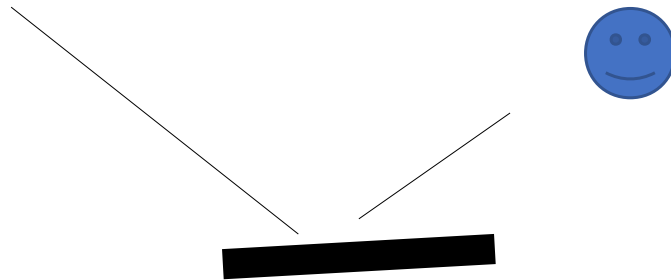


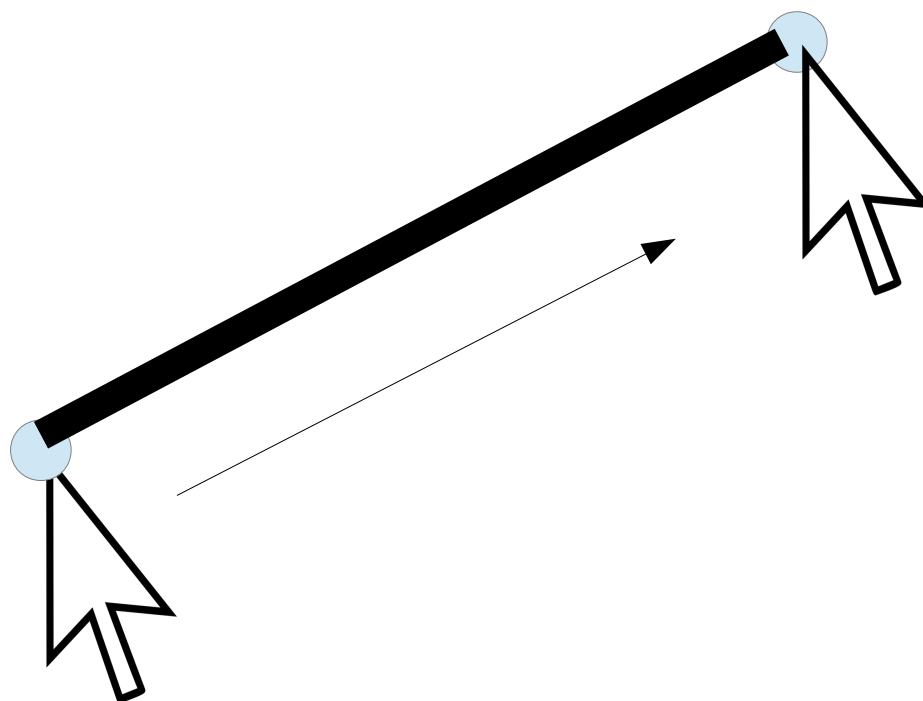
# SCRAMBALL (仮)



コンセプト

暴れるボールを制御しろ

## マウスで「壁」を作る

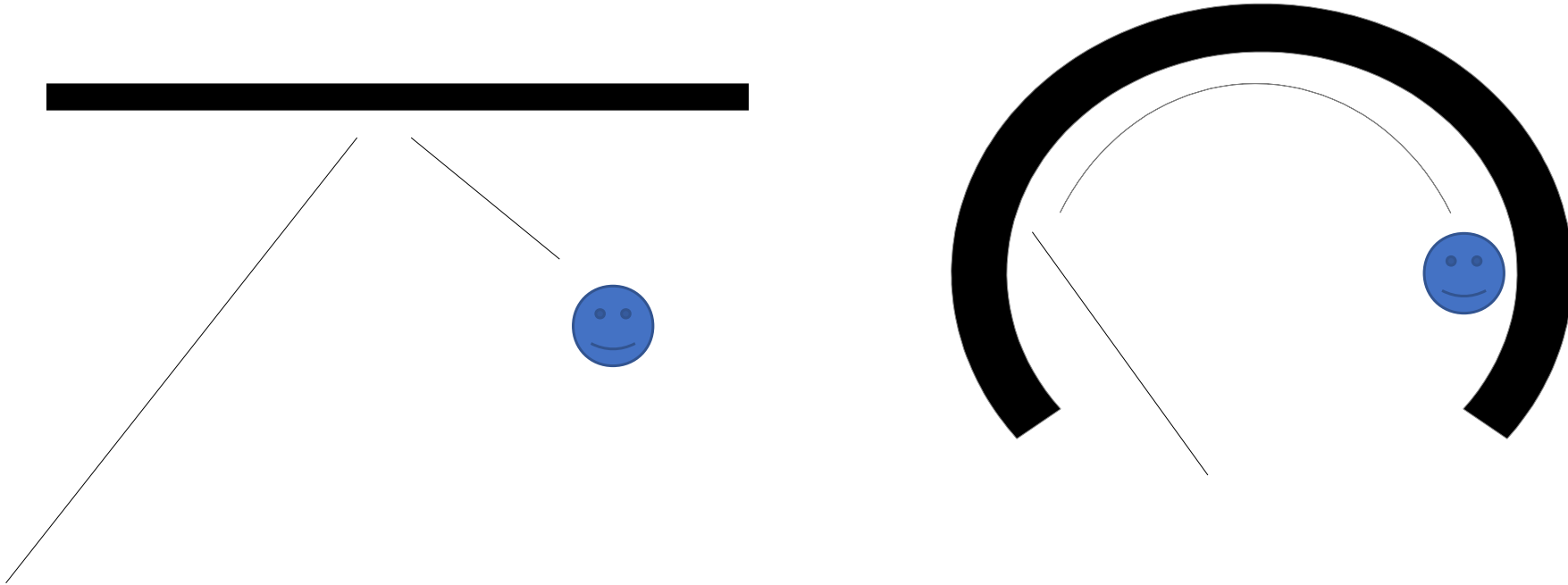


## 壁の性質

---

画面内をボールは動き回る

「壁」に当たったボールは跳ね返る or 線に沿った動きを見せる



スコア:100



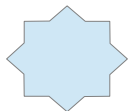
ボールは勝手に動く

- ・一定速度で動く → 時間経過で速くなる、壁跳ね返ったらスピードUP等有？
- ・初手の動き出しはプレイヤーが任意の方向に出せる？

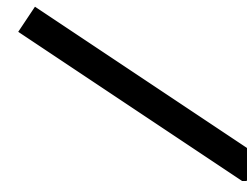
敵を倒せば時間が伸びる？

残り時間:10sec

スコア:100



敵はボールから少し離れた位置に自動生成  
ボールがぶつくと消えてスコアを得る



時間経過で外壁がなくなっていく

落ちないようにボールを制御する必要がある

残り時間: 10sec