

PRUEBA TÉCNICA DE INGRESO

Habilidades a evaluar:

- Consumo de servicios REST
- Desarrollo con lenguaje de preferencia
- Uso de una arquitectura de su preferencia

A tener en cuenta:

- Se dará mayor valor si usa lenguajes como Kotlin, Typescript, Swift
- Se dará mayor valor si utiliza arquitecturas, en particular Viper
- En el correo de envío de la prueba deberá anexar el lenguaje, framework y arquitecturas utilizados (si aplica), así como screenshot de las pantallas de la aplicación
- Deberá realizar una única entrega antes de la fecha indicada
- El tiempo de entrega será tenido en cuenta
- No dude en ponerse en contacto si alguno de los recursos entregados genera inconvenientes

Objetivo de la prueba:

- Desarrollar una aplicación web o móvil de acuerdo con los requerimientos planteados realizando el consumo de servicios REST (se adjunta colección Postman).

Desarrollo de la prueba:

- Desarrollo pantalla de login
- Consumo de web service de login con las siguientes credenciales:
 - user: 1075258635
 - password: testProximate
- Al consumir el servicio deberá mostrar un spinner (pantalla de carga) mientras recibe la respuesta. Se debe desarrollar para la aplicación una estructura visual base con un menú lateral, un header con logo y nombre de la app, y un footer.
- Consumo de web service de getProducts con el userToken entregado en el servicio de login
- La primera pantalla será un home con el título, las imágenes y descripción breve de los productos que llegarán en el segundo objeto
- Al dar clic en alguno de los ítems del menú o del home deberá re-direccionar a una nueva pantalla donde se mostrará el detalle de los productos
- Se deben almacenar las credenciales en local con el objetivo de que si llegase a ser refrescada la página o relanzada la aplicación y el usuario aún está autenticado o ha guardado las credenciales ingrese directamente al home. Las credenciales deberán ser borradas al cerrar la sesión