#### VirtShell

## Framework para aprovisionamiento de soluciones virtuales

#### Carlos Alberto Llano R.

Escuela de Ingeniería de Sistemas y Computación Maestría en Ingeniería con énfasis en Ingeniería de Sistemas y Computación

Director:

John Alexander Sanabria

August 25, 2016





#### Contents

- Propósitos alcanzados
- 2 Flujo de aprovisionamiento
- 3 Experiencia y Evaluación
- A Conclusiones
- Recomendaciones

# Objetivos

#### General

Diseñar un framework web, que permita el aprovisionamiento de software automático, para ambientes virtualizados.





# Propósitos alcanzados

#### Objetivos

#### General

Diseñar un framework web, que permita el aprovisionamiento de software automático, para ambientes virtualizados.

#### Específicos

- Evaluar diferentes técnicas y soluciones de aprovisionamiento que se utilizan en la actualidad.
- 2 Evaluar diferentes mecanismos de aprovisionamiento.
- 3 Realizar una ejemplificación del framework.

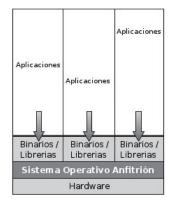




00000000

Técnicas y soluciones de aprovisionamiento actuales (Objetivo #1)

# Técnicas de Virtualización trabajadas



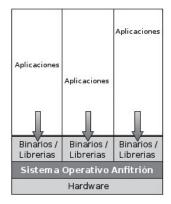
Contenedores



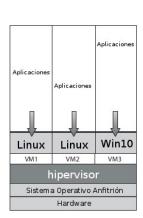


Propósitos alcanzados

# Técnicas de Virtualización trabajadas



Contenedores



Máquinas Virtuales



## Soluciones de aprovisionamiento evaluadas

- Fabric
- Chef
- Puppet
- Juju
- CFEngine
- Bcfg2
- Ansible

- Cobbler
- SmartFrog
- Amazon EC2
- Docker composer
- SaltStack
- Vagrant





Propósitos alcanzados Flujo de aprovisionamiento Experiencia y Evaluación Conclusiones Recomendaciones

00000000

Técnicas y soluciones de aprovisionamiento actuales (Objetivo #1)

## Soluciones de aprovisionamiento evaluadas

Solución	Sop.Nubes	Curv.Apren	Crea	Aprov	API REST	Mult.SO
Chef	Todas	Alta	<b>Ø</b>	Ø	<b>Ø</b>	<b>Ø</b>
Juju	OpenStack MAAS	Baja	<b>Ø</b>	<b>Ø</b>	8	€3
Puppet	La mayoria	Media	<b>3</b>	Ø	<b>3</b>	Ø
Ansible	Amazon OpenStack	Baja	8	<b>Ø</b>	8	<b>Ø</b>
Amazon EC2	Amazon	Media	<b>O</b>	<b>⊘</b>	<b>Ø</b>	<b>Ø</b>
Docker	<b>3</b>	Media	Ø	Ø	<b>Ø</b>	Ø
Vagrant	0	Baja	Ø	Ø	<b>3</b>	Ø





•0000000

Evaluar diferentes mecanismos de aprovisionamiento. (Objetivo #2)

#### Selección del mecanismo de aprovisionamiento

# Se evaluaron diferentes formas de escritura de scripts de aprovisionamiento

- json
- xml
- yaml
- archivos texto
- lenguajes de programación (ruby, python, etc.)
- bash





Propósitos alcanzados Flujo de aprovisionamiento Experiencia y Evaluación Conclusiones Recomendaciones

0000000

Evaluar diferentes mecanismos de aprovisionamiento. (Objetivo #2)

#### Selección del mecanismo de aprovisionamiento







Propósitos alcanzados Flujo de aprovisionamiento Experiencia y Evaluación Conclusiones Recomendaciones

0000000

Evaluar diferentes mecanismos de aprovisionamiento. (Objetivo #2)

#### Selección del mecanismo de aprovisionamiento



#!/bin/bash



0000000

Evaluar diferentes mecanismos de aprovisionamiento. (Objetivo #2)

#### Selección del mecanismo de aprovisionamiento







August 25, 2016

Evaluar diferentes mecanismos de aprovisionamiento. (Objetivo #2)

#### Selección del mecanismo de aprovisionamiento

#### Se evaluaron diferentes formas de guardar los scripts en el sistema

- repositorio central propio?
- enviarlo en el momento del aprovisionamiento?



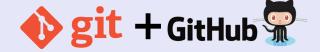


00000000

Evaluar diferentes mecanismos de aprovisionamiento. (Objetivo #2)

#### Selección del mecanismo de aprovisionamiento

#### Solución



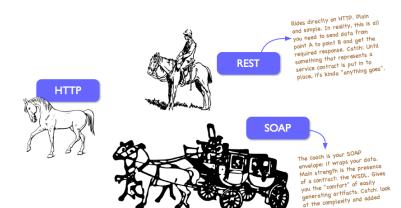




Propósitos alcanzados

Evaluar diferentes mecanismos de aprovisionamiento. (Objetivo #2)

#### Evaluación y selección de un estilo arquitectural

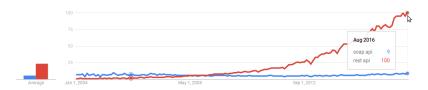






weight.

## Evaluación y selección de un estilo arquitectural

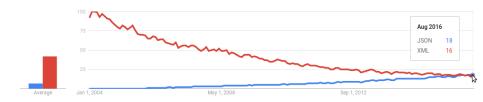


Fuente: Google Trends



Evaluar diferentes mecanismos de aprovisionamiento. (Objetivo #2)

## Evaluación y selección de un estilo arquitectural



Fuente: Google Trends

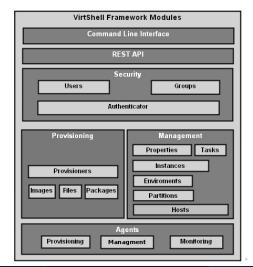




000 00000000 **00** 

Realizar una ejemplificación del framework. (Objetivo #3)

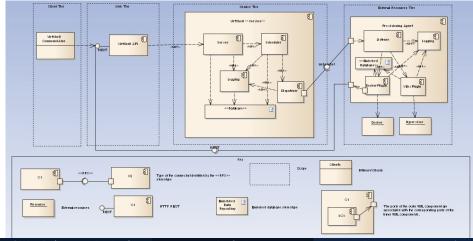
#### Framework



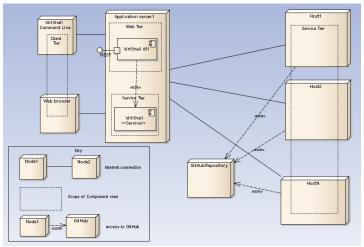




## Vista de componentes



# Vista de deployment







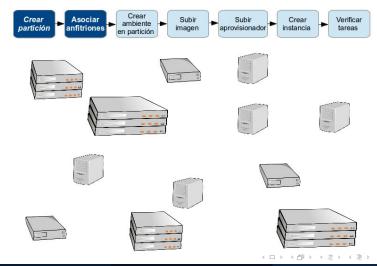
# Flujo de aprovisionamiento



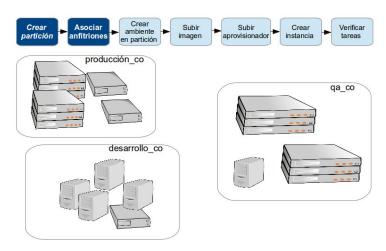




# Particiones y Anfitriones



# Particiones y Anfitriones







# Particiones y Anfitriones (Ejemplo)

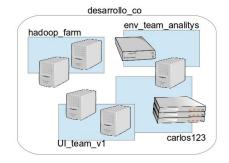
```
curl -X POST http://virtshellsrv:80/partitions/
-d "{\"name\":\"development_co\",
     \"description\":\"Collection of servers oriented to
         development team in Colombia. \"}"
-H "accept:application/json" | jq .
```





## Ambientes de trabajo









# Ambientes de trabajo (Ejemplo)

```
curl -X POST http://virtshellsrv:80/enviroments/
-d "{\"name\":\"development\",
     \"description\":\"Development enviroment\",
     \"partition\": \"development_co\",
     \"users\": [{\"login\": \"development_user\"},
                 {\"login\": \"guest\"}]}"
-H "accept:application/json" | jq .
```





# lmagenes





August 25, 2016

# Aprovisionadores





# Creación de instancias





# Chequeo de tareas





# Demo





August 25, 2016

En las pruebas realizadas VirtShell demostró que parece ser una herramienta útil para aprovisionar software de manera sencilla y fiable.

La experiencia adquirida con la primera versión es la siguiente:

- VirtShell funciona.
- Aprovisionar ambientes virtuales via web usando scripts escritos en el lenguaje que prefiera si es posible.
- El aprovisionamiento de máquinas virtuales o contenedores es prácticamente el mismo.





August 25, 2016

## Experiencia y Evaluación

La primera versión de VirtShell fue desarrollada en el lenguaje Python (versión 3)

Se encuentra alojada en el repositorio git: https://github.com/janutechnology/VirtShell.

Esta versión inicial aun no esta terminada y se encuentra en continuo desarrollo para lograr tener todas las funcionalidades funcionando.





# Conclusiones



August 25, 2016

# Recomendaciones









