



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO



Instituto Tecnológico de Chetumal

Dispositivos Móviles

Isaías May Canche

“Diseño de la aplicación móvil”

Alumno:

Sergio Caporali Ramírez

Fecha: 12/06/2023

Problemática: Desarrollar una aplicación móvil para gestionar la lista de comprar del supermercado, donde la app permita generar la lista de compras, almacenar los históricos de compras con sus precios, etc. Se deja al diseñador de la app proponga una solución al problema.

Diseño de solución a la problemática planteada

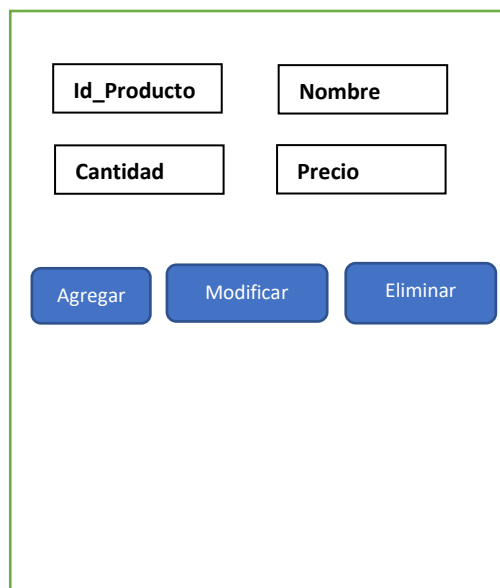
En este apartado empezaremos por crear la lista.



A mobile app screen for creating a shopping list. It features a single text input field with the placeholder text "Nombre lista" and a grey button with the text "Crear" in red.

Aquí podremos poner el id del producto, nombre, cantidad y precio.

Tendremos los botones de agregar, modificar y eliminar.



A mobile app screen for managing items. It contains four text input fields arranged in a 2x2 grid: "Id_Producto", "Nombre", "Cantidad", and "Precio". Below these fields are three blue buttons: "Agregar", "Modificar", and "Eliminar".

En esta pantalla tendremos la lista de los productos agregados a nuestra lista los cual podremos modificarlos o eliminarlos

01 arroz 2 \$40

02 leche 1 \$20

03 jugo 2 \$30

04 cereal 1 \$20

05 detergente 2 \$15

06 yogurt 1 \$20