오픈 소스 소프트웨어 기말고사 문제

About..

컴퓨터소프트웨어공학과 김 원 일



🧇 기말 실습 시험 준비

- 2인 이상의 팀 구성
 - 팀장과 팀원으로 역할을 구성할 2인 이상 4인 이하의 구성원
 - 팀장과 팀원에 대한 점수는 동일하기 때문에 역할만을 나눈다고 생각할 것
 - 팀 별로 좌석을 잡아 시험 진행에 문제 없도록 할 것
- 시험 PC 정보 설정
 - **자격 증명 제거** 및 본인 자격 증명과 **토큰**으로 대체할 것
 - Commit에 입력되는 사용자 정보를 자신의 정보로 수정할 것
- git 프로그램 설정
 - git config --global user.name "본인학번"으로 설정할 것!
 - git config --global user.email "학교메일계정"으로 설정
- 기타 준비
 - github **사이트에 로그인 준비 및 시험에 필요한 프로그램들의 설치**



◆ 실습 시험 문제 저장소 설정

• 각 반별 문제 저장소

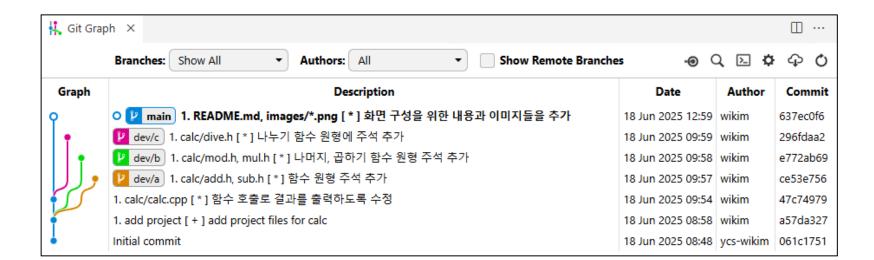
- 1반: https://github.com/ycs-wikim/b1_calc.git
- 2반: https://github.com/ycs-wikim/b2_calc.git
- 팀장은 github로 로그인하여 비어 있는 저장소를 생성
- ReadMe.md, .gitignore, LICENSE 모두 선택하지 않고 저장소만 생성
- 생성할 저장소 이름 : 2025oss
- 팀원을 협력자로 등록하고 시작할 것
- 문제 저장소를 로컬로 복제
- 문제 저장소의 원격 정보를 삭제하고, 2025oss 저장소로 원격 정보 변경
- 저장소 push : git push --all 로 모든 브렌치 업로드



🐎 실습 시험 팀 분배

• 저장소 상태와 팀원 업무

- main 브렌치를 포함하여 3개의 브렌치가 존재하는 상태
- dev/a, dev/b, dev/c 브렌치를 팀원 수에 맞게 분배
- Ex) 2명이라면: main과 dev/a를 한명이, 나머지를 한명이 담당
- Ex) 3명이라면: main과 dev/a를 한명이, 나머지 브렌치를 각각 한명씩 담당
- Ex) 4명이라면 : 모든 브렌치를 각 한명이 담당하여 처리
- 각 팀원이 어떤 브렌치를 작업했는지 README.md에 작성할 것
- 각 팀원은 브렌치에 문제에서 지시된 내용을 그대로 작성하여 Commit





≽ 실습 시험 문제

• 시험 진행 순서

- 팀장이 업로드한 저장소를 팀원들은 로컬로 복제
- 팀원이 맡은 브렌치에서 코드를 수정하고 브렌치 별로 Commit 후 push
- 각 브렌치의 작업이 모두 완료되어 원격 저장소에 모두 push되었다면
- **팀장이 전체 저장소를 복제하여** main 브렌치에 dev/a, b, c 브렌치를 병합
- 팀원과 팀장이 같이 병합하는 과정에서 발생하는 문제와 해결 방법들을 정리
- 정리하면서 스크린 샷을 필요한 시점에 모두 만들어 둘 것
- 병합이 완료된 코드를 저장소로 push
- 코드 병합이 완료된 프로그램 실행 스크린 샷과 git flow 화면을 캡처
- git flow는 무엇을 이용해도 관계 없으나 터미널에서 직접 출력한 것은 제외!
- GUI 도구에서는 진행 여부를 쉽게 확인할 수 있으나 터미널은 시간이 필요
- main 브렌치에서 README.md를 수정하여 문제 저장소와 같은 형태로 작성
- 작성 완료되면, 원격 저장소로 push 하고 시험을 완료



≽ 로컬 복제와 설정

• 팀장만 수행

- git clone https://github.com/ycs-wikim/b1.calc.git
- 저장소로 이동
- git pull --all 로 모든 정보를 최신으로 설정
- git branch로 브렌치 dev/a, dev/b, dev/c가 존재하는지 확인
- 존재하지 않는 경우 각 브렌치를 만들지 말고 이동해서 생성
- git switch dev/a
- git switch dev/b
- git switch dev/c
- 해당 저장소로 즉시 이동되면 문제 없음
- 프로젝트 설정 : Visual Studio 버그로 전체 코드가 포함되지 않는 경우
- 프로젝트가 열린 상태에서 파일을 추가하여 문제를 해결



🧇 실습 시험 문제 제출

- e-class로 제출
 - 현재 작업을 완료한 디렉터리를 그대로 압축하면 불필요한 파일까지 포함됨
 - 제출할 때는 완료된 저장소를 새로운 디렉터리를 만들어 복제
 - 불필요한 파일이나 중간 파일들을 모두 제외하기 위함
 - 복제된 디렉터리를 압축하고, 파일이름을 "팀장_학번.zip"으로 변경
 - 압축 파일을 e-class로 팀장만 제출



main 브렌치

- calc.cpp 수정
 - 첫번째 입력 값이 -999 가 입력되면 반복을 종료하도록 변경하고 Commit
 - Commit 후 원격 저장소로 Commit**한 내용을** push

```
int main()
   int x = 0;
   int y = 0;
   int i = 0;
   for (; i < 10; i++)
       std::cout << "첫번째 수를 입력하세요 : ";
       std::cin >> x;
       if (-999 == x)
           printf("프로그램을 종료합니다.\n");
           break;
       std::cout << "두번째 수를 입력하세요 : ";
       std::cin >> y;
       printf("입력된 수 x[ %d ] y[ %d ]\n", x, y);
       printf("add[ %d ] sub[ %d ] mul[ %d ] dive[ %d ] mod[ %d ]\n\n",
           add(x, y), sub(x, y), mul(x, y), dive(x, y), mod(x, y);
```



dev/a

- add.cpp, sub.cpp 수정
 - 각 파일을 정상 동작하도록 수정하고 Commit
 - Commit **후 원격 저장소로** Commit**한 내용을** push

```
#include <iostream>

int add(int x, int y)

{
    printf("x[ %d ]와 y[ %d ] 값을 더합니다.\n");
    return x + y;
}
```

sub.cpp

```
#include <iostream>

int sub(int x, int y)
{
   printf("x[ %d ]에서 y[ %d ] 값을 뺍니다.\n");
   return x - y;
}
```



dev/b

- mul.cpp, mod.cpp 수정
 - 각 파일을 정상 동작하도록 수정하고 Commit
 - Commit **후 원격 저장소로** Commit**한 내용을** push

```
#include "add.h"
int mul(int x, int y)
    int sum = 0;
    for (int i = 0; i < y; i++)
        sum = add(sum, x);
    return sum;
```

```
#include "sub.h"
int mod(int x, int y)
    while (x > y)
       x = sub(x, y);
    return x;
```

mul.cpp

mod.cpp



dev/c

- dive.cpp
 - 파일을 정상 동작하도록 수정하고 Commit
 - Commit 후 원격 저장소로 Commit한 내용을 push

```
#include "sub.h"
int dive(int x, int y)
    int cnt = 0;
    while (x > y)
        cnt++;
        x = sub(x, y);
    return cnt;
```



ReadMe.md 파일

- 기본 README.md 파일 수정
 - 문제가 있는 저장소의 README.md 파일을 참고하여 동일하게 작성
 - 작성된 파일을 Commit 후 원격 저장소로 push



