Open Source Software
Vim 편집기 실습

About.. 컴퓨터소프트웨어공학과

김 원 일



- 파일 확인 후 다시 개방
 - 저장된 파일 확인 후 편집기로 해당 파일을 다시 개방(open)
 - 편집을 통해 vi 편집기 주요 명령어들을 간단하게 실습 진행



- 파일 확인 후 다시 개방
 - 저장된 파일 확인 후 편집기로 해당 파일을 다시 개방(open)
 - 편집을 통해 vi 편집기 주요 명령어들을 간단하게 실습 진행
 - 기존에 작성한 파일을 이용하여 실습 진행
 - 다른 파일을 이용해도 가능하나 파일에 맞게 조절이 필요

```
MINGW64:/f/suho
unangel@DESKTOP-I80QG85 MINGW64 /f/suho (master)
$ vi first.txt
unangel@DESKTOP-I80QG85 MINGW64 /f/suho (master)
$ cat first.txt
#include <stdio.h>
int main()
{
    printf( "Hello World\n" );
    return 0;
}
unangel@DESKTOP-I80QG85 MINGW64 /f/suho (master)
$ vi first.txt |
```



- 줄 단위 복사 1
 - printf()함수를 복사해서 2줄로 만들기
 - 명령 모드로 복사하려는 줄(5라인)에서 yy → p 순으로 입력
 - 명령 모드의 p는 커서가 있는 위치의 아래 줄에 복사
 - 6라인에서 3 + p 로 복사하면 현재 복사된 내용이 3번 붙여 넣기 됨
 - 명령 모드 명령어들 가운데 몇몇은 숫자와 조합하여 사용이 가능

```
X
MINGW64:/f/suho
                                                                             1 #include <stdio.h>
  int main()
       printf( "Hello World\n" );
       printf( "Hello World\n" );
       return 0:
            [unix] (19:32 01/04/2025)
```



- **줄 단위 복사** 2
 - 여러 줄을 복사하려면 숫자 조합을 통해 복사할 수 있음
 - 9**라인에서** 2 + yy **를 입력하면** 9, 10**라인의 내용이 복사됨**
 - 10라인에서 p를 입력하면 복사한 9, 10라인이 아래에 붙여 넣어짐
 - 줄 단위 복사(yy) 및 붙여 넣기(p)는 모두 숫자와 조합 가능
 - 이러한 명령어들은 숫자를 먼저 입력하고 명령어를 입력하는 순서

```
X
MINGW64:/f/suho
                                                                             3 int main()
       printf( "Hello World\n" );
       printf( "Hello World\n" );
       printf( "Hello World\n" );
       printf( "Hello World\n" );
       printf( "Hello World\n" );
10
       return 0;
11
       printf( "Hello World\n" );
12
       return 0;
13 }
                   (21:58 01/04/2025)
             [unix]
```



• 줄 단위 삭제

- 줄 삭제는 dd 명령어를 이용하며, 숫자와 조합이 가능
- 현재 편집 상태의 11라인에서 dd를 입력하면 printf() 라인 삭제
- 5**라인으로 이동하여** 6 + dd **입력 시** 6**줄이 삭제**
- 삭제된 상태 그대로 p를 입력하면 삭제된 6줄이 아래 줄에 붙여 넣어짐
- dd 명령은 줄 단위 삭제이면서 동시에 복사인 잘라내기 명령어와 동일

```
MINGW64:/f/suho
                                                                                   X
                                                                              1 #include <stdio.h>
  3 int main()
        return 0;
        printf( "Hello World\n" );
        printf( "Hello World\n" );
        printf( "Hello World\n" );
        printf( "Hello World\n" );
        printf( "Hello World\n" );
10
        return 0;
11
             [unix] (21:58 01/04/2025)
6 more lines
```



- 명령어 실행 취소
 - 명령 모드에서 u 입력은 명령 모드에서 직전 입력한 명령을 취소
 - 대부분의 명령 모드에서의 명령을 취소할 수 있음
 - 한번만 취소하는 것이 아니라 여러 번에 걸쳐 취소가 가능
 - vi 실행 후의 모든 명령을 취소할 수 있어 수정 전 상태까지 취소 가능
 - 파일의 편집을 종료하고 vi를 종료하면, 명령 실행 정보가 삭제되므로 주의
 - 취소한 명령을 다시 실행하려면 Ctrl + r 로 재실행

```
MINGW64:/f/suho
                                                                                    ×
 1 #include <stdio.h>
   int main()
       printf( "Hello World\n" );
       return 0;
                   (22:51 01/04/2025)
             [unix]
```



- Visual 1
 - 윈도우와 동일하게 블록으로 텍스트를 지정할 수 있음
 - 명령 모드에서 ∨키를 입력하는 위치부터 블록으로 지정
 - 블록으로 지정할 위치까지 이동 후 복사, 잘라내기 등의 명령 수행
 - 복사와 잘라내기는 키를 두 번씩 입력해야 하지만, 블록에서는 한번만 입력해도 동작함
 - 블록을 취소하려면 ESC 키 입력

```
MINGW64:/f/suho
                                                                              ×
 1 #include <stdio.h>
  int main()
       printf( "Hello World\n" );
       return 0;
         [unix] (22:51 01/04/2025)
  VTSUAL --
```



- Visual 2
 - v 입력 후 e 키를 누르면 단어 단위로 이동하면서 블록을 잡음
 - 명령 모드에서 Ctrl + v 입력 시 열 단위 블록
 - 블록 모드에서 열 단위로 입력이나 복사 또는 삭제(잘라 내기) 명령어 수행이 가능

```
X
MINGW64:/f/suho
                                                                             1 #include <stdio.h>
   int main()
       printf( "Hello World\n" );
       printf( "Hello World\n" );
       printf( "Hello World\n" );
       printf( "Hello World\n" );
       return 0;
10 }
11
             [unix] (22:51 01/04/2025)
  VISUAL BLOCK --
```



- 한 글자 변경과 삭제
 - 명령 모드에서 오타 수정을 위해서는 입력 모드로 전환이 필요
 - 한 글자만 변경할 때는 모드 변경 없이 r 입력 후 변경 키 입력으로 수정
 - 한 글자 또는 커서 위치에서 한 글자 삭제는 x로 삭제
 - 글자를 지운 후, 다시 입력하는 것으로 위치 이동 없이 삭제 가능
 - 누른 상태를 유지하면 x를 뗄 때까지 계속 한 글자씩 삭제가 이루어짐

```
MINGW64:/f/suho
                                                                                   X
 1 #include <stdio.h>
  int main()
       printf( "hello World\n" );
       return 0;
change; before #2 1 second ago
```



• 문자열 찾기

- 파일 내에서 특정 문자열을 찾고자 하는 경우
 - 검색을 위해 5번 줄을 복사해서 몇 줄 붙여 넣기로 여러 줄을 만듦
- 명령 모드에서 / 입력 후 찾으려는 문자열 입력 후 엔터키 입력
 - 찾으려는 문자열을 입력하면 가장 먼저 일치하는 문자열을 블록으로 표시
- n은 일치하는 다음 문자열로, N은 일치하는 이전 문자열로 커서 이동



- 커서 위치 이동
 - 명령 모드에서 gg 입력 시 파일의 최상 단 시작 위치로 이동
 - G 입력 시 파일의 가장 끝으로 커서 위치가 이동
- 파일을 다른 이름으로 저장
 - 명령 모드에서 "sav 다른 이름으로 저장할 파일이름"으로 저장
 - 먼저 편집 중이던 파일이 아니라 새로 저장한 파일 수정으로 변경

```
X
MINGW64:/f/suho
                                                                              1 #include <stdio.h>
  3 int main()
        printf( "Hello World\n" );
        printf( "Hello World\n" );
        printf( "Hello World\n" );
        printf( "Hello World\n" );
        return 0;
10 }
                 (21:36 02/04/2025)
                                                                            3.10 AT
:sav second.txt
```



- 윈도우 개발자들의 실수 1
 - 익숙하지 않은 상태에서 Ctrl + z로 취소를 입력하는 경우
 - vi가 일시 중단된 상태에서 잠시 쉘로 빠져 나오는 상황이 발생
 - 편집 중이던 vi는 실행이 잠시 멈춘 상태일 뿐, 종료된 상태는 아님
 - 보통 vi 실행 중에 쉘에서 작업을 잠시 수행해야 할 경우에 사용
 - 쉘 수행이 완료되면 fg(foreground) 명령으로 vi 복귀 가능
 - vi 종료가 아니므로 명령 모드 실행 명령어들이 그대로 존재
 - u(명령 실행 취소)나 ctrl + r(명령 재실행)을 바로 사용할 수 있음

```
MINGW64:/f/suho
unangel@DESKTOP-I80QG85 MINGW64 /f/suho (master)
$ ls
first.txt test/
unangel@DESKTOP-I80QG85 MINGW64 /f/suho (master)
$ vi first.txt

[1]+ Stopped vi first.txt
unangel@DESKTOP-I80QG85 MINGW64 /f/suho (master)
$ fg|
```



- 윈도우 개발자들의 실수 2
 - 문서 저장을 수시로 사용하는 아주 좋은 습관인 Ctrl + s 입력
 - vi 자체가 멈춘 상태가 되고, 각종 모드도 사용이 불가능한 상태가 됨
 - 스크롤 락(Scroll Lock)이 걸린 상태로 화면 잠금 상태
 - Ctrl + q 입력으로 스크롤 락 상태를 해제할 수 있음
 - git bash에서는 윈도우 개발자들을 위해 스크롤 락 키가 동작하지 않음
 - 윈도우 프로그램 중 putty와 같은 프로그램 등에서도 발생할 수 있음
 - 해제하는 방법을 알아두면 나중에 당황하지 않고 해제 가능



🧇 vi **활용** - 1

- 다수 개의 파일을 한꺼번에 열고 편집
 - vi 창을 가로 또는 세로로 분할하여 작업 가능
 - 분할된 창에서 여러 개의 파일을 동시 편집 가능
 - 각 창의 하단부의 검은색 블록에 파일에 대한 정보가 표시됨
 - 가로 분할 시에는 분리된 창에 파일이 없는 상태로 생성
- 창을 가로로 분할하기 : "ctrl + w + n"

```
MINGW64:/f/suho
                                                                                  ×
          [unix] (08:59 01/01/1970)
                                                                          0.0-1 AT
[No Name]
total 8
drwxr-xr-x 1 unangel 197121 0 Mar 19 22:08 ./
drwxr-xr-x 1 unangel 197121 0 Mar 19 20:19 ../
drwxr-xr-x 1 unangel 197121 0 Mar 19 22:08 .git/
-rw-r--r-- 1 unangel 197121 0 Mar 19 22:08 list.txt
                (22:08 19/03/2025)
```



vi 활용 - 2

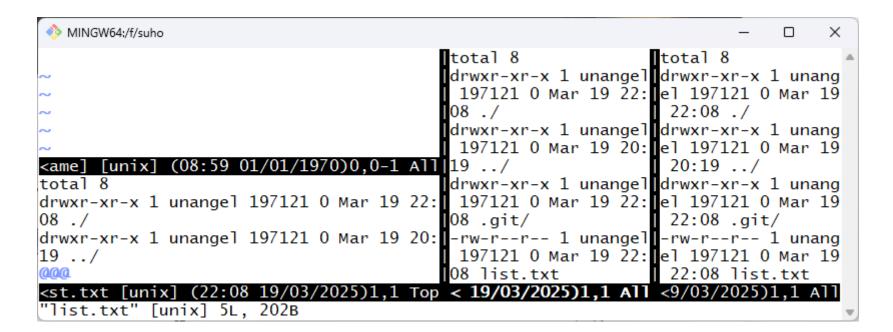
- 창을 세로로 분할하기 : "ctrl + w + v"
 - 세로 분할 시에는 현재 파일이 동시에 열림
 - 동일 파일은 어느 쪽에서 편집해도 동시에 변경됨
- 분할된 창 간 이동: "ctrl + w + w"
 - 분할된 창이 2개일 때, 하나의 창을 닫으면 남은 창은 그대로 존재
 - 창을 닫을 때는 vi 종료 명령과 동일한 명령을 사용

```
MINGW64:/f/suho
                                                                                 ×
                                                                            total 8
                                         total 8
drwxr-xr-x 1 unangel 197121 0 Mar 19 22: drwxr-xr-x 1 unangel 197121 0 Mar 19 22
08 ./
                                          :08 ./
drwxr-xr-x 1 unangel 197121 0 Mar 19 20: drwxr-xr-x 1 unangel 197121 0 Mar 19 20
19 ../
                                          :19 ../
drwxr-xr-x 1 unangel 197121 0 Mar 19 22: drwxr-xr-x 1 unangel 197121 0 Mar 19 22
08 .git/
                                          :08 .git/
-rw-r--r-- 1 unangel 197121 0 Mar 19 22: -rw-r--r-- 1 unangel 197121 0 Mar 19 22
08 list.txt
                                          :08 list.txt
"list.txt" [unix] 5L, 202B
```



vi 활용 - 3

- 창을 다중 분할하여 사용
 - 열린 창에서 새로운 파일을 열기 : ":e file-name"
 - 터미널을 최대화하여 다수 개의 파일을 동시에 편집 가능
- 바로 이전 창으로 이동 : "ctrl + w + p"
 - 바로 이전 창이므로 현재, 이전 창으로만 이동이 이루어짐
 - 현재 편집 중인 창을 기준으로 이루어짐





🧇 vi 활용 - 4

• 다중 창의 크기 조절

- 다수의 창을 열고 작업을 진행하는 경우 창 크기 조절이 가능
- 창 크기는 현재 커서가 있는 창을 기준으로 조절이 이루어짐
- 잘못된 키 조합이나 특정 시스템에서는 다른 동작이 발생할 수 있음
- 키 조합을 연속적으로 하지 않아도 순서대로 진행하면 동작함

명령 모드 제어	설명	단축키
-	다중 창의 크기를 동일하게 변경	Ctrl + w + =
:res 크기	입력된 크기 숫자로 세로 길이 설정	-
:res +크기	입력된 크기 숫자만큼 현재 창을 세로로 늘림	Ctrl + Shift + w, (Shift) +
:res -크기	입력된 크기 숫자만큼 현재 창을 세로로 줄임	Ctrl + Shift + w, (Shift) -
:vertical res +크기	입력된 크기 숫자만큼 현재 창을 가로로 늘림	Ctrl + Shift + w, (Shift) >
:vertical res -크기	입력된 크기 숫자만큼 현재 창을 가로로 줄임	Ctrl + Shift + w, (Shift) <