

Enunciado Sprint 2

GalactaTec

Instituto Tecnológico de Costa Rica
Área Académica Ingeniería en Computadores
CE-1105 Principios de Modelado en Ingeniería
Primer Semestre 2024



Fecha de presentación: 26 de abril, 2024	Fecha de entrega: 10 de mayo, 2024
Sprint 1 – La guerra inicia	Profesor: Marco Hernández Vásquez

1. Sprint 2

1.1 Objetivos

Desarrollar un prototipo totalmente funcional usando un lenguaje de programación Orientado a Objetos en el cual se implementen los requerimientos dados por el Product Owner.

1.2 Atributos a evaluar

Trabajo en Equipo. Funciona de manera efectiva como individuo y como miembro o líder en equipos diversos e inclusivos y en entornos multidisciplinarios, cara a cara, remotos y distribuidos.

Habilidades de Comunicación. Se comunica de manera efectiva e inclusiva sobre actividades de ingeniería complejas con la comunidad de ingenieros y con la sociedad en general, es capaz de comprender y escribir informes efectivos y documentación de diseño, hacer presentaciones efectivas, tomando en cuenta las diferencias culturales, de idioma y de aprendizaje.

1.3 Entregables del Sprint

1.3.1 Actualización y seguimiento de tareas en Azure:

- Se debe actualizar los **User Stories** colocando los indicados por el product owner.
- Se debe configurar el **Sprint 2** con los user stories contemplando brevemente los criterios de aceptación.
- Se deben crear las **tareas** correspondientes para cumplir cada uno de los requerimientos solicitados.
- Las tareas y los user stories deben tener un **responsable** perteneciente al equipo
- En todo momento se deben mover las tareas que se han llevado a cabo al **estado** de Resuelto (Done) así como las tareas en que actualmente se encuentran.
- Si una tarea o requerimiento no pudo cumplirse al final del Sprint, este deberá estar en un estado distinto a Resuelto (Done) esto se tomará en cuenta en la revisión.

1.3.2 Actualización de Arquitectura

- Actualización de Requerimientos No Funcionales detectados hasta el momento
- Realizar una tabla de las principales consideraciones técnicas del sistema agregadas durante este

sprint.

- Todo esto se debe documentar dentro de la Wiki de su proyecto en Azure en una sección denominada – “Arquitectura del Segundo Sprint del Sistema”.
- Se debe utilizar una herramienta de versionamiento por ejemplo GIT para guardar los programas generados.

1.4 Pruebas

- Se debe presentar un Plan de las Pruebas realizadas sobre la implementación del prototipo funcional a entregar en este Sprint. El plan de pruebas es un documento que debe incluir toda la información requerida para interpretar el riesgo asumido en el prototipo.
- Este plan de pruebas debe ser lo más formal posible utilizando “escenarios de prueba”, condiciones de aceptación, resultado esperado, resultado obtenido, etc. Debe haber evidencia de cada uno de los puntos indicados.
- Se deben presentar por lo menos cinco pruebas para cada uno de los user stories o funcionalidades dadas para este Sprint 2.
- Este punto de pruebas es el segundo rubro (después de funcionalidad) más importante de la evaluación, por tanto se solicita máxima atención y orden en su implementación.
- Se recomienda la investigación y lectura de la teoría en la implementación de planes de prueba, se adjuntan algunos enlaces interesantes:

<https://www.softwaretestingbureau.com/crear-un-buen-plan-de-pruebas/>

<https://trans-ti.com/2021/03/11/software-testing-cinco-pasos-para-elaborar-el-plan-de-pruebas/>

<https://es.linkedin.com/advice/0/how-do-you-design-hardware-test-plan-meets-all?lang=es>

<https://unpsjb.github.io/ids3t/pruebas.html>

1.5 Documentación

- Todos los entregables del Sprint deben estar en Azure DevOps. Este debe estar ordenado y con muy buena presentación.
- En la fecha de conclusión del Sprint se debe:
 - Tener todo lo solicitado en Azure DevOps.
 - El Sprint 2 debe estar cerrado, y si se utiliza Git u otra herramienta de versionamiento se debe haber realizado un checkout en la fecha de finalización del sprint.
 - Subir al **TecDigital** un documento PDF resumen del trabajo realizado.

1.5 Sprint Backlog del Sprint 2

- Se tomará en cuenta el listado de los Users Stories con su respectivo “Criterio de Aceptación” propuesto en el Sprint 1 por cada grupo. El profesor revisará dicho listado, y les retroalimentará en la revisión del Sprint 1.
- Para el Sprint 2 se espera poder interactuar con el juego de tal manera que se puedan llevar a cabo partidas de juegos entre 1 o 2 jugadores.
- La nave del jugador “luchará” contra naves enemigas, todo a nivel gráfico, utilizando las distintas balas, escudo protector, etc.
- Las naves enemigas tendrán parametrizado patrones de juego que deberá ser configurado previo al inicio de la partida. Cada nivel podrá tener patrones distintos.
- Se deberá poder obtener y hacer uso de todos los bonus hablados desde el inicio del proyecto.

- El juego debe constar de por lo menos tres niveles, y obtener un jugador ganador. Esto quiere decir que en este sprint se debe poder ser capaz de completar todo un juego.
- Todo lo nuevo en este Sprint se unirá con la funcionalidad alcanzada en el Sprint 1.
- Los puntos no obtenidos en el Sprint 1 por requerimientos no alcanzados, se podrá alcanzar en el Sprint 2 siempre y cuando se cumpla con los criterios de aceptación dados.

Rubrica de Calificación

Criterio	Muy Adecuado	Adecuado	Poco Adecuado	No hubo participación o Trabajo Deficiente
Actualización en AZURE - Actualización del Backlog - Actualización del Sprint 2 - Listado de tareas - Asignación de tareas a cada miembro del equipo - Actualización correcta de cada tarea	Se cumple efectivamente con todos los requerimientos de actualización de Azure (10 pts)	Se cumple con al menos tres de los requerimientos de actualización de Azure (5 pts)	Se cumple al menos con 2 de los requerimientos de actualización de Azure (2 pts)	No hay evidencia del cumplimiento de la configuración de Azure Devops (0 pts)
Actualización de Arquitectura - Actualización requerimientos NO funcionales - Tabla consideraciones técnicas	Se cumple efectivamente con todos los requerimientos de actualización de Arquitectura (10 pts)	Se cumple con al menos tres de los requerimientos de actualización de Arquitectura (5 pts)	Se cumple al menos con 2 de los requerimientos de actualización de Arquitectura (2 pts)	No hay evidencia del cumplimiento de la configuración de Azure Arquitectura (0 pts)
Pruebas - Plan de pruebas sobre mínimo cada requerimiento indicado	Se cumple efectivamente con la presentación del plan de pruebas al menos con una prueba por cada requerimiento dado (20 pts)	Cumple con el plan de pruebas de al menos la mitad de los requerimientos dados (10 pts)	Cumple con el plan de pruebas de al menos la tercer parte de los requerimientos dados (5 pts)	No hay evidencia del cumplimiento del plan de pruebas (0 pts)
Prototipo Funcional - Cada requerimiento debe cumplir con el criterio de aceptación (21)	Se cumple con todos los criterios de aceptación de cada uno de los users stories presentados (60 pts)	Cumple al menos con la mitad de los criterios de aceptación de los user stories presentados (30 pts)	Cumple al menos con la tercer parte de los criterios de aceptación de los users stories presentados (20 pts)	Ausencia de cumplimiento de los criterios de aceptación de los users stories presentaos. (0 pts)