

4.7 TAL 회의

자세와 제스처 관련 기획 회의

제스처와 자세 교정

제스처와 관련된 기능들의 한계성 존재

1. 제스처를 위해서 목을 신경써서 고정하는게 불편함.
2. 제스처의 다양성의 한계

따라서 자세 교정 중심의 기획 수정 필요

자세 교정(건강 관련)

TAL 프로젝트에서 팀원들의 회의를 거듭한 결과 건강관리 목적과 생산성 향상 중 후자의 목적에 더욱 비중을 두기로 결정했다. 따라서 건강관리 - 자세 피드백의 경우 부가적인 기능으로 작업을 진행

건강하지 못한 요소

1. 거북목
2. 어깨 불균형, 고개 좌우로 기울어짐
ex. 턱 괴기, 다리 꼬기
3. 장시간 착석
4. 눕듯이 앉기
5. 다려 꼬기
6. 눈 피로
7. 손목 터널 증후군

해당 요소들 중 웹캠에서 판별 불가능한 요소는 제외했다.
현재 고려해야 될 중요한 순서대로 항목을 제시했다.

다리 꼬기

어깨 불균형으로 판단할 예정이므로 해당 요소와 동일시

눈 피로

구현은 가능하나 타겟유저의 수요가 적을 것으로 판단

자세 관련 피드백

알람(notification)은 사용자의 강제성을 주지 못하여 개선 효과가 많이 없을 것으로 예상(교수님 피드백)
따라서 유쾌하지만 강제성이 있는 아이디어가 필요

→ 사용자에게 강제성을 부여하지만 불쾌함을 덜기 위해서 귀여운 고양이 컨셉을 차용

| *밈으로 유쾌함을 더하는 것도 생각했지만 다수의 유저의 공감을 이끌어내지 못할 것이라고 판단*

피드백 항목마다 **분홍색**으로 굵게 표시한 부분이 현재 유력한 후보

거북목

- **고양이 모션**
냥냥 펀치, 꼬리로 가리기, 핥기, 스크래치 남기기
- 글자 확대
- 모니터에 검은 화면(혹은 고양이 이미지로 채기기 - 허리피라우)
이미지로 할거라면 투명도 천천히 올리면서

어깨, 고개 불균형

- **기울어진 반대편 구석에 고양이가 쌓임**
- 화면 자체를 기울어지게 출력
- 기울어진 쪽 화면 절반 가리기

장시간 착석

화면을 불러 처리하고 30초동안 자리에서 일어나 잠시 쉬는 시간을 부여

| *잠시 일어나서 허리를 펴주세요!*

눅듯이 앉기

가슴, 목, 얼굴의 가상의 선을 분석하여 평소보다 허리를 앞으로 빼서 눅듯이 앉는 자세를 인식

→ 피드백 추후 확정

다리 꼬기

다리를 캠으로 비출 수 없기에 100% 정확도로 인식할 수 없지만 한쪽 다리가 엇갈린다는 점에서 어깨와 불균형이 발생 가능함

→ 어깨 불균형과 함께 처리

눈 피로

눈의 깜빡임 횟수를 측정하며 평소와 비교하여 차이가 존재한다면 알람

비교적 중요하지 않은 기능으로 MVP 제외.

프론트엔드

설정창에 어떤 피드백으로 보여질 지 UI 상으로 확실하게 표시

