

Atividade Prática - Individual

Arquivos

Data de envio 11/03/2025 (até as 12:00)

Valor: 4 pontos

Criar um programa para gerenciamento de um banco, que trabalha com um total máximo de 300 contas.

Para tal vamos armazenar 4 informações sobre cada uma das contas: Número da Conta (não serão permitidas contas com mesmo número), Nome do Titular, Nome do Segundo Titular - No caso de conta conjunta (Se a conta não for conjunta, deixar este campo em branco – O nome do primeiro e do segundo titular devem ser diferentes) e Saldo.

O sistema deve conter um menu de interação com o usuário (cada opção do menu deve ser feita utilizando funções), com as opções:

- 1 – Realizar o Cadastro de uma conta (cadastro um-a-um ... para novos cadastros, voltar ao menu)
- 2 – Realizar o Cadastro de contas a partir da Leitura de um arquivo (a quantidade de contas no arquivo deve ser menor ou igual à quantidade máxima de voos)
- 3 – Consultar uma conta
- 4 – Excluir uma conta (Apresentar todas as informações da conta em tela e confirmar se irá realizar a exclusão)
- 5 – Mostrar todas as contas cadastradas em tela
- 6 – Salvar todos os dados em arquivo
- 7 – Sair (Antes de sair, confirmar se deve salvar as modificações em arquivo)

Cuidados no desenvolvimento do programa: Não sabemos a ordem em que o usuário irá escolher as opções do menu, então sempre devemos tomar cuidado com a quantidade de voos inseridos (o total nunca pode ultrapassar 30)

Utilizar na solução:

Struct

Sub-rotinas (variando entre as opções estudadas – entrada/ retorno)

Usar passagem de valores por valor e também por referência

Obs.: **Não usar variável global**

Cuidado com a escolha do separador de informações no arquivo para que não ocorra limitações nas informações inseridas.

Reduzir o uso de comunicação com o usuário nas funções que realizam as ações previstas