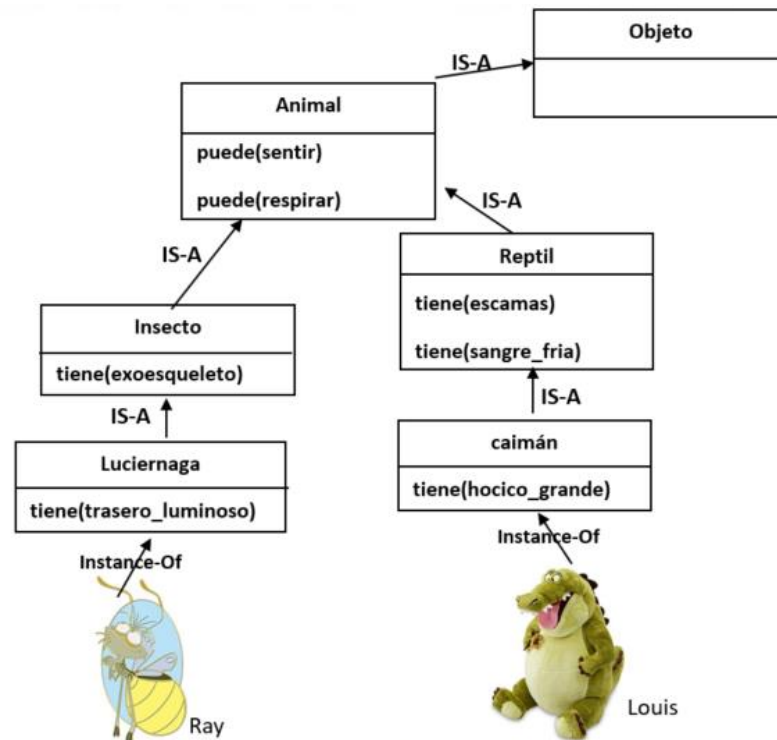


Práctica No. 6

Representación mediante marcos

Un marco es una estructura de datos compleja que representa una situación estereotipada. Cada marco posee un número de casillas (*slots*) donde se almacena la información. Al igual que las redes semánticas, podemos concebir a los marcos como una red de *nodos* y relaciones entre nodos (*arcos*). Una base de conocimiento basada en marcos es una colección de marcos organizados jerárquicamente.

Ejemplo:

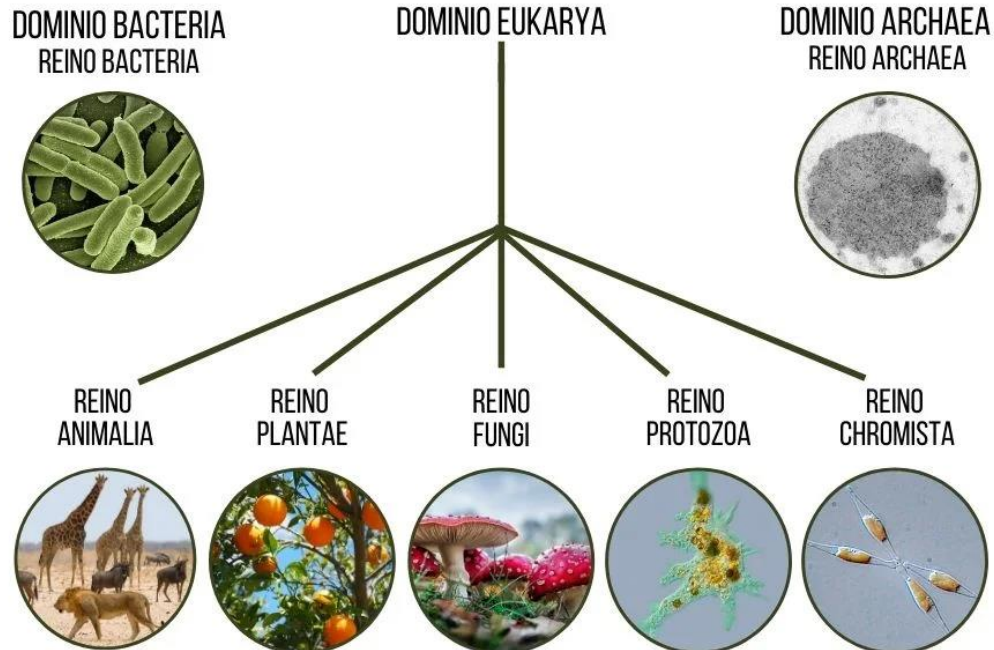
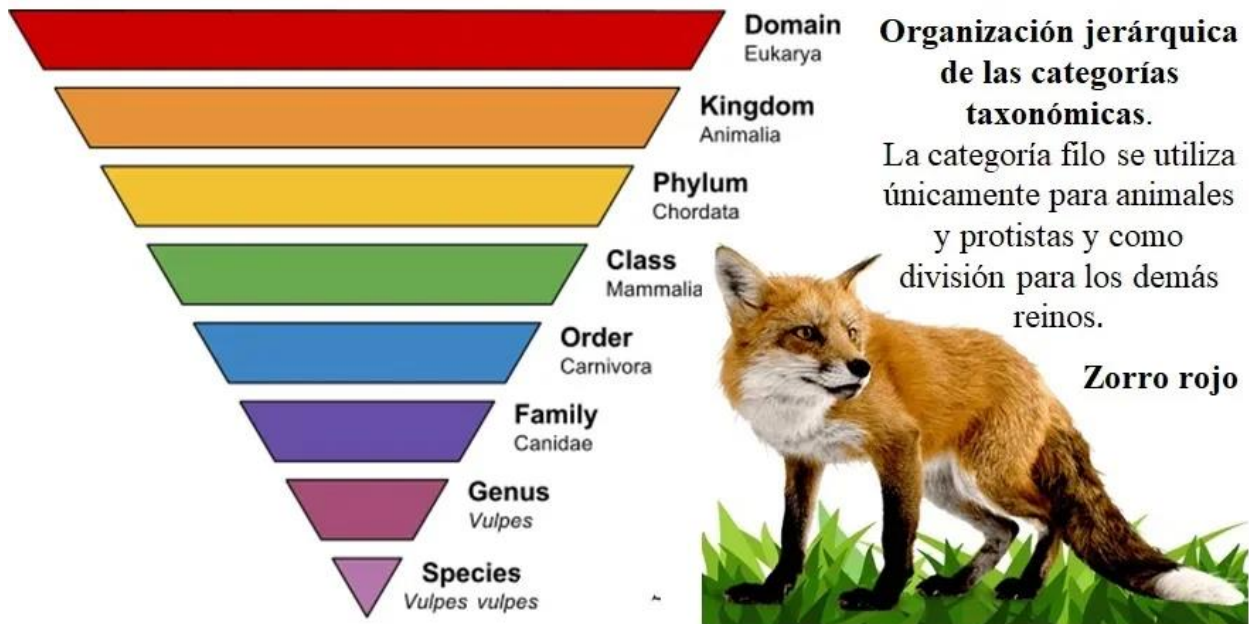


% Ejemplo de representación de marcos en prolog

```

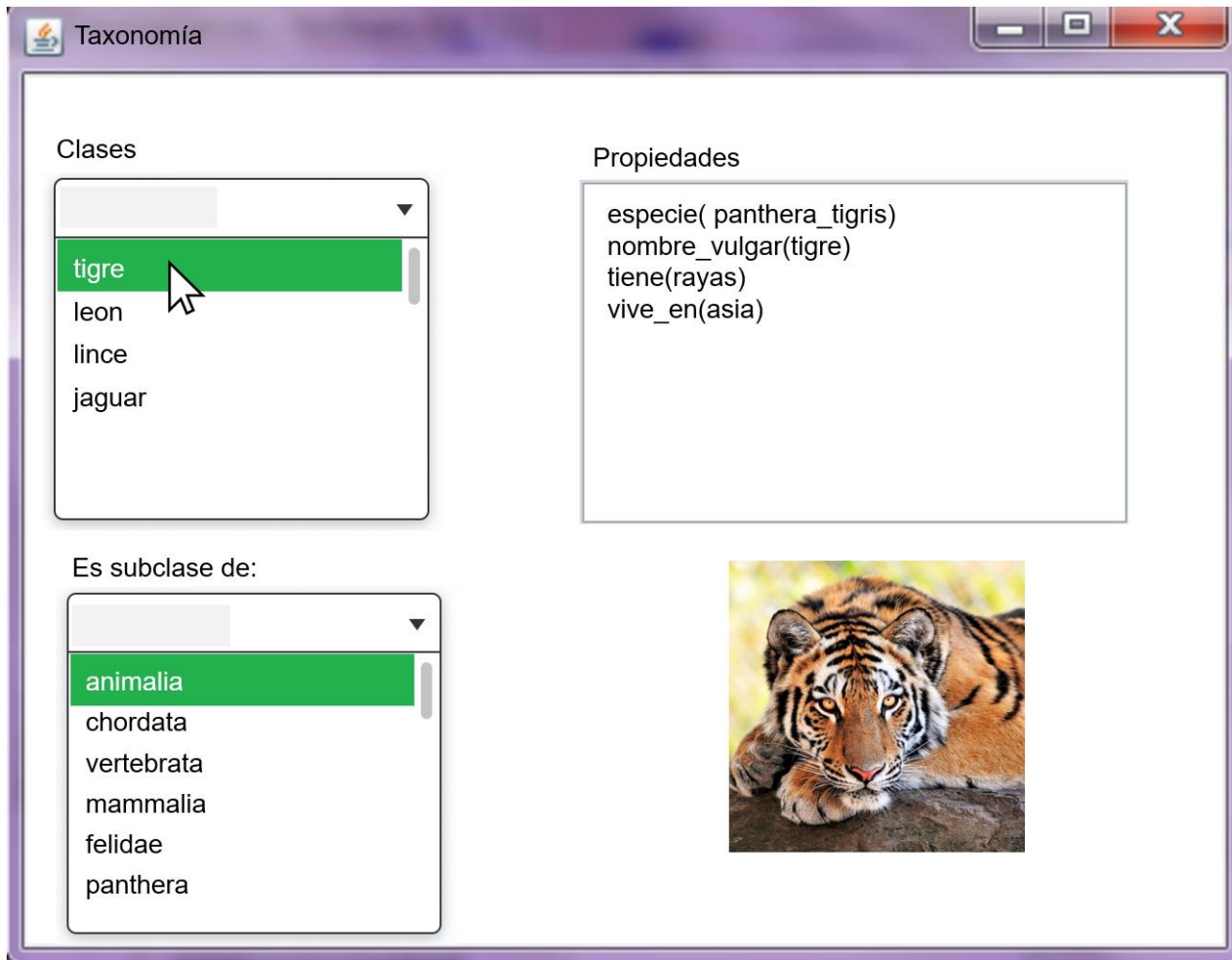
frame(objeto, _, propiedades([])).
frame(animal, subclase_de(objeto), propiedades([puede(sentir), puede(respirar)])).
frame(insecto, subclase_de(animal), propiedades([tiene(exoesqueleto)])).
frame(reptil, subclase_de(animal), propiedades([tiene(escamas), tiene(sangre_fria)])).
frame(luciarnaga, subclase_de(insecto), propiedades([tiene(trasero_luminoso)])).
frame(caiman, subclase_de(reptil), propiedades([tiene(hocico_grande)])).
frame(ray, instancia_de(luciarnaga), propiedades([])).
frame(louis, instancia_de(caiman), propiedades([gusta(jazz)])).
    
```

Taxonomía



Ejercicio

Implementar en Prolog una red de frames para representar una taxonomía de plantas o animales implementar **un interfaz gráfica para consultas** (usando Java o Python).



Un ejemplo de frame sería:

```
frame(panthera_tigris,subclase_de(pantherinae),
      propiedades(especie(panthera_tigris), nombre_vulgar(tigre),tiene(rayas),
                  vive_en(asia))), imagen('tigre.jpg')).
```

Puede encontrar la información en: <http://www.damisela.com/zoo/mam/nombres.htm>