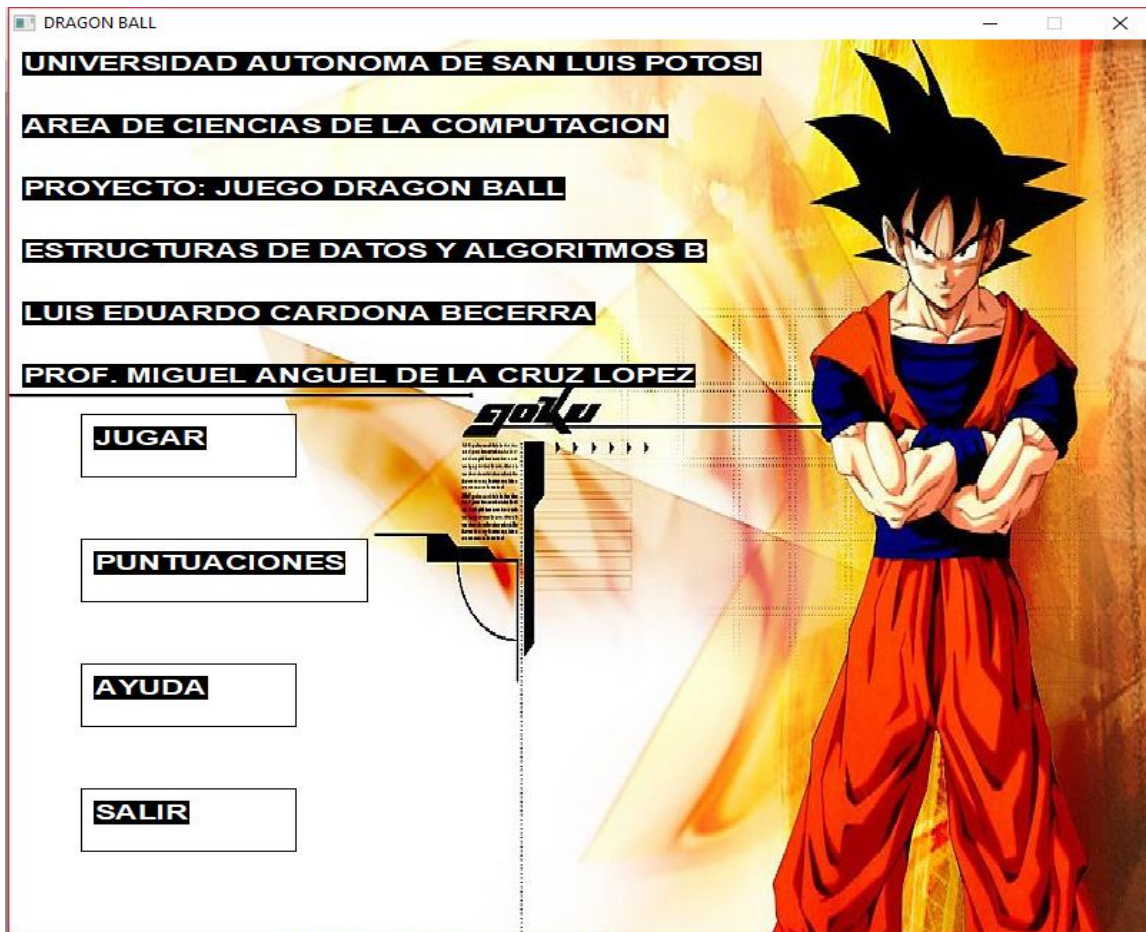


# Manual de usuario

En este manual de usuario me encargare de redactar el uso del juego desarrollado para la materia de estructuras de datos y algoritmos b. Este proyecto consiste en la realización de un juego el cual tiene como objetivo la interacción de un personaje principal con su entorno el cual tendrá que reunir ciertos objetos para mayor puntaje. El juego estará basado en el famoso anime dragón ball, el cual la misión principal es encontrar las 7 esferas del dragón.



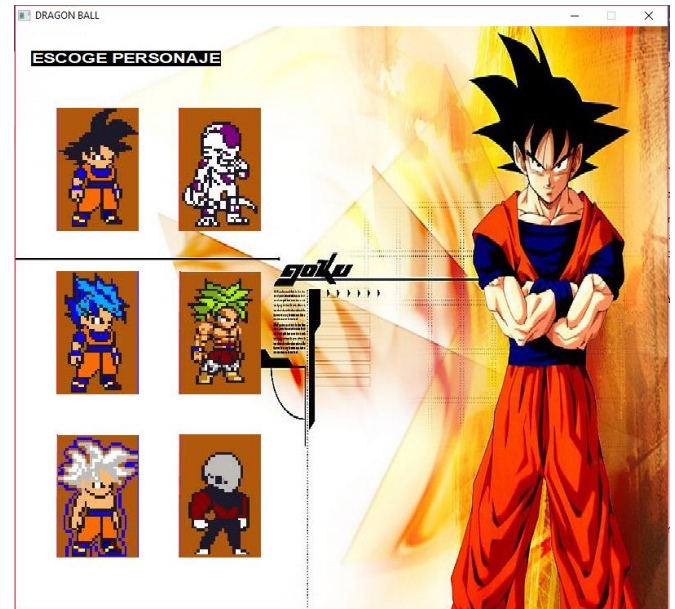
EL juego comienza con el menú principal del juego el cual tiene cuatro opciones las cuales son:

1. **Jugar:** Esta opción manda directo a correr el juego y poder disfrutarlo
2. **Puntuaciones:** En esta opción tiene el acceso a las puntuaciones de los jugadores.
3. **Ayuda:** En esta opción están los controles y un poco del contenido del juego.
4. **Salir:** En esta opción cierras directamente el juego.

Estas opciones están resumidas enseguida voy a describirlas con un poco más de detalle enseguida

## JUGAR:

Una vez dado clic en esta opción el juego te mandara a otra opción la cual contendrá diferentes personajes a seleccionar en ellos tendremos a uno de los personajes más famosos de la serie dragon ball el cual comienza con goku pero en su estado base, la segunda es de frízer , abajo de ellos se encuentra una transformación muy poderosa de goku la cual es la de súper sayayin blue, a su derecha tenemos al sayayin legendario broly, hasta debajo de todos ellos están los personajes más famosos de la actual saga, el cual es goku ultra instinto y jiren el gris.

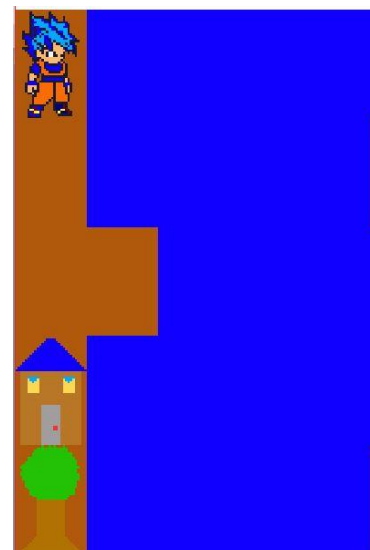


Una vez elegido el personaje tendremos que introducir nuestro nombre para que se genere un registro de la persona que jugara y este se guardara dentro de las opciones de puntuaciones junto con el nombre.



Después de haber realizado estos pasos podremos empezar el juego

El juego comenzara con el personaje elegido en la parte superior izquierda, una vez este en este lugar lo siguiente seria mover su personaje los movimientos pueden ser en cualquier dirección y esto lo puede realizar con las flechas de dirección o bien con la w(arriba), d(derecha), a(izquierda), s(abajo), de esta manera podrá navegar atreves del mapa, el mapa se recorrerá hacia debajo de esta manera podrá visualizar objetos que no aparecen a simple vista.





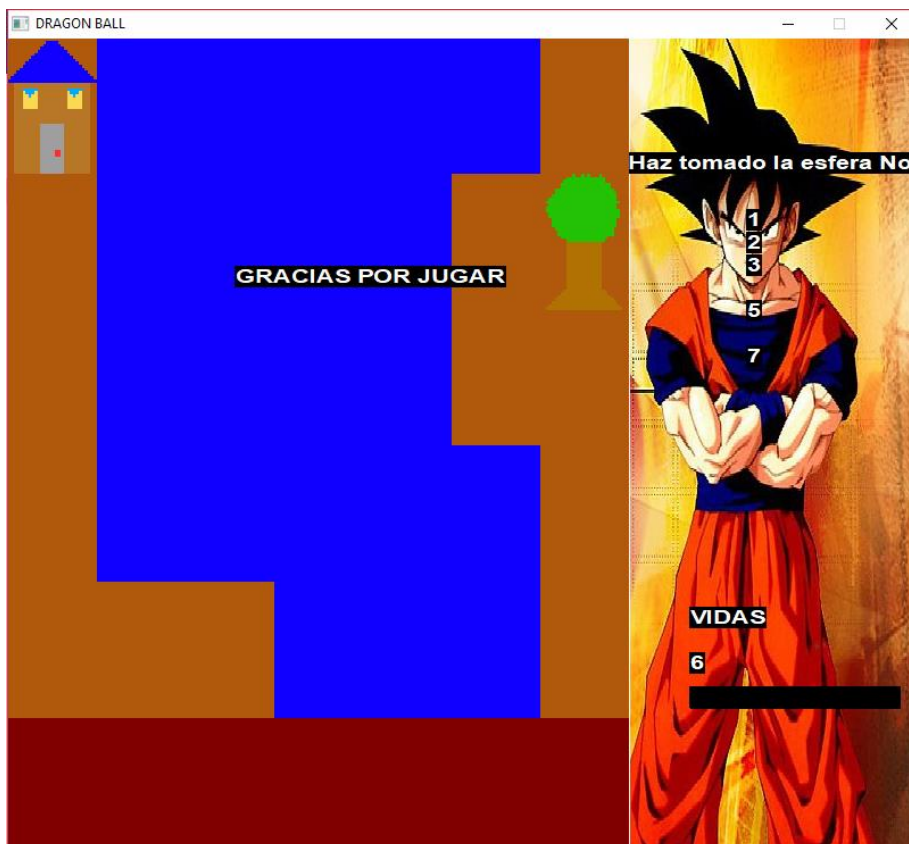
Una vez sabiendo esto lo siguiente será ir desplazándose a través del mapa consiguiendo las esferas del dragón las cuales estarán distribuidas a través del mapa principal, pero algunas estarán escondidas en algunas casas dibujadas en el mismo mapa. Algunas otras estarán dispersas a simple vista y podrán ser recolectadas muy fácilmente.

Para agregar un dinamismo más en el juego se agregaron trampas en algunas casas para que cuando te acerques explote y baje puntos a tu vida. Contaras con 8 vidas las cuales se descontarán también cuando esto pase, cuando no posees vidas el juego terminara y te reedireccionara al menú principal.



Se agregaron personajes enemigos los cuales son unos murciélagos que estarán moviéndose en el mapa, estos también tendrán la habilidad de restarte vidas si intersectas tú con ellos o te acercas a ellos.

El juego terminara cuando hallas recorrido todo el mapa lo cual lo notara cuando hallas llegado a una línea roja que se encarga de marcarte el fin de la partida.



Con esto se finaliza la parte de la opción jugar que integra el desarrollo de la interacción del usuario con el proyecto pedido para la materia.



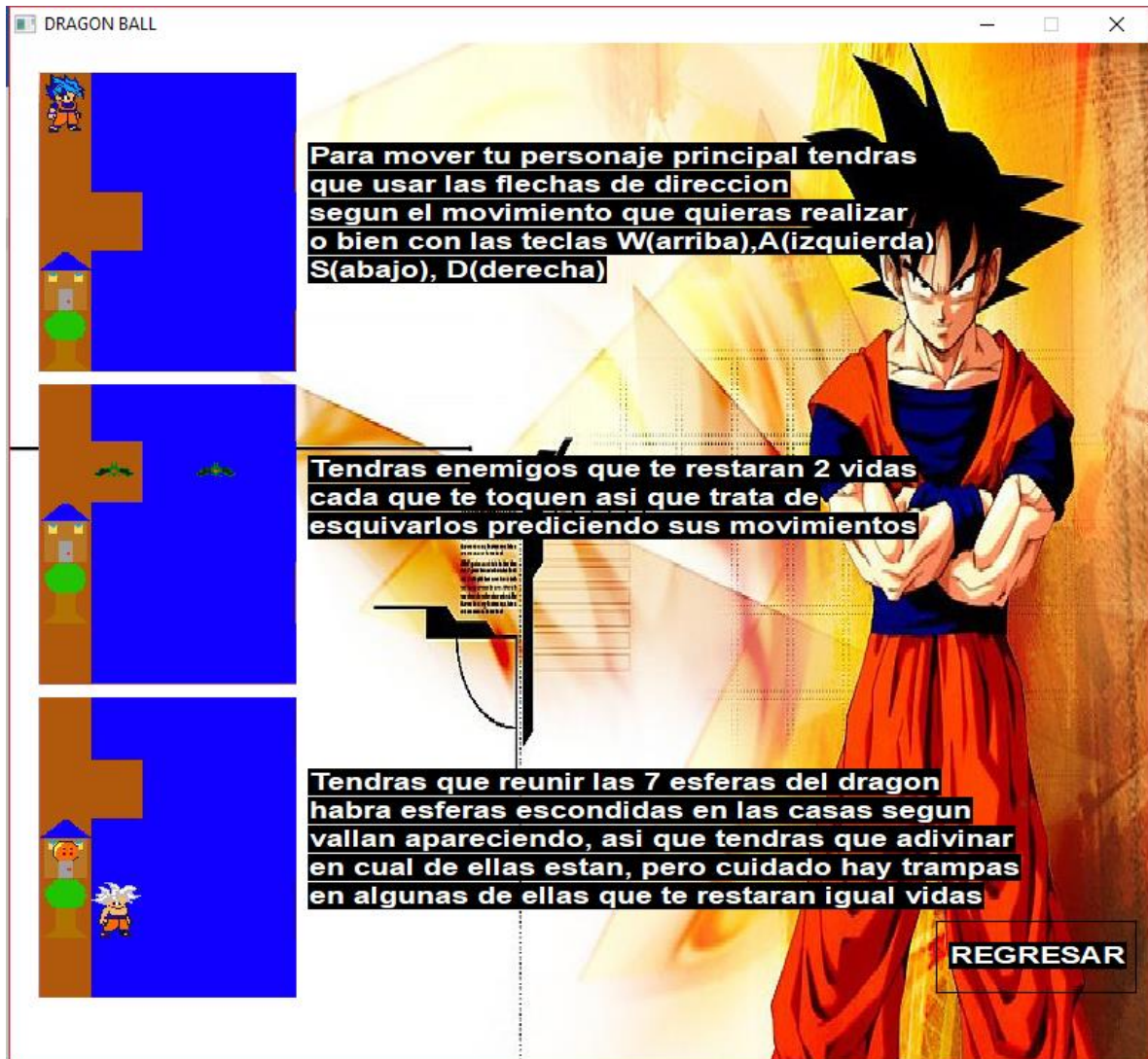
## PUNTUACIONES:

En esta opción del proyecto encontramos una ventana con el registro de los usuarios que han probado el juego junto con su puntuación, cabe recalcar que la puntuación máxima a desarrollar en el juego es de 7 ya que es el número máximo de esferas, también posee la opción de regresar la cual nos genera la opción de regresar al menú principal del juego.



### AYUDA:

En esta opción del menú principal nos encontraremos la opción de los controles los cuales ya se mencionaron en la opción de JUEGO, también nos mostrara una pequeña explicación del juego y lo que tenemos que hacer en el mismo.



### SALIR:

En esta última opción solo tendremos la opción de salir del juego lo cual realizara que la ventana grafica se cierre y así termine el juego.