

# 初探 JavaScript 魅力 - 1

讲师：张礼军

# 主要内容

- JavaScript 是什么？能干什么？怎么高效学习？
- 第一个JS程序——Hello World
- 第一个JS特效——鼠标提示框
- 第二个JS特效——Hao123广告删除
- 第三个JS特效——显示和隐藏
- 第四个JS特效——开灯关灯
- 第五个JS特效——简单的网页换肤
- 总结：编写 JavaScript 的基本流程

# JavaScript 是什么？

- JavaScript（简称 JS）是一种客户端的脚本语言，已经被广泛用于 Web 应用开发，常用来为网页添加各式各样的动态功能，为用户提供更流畅美观的浏览效果。
  - 是一种解释性脚本语言（代码不进行预编译）
  - 主要用来向 HTML 页面添加交互行为
  - 跨平台特性，在绝大多数浏览器的支持下，可以在多种平台下运行（如 Windows、Linux、Mac、Android、iOS 等）

# JavaScript 能干什么？

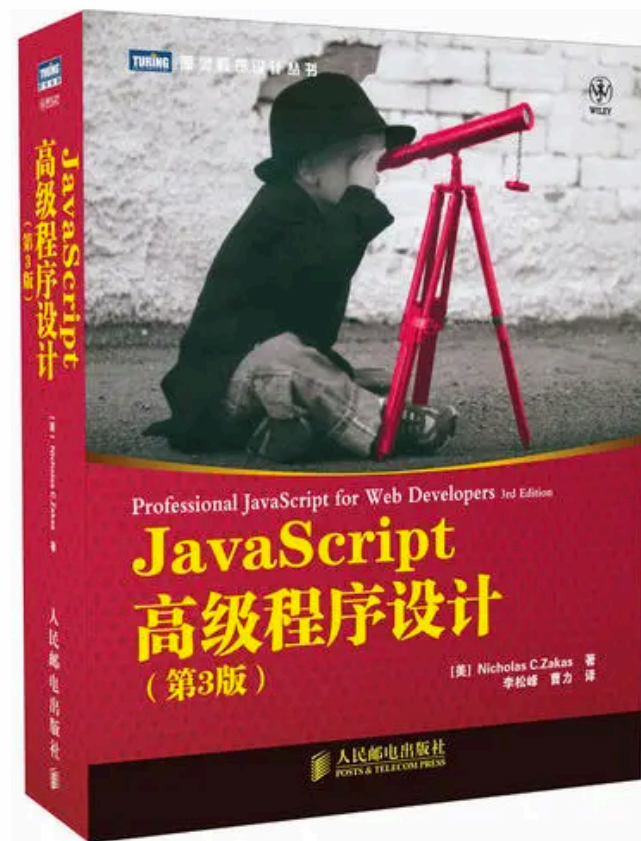
- 企业官网、商城、后台管理系统等电脑端浏览器应用
- 作为服务端提供后台服务
- 移动端独立 web app 或者嵌入原生 APP
- 使用 React-native、Weex 等 js 框架开发原生 APP
- 开发微信、支付宝、抖音等各种小程序
- 开发桌面应用

# JavaScript 是全球唯一一门真正支持全栈开发的语言

- 精通 JavaScript 全栈开发，因为能干的事情多了，所以薪资高，一个211大学刚毕业的中级 JavaScript 全栈开发，就能月薪过2万，工作三年后年薪超50万！



# 如何快速高效地学习JavaScript?



# Hello World

- html 文件中编写 JS 的方式
  - <script> 标签
    - HTML 中的 JS 必须位于 <script>与</script> 标签之间
    - JS 代码可被放置在 <body> 或<head> 部分中
  - 单独的 JS 文件
    - JS 文件扩展名为 .js
    - 在 <script> 标签的 src 属性中引入该 js 文件
- 扩展
  - JS 自带的消息框
    - alert() - 警告消息框
    - console.log() - 打印

# 第一个JS特效——鼠标提示框

- 分析效果实现原理
  - 样式: display 属性
  - 事件: 鼠标移入——onmouseover  
鼠标移出——onmouseout
- 扩展
  - `document.getElementById('ID值').style.display='none'`
    - `document.getElementById()` ——查找元素的方法, 可返回对拥有指定 ID 的第一个对象的引用
    - `.` 的
    - `=` 赋值



## 第二个JS特效——Hao123广告删除

- 分析效果实现原理
  - 样式: display 属性
  - 事件: onclick (鼠标点击)
- 扩展
  - 给某元素绑定点击事件的两种方式
    - 在 HTML 中, 使用 onclick 属性
    - 在 JavaScript 中, 使用 onclick 属性
  - window.onload 事件
    - 当页面内容完全加载完成会立即触发该事件, 很多时候我们要对页面中的某一个元素进行操作, 通常代码存放在该事件中。即: `window.onload = function () { ..... };`

## 第三个JS特效——显示和隐藏

- 分析效果实现原理
  - 样式: display 属性
  - 事件: onclick (鼠标点击)
- 扩展
  - if 条件判断
    - if else 的基本形式
    - == 判断两边是否相等
  - 变量的使用——别名

### if-else选择结构

```
if ( 条件 ) {  
    //代码块1  
} else {  
    //代码块2  
}
```

## 第四个JS特效——开灯关灯

- 分析效果实现原理
  - 样式: background 属性
  - 事件: onclick (鼠标点击)
- 扩展
  - document.body ——获取 body 元素对象
  - className——设置或返回元素的 class 属性值

# 第五个JS特效——简单的网页换肤

- 分析效果实现原理
  - 思路：首先准备多套 CSS 样式表文件，当点击换肤按钮时，使用 JS 来切换对应的 CSS 样式表
  - 样式：href 属性
  - 事件：onclick（鼠标点击）
- 扩展
  - 函数的定义和调用
  - 函数传参
  - + 用于把字符串或变量连接起来
  - 任何的标签都可以带 ID，包括 link
  - 任何标签的任何属性，也都可以修改

# 总结：编写 JavaScript 的基本流程

- 布局：HTML + CSS
- 属性：确定给哪个元素修改哪些属性
- 事件：确定给哪个元素绑定哪些事件
- 编写JS：在事件中，用 JS 来修改页面元素的样式