

INSTITUTO FEDERAL
Triângulo Mineiro

Campus
Patrocínio

LABORATÓRIO DE PROGRAMAÇÃO II

GILBERTO VIANA DE OLIVEIRA

HTML - Introdução

- ❖ HTML (*Hypertext Markup Language*) é a linguagem que o navegador interpreta para exibir conteúdo hipertextual.
- ❖ Além do texto, o HTML pode reproduzir conteúdos como:
 - ❖ Gráficos, imagens, tabelas, frames, etc.
 - ❖ A linguagem é baseada no uso de *tags*.
 - ❖ Atualmente se encontra na versão 5.1.

Requisitos

- ❖ Para criação de páginas simples em HTML, é necessário:
 - ❖ Navegadores atualizados.
 - ❖ Editor de texto simples.
 - ❖ Sublime: editor de texto muito escolhido pelos desenvolvedores por ser leve, simples e com interface agradável.
 - ❖ VSCode: editor de código-fonte desenvolvido pela Microsoft para Windows, Linux e macOS.
 - ❖ Brackets: Disponível para Linux e Windows. Possui diversas funções que ajudam durante a programação.
 - ❖ Atom (github), gedit, notepad++ (Windows)



Alternativa

- ❖ Ferramentas para desenvolvimento com editores online:
 - ❖ codepen:
 - ❖ <https://codepen.io/>
 - ❖ codesandbox:
 - ❖ <https://codesandbox.io>
- ❖ Criar as contas gratuitas para salvar os projetos.

HTML – Básico

- ❖ O HTML é uma linguagem baseada em marcas/*tags*.
- ❖ Sendo assim, sempre que abrirmos uma *tag*, será necessário fechá-la.
- ❖ *Tags* determinarão qual elemento está sendo trabalhado.
- ❖ *Tags* são delimitadas pelos caracteres ‘<’ e ‘>’.



HTML – Básico

❖ Estrutura básica para um código html:

```
1  <!DOCTYPE html>
2  ▼ <html>
3  ▼ <head>
4    <title>Título da Página</title>
5  </head>
6  ▼ <body>
7
8    <h1>Este é um título</h1>
9    <p>Este é um parágrafo</p>
10
11  </body>
12  </html>
```



HTML - Básico

- ❖ Um código HTML pode ser dividido em:

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4  <title>Título da Página</title>
5  </head>
6  <body>
7
8  <h1>Este é um título</h1>
9  <p>Este é um parágrafo</p>
10
11 </body>
12 </html>
```

Cabeçalho

Corpo

HTML - Básico

- ❖ A área do cabeçalho (*head*) contém informações sobre o nosso documento que são de interesse do navegador.
- ❖ Exemplo: Título da página, codificação.

```
3 ▼ <head>  
4   <title>Título da Página</title>  
5   </head>
```

Cabeçalho

HTML - Básico

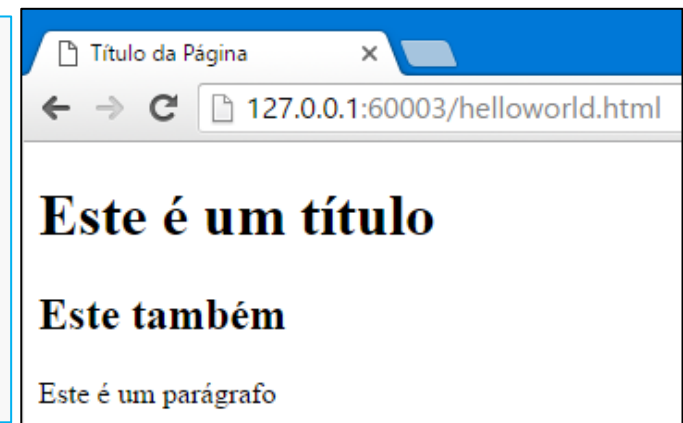
- ❖ A área do corpo (*body*) é responsável pelo conteúdo das nossas páginas.
- ❖ Esse conteúdo é dividido entre os diferentes elementos que podemos ter.
 - ❖ Exemplo: Títulos, parágrafos, tabelas, imagens, áudios, etc.

```
<body>

<h1>Este é um título</h1> <!--hierarquia 1-->
  <h2>Este também</h2>

<p>Este é um parágrafo</p>

</body>
```



HTML - TAGs

- ❖ No início, o HTML também continha *tags* para formatação das páginas, porém, no HTML5 essas configurações são feitas através de folhas de estilo (CSS).
- ❖ Exemplo:

```
<!--Não utilizaremos essas tags para formatação!-->  
<h1><font color="blue"> Este é um título</font></h1>
```

TAGS HTML - meta

- ❖ A *tag* `<meta>` provê metadados sobre o documento HTML, é possível adicionarmos palavras-chave, autores de documentos, datas de modificação, etc.
- ❖ Esses metadados ajudam os motores de busca, mas não são mostrados diretamente na página HTML.

TAGS HTML - meta

❖ Exemplos:

```
<!--Definindo palavras-chave para motores de busca-->  
<meta name="keywords" content="HTML, CSS, XML, XHTML, JavaScript">  
  
<!--Descrição para a página web-->  
<meta name="description" content="Free Web tutorials on HTML and CSS">  
  
<!--Definindo o autor da página-->  
<meta name="author" content="Hege Refsnes">
```

http://www.w3schools.com/tags/tag_meta.asp

TAGS HTML - Títulos

- ❖ Usamos as tags de “*heading*” (h1, h2, ..., h6).
- ❖ Cada número mostra a ordem de importância do título, sendo <h1> o mais importante e <h6> o menos importante.
- ❖ A diferença entre eles não está apenas no “tamanho do texto”, mas sim no impacto que cada um tem nas ferramentas de busca, por exemplo.

TAGS HTML - Parágrafos

- ❖ A *tag* `<p>` é utilizada para definição de parágrafos.
- ❖ O navegador adiciona algum espaço antes de cada elemento do tipo parágrafo (margem).
 - ❖ Essa margem pode ser modificada através das configurações CSS.

```
<p>Este é um parágrafo</p>
```

- ❖ Para fazer uma quebra de linha, use `
`
- ❖ Caracteres especiais: http://www.w3schools.com/html/html_symbols.asp

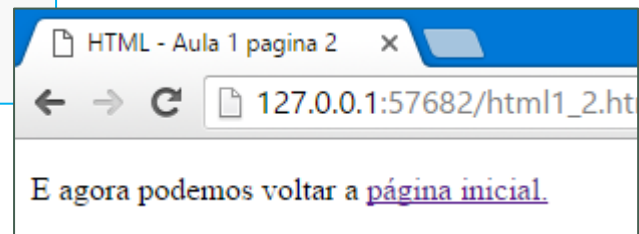
TAGS HTML - Links

- ❖ *Links* são usados quando precisamos indicar que um trecho do elemento (texto, imagem, etc) se refere a outro conteúdo.
- ❖ A *tag* utilizada é `<a>`.

```
<p>Acesse o site do <a href="http://www.iftm.edu.br">IFTM</a></p>
```

No segundo arquivo HTML

```
<p>E agora podemos voltar a <a href="html1.html">página inicial.</a></p>
```



TAGS HTML - Imagens

- ❖ A *tag* `` define uma imagem em HTML e possui dois atributos:
 - ❖ `src`: local da imagem.
 - ❖ `alt`: texto alternativo para caso a imagem não seja carregada.
- ❖ Também temos as *tags* `<figure>` e `<figcaption>`, que foram introduzidas na HTML5.

TAGS HTML - Imagens

❖ Exemplo

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8"/>
5   <title>HTML - Aula 1</title>
6 </head>
7
8 <body>
9
10  <h1>TAGs de Imagem</h1>
11  <p>Abaixo temos uma imagem adicionada pela tag
12    
13
14
15 </body>
16 </html>
17
18
```



TAGS HTML - Imagens

- ❖ <figure>

- ❖ Define uma imagem com a *tag* e permite adição de uma legenda para a imagem com <figcaption>

- ❖ Exemplo:

```
<figure>
  
  <figcaption>HTML5</figcaption>
</figure>
```

Imagens – Relembrando!

- ❖ Imagens e direitos autorais
 - ❖ É importante que o programador web esteja ciente do uso das imagens em seus trabalhos.
 - ❖ Várias imagens possuem direitos autorais que não permitem sua distribuição.

Dúvidas?

Para atendimento envie email
gilbertooliveira@iftm.edu.br

**MAY THE FORCE
BE WITH YOU**

