America/Bogota",
12
     "preseed_url": "https://<host>:<port>/api/virtshell/v1/files/seeds/
         seed_ubuntu_14_04.txt",
     "created":["at":"20130625105211","by":10]
```

15

#### 4.3.3.1.3. Obtener todas las imagenes - GET /virtshell/api/v1/images

```
1 curl -sv -H 'accept: application/json'
2   -H 'X-VirtShell-Authorization: UserId:Signature' \
3   'http://localhost:8080/api/virtshell/v1/images'
```

Respuesta:

```
1 HTTP/1.1 200 OK
2 Content-Type: application/json
3
4
     "images": [
5
         "id": "b180ef2c-e798-4a8f-b23f-aaac2fb8f7e8",
6
7
         "name": "ubuntu_server_14.04.2_amd64",
         "type": "iso",
8
         "os": "ubuntu",
9
         "release": "trusty",
10
         "version": "14.04.2",
11
         "variant": "server",
12
13
         "arch": "amd64",
         "timezone": "America/Bogota",
14
15
         "preseed_file": "/home/callanor/seed_file.txt",
         "created":["at":"20130625105211","by":10]
16
       },
17
18
19
         "id": "ca326181-bc84-4edb-bfc5-843037e7195e",
20
         "name": "centos_server",
         "type": "container",
21
22
         "os": "centos",
23
         "version": "7",
24
         "arch": "x86_64",
25
         "download_url": "https://<host>:<port>/api/virtshell/v1/files/images/3514296#
             file-lxc-centos"
26
          "created":["at":"20140625105211","by":12]
27
     1
28
29
```

#### 4.3.3.1.4. Eliminar una imagen - DELETE /virtshell/api/v1/images/:id

Respuesta:

```
HTTP/1.1 200 OK
Content-Type: application/json

'''
''json
{ "delete": "success" }
```

#### 4.3.4. Packages

Representan paquetes de software que se ejecutan en las máquinas virtuales o contenedores. Los metodos soportados son:

Acción	Metodo HTTP	Solicitud HTTP	Descripción
install	POST	/install_packages/	Install one or more packages.
upgrade	POST	/upgrade_packages/	Upgrade one or more packages.
remove	POST	/remove_packages/	Remove one or more packages.

Representación del recurso de un paquete:

```
1
2
     "packages": [
3
         \{"name": "package_name1"\},
         {"name": "package_name2"}
4
5
6
    "hosts": [
7
         {"name": "Host_", "range": "[1-3]"},
8
         {"name": "database_001"}
9
    ],
```

```
10
     "tags": [
       {"name": "db"},
11
        {"name": "web"}
12
13
14 }
       Ejemplo:
1
2
     "packages": [
3
         {"name": "git"},
4
          {"name": "nginx"}
5
6
     "hosts": [
          {"name": "Host_", "range": "[1-3]"}
7
8
```

#### 4.3.4.1. Ejemplos de peticiones HTTP

4.3.4.1.1. Instalar uno o mas paquetes - POST /virtshell/api/v1/install\_packages

Respuesta:

9

```
1 HTTP/1.1 202 Accepted
2 Content-Type: application/json
3 { "install_package": "accepted" }
```

1.3.4.1.2. Actualizar uno o mas paquetes - POST /virtshell/api/v1/upgrade\_packages

Respuesta:

```
HTTP/1.1 202 Accepted
Content-Type: application/json
{ "install_package": "accepted" }
```

#### 4.3.4.1.3. Remover uno o mas paquetes - POST /virtshell/api/v1/remove\_packages

Respuesta:

```
HTTP/1.1 202 Accepted
Content-Type: application/json
{ "install_package": "accepted" }
```

# 4.3.5. Properties

Representan propiedades de configuración de las máquinas virtuales o contenedores. Los metodos soportados son:

Acción	Metodo HTTP	Solicitud HTTP	Descripción
get	GET	/properties/	Install one or more packages.

Representación del recurso de un paquete:

```
1
2
     "properties": [
         {"name": "propertie_name1"},
3
4
         {"name": "propertie_name2"}
5
6
     "hosts": [
         {"name": "Host_", "range": "[1-3]"},
7
8
         {"name": "database_001"}
9
     ],
10
     "tags": [
11
       {"name": "db"},
       {"name": "web"}
12
13
14 }
```

Ejemplo:

#### 4.3.5.1. Ejemplos de peticiones HTTP

# 4.3.5.1.1. Obtener una o mas propiedades de una unica instancia - POST /virtshell/api/v1/properties

```
curl -sv -X GET \
  -H 'accept: application/json' \
  -H "Content-Type: text/plain" \
  -H 'X-VirtShell-Authorization: UserId:Signature' \
  -d '{ "properties": [{"name": "memory"}, {"name": "cpu"}],
```

```
"hosts": [{"name": "WebServer"}]}' \
'http://localhost:8080/api/virtshell/v1/properties'
```

Respuesta:

```
1 HTTP/1.1 202 OK
2 Content-Type: application/json
3 {
4    "id": "kj5436c0-dc94-13tg-82ce-9992b5d5c51b",
5    "name": "Database001",
6    "memory": 1024
7 }
```

# 4.3.5.1.2. Obtener una o mas propiedades de una o mas instancias por tag - POST /virtshell/api/v1/properties

Respuesta:

```
1 HTTP/1.1 202 OK
2 Content-Type: application/json
3
4
     properties: [
5
6
        "id": "kj5436c0-dc94-13tg-82ce-9992b5d5c51b",
7
        "name": "WebServerPhp001",
        "memory": 1024,
8
        "cpu": 2
9
10
       } ,
11
12
        "id": "591b3828-7aaf-4833-a94c-ad0df44d59a4",
        "name": "WebServerPhp002",
```

```
14 "memory": 1024,

15 "cpu": 1

16 }

17 ]
```

# 4.3.5.1.3. Obtener una o mas propiedades de una o mas instancias usando como prefijo un rango - POST /virtshell/api/v1/properties

Respuesta:

```
1 HTTP/1.1 202 OK
2 Content-Type: application/json
3 {
     properties: [
4
5
        "id": "kj5436c0-dc94-13tg-82ce-9992b5d5c51b",
6
7
        "name": "Database001",
        "memory": 4024,
8
9
        "cpu": 2
10
       },
11
        "id": "591b3828-7aaf-4833-a94c-ad0df44d59a4",
12
        "name": "Database002",
13
14
        "memory": 4024,
        "cpu": 1
15
16
       },
17
18
        "id": "f7c81039-5c88-423b-8b0d-c124483d586b",
        "name": "Database003",
19
        "memory": 4024,
20
        "cpu": 3
21
22
23
24
```

# 4.3.6. Groups

Representan los grupos registrados en VirtShell. Los metodos soportados son:

Acción	Metodo HTTP	Solicitud HTTP	Descripción	
get	GET	/users/id	Gets one group by ID.	
list	GET	/hosts	Retrieves the list of groups.	
create	POST	/users/	creates a new group.	
delete	DELETE	/users/id	Deletes an existing group.	

Representación del recurso de un grupo:

```
1 {
2    "uuid": "ab8076c0-db91-11e2-82ce-0002a5d5c51b",
3    "name": "web_development_team",
4    "users": [ ... list of members of the group ...],
5    "created": [ {"at": "timestamp"}, {"by": user_id}]
6 }
```

Ejemplo:

#### 4.3.6.1. Ejemplos de peticiones HTTP

#### 4.3.6.1.1. Crear un nuevo grupo - POST /virtshell/api/v1/grupos

```
1 curl -X POST \
2   -H 'accept: application/json' \
3   -H 'X-VirtShell-Authorization: UserId:Signature' \
4   -H "Content-Type: multipart/form-data" \
5   -d '{"name": "database_team"}' \
6   'http://<host>:<port>/api/virtshell/v1/groups'
```

Respuesta:

```
1 HTTP/1.1 200 OK
2 Content-Type: application/json
3 { "create": "success" }
```

# 4.3.6.1.2. Obtener un grupo - GET /virtshell/api/v1/groups/:id

Respuesta:

```
1 HTTP/1.1 200 OK
2 Content-Type: application/json
3 {
     "uuid": "ab8076c0-db91-11e2-82ce-0002a5d5c51b",
4
     "name": "web_development_team",
5
6
     "users": [
         {"username": "user1", "id": "a146cae4-8c90-11e5-8994-feff819cdc9f"},
8
         {"username": "user2", "id": "a146d00c-8c90-11e5-8994-feff819cdc9f"}
9
10
     "created":[{"at":"1447696674"}, {"by":"a379e8e6-8c8b-11e5-8994-feff819cdc9f"}]
11 }
```

# 4.3.6.1.3. Obtener todos los grupos - GET /virtshell/api/v1/groups

```
1 curl -sv -H 'accept: application/json'
2   -H 'X-VirtShell-Authorization: UserId:Signature' \
3   'http://localhost:8080/api/virtshell/v1/groups'
```

Respuesta:

```
1 HTTP/1.1 200 OK
2 Content-Type: application/json
3
4
     "groups": [
5
6
         "uuid": "ab8076c0-db91-11e2-82ce-0002a5d5c51b",
7
         "name": "web_development_team",
8
         "users": [
             {"username": "user1", "id": "a146cae4-8c90-11e5-8994-feff819cdc9f"},
9
             {"username": "user2", "id": "a146d00c-8c90-11e5-8994-feff819cdc9f"}
10
11
12
         "created":[{"at":"1447696833"}, {"by":"d2372efa-8c8b-11e5-8994-feff819cdc9f"}]
13
       },
14
15
         "uuid": "a379f19c-8c8b-11e5-8994-feff819cdc9f",
16
         "name": "math_team",
17
         "users": [
             {"username": "user3", "id": "a146cae4-8c90-11e5-8994-feff819cdc9f"}
18
19
         "created":[{"at":"1421431233"}, {"by":"18489280-8c91-11e5-8994-feff819cdc9f"}]
20
21
       },
22
23
         "uuid": "a379f3d6-8c8b-11e5-8994-feff819cdc9f",
         "name": "chemical_team",
24
25
         "users": [
             {"username": "user4", "id": "F8489280-8c91-11e5-8994-feff819cdc9f"},
26
             {"username": "user5", "id": "18489780-8c91-11e5-8994-feff819cdc9f"}
27
29
         "created":[{"at":"1424109633"}, {"by":"d2373576-8c8b-11e5-8994-feff819cdc9f"}]
30
       },
31
```

#### 4.3.6.1.4. Eliminar un grupo - DELETE /virtshell/api/v1/groups/:id

Para eliminar un grupo se debe tener en cuenta que no debe tener usuarios asociados a el.

```
curl -sv -X DELETE \
    -H 'accept: application/json' \
    -H 'X-VirtShell-Authorization: UserId:Signature' \
    'http://localhost:8080/api/virtshell/v1/groups?id=73cff0b0-8c8e-11e5-8994-feff819cdc9f'
```

Respuesta:

```
1 HTTP/1.1 200 OK
2 Content-Type: application/json
3 '''
4 '''json
5 { "delete": "success" }
```

#### 4.3.7. Users

Representan los usuarios registrados en VirtShell. Los metodos soportados son:

Acción	Metodo HTTP	Solicitud HTTP	Descripción	
get	GET	/users/id	Gets one user by ID.	
create	POST	/users/	creates a new user.	
list	GET	/users	Retrieves the list of users.	
delete	DELETE	/users/id	Deletes an existing user.	
update	PUT	/users/id	Updates an existing user.	

Representación del recurso de un usuario:

```
1 {
2
    "uuid": "ab8076c0-db91-11e2-82ce-0002a5d5c51b",
3
    "username": "virtshell",
    "type": "system/regular",
4
    "login": "user@mail.com",
5
    "groups": [ ... list of users ...],
6
    "created": {"at": timestamp, "by": user_uuid},
7
    "modified": {"at": timestamp, "by": user_uuid}
8
9 }
```

Ejemplo:

```
1 {
2
     "uuid": "ab8076c0-db91-11e2-82ce-0002a5d5c51b",
     "username": "virtshell",
3
     "type": "system/regular",
4
5
     "login": "user@mail.com",
6
     "groups": [ {"uuid": "a146cae4-8c90-11e5-8994-feff819cdc9f"},
                 {"uuid": "a146d00c-8c90-11e5-8994-feff819cdc9f"}
8
     "created": {"at":"1429207233", "by":"92d30f0c-8c9c-11e5-8994-feff819cdc9f"},
9
     "modified": { "at": "1529207233", "by": "92d31132-8c9c-11e5-8994-feff819cdc9f" }
10
11
```

#### 4.3.7.1. Ejemplos de peticiones HTTP

## 4.3.7.1.1. Crear un nuevo usuario - POST /virtshell/api/v1/users

```
1 curl -X POST \
     -H 'accept: application/json' \
     -H 'X-VirtShell-Authorization: UserId:Signature' \
4
     -H "Content-Type: multipart/form-data" \
     -d {"uuid": "ab8076c0-db91-11e2-82ce-0002a5d5c51b",
6
          "username": "virtshell",
          "type": "system/regular",
7
          "login": "user@mail.com",
8
          "groups": [ {"uuid": "a146cae4-8c90-11e5-8994-feff819cdc9f"},
9
10
                       {"uuid": "a146d00c-8c90-11e5-8994-feff819cdc9f"}
           ],
11
          "created": {"at":"1429207233", "by":"92d30f0c-8c9c-11e5-8994-feff819cdc9f"},
12
          "modified": {\text{"at":"1529207233", "by":"92d31132-8c9c-11e5-8994-feff819cdc9f"}}
13
14
     'http://<host>:<port>/api/virtshell/v1/users'
15
```

Respuesta:

```
1 HTTP/1.1 200 OK
2 Content-Type: application/json
3 { "create": "success" }
```

## 4.3.7.1.2. Obtener un usuario - GET /virtshell/api/v1/users/:id

```
1 curl -sv -H 'accept: application/json'
2     -H 'X-VirtShell-Authorization: UserId:Signature' \
3     'http://<host>:<port>/api/virtshell/v1/users/?id=ab8076c0-db91-11e2-82ce-
0002a5d5c51b'
```

Respuesta:

```
HTTP/1.1 200 OK
Content-Type: application/json
{
```

```
"uuid": "ab8076c0-db91-11e2-82ce-0002a5d5c51b",

"username": "virtshell",

"type": "system/regular",

"login": "user@mail.com",

"groups": [ {"uuid": "a146cae4-8c90-11e5-8994-feff819cdc9f"}],

"created": {"at":"1429207233", "by":"92d30f0c-8c9c-11e5-8994-feff819cdc9f"},

"modified": {"at":"1529207233", "by":"92d31132-8c9c-11e5-8994-feff819cdc9f"}
```

#### 4.3.7.1.3. Actualizar un usuario - PUT /virtshell/api/v1/users/:id

Respuesta:

```
1 HTTP/1.1 200 OK
2 Content-Type: application/json
3
4 { "update": "success" }
```

## 4.3.7.1.4. Eliminar un usuario - DELETE /virtshell/api/v1/users/:id

Respuesta:

```
1 HTTP/1.1 200 OK
2 Content-Type: application/json
3 '''
4 '''json
5 { "delete": "success" }
```

## 4.3.8. Provisioners

Representan los scripts que aprovisionan las máquinas virtuales o los contenedores. Los metodos soportados son:

Acción	Metodo HTTP	Solicitud HTTP	Descripción	
get	GET	/provisioners/id	Gets one provisioner by ID.	
list	GET	/provisioners	Retrieves the list of provisioners.	
create	POST	/provisioners/	Creates a new provisioner.	
delete	DELETE	/provisioners/id	Deletes an existing host.	
update	PUT	/provisioners/id	Updates an existing provisioner.	

Representación del recurso de un provisioner:

```
1 {
2
     "uuid": string,
3
     "name": string,
4
     "description": string,
5
     "version": string,
     "builder": url,
6
     "how_to_run": string,
7
     "tag": string,
8
     "depends": [ ... list of dependencies necessary for the builder ... ],
     "files": [ ... list of files necessary for the builder ... ],
10
11
     "templates": [ ... list of templates necessary for the builder ...],
12
     "created": {"at": timestamp, "by": string},
     "modified": { "at": timestamp, "by": string}
13
14 }
```

Ejemplo:

```
1
2
    "uuid": "420aa3f0-8d96-11e5-8994-feff819cdc9f",
3
    "name": "backend-services-provisioner",
4
    "builder": "https://<host>:<port>/api/virtshell/v1/files/builders/director-
        backend.sh",
    "how_to_run": "sh",
5
    "tag": "backend",
6
7
    "depends": [
        {"provisioner_name": "db-users", "version": "2.0.0"},
8
        {"provisioner_name": "db-transactional"}
```

3 { "create": "success" }

```
10
11
     "files": [
         {"path": "https://<host>:<port>/api/virtshell/v1/files/queues/
12
             queue_mail_transform.py}
13
     ],
     "templates": [
14
         {"path": "https://<host>:<port>/api/virtshell/v1/files/queues/
15
             queue_mail_config.xml}
16
     ],
17
     "created": {"at":"1429207233", "by":"92d30f0c-8c9c-11e5-8994-feff819cdc9f"},
     "modified": {"at":"1529207233", "by":"92d31132-8c9c-11e5-8994-feff819cdc9f"}
18
19
```

#### 4.3.8.1. Ejemplos de peticiones HTTP

#### 4.3.8.1.1. Crear un nuevo provisioner - POST /virtshell/api/v1/provisioners

```
1 curl -sv -X POST \
2
     -H 'accept: application/json' \
3
     -H 'X-VirtShell-Authorization: UserId:Signature' \
     -d '{"name": "backend-services-provisioner",
4
5
          "builder": "https://<host>:<port>/api/virtshell/v1/files/builders/director-
              backend.sh",
6
          "how_to_run": "sh",
7
          "tag": "backend",
8
          "depends": [
9
                {"provisioner_name": "db-users", "version": "2.0.0"},
10
                {"provisioner_name": "db-transactional"}
11
           ],
          "files": [
12
13
                {"path": "https://<host>:<port>/api/virtshell/v1/files/queues/
                   queue_mail_transform.py}
14
         "templates": [
15
                {"path": "https://<host>:<port>/api/virtshell/v1/files/queues/
                   queue_mail_config.xml}
17
          "created": {"at":"1429207233", "by":"92d30f0c-8c9c-11e5-8994-feff819cdc9f"},
18
          "modified": {"at":"1529207233", "by":"92d31132-8c9c-11e5-8994-feff819cdc9f"}
19
20
21
      'http://localhost:8080/virtshell/api/v1/provisioners'
      Response:
1 HTTP/1.1 200 OK
2 Content-Type: application/json
```

## 4.3.8.1.2. Obtener un provisioner- GET /virtshell/api/v1/provisioners/:id

```
1 curl -sv -H 'accept: application/json'
        -H 'X-VirtShell-Authorization: UserId:Signature' \
        'http://localhost:8080/api/virtshell/v1/provisioners?id=420aa3f0-8d96-11e5-8994
            -feff819cdc9f,
      Response:
1 HTTP/1.1 200 OK
2 Content-Type: application/json
3 {
     "uuid": "420aa3f0-8d96-11e5-8994-feff819cdc9f",
     "name": "backend-services-provisioner",
5
6
     "builder": "https://<host>:<port>/api/virtshell/v1/files/builders/director-
         backend.sh",
7
     "how_to_run": "sh",
     "tag": "backend",
8
9
     "depends": [
10
         {"provisioner_name": "db-users", "version": "2.0.0"},
         {"provisioner_name": "db-transactional"}
11
12
     ],
     "files": [
13
14
         {"path": "https://<host>:<port>/api/virtshell/v1/files/queues/
             queue_mail_transform.py}
15
16
     "templates": [
         {"path": "https://<host>:<port>/api/virtshell/v1/files/queues/
17
             queue_mail_config.xml}
18
     "created": {"at":"1429207233", "by":"92d30f0c-8c9c-11e5-8994-feff819cdc9f"},
19
     "modified": {"at":"1529207233", "by":"92d31132-8c9c-11e5-8994-feff819cdc9f"}
20
21
```

#### 4.3.8.1.3. Obtener todos los provisioners - GET /virtshell/api/v1/provisioners

```
1 curl -sv -H 'accept: application/json'
2    -H 'X-VirtShell-Authorization: UserId:Signature' \
3    'http://localhost:8080/api/virtshell/v1/provisioners'

Response:

1 HTTP/1.1 200 OK
2 Content-Type: application/json
3 {
    "provisioners": [
```

```
5
6
          "uuid": "420a9fae-8d96-11e5-8994-feff819cdc9f",
7
         "name": "backend-services-provisioner",
8
         "builder": "https://<host>:<port>/api/virtshell/v1/files/builders/director-
             backend.sh",
9
         "how_to_run": "sh",
10
         "tag": "backend",
          "depends": [
11
12
              {"provisioner_name": "db-users", "version": "2.0.0"},
13
              {"provisioner_name": "db-transactional"}
         ],
14
15
         "files": [
             {"path": "https://<host>:<port>/api/virtshell/v1/files/queues/
16
                  queue_mail_transform.py}
17
         ].
         "templates": [
18
19
              {"path": "https://<host>:<port>/api/virtshell/v1/files/queues/
                  queue_mail_config.xml}
20
         "created": {"at": "1429207233", "by": "92d30f0c-8c9c-11e5-8994-feff819cdc9f"},
21
         "modified": {"at":"1529207233", "by":"92d31132-8c9c-11e5-8994-feff819cdc9f"}
22
23
       } ,
24
25
         "uuid": "420a9fae-8d96-11e5-8994-feff819cdc9f",
         "name": "db-transactional",
26
27
          "builder": "https://<host>:<port>/api/virtshell/v1/files/databases/director-
             dbt.sh",
28
         "how_to_run": "sh",
         "tag": "dbt",
29
          "created": {"at":"1429207233", "by":"420aa2c4-8d96-11e5-8994-feff819cdc9f"},
         "modified": {"at":"1529207233", "by":"92d31132-8c9c-11e5-8994-feff819cdc9f"}
31
32
33
34
```

#### 4.3.8.1.4. Actualizar un provisioner - PUT /virtshell/api/v1/provisioners/:id

```
1 curl -sv -X PUT \
2   -H 'accept: application/json' \
3   -H 'X-VirtShell-Authorization: UserId:Signature' \
4   -d '{"files": [{"path": "https://<host>:<port>/api/virtshell/v1/files/mysql/my.cnf }] }' \
5   'http://localhost:8080/api/virtshell/v1/provisioners?id=ab8076c0-db91-11e2-82ce-0002a5d5c51b'
```

Response:

```
HTTP/1.1 200 0K
Content-Type: application/json

{ "update": "success" }
```

# 4.3.8.1.5. Eliminar un provisioner - DELETE /virtshell/api/v1/provisioners/:id

# 4.4. API Calls

# CAPÍTULO 5

# Recomendaciones

- $\blacksquare$  Dise nar e implementar politicas de seguridad para la administración de los archivos.
- $\blacksquare$  Implementar una interfaz web que permita administrar los ambientes y maquinas virtuales.
- $\blacksquare$  Implementar los agentes de monitoreo de recursos.
- Implementar algun mecanismo de seguridad que permita revisar las tramas que llegan y salen de las maquinas virtuales y los hosts.
- Realizar un plan de pruebas funcionales para los ambientes que se aprovisionan.

	Bibliografía
	O

# Bibliografía

- [1] EECS Department, Northwestern University, http://www.aqualab.cs.northwestern.edu/projects/149-nixes-tool-set, 2013.
- $[2] \ \ SmartFrog, \ \texttt{http://smartfrog.org/display/sf/SmartFrog+Home}, \ 2009.$
- $[3] \ \ SmartFrog, \ \texttt{https://radia.accelerite.com/solutions}, \ 2015.$
- [4] Chef, https://docs.chef.io/, 2015.
- [5] Puppet, http://projects.puppetlabs.com/projects/puppet, 2015.
- [6] Cfengine, https://www.gnu.org/software/cfengine/, 2001.
- [7] Bdfg2, http://bcfg2.org/, 2015.