DESI 2025 AV1 - Modelagem de Sistemas

Total de pontos	7/10	?
•		

Avaliação I de Modelagem de Sistemas do curso técnico em Desenvolvimento de Sistemas.

Objetivo:

Propiciar desenvolvimento de capacidades técnicas e socioemocionais requeridas para estruturação de sistemas por meio de técnica modelagem, de acordo padrão de qualidade, robustez, integridade e segurança.

Instruções: Ler com atenção as questões da prova, em seguida assinalar a alternativa que considerar correta para cada questão.

Boa sorte! \o/

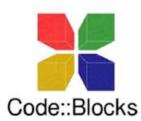
Nome do Aluno: *
Camila Liston

√ 01) O surgimento do termo software e o próprio desenvolvimento do que *1/1 é considerado o primeiro software são questões que foram e ainda são discutidas atualmente. Porém, é indiscutível que os softwares tiveram um papel fundamental na evolução da tecnologia, acelerando pesquisas complexas e auxiliando projetos de variadas áreas.	I
Qual das alternativas abaixo corresponde ao conceito de software? (1,0 Ponto)	
Coleção de subprogramas que passaram a ser muito utilizados a partir da década de 80 por programadores, para enviar dados criptografados em tempo real entre computadores.	
Corresponde ao grupo de componentes físicos do computador, ou seja, são as peças e partes eletrônicas que, ao se conectarem, fazem o equipamento funcionar.	
Arquivo digital único com código em linguagem de programação que inclui uma sequência de instruções as quais permitem ao usuário controlar um aparelho eletrônico, possuindo ainda uma documentação com instruções de uso.	
Programa de computador, que quando executado proveem funcionalidades, juntamente com as estruturas de dados que possibilitam manipular corretamente a informação, além de possuir documentação associada, que descreve as formas de operar.	
 O2) O ciclo de vida de um software é dividido em algumas etapas, as *1/1 quais influenciam e refletem diretamente nas vendas do mesmo ao longo do tempo. Como chamamos a etapa anterior à etapa de declínio, onde as vendas 	1
do software começam a cair? (1,0 Ponto)	
O Desenvolvimento.	
Maturidade / Saturação.	
O Introdução.	
Crescimento.	

✓ 03) Segundo a classificação de Pressman (2011) o software poderia ser *1/1 classificado em 7 categorias: Linha de Produto, De Aplicação, De Sistemas, Científico / Engenharia, Embutido, Aplicações Web e Inteligência Artificial. Porém uma outra classificação mais simples, categoriza os softwares em somente 3 tipos, sendo mais fácil a compreensão.

Na figura abaixo temos apenas softwares que representam uma dessas 3 categorias. Em qual categoria os softwares abaixo se enquadram? (1,0 Ponto)









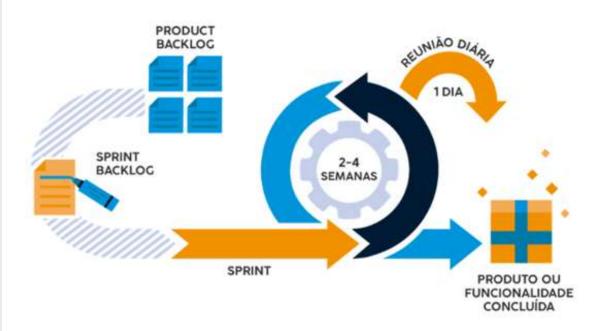
Fonte: Elaborado pelo autor.

- Softwares de Sistema.
- O Softwares de Aplicação.
- Softwares de Engenharia.
- Softwares de Programação.

×	04) O SWEBOK é um documento criado sob o patrocínio da IEEE Computer Society e publicado pela mesma, possuindo versões melhoradas ao longo dos anos e estando atualmente na versão 3.0, lançada em 2014. Qual das alternativas corresponde a um dos objetivos principais do SWEBOK? (1,0 Ponto)	*0/1
0	Promover uma visão consistente da engenharia de software no mundo.	
0	Definir quais áreas que contemplam a parte de hardware, são importantes.	
0	Distinguir quais os cargos dentro das empresas de Tecnologia da Informação.	
	Classificar em tópicos a área de conhecimento das engenharias em geral.	×
Resp	osta correta	
•	Promover uma visão consistente da engenharia de software no mundo.	
✓	05) Os Modelos de Desenvolvimento de Software são métodos / metodologias as quais as empresas utilizam ou seguem, para desenvolver seus produtos. Na área da tecnologia, existem vários modelos, alguns mais atuais, outros mais antigos. Qual das alternativas abaixo apresenta o princípio básico em relação ao modelo Cascata? (1,0 Ponto)	*1/1
0	O resultado de cada fase envolve feedbacks do cliente e atualização de documentos.	
	Uma fase não pode se iniciar sem que fase anterior tenha terminado.	✓
0	Tem a vantagem de ser flexível, podendo voltar etapas e fases.	
0	Funciona muito bem para casos em que os requisitos são alterados durante o projeto.	

X 06) As metodologias ágeis são abordagens estruturadas e iterativas *0/1 utilizadas na gestão de projetos e no desenvolvimento de produtos. O SCRUM é uma metodologia ágil de gestão de projetos que ajuda as equipes a estruturar e gerenciar o trabalho por meio do conjunto de valores, princípios e práticas. Dentro do SCRUM existem algumas etapas cada qual com suas características e objetivos, as quais normalmente são gerenciadas pelo Scrum Master e devem ser seguidas e executadas de forma rígida para uma melhor aplicação da metodologia.

A figura abaixo mostra o ciclo do SCRUM. Qual das alternativas referese à Sprint Backlog? (1,0 Ponto)



Fonte: Elaborado pelo autor.

- É a etapa onde é realizada uma revisão da sprint.
- É a etapa onde são discutidos os impedimentos e atividades do dia anterior.
- É onde estão listadas todas as tarefas gerais do produto.
- É a lista de tarefas que devem ser realizadas na sprint atual.

Resposta correta

É a lista de tarefas que devem ser realizadas na sprint atual.

X

\	07) O Kanban é uma das metodologias de desenvolvimento de software mais populares entre equipes ágeis hoje em dia. Ele traz muitas vantagens para o planejamento de desenvolvimento de softwares, dentre elas a comunicação de capacidade em tempo real e a transparência total de trabalho. Os itens de trabalho ganham representação visual em um quadro KanBan, permitindo que os membros da equipe vejam o estado de cada parte do trabalho a qualquer momento. No KanBan existem 3 listas que são básicas dentro do quadro dos projetos. Qual das alternativas abaixo apresenta essas listas? (1,0 Ponto)	
0	Planejamento - Desenvolvimento - Teste	
0	Em Pausa - Em Revisão - Feito	
•	A Fazer - Fazendo - Feito	✓
0	Ideias - Tarefas - Reuniões	
~	08) As ferramentas de gerenciamento de projeto são aplicações que utilizam como base as metodologias ágeis, porém de forma digital e agregando outras funcionalidades. Elas têm como objetivo gerenciar o andamento de projetos e proporcionar uma visão geral das tarefas que foram atribuídas e quais delas estão sendo executadas, sendo amplamente utilizadas pelas empresas da área da tecnologia. Qual das alternativas possui apenas ferramentas de gerenciamento de projeto? (1,0 Ponto)	*1/1
0	Miro, Milanote, Jamboard, Notepad.	
0	Hack N' Plan, Notion, Padlet, Miro.	
•	Trello, Gitlab, Jira, ClickUp.	✓
0	Github, Slack, Kahoot, Paint.	

✓	09) Stakeholder é um termo comum tanto na análise de requisitos como na área do marketing, refere-se às partes interessadas no produto / projeto que está sendo desenvolvido.	*1/1
	Durante a elicitação de requisitos, costuma-se identificar quem são os <i>stakeholders</i> , para que haja um entendimento e melhor definição dos requisitos. Normalmente os stakeholders são divididos em dois grandes grupos chamados interno e externo.	
	Das alternativas abaixo, qual inclui apenas stakeholders que fazem parte do que chamamos de internal stakeholders (internos)? (1,0 Ponto)	
•	Funcionários, proprietários e gerentes.	✓
0	Funcionários, patrocinadores e clientes	
0	Funcionários, patrocinadores e clientes Patrocinadores, fornecedores e clientes.	

×	10) Somerville (2011), define requisitos do usuário como declarações, em uma linguagem natural ou em diagramas, de quais serviços o sistema deve fornecer aos usuários do sistema e as restrições sob as quais ele deve operar. O mesmo autor pontua que requisitos do sistema são descrições mais detalhadas das funções, serviços e restrições operacionais do sistema de software. Sobre os requisitos de sistema, qual das alternativas abaixo lista as	*0/1
	sub-categorias desse tipo de requisito? (1,0 Ponto)	
	Velocidade, robustez, confiabilidade. Requisitos Funcionais (RF), Requisitos Não Funcionais (RNF). Tempo, confiabilidade, desempenho, segurança. Requisitos de Privacidade (RP), Requisitos de Segurança (RS), Requisitos de Design (RD).	×
Resp	osta correta	
	Requisitos Funcionais (RF), Requisitos Não Funcionais (RNF).	

Este formulário foi criado em SENAI-SC Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial.

Does this form look suspicious? <u>Relatório</u>

Google Formulários