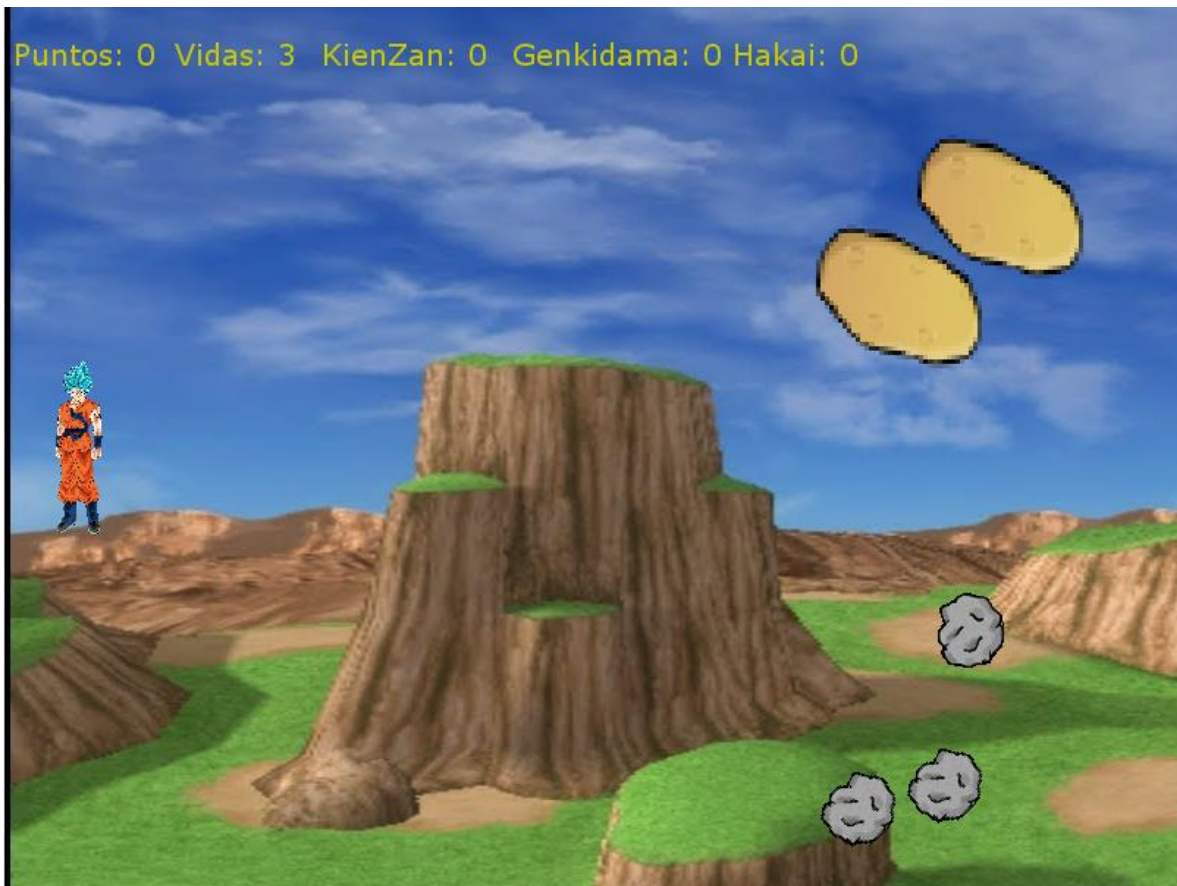


Manual de usuario

En este manual de usuario me encargare de redactar el funcionamiento del juego que es parte del proyecto de la materia de programación orientada a objetos. Este juego es de tipo shooter , un juego de disparos en el cual destruirás cosas en el escenario junto con el personaje principal el cual será goku, El juego está basado en el famoso anime de Dragón ball.



El juego comienza con la pantalla principal del juego el cual muestra la imagen que está arriba de este texto, al ver esta muestra un mensaje que dice “PRECIONA ENTER PARA COMENZAR” por lo que tendrás que presionar enter para comenzar con el juego una vez hecho esto se te mostrara la siguiente imagen del juego ya en ejecución



Aquí se muestra el juego en ejecución.

En la pantalla se muestra a goku nuestro personaje principal, al lado de él se muestra unas rocas, en la parte superior se muestran un tablero con puntuaciones que se mencionaran después, Enseguida se muestran los controles del juego

Controles principales

Una vez este ejecutándose el programa podremos movernos en el juego, esto lo podremos lograr con las **flechas de dirección** y la **barra espaciadora**, según sea la dirección a la cual se quiera mover le tendrá que presionar a la flecha de dirección respectiva, en cuanto a la barra espaciadora podrá moverse más rápido, solo tendrá que mantenerla presionada y conseguirá moverse mas rápido.



Obstáculos

Como se mencionó anteriormente iba a ver cosas que tenías que destruir, en ese momento nos referíamos a los obstáculos los cuales son las rocas que aparecen rebotando en la pantalla principal, estas rocas son de dos tipos una es grande y café y con movimientos horizontales , la otra roca es pequeña y sus movimientos son en diagonal, unos de tus trabajos consiste en destruir esas rocas, lo cual lo podrás lograr disparando , los disparos se realizan con la tecla "z", si intersecta el disparo con la roca, esta desaparecerá.



Cabe mencionar que cuando la roca intersecte con goku, a este se le reducirá los puntos de vidas. Goku cuenta con 5 vidas de un principio. Cuando goku se quede sin vidas el juego terminara.

Bonificaciones

Dentro de la ejecución del juego y cuando lleves una cierta cantidad de puntos acumulados por destruir rocas se te otorgara algunas bonificaciones, las cuales te proporcionara mayor salud para mantenerte con vida en el juego. Para tomarlas solo es cuestión de acercarse a ellas.

Semilla del hermitaño

Esta bonificacion tiene la particularidad de otorgarte dos unidades de vida, la desbloquearas cada que acumules cuatro puntos



Carne

Esta bonificación te otorgara la mínima cantidad de una unidad de vida , la desbloquearas cada que tengas tres puntos



Accesorios y poderes especiales.

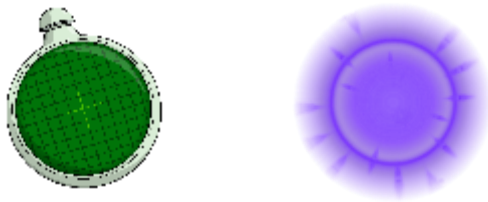
En el juego también habrá accesorios los cuales te otorgarán disparos especiales los cuales tendrán la habilidad de restar más puntos a los villanos finales. Los siguientes accesorios son:

Estrellas y KienZan



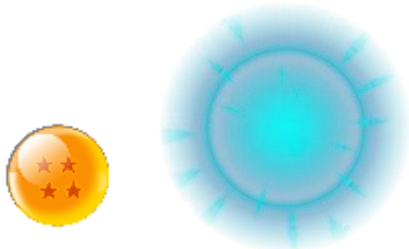
Esta estrella te da la habilidad de un poder el cual es el kienZan , este poder te ofrece la habilidad de seguir a las rocas dentro de un diámetro de cierta área, esta estrella aparecerá cada que acumules dos puntos. Este poder cada que aparezca un villano solo podrá restarle una unidad de vida. Obtendrás cuatro disparos cada que recolectes estrellas de este tipo. Para activar el disparo de KienZan tendrás que presionar la tecla "c".

Radar y Hakai



Este es un radar del dragón el cual tiene la singularidad de ofrecerte cuatro disparos del poder especial llamado hakai, este poder tiene la habilidad de ir más rápido que cualquier otro disparo, cabe mencionar que cada que aparezca un villano este poder le restar la cantidad de 5 puntos de vida al villano, este radar solo lo podrás conseguir cada que acumules 5 puntos. Para activar el disparo de hakai tendras que presionar la tecla "x".

Esfera y Genkidama



La esfera es otro tipo de accesorio el cual te dará la opción de tener el poder especial llamado genciana, esta esfera aparecerá cada que acumules seis puntos , cuando hallas conseguido este accesorio podras disparar la genkidama, este poder tiene la particularidad de abarcar una gran cantidad de espacio la cual la hace una buena habilidad, cada que la usee con un villano le restara 10 de vida a este, solo podrás conseguir esta esfera cada que acumules seis puntos. Para activar este disparo tendrás que presionar la tecla "v".

Villanos

Cada que acumules una cantidad de 10 unidad de puntos de los cuales conseguiste destruyendo rocas aparecerá un villano los cuales tendrán habilidades especiales. Estos se podrán mover de arriba hacia abajo en la parte derecha de la pantalla.

Frezer



Frezer es el primer villano que aparecerá si acumulas tus primeros 10 puntos. Este villano solo tendrá la cantidad de 50 de vida y no será muy rápido su movimiento, por los que no será mucho problema que lo derrotes.

Cell



Cell es el segundo villano que encontraras este aparecerá cuando acumules la cantidad de 20 puntos, con este villano ya aumentará sus puntos de vida el cual tendrá la cantidad de 75 de vida, y será un poco más rápido que el anterior villano este villano te causar un poco de problemas.

Kidbuu



Kidbuu es el último villano el cual aparecerá cuando acumules la cantidad de 30 puntos, este villano tendrá la gran cantidad de 100 puntos de vida, también poseerá una rapidez mejor que los anteriores villanos. Sera difícil derrotarlo.

El juego termina una vez hayas derrotado el ultimo villano el cual es Kidbuu. Entonces en la pantalla se mostrará un mensaje de que el juego termino.

