

Instituto Tecnológico de Chetumal

**Dispositivos Móviles**

Isaías May Canche

“Diseño de la aplicación móvil”

**Alumno:**

Sergio Caporali Ramírez

Fecha: 12/06/2023

**Problemática:** Desarrollar una aplicación móvil para gestionar la lista de comprar del supermercado, donde la app permita generar la lista de compras, almacenar los históricos de compras con sus precios, etc. Se deja al diseñador de la app proponga una solución al problema.

**Diseño de solución a la problemática planteada**

En este apartado empezaremos por crear la lista.

Crear

**Nombre lista**

Aquí podremos poner el id del producto, nombre, cantidad y precio.

Tendremos los botones de agregar, modificar y eliminar.

**Nombre**

**Id\_Producto**

**Cantidad**

**Precio**

Eliminar

Modificar

Agregar

En esta pantalla tendremos la lista de los productos agregados a nuestra lista los cual podremos modificarlos o eliminarlos

05 detergente 2 $15 $20

06 yogurt 1 $20

04 cereal 1 $20

03 jugo 2 $30

02 leche 1 $20

01 arroz 2 $40